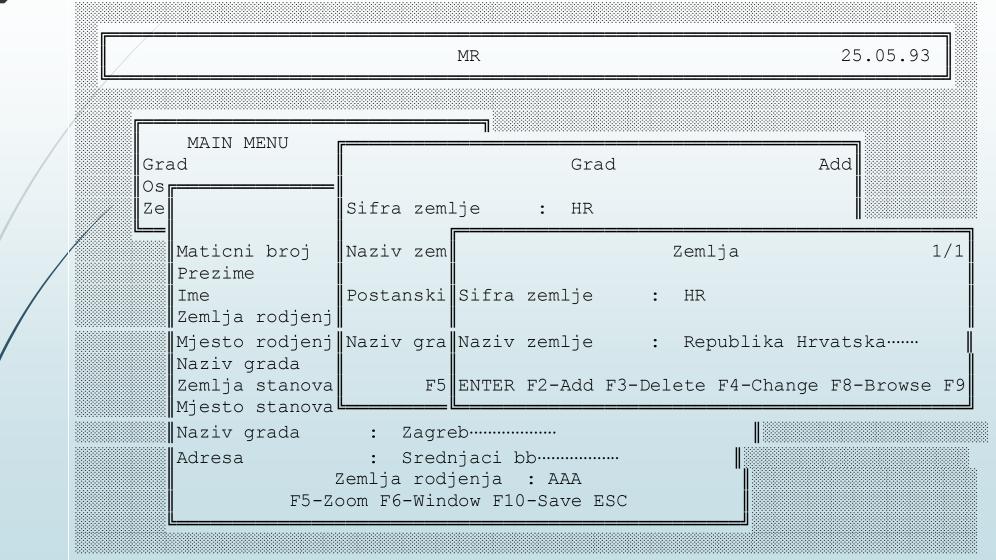
# Osnove programskog inženjerstva. Životni ciklus razvoja programske podrške.

2016/17.01

- Programska oprema/podrška/potpora, softver (software)
  - dio računalnog sustava koji nema fizikalnih dimenzija
  - opći pojam za sve vrste programa, programskih jezika itd
  - Skup elemenata ili objekata u jedinstvenoj "konfiguraciji" koju čine računalni programi + podaci + dokumentacija
  - svojstva:
    - ➡ složenost, podložnost pogreškama,
    - ne troši se, teško mjerljiv,
    - stari, dugo se koristi,
    - lako se kopira (zajedno s pogreškama)
- Primijenjena programska potpora = Računalna aplikacija (application)
  - namjenski program, primjenska programska oprema
  - računalom podržano rješenje jednog ili više poslovnih problema ili potreba
- Informacijski sustav = sustav aplikacija za upravljanje ljudskim aktivnostima

## Jednokorisničke, samostalne aplikacije

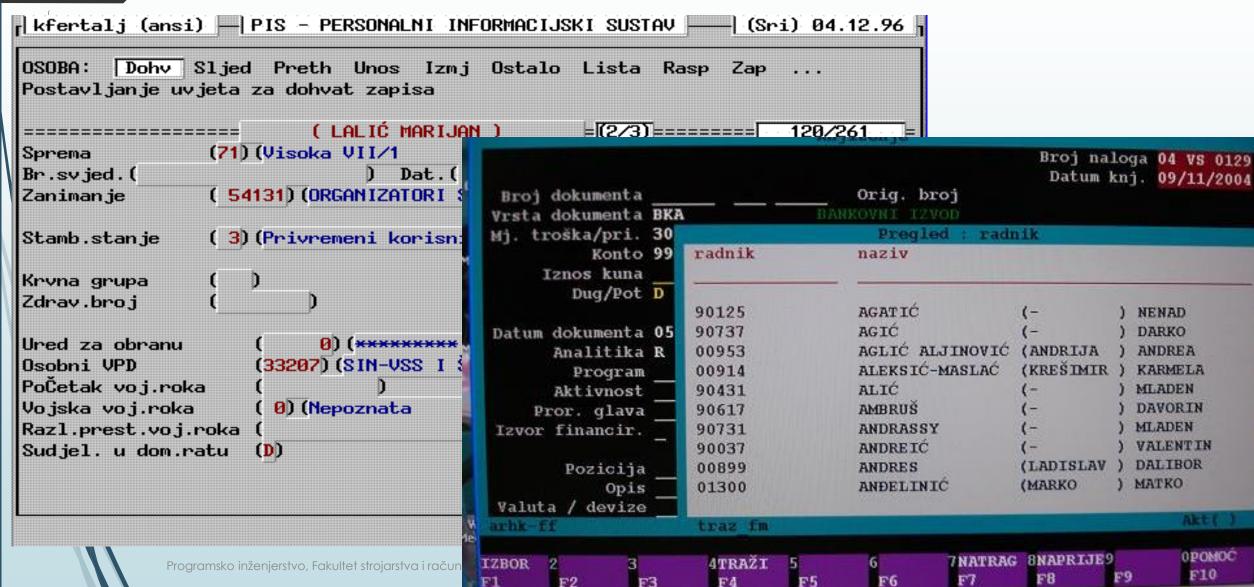
standalone", početkom 90-ih, dBase, Clipper, ZIM, ...



