

TEORÍA

- La POO organiza el código en clases y objetos.
- Una clase define un tipo de objeto con atributos y métodos.
- `__init__` es el constructor, y `self` se refiere al objeto actual.
- Los objetos pueden tener múltiples métodos que operan sobre sus datos.

EJEMPLO

```
class Persona:
    def __init__(self, nombre, edad):
        self.nombre = nombre
        self.edad = edad

    def saludar(self):
        print(f"Hola, soy {self.nombre} y tengo {self.edad} años.")
```

EJERCICIOS PROPUESTOS

1. Crear clase Libro con atributos titulo, autor y año.
2. Añadir método mostrar_info.
3. Crear varios libros y mostrarlos.
4. Modificar el atributo año.
5. Añadir método es_antiguo().

SOLUCIONES

Clase Libro con métodos mostrar_info y es_antiguo().
Objetos creados, modificados y usados en bucle.

MINI PROYECTO: Gestor de personajes

- Clase Personaje con nombre, clase y nivel
- Métodos: subir_nivel(), mostrar_estado()
- Lista de personajes, con actualización de nivel

TEST DE REPASO

1. ¿Qué hace `__init__`? → B) Inicializa atributos
2. ¿Para qué se usa `self`? → C) Referirse al objeto
3. ¿Cómo se define un método? → B) Con def dentro de una clase
4. ¿Qué imprime el ejemplo de clase A? → C) 5
5. ¿Valor de a.nivel si se crea con nivel por defecto? → B) 1