

1. Napisati klasu razlomak. Napisati funkciju koja puni vektor razlomaka iz datoteke, te sve elemente vektora skрати. Za punjenje vektora i skraćivanje koristiti funkcije standardne biblioteke.
2. Napisati apstraktnu klasu Quad koja predstavlja četverokut zadan sa četiri stranice i funkcije za opseg i površinu. Stranice četverokuta su privatne varijable. Napisati izvedene klase za kvadrat i pravokutnik i potrebne funkcije. Napisati funkciju koja za vektor četverokuta računa onaj najveće površine. U main funkciji napuniti vektor pravokutnicima i kvadratima te ispisati duljine stranica i vrst četverokuta najveće površine.
3. Napisati funkciju `count_letter` koja prima jedan po jedan znak sa ulaza. Funkcija broji broj samoglasnika i suglasnika i baca iznimku u slučaju da je unesen znak koji nije slovo.