

# Tw Mailer Description

Client: Der Client wurde objektorientiert erschaffen und besteht aus einer client-header und einer client-c++ Datei, sowie einem Client-Runner der den Code ausführt. Der Client überprüft auch ob der Username valide ist.

Server: Der Server wurde objektorientiert erschaffen und besteht aus einer server-header und einer server-c++ Datei, sowie einem Server-Runner der den Code ausführt.

Benützte Technologie: Der Code wurde in C++ geschrieben.

Development Strategy: Schritt 1: Dateien empfangen.

Schritt 2: Nachrichten empfangen.

Schritt 3: Es wurde auf generierte message\_ids umgebaut.

**Den Code sollte man bitte mit c++ ubuntu 22.04.1 testen. 😊**