Programsko inženjerstvo, Fakultet strojarstva i računarstva Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2016/17

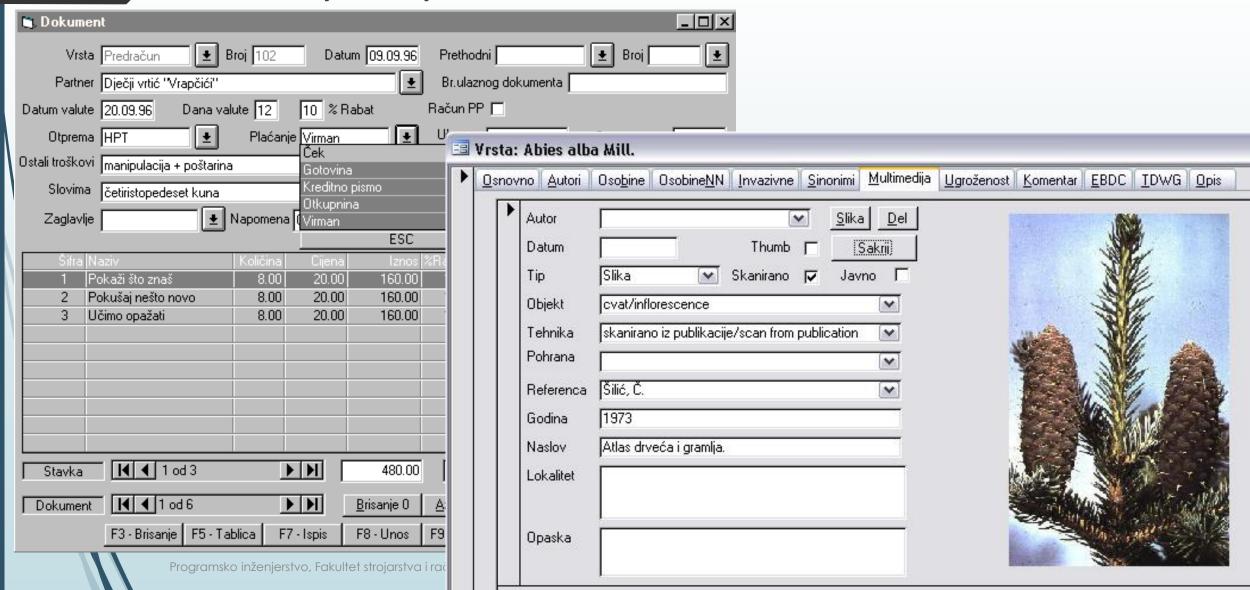
## Poslužiteljske aplikacije

serverske, 90-ih, Informix, Oracle, ...



## Klijentske aplikacije

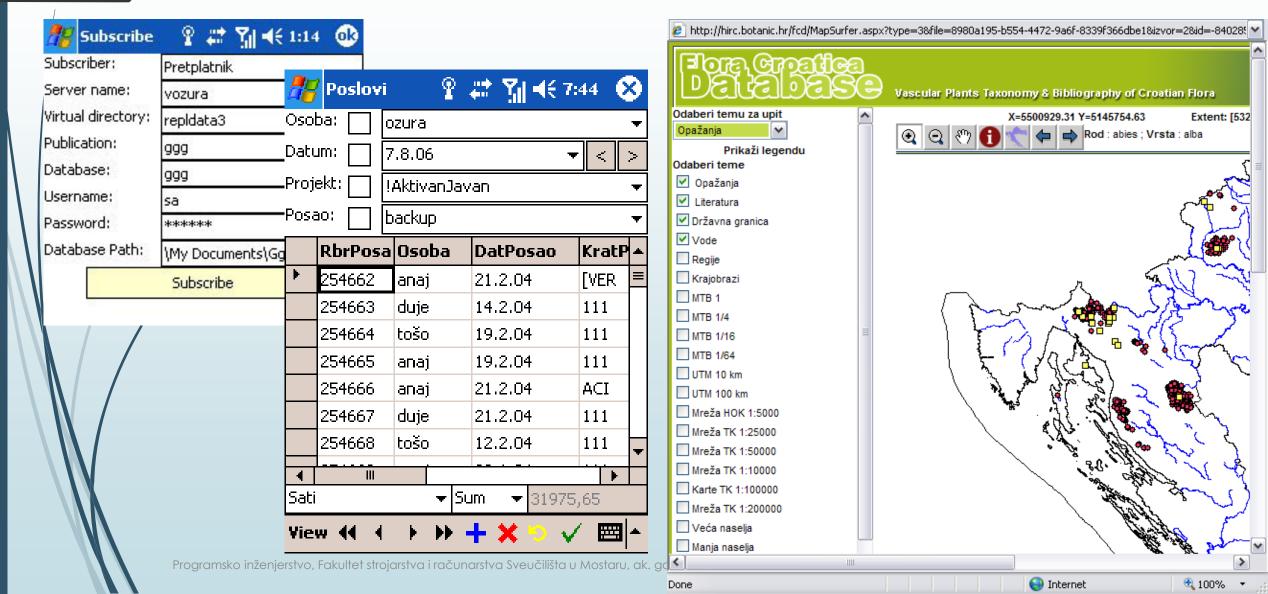
5 — "debeli" klijenti, kraj 90-ih, Microsoft Access, Visual Basic, Java, ...



