

Samurai Crack

Samurai crack е 2D бесконечна игра во која имате избор да изберете 2 посебни карактери со којшто ќе ја играте играта, кадешто секој карактер има различна моќ (signature move). Двата карактери се самураи(samurai) и магионичар (wizard).

Целта на играта е да соберете што е можно повеќе поени, без да умрете.

Губите живот доколку некој од непријателите помине врз вас и ве допре, а доколку прерипнете некој непријател без да ве допре, не губите живот (имате 3 животи).

Акциите кои се можни за секој маин карактер се рипни и удари (hit and jump).

Опис за карактерите:

Самураи – самурајот има способност да рипа 3 пати додека е во воздух, и неговиот хит е со самиот меч (point-blank) односно мора да дојде доволно блиску за да удари непријател, со што и неговиот damage per hit е поголем.

Магионичар – магионичарот има способност да лета на у-оската, така што нема способност да рипа, неговиот хит е фрлање на огнена топка (fireball) со што немора да биде point-blank до непријателите за да ги убие, со што и неговиот damage е соодветно помал поради дистанцата.



Непријатели:

Скелетони – Трчаат по земја и ве напаѓаат



Печурка – Пробуваат да ја предвидат вашата у- позиција и рипаат во сооднос на вашите скокови или движења нагоре



Зомби – Трчаат по земја и ве напаѓаат (можете да ги прерипнете)



