

# BILLS

Kompletna dokumentacija o aplikaciji za pregled, stvaranju novih i  
brisanje nekih pogrešno upisanih računa

Aplikacija za pregled  
računa, narudžbenica  
i slično

## Contents

1.Uvod .....	1
2.Specifikacije, opis, tehnologije izrade i zahtjevi aplikacije .....	2
2.1. Opis aplikacije.....	2

## 1.Uvod

Kako bismo željeli pratiti i kontrolirati našu kupovinu, neovisno dali naručujemo preko interneta ili samo kupujemo u trgovini, potrebna nam je aplikacija koja će sve to spremati i prikazivati u obliku stranice. Danas, u vrijeme razvoja umjetne inteligencije, često smo za računalom pa čak i kad nešto ne trebamo, vidimo nešto što nam se sviđa i to naručimo i kupimo. Naravno, uz to dobijemo i potvrdu da smo to kupili i pritom bismo željeli to sačuvati u digitalnom obliku kao kopiju, dok se danas postavlja i pitanje dali se uopće isplati ispisivati račune u papirnatom obliku.

Izrađivati ćemo aplikaciju za ispisivanje detalja o lokacijama kupovine, detalja o računima i artiklima. Imati ćemo i mogućnost i uređivanja računa, a o brisanju tek treba istražiti dali to uopće trebamo. Možemo jednostavno urediti bilo što što se tiče našeg računa.

Kakvi su zahtjevi? Potrebna nam je baza, koristiti ćemo maria db i xampp besplatni localhost koji će simulirati kao stvarnu bazu. Koristiti ćemo sql, a kao programske jezike html, css, php. Prvi korak je pravljenje baze i dokumentiranje iste, kao i predstavljanje zahtjeva aplikacije i opis tehnologija koje koristimo tijekom naše izrade. Uvodna poglavlja su u biti opisivanje zahtjeva i tehnologija s kojima ćemo razvijati našu aplikaciju. Sljedeća poglavlja će biti dizajn i opis uporabe aplikacije. Naravno, trebati ćemo koristiti i neke uml<sup>1</sup> dijagrame, tipa use case kako bismo opisali što korisnik može s aplikacijom raditi, prikazati ćemo i shemu baze podataka, i naravno napraviti ćemo i neki dijagram klase. Pa, krenimo.

---

<sup>1</sup> Unificirani jezik za modeliranje je jezik vizualnog modeliranja opće namjene koji je namijenjen pružanju standardnog načina vizualizacije dizajna sustava.