## Mobilne i distribuirane aplikacije (1)

6

■ Internet, džepne, "tanki" klijenti, *remoting*, 2000-, .NET, J2EE



## Mobilne i distribuirane aplikacije (2)

Web servisi + mobilne, web aplikacije, jQuery

### Operations at http://hirc.botanic.hr/services/Herbar.svc

Count	<u>GET</u>	Vraća ukupni	broj podatal	ka u	herbaru koji zadov	oljavaju	traženi f	ilter. Za postavke fi
Count/{IdZbirke}	GET	Vraća ukupni	broj podatal	ka u	herbarskoj zbirci k	oji zado	voljavaju	traženi filter. Za po
Sabiraci	<u>GET</u>	Vraća popis s	abirača koje	su z	zavedene u FCD-u k	oji poči	nju odreć	đenim nazivom (mo
Search	Vraća popis herbara koji zadovoljavaju određeni filter (može biti prazan). Opcionalno imesvojte, datumsabiranja, inventarnibroj, zbirka, idslike, tdwg, porodica, tip. Filter z godina, idherbara, idzbirke, inventarni broj (*), nagib opisnalazista (riječi odvojene r Toni/saslikom=true/opisnalazista=otok Vis/idzbirke=14/godina=20							
earchCollection/{IdZbirke} GET		Pretražuje herbarsku zbirku. Vidi Search za detalje.						Mbotanicar
TDWG <u>GET</u>		Vraća popis država po TDWG-u. Rezultat je lista parova (oznaka o						
TipoviPrimjeraka	<u>GET</u>	Vraća popis ti	pova primje	raka	herbara. Rezultat j	e lista p	arova (o:	ZI iliales Perleb I iliaceae
Zbirke Opažanja   Herbar   Korisne po	GET veznice   F	Vraća popis z	birki koje su	zav	edene u FCD-u. Re	zultat ie	lista par	o <b>Obj:</b> Sp. Pl. 302 (1753)
						ijava koris	snika	S: Lilium aurantiacum We Lilium croceum Chaix, I Hornem. N: Bulbillentragende Feur
Pretraga Rezultati pretrage						1.3.2013.	12.22.02	Giovanni, Giglio rosso, lukovičavi ljiljan, naran turška lilija, zlatan, zlate zvjezdasti ljiljan, žilj
Kriterij pretrage: Godina sabira	anja=2012, Na	ziv zbirke=CNHM	Herbarium of C	roatiai	n Natural History Museun	, TDWG=C	roatia	Status: VU, S3
1 <u>2</u>		Otisni herbarsku	etiketu	Zapis	a po stranici 25 🔻 Uk	upno rezu	Iltata: 42	
ld herbara Slika Porodica	lme	e svojte	Sabirač	God.	Tip Naziv zbirke	Država (TDWG)	1	
31493 Rosaceae A	melanchier	ovalis Medik.	Vrbek, Mirjana	2012	CNHM Herbarium of Croatian Natural History Museum	Croatia		Staništa:

Vrbek, Mirjana

2012

Lithospermum

purpurocaeruleum L.

Boraginaceae

31492

CNHM Herbarium of

Museum

Croatian Natural History

60 ☼ 🕏 . □ 🗖 💆 02:09 0.00000 0.00000 X1:15.844887618 Y1:45.929799184 Dohvaćanje mapa Ovisno o brzini internetske veze, ovaj proces može er. Za postavke filtera pog potrajati nekoliko minuta. aženi filter. Za postavke fi Datoteka: 26.ozf2 im nazivom (može se ispu zan). Opcionalno rezultat r odica, tip. Filter za search riječi odvojene razmakom 42% 42/100 all 🖪 🗑 01:26 Zaustavi dohvat Dostupne ilium aurantiacum Weston, Lilium chaixii Maw. lium croceum Chaix, Lilium pubescens Bernh. ex Bulbillentragende Feuerlilie, Giglio di San Giovanni, Giglio rosso, Lis a bulbilles, kruna, lukovičavi ljiljan, narančasti krin, orange lily, turška lilija, zlatan, zlatoglav, zvjezdasti lijer,

Donvati

Zaviši

& O ?

