

RELATÓRIO SPRINT 0

Mapeamento do potencial de movimentação de cargas no Aeroporto de SJK com base em dados de importações e exportações de municípios.

Laura da Silva Barros (<https://www.linkedin.com/in/laura-silva-3813a322b>)

Yasmin Isabelle F. G dos Santos (<https://www.linkedin.com/in/yasmin-fernande>)

Josiane Viana de Araújo (<https://www.linkedin.com/in/josiane-viana-de-a>)

João Pedro dos Santos Freires (<https://www.linkedin.com/in/jo%C3%A3o-pedro>)

Anderson de Carvalho Sérgio (<https://www.linkedin.com/in/anderson-carvalho-0a>)

Katia Patrícia Viana (<https://www.linkedin.com/in/katia-patr%C3%ADcia-vian>)

Wilson Roberto Costa (<https://www.linkedin.com/in/wilson-costa-a>)

1. Contextualização do projeto

O Aeroporto Internacional Prof. Urbano Ernesto Stumpf tem se destacado entre os principais da região, apresentando uma grande capacidade de alavancar a economia do Vale do Paraíba. Dessa forma, é indispensável a avaliação da capacidade de novas operações de cargas no terminal, ressaltando a possibilidade de escalas em outros países, como Argentina, Colômbia e Chile.

Ele está localizado estrategicamente próximo à Rodovia Presidente Dutra, logo, o Aeroporto SJK é excelente para importação e exportação, atendendo um grande número de indústrias nas regiões metropolitanas Vale do Paraíba, Litoral Norte e Cone Leste Paulista.

Neste projeto, iremos mapear o potencial de cargas que o aeroporto é capaz de importar e exportar, impulsionando a economia e o cenário logístico na região.

2. Objetivos do projeto

- i) Desenvolver um mapeamento com o potencial de movimentação de cargas do ano de 2022 no raio de 200km do Aeroporto SJK;
- ii) Desenvolver um dashboard claro utilizando o Power BI a partir da coleta e tratamento de dados fornecidos pelo Governo;
- iii) Apresentar todo o processo nas plataformas de gestão (Jira Software e GitHub);
- iv) Fornecer as informações desejadas pelo cliente;

3. Tecnologias utilizadas

(EM ANDAMENTO)

3.1. Tecnologias de Logística ou de Análise gerencial

(EM ANDAMENTO)

3.2. Tecnologias da Informação

- i. Pacote Office;
- ii. Canva;
- iii. Jira Software
- iv. GitHub
- v. Power BI;

4. Coleta e descrição dos dados utilizados

(EM ANDAMENTO)

5. Resultados esperados

(EM ANDAMENTO)

6. Relatório da Equipe

- No Dia 04/09/23, foi questionado no Kick off o API – Projeto integrador, onde foi colocado questões em que será desenvolvido para o cliente a importação e exportação do aeroporto de SJK ou o porto de São Sebastião. Onde o primeiro passo foi quais ferramentas seria obrigatória a tal projeto para sprint 0, como: Jira Software estruturado, GitHub estruturado, Backlog do produto. Com isso foram distribuídas as atividades para sprint 0.
- Primeiro definimos quem seria o PO (Product Owner), SCRUM MASTER e os desenvolvedores, foram os seguintes escolhidos: PO (Yasmin), SRUM (Josiane) e desenvolvedores (Laura, Anderson, Kátia, João Pedro e Wilson), depois definimos o nome da empresa e as atividades a serem realizadas. No momento foi definido que o PO (Yasmin) começaria criar o jira e mandaria o primeiro e-mail para o cliente de apresentação, um desenvolvedor (Kátia) faria missão, visão e valores, o SCRUM (Josiane) foi responsável ao criar o GitHub, os desenvolvedores Laura, Kátia, João Pedro e Wilson, foi definido a estudar sobre ferramentas que iríamos inserir ao projeto e a criação da imagem da empresa.
- Data para ser entregue a sprint 0 – 25/09.
- Fizemos debates como seria enviado o primeiro e-mail de apresentação para o cliente, com isso fizemos também reuniões de como seria realizado as distribuições.
- Com isso foram divididas as atividades para cada um do grupo
- Anderson - Análise de swot e organograma.
- Laura - Relatório da sprint 0, aprender 5w2h e montar, criação do logo.
- Kátia - Reconhecer missão, visão e valores, aprender 5w2h e montar.
- João Pedro- Aprender o 5s e montar.
- Wilson - Análise de swot e organograma.
- Yasmin - Aprender jira software, montar visão, missão e valores, primeiro e-mail para o cliente e começar a distribuição de atividade a cada membro.
- Josiane - Aprender GitHub e montar e elaboração da apresentação.
- Dessa forma foi separado determinada atividade ao grupo, onde foi concluída que cada um não somente iria aprender tal atividade definida, mas sim tudo inserido ao API, o que facilita a dificuldade e trazendo conhecimento dentro do projeto.



Referências