

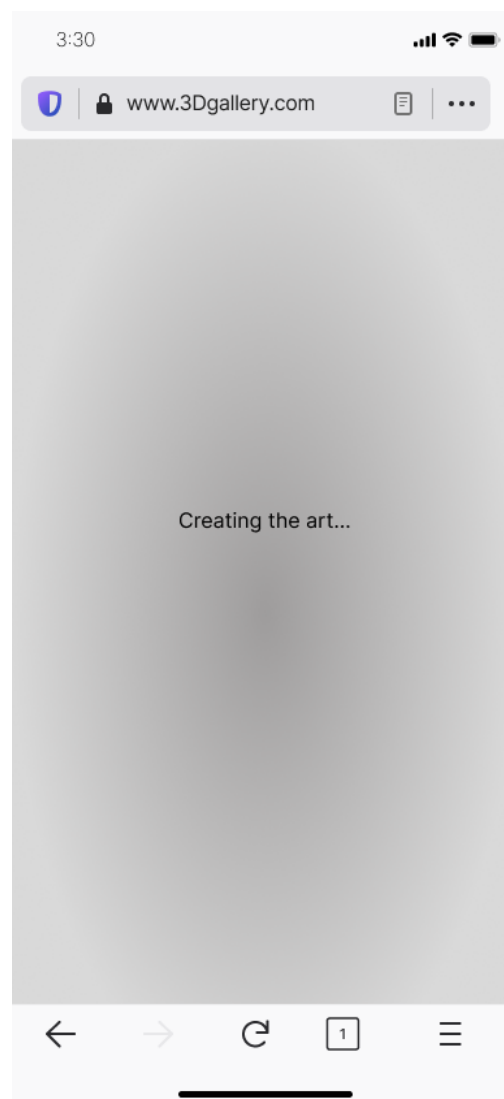


# Vrijeme učitavanja

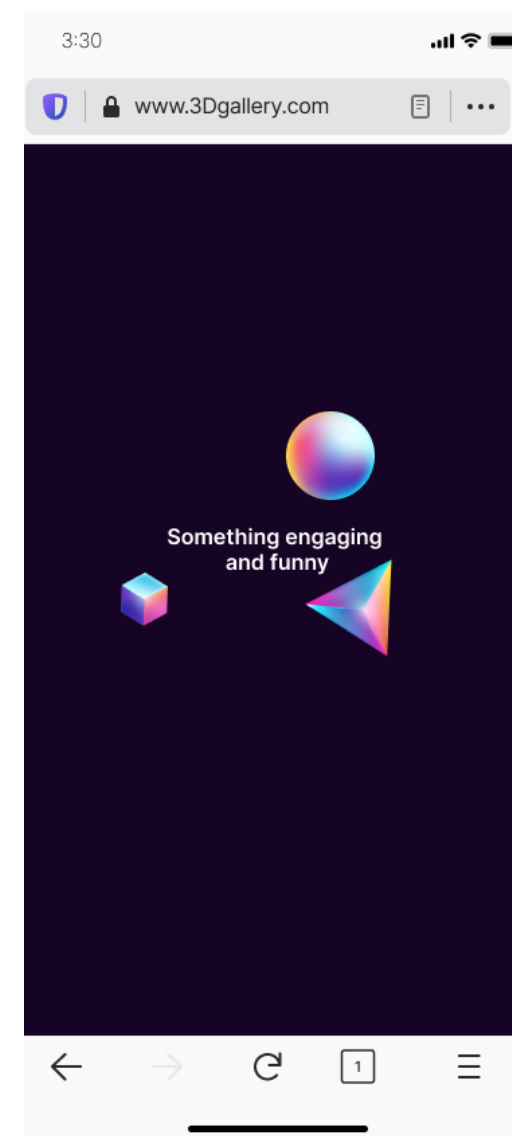
## Izjave i promatranja s postojanih rješenja

- “*Malo je sporo*” -IŠ
- Ne razumije što se dešava dok čeka da se pojavi objekt.  
U jednom trenutku misli da ne radi dok se objekt nije pojavio -PN
- U više navrata je imala reakcije na dugo učitavanje modela - AP
- Objekti i kontrole su joj ne responzivne i to je naglasila da ju muči. “*Možda je laptop spor*”- AB
- Na pitanje što vas je mučilo “*Loadanje stvari, ništa drugo*”- DK

## Lo-Fi Prototip loading ekrana



## Hi-Fi Prototip loading ekrana



## Zaključak

Promatranjem rješenja kao proizvod, moramo staviti maksimalnu važnost na optimizaciju procesa. I na prividno ubrzavanje iskustva i olakšavanje čekanja. Ovisno o modelu vrijeme će varirati, ali možemo uzeti u obzir da će čekanja biti.

## Mogući koraci

Promatrali smo što je korisnicima interesantno. Svaki put kada je bila neka interakcija u pitanju su najviše vremena potrošili da se poigraju i isprobaju. Koliko je moguće napraviti minimalni interaktivni ekran učitavanja.

Također možemo iskoristiti vrijeme za postavljanje očekivanja. Npr. Zanimljivost o objektu koju se iščekuje. Takav pristup može obrazložiti duže vrijeme čekanja.