C.3.5.3.4. - Travnjaci zmijka i pjegavog jastrebljaka

.5.1.2.5. - Zajednica vlasnatog zmijka i planinske

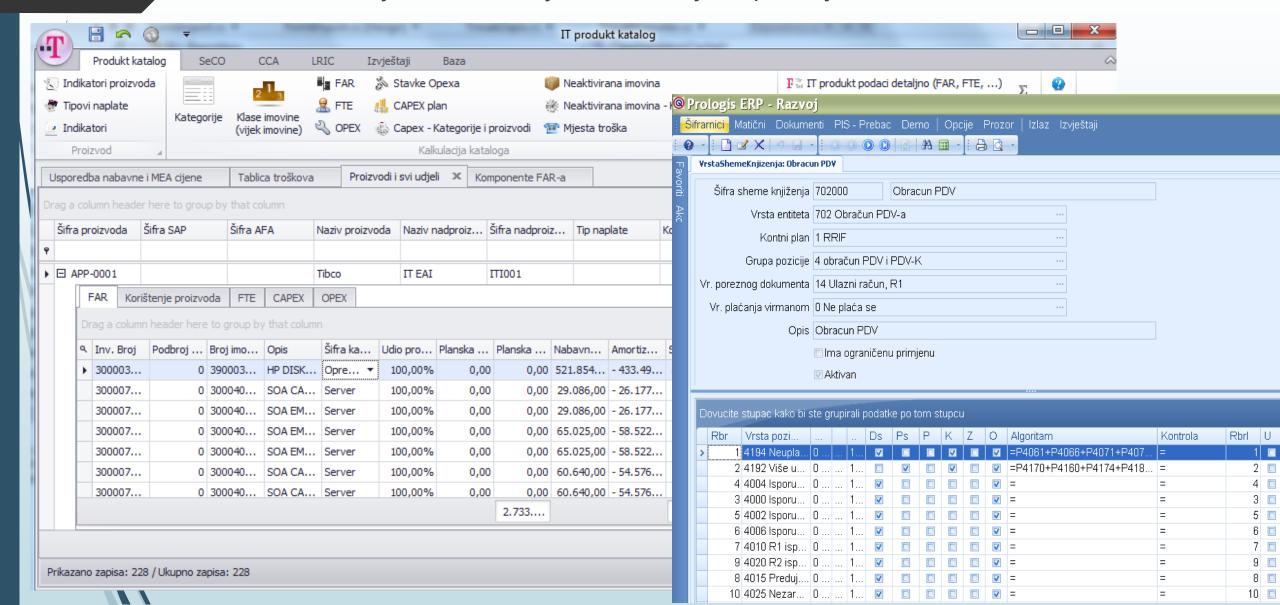
djeteline

ım bulbiferum L

## Debeli klijenti i višeslojne aplikacije (1)

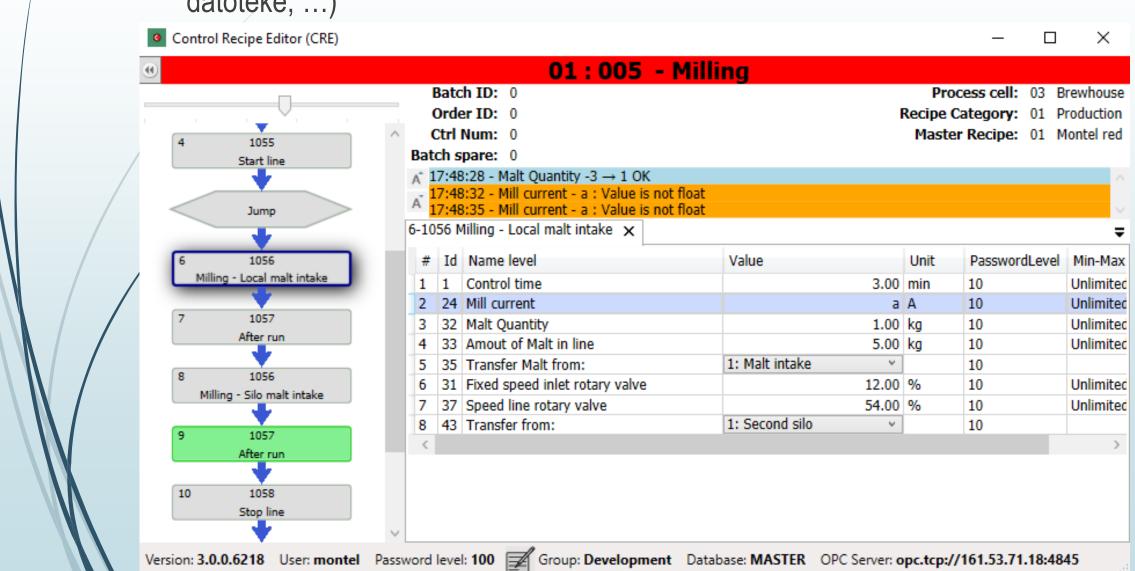
8

Ovisno o namjeni i debeli klijenti i višeslojne aplikacije



## Debeli klijenti i višeslojne aplikacije (2)

 Aplikacije s različitim izvorima podataka (OPC server, baza podataka, konfiguracijske datoteke, ...)



