Semana 2: Control de flujo

Teoría

```
Condicionales: if, elif, else
Operadores Igicos: ==, !=, >, <, >=, <=, and, or, not</li>
Bucles: while y for
Funciones especiales: break, continue, range()
```

Ejercicios propuestos

- 1. Pide la edad y di si es mayor de edad.
- 2. Pide un nmero y di si es positivo, negativo o cero.
- 3. Bucle while: cuenta del 1 al 10.
- 4. Bucle for: imprime mltiplos de 3 entre 1 y 30.
- 5. Juego de adivinanza con nmero secreto.
- 6. Cuenta regresiva desde un nmero hasta 0 con while.

Soluciones

```
edad = int(input("Edad: "))
if edad >= 18:
  print("Mayor de edad")
else:
  print("Menor de edad")
n = int(input("Nmero: "))
if n > 0:
  print("Positivo")
elif n < 0:
  print("Negativo")
else:
  print("Cero")
x = 1
while x \le 10:
  print(x)
  x += 1
for i in range(1, 31):
  if i % 3 == 0:
     print(i)
```

```
secreto = 7
intento = 0
while intento != secreto:
   intento = int(input("Adivina: "))
   if intento == secreto:
        print("Correcto!")
   else:
        print("Sigue intentando")

n = int(input("Desde qu nmero cuento hacia atrs? "))
while n >= 0:
   print(n)
   n -= 1
```

Test de repaso

- 1. Qu imprime el cdigo con x=3 y elif x==3?
- B) Igual a 3
- 2. Qu hace break?
- C) Finaliza el bucle
- 3. range(3,8,2)?
- B) 3, 5, 7
- 4. Qu imprime el for con continue cuando i == 2?
- B) 0 1 3 4
- 5. Diferencia entre for y while?
- C) for tiene nmero fijo de repeticiones

Semana 3: Funciones

Teoría

- Definicin de funciones con def
- Parmetros con y sin valores por defecto
- Instruccin return
- Scope (mbito de variables)

Ejercicios propuestos

1. Funcin que imprima "Bienvenido al curso de Python".

- 2. Funcin que reciba dos nmeros y devuelva su suma.
- 3. Funcin que calcule el rea de un tringulo.
- 4. Funcin que diga si un nmero es par o impar.
- 5. Funcin que reciba un nombre y lo devuelva en maysculas.
- 6. Programa dividido en funciones: pedir nombre, saludar, mostrar longitud.

Soluciones

```
def bienvenida():
  print("Bienvenido al curso de Python")
def sumar(a, b):
  return a + b
def area_triangulo(base, altura):
  return (base * altura) / 2
def es_par(n):
  return n % 2 == 0
def a_mayusculas(nombre):
  return nombre.upper()
def pedir_nombre():
  return input("Nombre? ")
def saludar(nombre):
  print("Hola,", nombre)
def mostrar_longitud(nombre):
  print("Tu nombre tiene", len(nombre), "letras.")
nombre = pedir_nombre()
saludar(nombre)
mostrar_longitud(nombre)
```

Test de repaso

- 1. Palabra clave para definir funcin?
- C) def
- 2. Qu hace return?
- C) Devuelve un valor
- 3. Qu imprime funcin con nombre="amigo" por defecto?
- A) Hola amigo

- 4. Resultado de triple(4)?
- B) 12
- 5. Qu pasa si no se usa return?
- B) Devuelve None

Semana 4: Estructuras de datos

Teoría

- Listas: mutables y ordenadas
- Tuplas: inmutables
- Diccionarios: pares clave-valor
- Sets: no ordenados, sin duplicados
- match-case (desde Python 3.10)

Ejercicios propuestos

- 1. Lista con 5 elementos, mostrar el tercero.
- 2. Aadir y eliminar un valor de una lista.
- 3. Tupla con 3 colores, acceder al segundo.
- 4. Diccionario con claves nombre, edad, ciudad.
- 5. Agregar valor a un set y mostrarlo.
- 6. Funcin que sume una lista de nmeros.
- 7. Diccionario como switch para saludar segn idioma.

Soluciones

```
lista = [1, 2, 3, 4, 5]
print(lista[2])

lista.append(6)
print(lista)
lista.remove(6)

colores = ("rojo", "verde", "azul")
print(colores[1])

persona = {"nombre": "Carlos", "edad": 28, "ciudad": "Sevilla"}

conjunto = {1, 2, 3}
conjunto.add(4)
print(conjunto)
```

```
def suma(lista):
    return sum(lista)

def saludar(idioma):
    switch = {
        "es": "Hola",
        "en": "Hello",
        "fr": "Bonjour"
    }
    return switch.get(idioma, "Idioma no soportado")

print(saludar("en"))
```

Test de repaso

- 1. Cul permite claves y valores?
- C) Diccionario
- 2. Cul es inmutable?
- D) Tupla
- 3. Qu hace append()?
- B) Aade un elemento al final
- 4. set([1,2,2,3])?
- C) {1, 2, 3}
- 5. print(dic.get("c", "nada"))?
- D) "nada"