



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ

Campus Senador Helvídio Nunes de Barros

Disciplina: Algoritmos e Programação I

Professor(a): Alcilene Dalília de Sousa

GRUPO:

José Maria dos Santos Leal

Henrique da Silva Coelho

TRABALHO FINAL

Sobre

JOGO DE RPG (HEROES OF ETERNITY)

Esta documentação faz referencia ao trabalho final da disciplina de Algoritmos e Programação I, da professora Alcilene, tendo como nota da 4ª avaliação, na Universidade Federal do Piauí.

Esta documentação também detalha traços e informações úteis sobre o jogo de RPG em questão, desenvolvido na linguagem de programação C.

Nota: Toda a informação necessária para a utilização do programa em questão, está redigido nesta documentação.

SUMARIO

1.	Introdução	pág: 04
1.1	Menu	pág: 04
1.2	Criar personagem	pág: 05
1.3	Jogar	pág: 06
1.4	Mostrar personagem	pág: 07
1.5	Localizar personagem	pág: 08
1.6	Editar personagem	pág: 08
1.7	Deletar personagem	pág: 09
2.	Sair do jogo	pág: xx

Introdução

Heros Of Eternity é um jogo de RPG básico desenvolvido na linguagem C, em ambiente Windows, utilizando-se da IDE(ambiente de desenvolvimento integrado) CodeBlocks.

Toda a interatividade com game é dado através dos recursos fornecidos pelo CMD(Prompt de Comando).

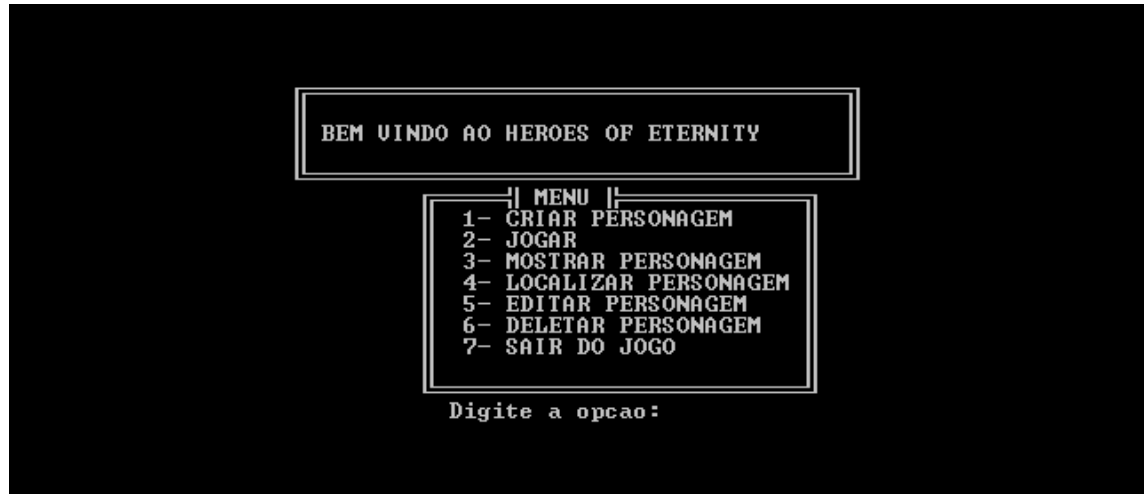
Menu

Após executar o game, o CMD(Prompt de Comando) irá abrir com a seguinte informação, requisitando o precionamento de qualquer tecla do teclado.



```
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Em seguida, o programa irá mostrar a seguinte tela:



Um Menu será exibido, sendo necessário a entrada de um algum valor para continuar a operação, possuindo as seguintes opções:

1. Criar Personagem
2. Jogar
3. Mostrar Personagem
4. Localizar Personagem
5. Editar Personagem
6. Deletar Personagem
7. Sair

Nota: Se o valor de entrada não corresponder com as opções oferecidas, uma mensagem de “operação inválida” irá aparecer.

Criar Personagem

Se a opção de número um, for digitada ainda na tela do Menu, a opção de “Criar Personagem” irá requisitar as seguintes informações pelo jogador:

```
Digite o nome do personagem [nome menor ou igual 10 caracteres]: Landin666
Informe o genero do personagem:
1-Masculino
2-Feminino
1
Escolha a raca:
1-humano
2-elfo
3-ogro
1
Escolha a classe:
1-Guerreiro
2-Arqueiro
3-Mago
1

PERSONAGEM CRIADO COM SUCESSO, SEU ID EH 15
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Primeiro-passo: será necessário digitar o nick(nome) do jogado; com no máximo 10 caracteres, ou menor.

