

# Tw Mailer Description

## Client und Server Architektur:

Client: Der Client wurde objektorientiert erschaffen und besteht aus einer client-header und einer client-c++ Datei, sowie einem Client-Runner der den Code ausführt. Der Client überprüft auch ob der Username valide ist.

Server: Der Server wurde objektorientiert erschaffen und besteht aus einer server-header und einer server-c++ Datei, sowie einem Server-Runner der den Code ausführt.

## Benützte Technologien:

Der Code wurde in C++ geschrieben und interagiert mit dem LDAP-Server vom Technikum-Wien.

## Development Strategy:

Schritt 1: Nachrichten empfangen.

Schritt 2: Nachrichten schreiben.

Schritt 3: Es wurde auf generierte message\_ids umgebaut.

Schritt 4: Es wurde der LDAP login in einer eigenen Datei eingebaut.

Schritt 5: Der Server benützt die LDAP API nur einmal beim login und speichert sich dann das Ergebnis.

Schritt 6: Es sind nur 3 falsche logins in Folge möglich.

Schritt 7: Nach 3 falschen logins landet die IP-Adresse auf einer Blacklist.

Schritt 8: Der Sender wird automatisch nach dem login gesetzt.

Schritt 9: Bei Read/List/Del wird der username automatisch gesetzt.

## TEST:

Den Code sollte man bitte mit c++14 ubuntu 22.04.1 testen.