

## 1.5 Zadatci za vježbu

Upute:

- nakon uspješno riješenog zadatka, napisani kod potrebno je pohraniti u obliku HTML zapisa pod imenom Z1-X.html, gdje X predstavlja redni broj zadatka
  - sliku rješenja prikazanog u pregledniku potrebno je spremiti u dokument u doc/docx zapisu
  - slike rješenja svih zadataka riješenih tijekom vježbe zajedno s pripadajućim opisom rješenja spremaju se u jedan, zajednički, dokument koji predstavlja izvještaj s LV
  - po završetku vježbe izvještaj je potrebno predati putem sustava *Loomen*
1. Napisati kod koji će pomoću biblioteke D3.js u tijelo HTML dokumenta umetnuti elemente H1, DIV, H2, P, DIV, H2, P koji će imati slijedeću strukturu i sadržaj

```
<body>
  <h1>Vizualizacija podataka LV1</h1>
  <div>
    <h2>Podnaslov 1</h2>
    <p>Tekst 1.</p>
  </div>
  <div>
    <h2>Podnaslov 2</h2>
    <p>Tekst 2.</p>
  </div>
</body>
```

2. Proširiti rješenje prethodnog zadatka kako bi se omogućilo dohvaćanje teksta oba P elementa i njihov sadržaj izmijenio proizvoljnim statičnim sadržajem, a DIV elementima dodijeliti atribut ID koji ima oblik IDX, gdje je X redni broj DIV elementa unutar tijela HTML dokumenta.
3. Korištenjem metoda *selectAll()*, *data()*, *enter()* omogućiti umetanje 10 div elemenata s pripadajućim podnaslovima i tekstovima te rednim brojevima. Pripadajuća struktura treba biti slična onoj u prethodna dva zadatka.
4. Napisati kod za generiranje SVG elementa koji će prikazivati pravokutnik dimenzija 100x600 px. Pravokutnik treba biti žute boje, a obrub debljine 5 px crne boje. Postaviti vrijednosti stila kako bi prozirnost (engl. *transparency*) unutrašnjosti pravokutnika iznosila 50 %, a obruba 100 %. Navedeno je potrebno ostvariti korištenjem biblioteke D3.js.
5. Izraditi logo olimpijskih igara pomoću biblioteke D3.js
6. Korištenjem biblioteke D3.js izraditi SVG element koji prikazuje kuću s vratima i prozorima, travu, sunce i oblake. Sve navedene elemente slike potrebno je obojiti prikladnim bojama, tj. ne smiju ostati crni. Neki od elemenata potrebnih za izradu slike su: *rect*, *circle*, *ellipse*, *line*.