Segundo-passo: informar o gênero do personagem, entre masculino ou feminino.

Terceiro-passo: escolher a raça do personagem, dentre as opções disponíveis.

Quarto-passo: escolha a classe do personagem.

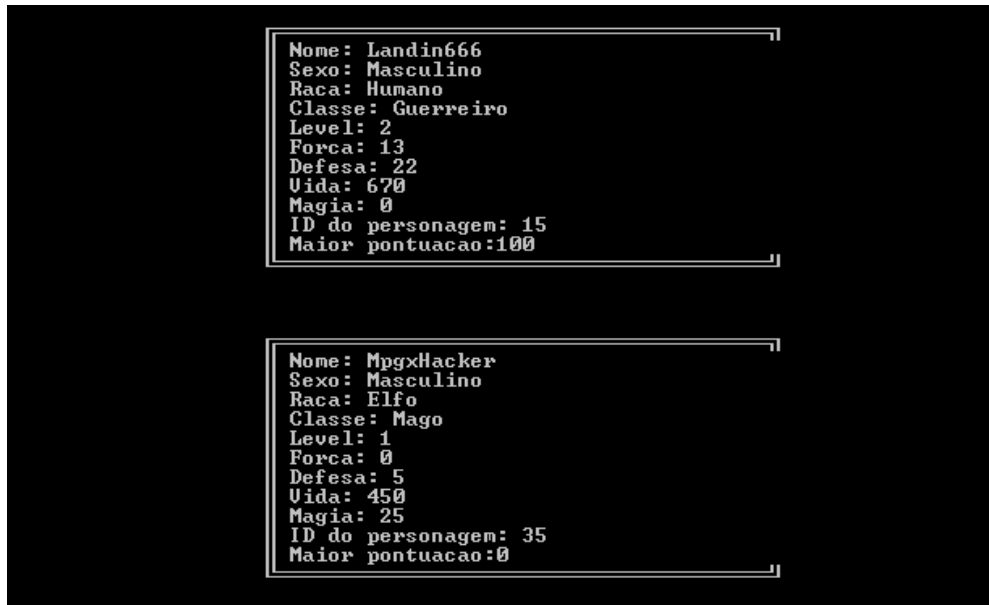
Quinto-passo: um ID único aleatorio será gerado para o personagem.

Nota: Se alguma das informações de entrada forem informadas incorretamente em algum dos passos, seja no **primeiro** ao **quarto**, será impossível efetuar o cadastro do personagem.

Mostrar Personagem

Digitando três no Menu, uma lista de personagens será mostrado com todas as informações que o jogar precisa saber.

Imagem representativa, a seguir:

