

1. U datoteci se nalaze podaci o reprezentacijama na svjetskom prvenstvu: oznaka za grupu kojoj pripada, broj odigranih utakmica, broj pobjeda, poraza, neriješenog rezultata, broj bodova i gol-razlika. Napisati klasu koja predstavlja reprezentaciju.

Napisati funkciju koja će napuniti vektor reprezentacija podacima iz datoteke, te drugu koja će ispisati parove osmine finala, ako znamo da se u osmini finala kombiniraju po dvije grupe abecednim redom oynake gruupe (A i B, C i D itd.) tako da vodeći iz jedne grupe igra s drugoplasiranim iz druge grupe.
2. Napisati template klasu koja predstavlja container za trojke podataka. Klasa mora omogućiti dodavanje trojki, brisanje trojki, računanje broja trojki u containeru i sortiranje trojki po željenom elementu trojki.
3. Napisati funkciju koja puni vektor stringova linijama unesenim sa tipkovnice. Napisati drugu funkciju koja svaki string iz vektora preslaže tako da svaku riječ u stringu okrene naopako isključujući znakove interpunkcije.