## 2. Specifikacije, opis, tehnologije izrade i zahtjevi aplikacije

### 2.1. Opis aplikacije



Slika 1. Primjer računa

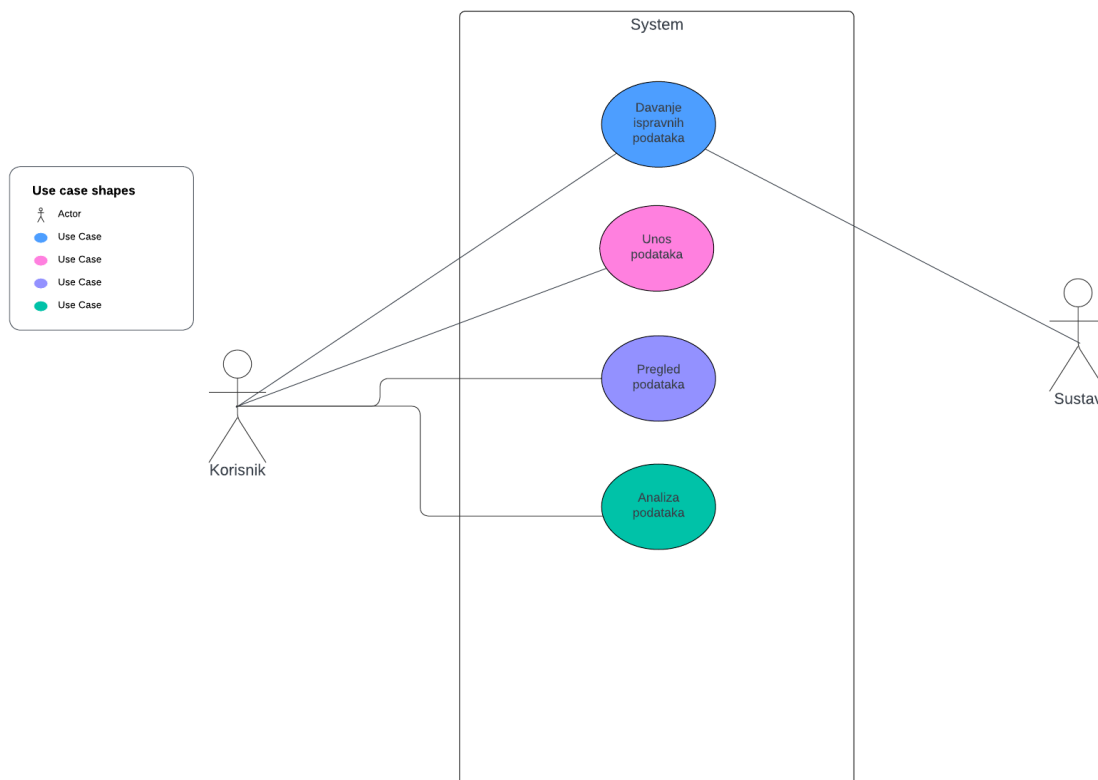
Slika 1 je primjer računa kojeg trebamo upisati u bazu i čiji će se podaci izvlačiti putem sql query-a. Ako analiziramo račun odozgo prema dolje možemo doći do nekakve logike kako bismo mogli napraviti kostur<sup>2</sup>, naravno neki podaci bi sadržavali više vrijednosti, pa ćemo koristiti i json<sup>3</sup> polja, najčešće zbog toga da ne bi morali nove stupce praviti u tablici radi nekakvih vrijednosti koje su najvjerojatnije različite od jednog do drugog računa. Imamo prvo dvije tablice artikala i shopinga koje će sadržavati šifre i nazive. Imamo poslje dodatnu tablicu za detalje od trgovine, s obzirom da postoji i sjedište, imati ćemo i njihov oib i tako ćemo povezati pojedinu trgovinu sa različitim adresama, ali i račune sa nazivima te trgovine bez da ponavljamo podatke. A to je i cilj korištenja baze podataka. Imati ćemo stavke računa, koje sadrže artikle i koje količine je korisnik uzeo. Na kraju ćemo imati i dodatnu tablicu koja će sadržavati logotipove trgovine. Ovo je kratak opis što bismo zapravo trebali napraviti i na kraju ćemo preko php-a, html-a eventualno i javascripta, uzeti ćemo i tehnologije poput css-a i bootstrapa kako bismo napravili i nekakav izgled svih tih podataka.

Što bi korisnik trebao raditi sa aplikacijom? Sljedeći dijagram to najbolje opisuje. Korisnik bi trebao imati mogućnost unosa nove trgovine, novih detalja i to sve piše na računu, kao i nekakvih ostalih detalja kojih nema na računu i koje tek treba napraviti, tipa logotip. Korisnik bi trebao i imati i

<sup>2</sup> Naziv za našu sql bazu, koja će biti osnova za cijelu aplikaciju

<sup>3</sup> Json - JSON je otvoreni standardni format datoteke i format za razmjenu podataka koji koristi tekst čitljiv ljudima za pohranu i prijenos podatkovnih objekata koji se sastoje od parova atributa i vrijednosti i nizova.

moćnost uređivanja tih podataka. Što je zadaća sustava? Davanje ispravnih podataka korisniku, kako bi ih korisnik mogao izanalizirati i pregledati.



Slika 2 Uml use case dijagram

Definirali smo što bi trebala aplikacija raditi, sad bi trebali napisati ostale detalje što ćemo koristiti kao alate za izradu te aplikacije. Mobilnu aplikaciju nećemo izrađivati.