- Programsko inženjerstvo (software engineering)
  - "Software Engineering: The application of a systematic, disciplined, quantifiable approach to the development, operation, and maintenance of software; that is the application of engineering to software.
    - ISO/IEC/IEEE 24765:2010 Systems and Software Engineering—Vocabulary
  - sistematičan, discipliniran i mjerljiv pristup razvoju, primjeni i održavanju softvera
  - primjena inženjerskog pristupa na programsku opremu
  - Programsko inženjerstvo je inženjerska disciplina koja obuhvaća sve aspekte izrade programske opreme. [Sommerville, 2004]
- Područje programskog inženjerstva
  - poslovi kojima se oblikuje i razvija programska oprema
  - sustavna primjena prikladnih alata i tehnika na čitav proces razvoja programske potpore

"A scientist builds in order to learn; an engineer learns in order to build." (Fred Brooks)

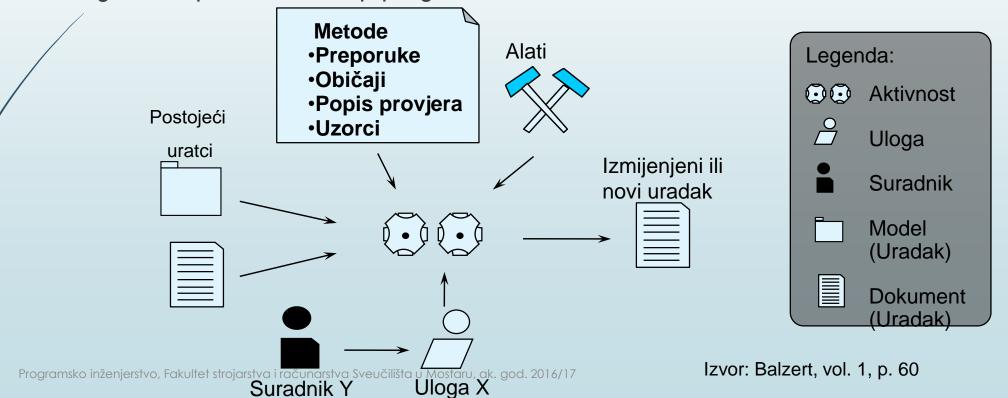
Software Engineering, Not Computer Science <a href="http://stevemcconnell.com/psd/04-senotcs.htm">http://stevemcconnell.com/psd/04-senotcs.htm</a>

- ► [Sommerville, 2004]
  - računarska znanost fokusira se na teorijske osnove
  - programsko inženjerstvo orijentirano na praktičnu primjernu u razvoju i isporuci programske potpore

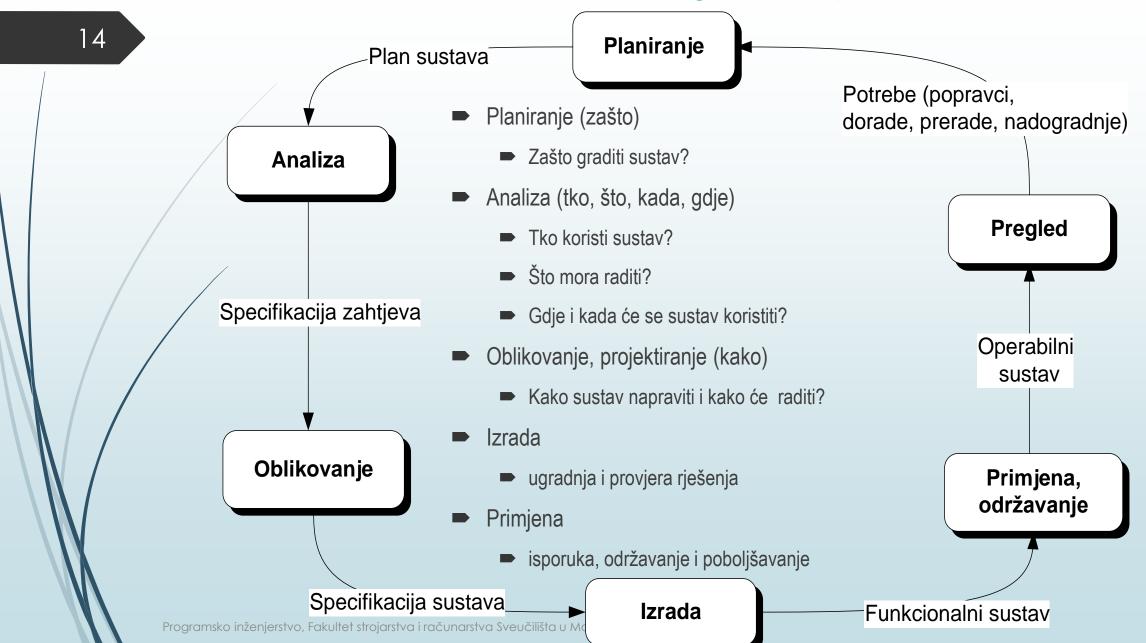
- Model procesa
  - Općenito: Plan razvoja, koji navodi opće postupke razvoja programskog proizvoda.
  - Preciznije: Definicija koja kaže koje aktivnosti treba obaviti, tko ih treba obaviti i u kojoj ulozi; kojim redoslijedom, koji će proizvodi biti razvijeni i kako ih vrednovati.
- SDLC = software/systems development life-cycle
  - model razvojnog procesa unaprijed propisan proces razvoja
  - definira faze i zadatke (aktivnosti) koje treba obaviti tijekom razvoja
  - ciklus sigurava "kontrolne točke" za praćenje napretka, procjenu postignutih rezultata i donošenje odluka o daljnjim koracima

