

Disciplina: Pensamento Lógico Computacional e Algoritmo

Prof.: Thomás Tabosa de Oliveira

Lista de Exercícios 03

1. ProgramaHelloVetor: Faça um algoritmo que leia um vetor de números inteiros de 5 posições e mostre na tela;
2. ProgramaOrdenacao: Faça um algoritmo que leia, digitado pelo usuário, um vetor de 10 posições, e depois de ler todos os valores, imprima os valores do vetor em ordem crescente.
3. ProgramaPar: Faça um algoritmo que receba 10 valores inteiros, cada um digitado no terminal, e depois mostre apenas os números pares.
4. ProgramaMultiplicacaoMatriz: Faça um algoritmo que pegue, digitado pelo terminal, valores de duas matrizes 2x2, e faça a multiplicação delas. Dica: Pesquise como ocorre multiplicação de matrizes, existe uma “regrinha”.
5. ProgramaHelloCRUD: Faça um CRUD de nomes de alunos.
 - a. Dica, pesquisem sobre o ArrayList, os métodos add(), get(), set() e remove();