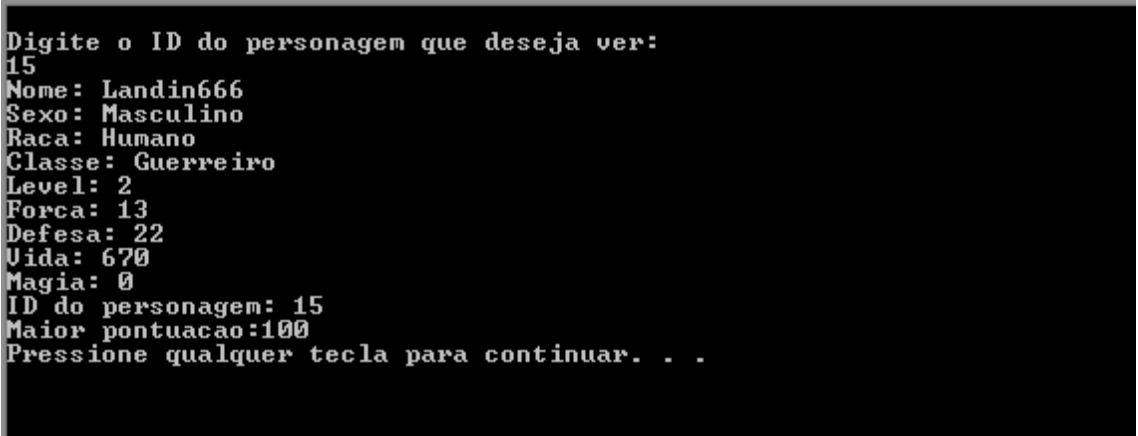


Na imagem acima, é mostrado a opção de número três sido executada, mostrando uma breve lista de personagens cadastradas no game, e todas as informações necessárias; com a maior pontuação do personagens.



Localização do Personagem

Nessa etapa, inserindo o valor de número quarto no Menu, é possível efetuar uma localização precisa de um personagem existente dentro do jogo, usando como meio da busca o ID único do personagem, como na imagem a seguir:



```
Digite o ID do personagem que deseja ver:
15
Nome: Landin666
Sexo: Masculino
Raca: Humano
Classe: Guerreiro
Level: 2
Forca: 13
Defesa: 22
Vida: 670
Magia: 0
ID do personagem: 15
Maior pontuacao:100
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Detalhes são informados, como:

- Level
- Força
- Defesa
- Vida
- Magia

Nota: Se caso o personagem com ID não constar no “banco de dados”, uma mensagem informando “Esse personagem não existe” irá aparecer.

Editar Personagem

Nesse ponto, o jogador poder editar as seguintes informações em personagem já cadastrado pelo jogador.

Mas, antes de todo o processo, o jogo pedirá o ID do personagem, para que não aja erros, ou confussões.

Quando digitado o ID, um menu com as seguintes informações pode ser editável.

- Nome
- Classe
- Gênero
- Raça

E por fim, a opção de “cancelar”.

Após a escolha, antes uma tela de confirmação irá ser mostrada, e então será realizado a tarefa, como na imagem a seguir:

```
Digite o ID do personagem que deseja editar: 35
Digite o que deseja editar no personagem selecionado
1-Nome
2-Classe
3-genero
4-raca
5-cancelar
3
Deseja alterar o genero do personagem MpgxHacker?
1-SIM
2-NAO
```

Deletar Personagem

Com o ID do personagem em mão, e optando por essa opção na tela do Menu, é possível deletar qualquer personagem cadastrado.

E uma pequena lista informando nomes e o ID's cadastrados, dos personagens são mostrados para a facilitação do usuário final.

Imagem:

```
Nome: Landin666
ID: 15

Nome: MpgxHacker
ID: 35

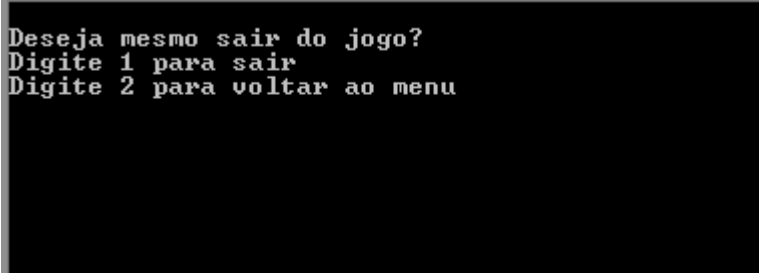
Nome: xxxPedro
ID: 43

Informe o ID do personagem que deseja deletar:
```

Nota: Se o ID não estiver correto, ou não constar dentre os existentes, uma mensagem de “erro” será mostrada.

Sair

Quando digitado o número seis, no Menu, você estará saindo do jogo, sendo que antes será perguntado se deseja voltar ao Menu, ou realmente sair do jogo.



```
Deseja mesmo sair do jogo?  
Digite 1 para sair  
Digite 2 para voltar ao menu
```