### Aktivnosti procesa

- Aktvnost podproces u modelu procesa
- Uloga suradnik koji obavlja određeni posao, npr. voditelj projekta, arhitekt / specijalist za projektiranje, programer, administrator BP
- Programski uradak dokument, model ili program
- Programski proizvod skup programskih uradaka



## Životni ciklus programske potpore



## Faze životnog ciklusa

15

#### Planiranje

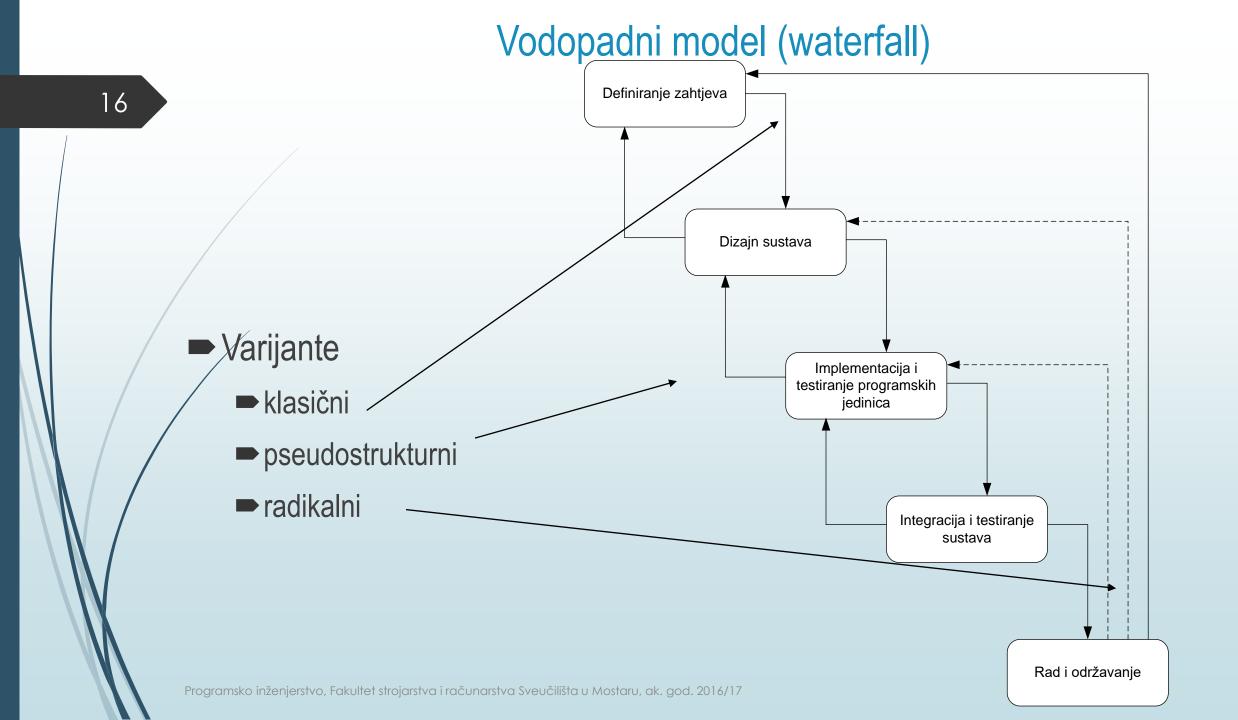
- Utvrđivanje ciljeva (poslovne koristi)
- Analiza izvedivosti
- Izrada plana rada
- Ekipiranje projekta
- Upravljanje projektom

