relatório Sprint 0

**Mapeamento do potencial de movimentação de cargas no Aeroporto de SJK com base em dados de importações e exportações de municípios.**

Laura da Silva Barros (<https://www.linkedin.com/in/laura-silva-3813a322b>)

Yasmin Isabele F. G dos Santos (<https://www.linkedin.com/in/yasmin-fernande>)

Josiane Viana de Araújo (<https://www.linkedin.com/in/josiane-viana-de-a>)

João Pedro dos Santos Freires (<https://www.linkedin.com/in/jo%C3%A3o-pedro>)

Anderson de Carvalho Sério (<https://www.linkedin.com/in/anderson-carvalho-0a>)

Katia Patrícia Viana (<https://www.linkedin.com/in/katia-patr%C3%ADcia-vian>)

Wilson Roberto Costa (<https://www.linkedin.com/in/wilson-costa-a>)

# Contextualização do projeto

O Aeroporto Internacional Prof. Urbano Ernesto Stumpf tem se destacado entre os principais da região, apresentando uma grande capacidade de alavancar a economia do Vale do Paraíba. Dessa forma, é indispensável a avaliação da capacidade de novas operações de cargas no terminal, ressaltando a possibilidade de escalas em outros países, como Argentina, Colômbia e Chile.

Ele está localizado estrategicamente próximo à Rodovia Presidente Dutra, logo, o Aeroporto SJK é excelente para importação e exportação, atendendo um grande número de indústrias nas regiões metropolitanas Vale do Paraíba, Litoral Norte e Cone Leste Paulista.

Neste projeto, iremos mapear o potencial de cargas que o aeroporto é capaz de importar e exportar, impulsionando a economia e o cenário logístico na região.

# Objetivos do projeto

1. Desenvolver um mapeamento com o potencial de movimentação de cargas do ano de 2022 no raio de 200km do Aeroporto SJK;
2. Desenvolver um dashboard claro utilizando o Power BI a partir da coleta e tratamento de dados fornecidos pelo Governo;
3. Apresentar todo o processo nas plataformas de gestão (Jira Software e GitHub);
4. Fornecer as informações desejadas pelo cliente;

# Tecnologias utilizadas

(EM ANDAMENTO)

## Tecnologias de Logística ou de Análise gerencial

(EM ANDAMENTO)

## Tecnologias da Informação

1. Pacote Office;
2. Canva;
3. Jira Software
4. GitHub
5. Power BI;

# Coleta e descrição dos dados utilizados

(EM ANDAMENTO)

# Resultados esperados

(EM ANDAMENTO)

# Relatório da Equipe

* No Dia 04/09/23, foi questionado no Kick off o API – Projeto integrador, onde foi colocado questões em que será desenvolvido para o cliente a importação e exportação do aeroporto de SJK ou o porto de São Sebastião. Onde o primeiro passo foi quais ferramentas seria obrigatória a tal projeto para sprint 0, como: Jira Software estruturado, GitHub estruturado, Backlog do produto. Com isso foram distribuídas as atividades para sprint 0.
* Primeiro definimos quem seria o PO (Product Owner), SCRUM MASTER e os desenvolvedores, foram os seguintes escolhidos: PO (Yasmin), SRUM (Josiane) e desenvolvedores (Laura, Anderson, Kátia, João Pedro e Wilson), depois definimos o nome da empresa e as atividades a serem realizadas. No momento foi definido que o PO (Yasmin) começaria criar o jira e mandaria o primeiro e-mail para o cliente de apresentação, um desenvolvedor (Kátia) faria missão, visão e valores, o SCRUM (Josiane) foi responsável ao criar o GitHub, os desenvolvedores Laura, Kátia, João Pedro e Wilson, foi definido a estudar sobre ferramentas que iriamos inserir ao projeto e a criação da imagem da empresa.
* Data para ser entregue a sprint 0 – 25/09.
* Fizemos debates como seria enviado o primeiro e-mail de apresentação para o cliente, com isso fizemos também reuniões de como seria realizado as distribuições.
* Com isso foram divididas as atividades para cada um do grupo
* Anderson - Análise de swot e organograma.
* Laura - Relatório da sprint 0, aprender 5w2h e montar, criação do logo.
* Kátia - Reconhecer missão, visão e valores, aprender 5w2h e montar.
* João Pedro- Aprender o 5s e montar.
* Wilson - Análise de swot e organograma.
* Yasmin - Aprender jira software, montar visão, missão e valores, primeiro e-mail para o cliente e começar a distribuição de atividade a cada membro.
* Josiane - Aprender GitHub e montar e elaboração da apresentação.
* Dessa forma foi separado determinada atividade ao grupo, onde foi concluída que cada um não somente iria aprender tal atividade definida, mas sim tudo inserido ao API, o que facilita a dificuldade e trazendo conhecimento dentro do projeto.

**Referências**