

Metodologija razvoja projekta „Kruzer“

Za projekt „Kruzer“ odabrana je **vodopadna metodologija (Waterfall)** zbog sljedećih razloga:

Jasno definiranih zahtjeva – Projekt ima unaprijed precizno definirane ciljeve, funkcionalnosti i tehničke zahtjeve, što omogućuje detaljnu specifikaciju i linearan razvoj bez čestih promjena.

Faznog pristupa – Projekt se provodi kroz jasno razdvojene faze (analiza, dizajn, implementacija, testiranje i završna isporuka), pri čemu svaka faza mora biti dovršena prije prelaska na sljedeću. Ovakav pristup je prikladan zbog unaprijed definiranih rokova.

Naglašene dokumentacije – Projekt zahtijeva izradu opsežne dokumentacije (plan projekta, tehnička specifikacija, raspodjela resursa i vremenski plan), što je jedna od glavnih prednosti Waterfall metodologije.

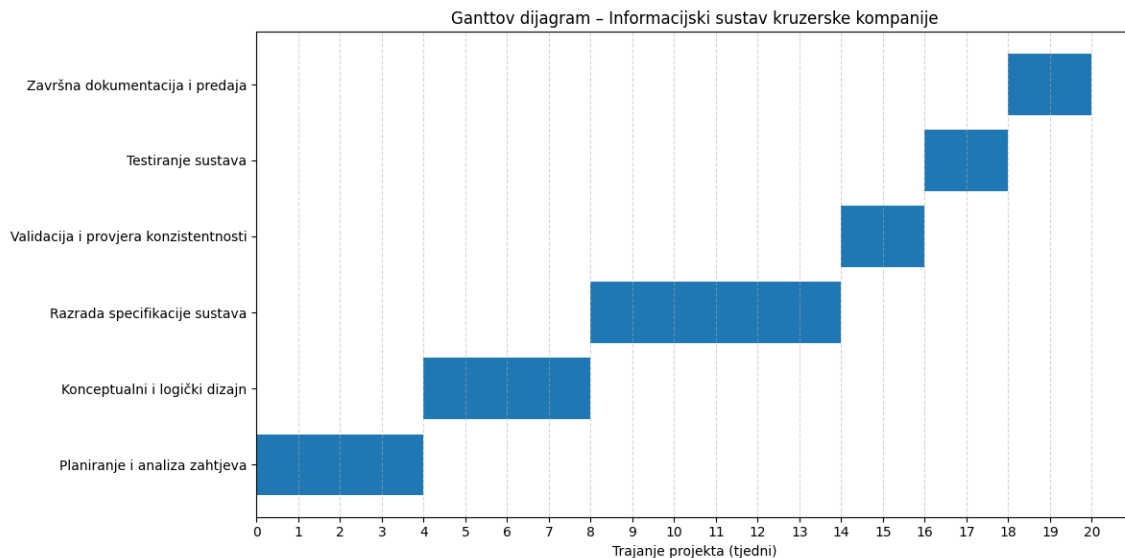
Sastav tima i raspodjela resursa

Projekt „Kruzer“ realizira se kroz jasno definiranu strukturu tima, gdje svaki član ima unaprijed određene odgovornosti i zaduženja. Raspodjela resursa napravljena je u skladu s fazama projekta kako bi se osigurala učinkovita realizacija svih aktivnosti.

Tim se sastoji od članova koji pokrivaju upravljanje projektom, razvoj, dizajn i testiranje, a njihova angažiranost je raspoređena prema planu projekta. Ovakav pristup omogućuje optimalno korištenje resursa, bolju kontrolu napretka i smanjenje rizika tijekom realizacije projekta. Detaljan **sastav tima, angažman članova te vremenski raspored aktivnosti** prikazani su u pripadajućim tablicama, koje zajedno s ovim opisom čine cjelovitu projektnu dokumentaciju

Angažman projekta

Uloga	Faza	Angažman (%)
Voditelj projekta	Sve faze	10%
Poslovni analitičar	Planiranje i analiza zahtjeva	30%
Sustavni analitičar	Konceptualni i logički dizajn	40%
Sustavni analitičar	Razrada specifikacije sustava	40%
Programer	Razrada specifikacije sustava	50%
Programer	Validacija i provjera konzistentnosti	30%
Tester	Testiranje sustava	40%
Administrator sustava	Završna dokumentacija i predaja	30%



Sastav ekipe

Uloga	Broj članova	Opis odgovornosti
Voditelj projekta	1	Planiranje projekta, koordinacija tima, praćenje napretka i komunikacija s dionicima
Poslovni analitičar	1	Analiza zahtjeva kruzerske kompanije, definiranje poslovnih procesa i dokumentacija
Sustavni analitičar	1	Izrada UML dijagrama, logičkog i konceptualnog modela sustava
Programer	2	Razvoj aplikacije
Tester	1	Testiranje funkcionalnosti sustava, provjera ispravnosti i prijava grešaka
Administrator sustava	1	Uvođenje sustava u rad, održavanje, upravljanje korisnicima i sigurnošću

Vremenski raspored

Faza	Početak (tjedan)	Kraj (tjedan)	Trajanje (tjedni)	Ovisnost	Prekretnica
Planiranje i analiza zahtjeva	1	4	4	-	Odobreni zahtjevi sustava
Konceptualni dizajn sustava	5	6	2	Planiranje i analiza	Definiran konceptualni model
Logički dizajn sustava	7	8	2	Konceptualni dizajn	Definiran logički model
Razrada specifikacije sustava	9	14	6	Logički dizajn	Završena specifikacija sustava
Validacija i provjera konzistentnosti	15	16	2	Specifikacija sustava	Potvrđena ispravnost modela
Testiranje sustava	17	18	2	Validacija	Uspješno testiran sustav
Završna dokumentacija i priprema predaje	19	20	2	Testiranje	Spremna završna dokumentacija
Predaja i prezentacija projekta	21	21	1	Završna dokumentacija	Projekt predan i prezentiran