Летечко око – се спавнува на рандом у-позиција

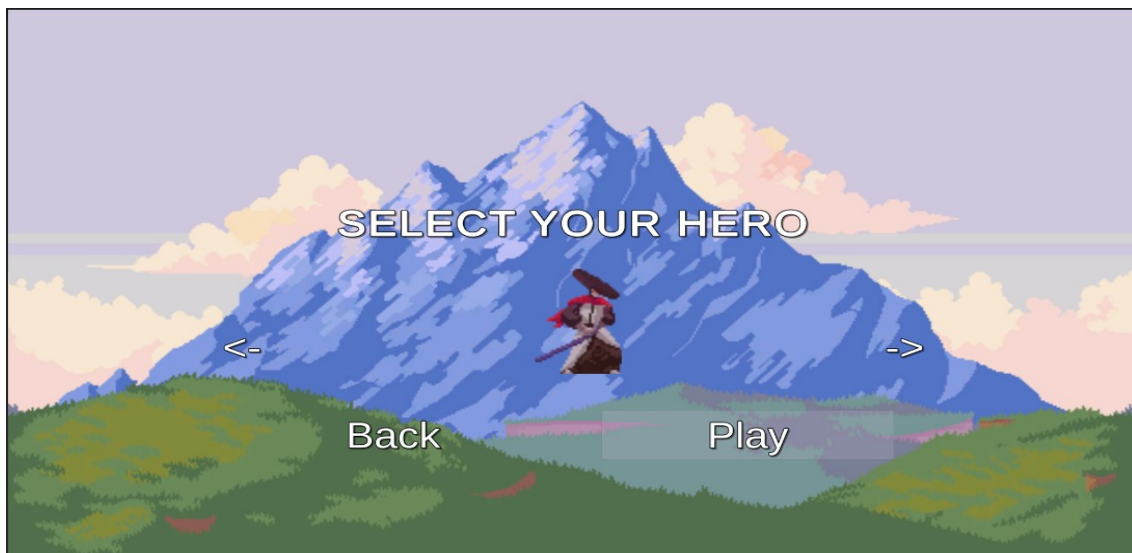


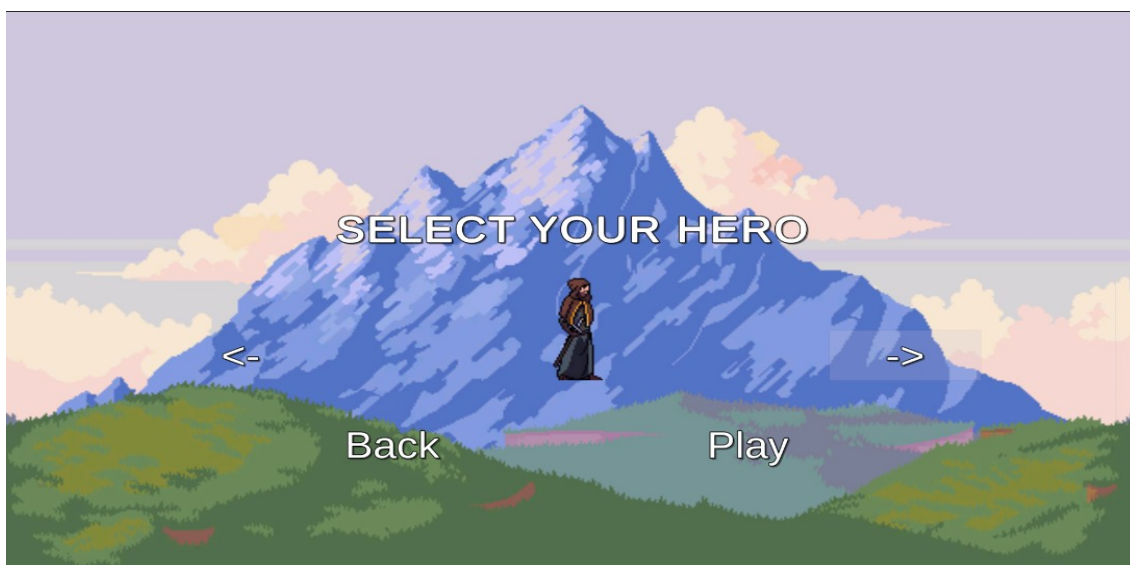
Сцени во самураи крек

Самураи крек - main menu

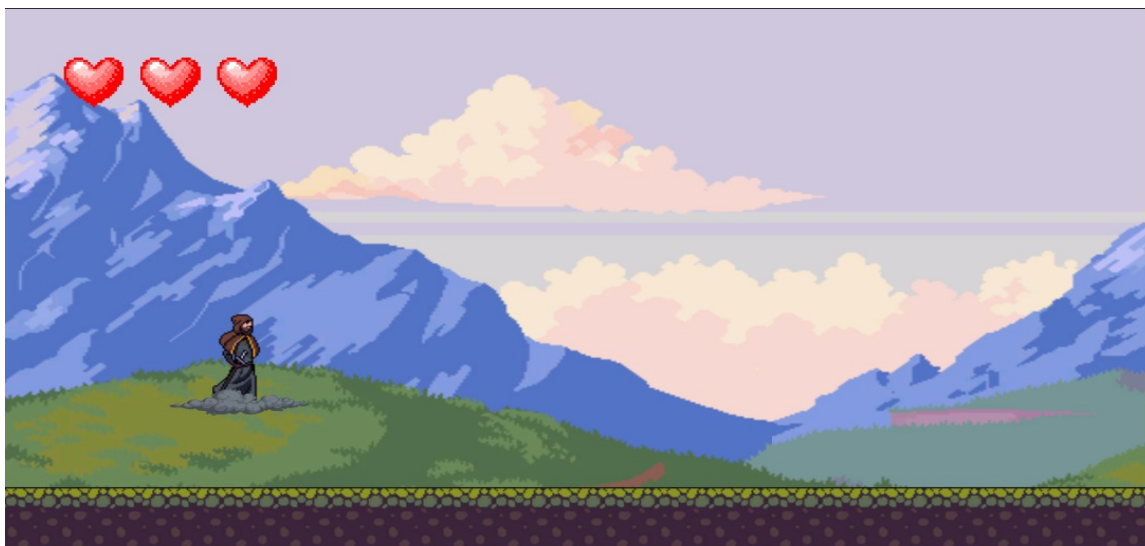


Самураи крек – Селекција на карактер (по дефолт после плеј)





Самураи крек – Гејмплеј сцена



Самураи крeк – Game over сцена



Изработено во Unity 2021.3.15f1

Изработиле:

- Матеј Јосифов
- Михаил Ѓорѓиевски
- Синиша Зорик

За предметот Визуелно програмирање, Мај, Јуни, Јули 2024 година.

Професор:
Дејан Ѓорѓевиќ

Асистент:
Стефан Андонов