#### Analiza

- Prikupljanje informacija
- Modeliranje procesa
- Modeliranje podataka
- Specifikacija zahtjeva

#### Projektiranje, oblikovanje

- Dizajn arhitekture
- Dizajn baze podataka i datoteka
- Dizajn sučelja
- Dizajn programa
- Izrada, ugradnja (implementacija)
  - Konstrukcija
  - Testiranje
  - Instalacija
- Primjena
  - Rad
  - Održavanje



## Vodopadni model razvoja

- Definiranje zahtjeva (requirements analysis and definition)
  - definira funkcionalnost programske potpore prema zahtjevima korisnika.
- Dizajn sustava (system and software design)
  - definira cjelokupnu arhitekturu programske podrške
  - grubi model sustava razrađuje se u detaljni opis izvedbe
- Ugradnja i testiranje jedinica (implementation and unit testing)
  - faza kodiranja tijekom koje se zahtjevi prevode u programski kod
  - programske jedinice zasebno se testiraju provjerom naspram specifikacije
- Integracija i testiranje sustava (integration and system testing)
  - programske jedinice povezuju se u cjelinu
  - provjerava se odgovara li programska potpora zahtjevima korisnika
- Primjena i održavanje (deployment/operation and maintenance)
  - započinje predajom sustava korisnicima na uporabu
  - tijekom održavanja uklanjaju se naknadno uočene neispravnosti te se sustav proširuje i poboljšava prema potrebama

- Unified software development process (UDP)
  - izvorno Objectory
  - danas IBM Rational Unified Process (RUP)
- Iterativni i inkrementalni razvoj
  - softver se razvija i objavljuje po dijelovima
  - glavne faze obavljaju se kroz niz iteracija
    - svaka iteracija obavlja se standardnim životnim ciklusom koji uključuje analizu, oblikovanje, ugradnju i provjeru
    - → rezultat iteracije je proizvod završne kakvoće (production-quality), provjeren i integriran, koji zadovoljava podskup ukupnih zahtjeva
    - isporuke mogu biti interne ili prema korisnicima
- RUP sadrži niz "predložaka" razvojnih procesa (roadmaps) za različite modele razvoja i tipove projekata

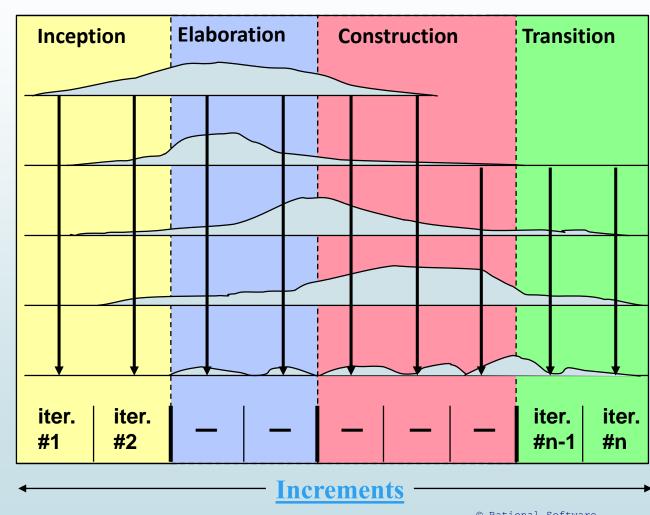


**Analysis** 

Design

**Implementation** 

**Testing** 

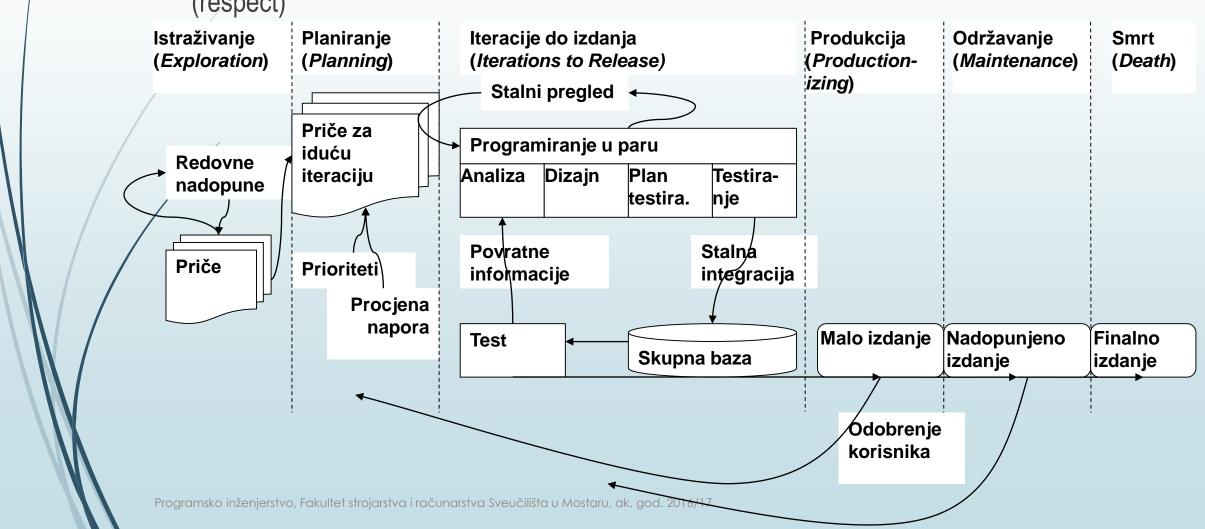


© Rational Software

- Počinjanje (Inception)
  - opravdanje razloga za pokretanje projekta
  - prikupljanje najvažnijih zahtjeva (10% detaljno)
  - određivanje dosega projekta
- Elaboracija (Elaboration)
  - prikupljanje detaljnih zahtjeva (80%)
  - globalna (high-level) analiza i dizajn
  - ustanovljavanje osnovne arhitekture
  - planiranje konstrukcije
- Konstrukcija, gradnja (Construction)
  - prikupljanje ostalih zahtjeva + promjene zahtjeva
  - razrada arhitekture i izrada sustava
  - kontinuirana integracija
- Prijelaz (Transition)
  - beta testiranje, podešavanje performansi, poduka korisnika
  - provjera prihvatljivosti i zadovoljstva korisnika
- Post-implementacija (Post-deployment)
  - nastavak evolucijskog razvoja
  - uz očuvanje integriteta aplikacije

## Ekstremno programiranje

- Agilni razvojni proces
- Vrijednosti (values): komunikacija, jednostavnost, povratne informacije, hrabrost, uvažavanje (respect)



#### Istraživanje

- Korisnici bilježe svoje priče na kartice
- Svaka kartica sadrži jednu mogućnost programa.
- Projektni tim se pobliže upoznaje s alatima, tehnologijom i postupcima projekta.
- Radi se prototip sustava za testiranje tehnologije i varijanti arhitekture sustava.
- Faza istraživanja traje nekoliko tjedana do nekoliko mjeseci

#### Planiranje

- Postavlja prioritete na korisničke priče (tj. svojstva programskog rješenja)
- Planira se doseg prvog malog izdanja i vrijeme za pojedinu karticu
- Zatim se određuje cjelokupni vremenski raspored.
- Rok za izdavanje prvog malog izdanja obično je unutar dva mjeseca.
- Faza planiranja traje nekoliko dana.

#### ■ Iteracije do izdanja

- Uključuje nekoliko iteracija sustava prije prvog izdanja.
- ➡ Vremenski raspored iz faze planiranja se razlaže u više iteracija
- Pojedina iteracija traje jedan do četiri tjedna.
- Prva iteracija stvara takav sustav koji obuhvaća cijelu arhitekturu ciljanog sustava.
- Klijent određuje kartice koje će se koristiti pri svakoj narednoj iteraciji.
- Testovi prihvatljivosti izvode se na kraju svake iteracije.
- Na kraju posljednje iteracije, sustav je spreman za produkciju.

#### Produkcija

- Dodatno testiranje i provjera performansi sustava prije isporuke klijentu.
- Razrješenje primjedbi na sustav te odlučivanje da li će se riješiti u ovom izdanju.
- Iteracije trajanja tri do najviše tjedan dana.
- Zakašnjele nove ideje i prijedlozi se dokumentiraju i njihova implementacija odgađa.

- Nakon što je prvo izdanje pušteno u produkciju,
  - ➤ XP projekt mora istovremeno održavati softver u primjeni i proizvoditi nove iteracije
  - Zbog toga se brzina implementacije smanjuje
  - Održavanje može zahtijevati nove članove projektnog tima i promjenu strukture tima.
- Faza smrti je blizu kada klijent nema više novih kartica s pričama
  - Podrazumijeva se da sustav zadovoljava sve zahtjeve (npr. pouzdanost i stabilnost).
  - Vrijeme u XP projektu da se konačno napiše sva korisnička dokumentacija budući da više nema promjena na arhitekturi, dizajnu i kodu sustava.
  - Smrt može nastupiti i kada sustav ne ispunjava sva korisnička očekivanja, ili ako postane preskup za daljnji razvoj.

- http://www.computer.org/portal/web/swebok/swebokv3
- http://pascal.computer.org/sev\_display/index.action
- http://www.rspa.com/
- http://www-01.ibm.com/software/rational/
- http://www.extremeprogramming.org/
- http://www.agilemodeling.com/
- http://stevemcconnell.com/psd/04-senotcs.htm