

VJEŽBA 9

ZADATAK 1:

Napisati program koji će upitati korisnika da unese rečenicu. Nakon toga program ispisuje slovo koja se najviše puta pojavljuju (neovisno bilo veliko ili malo, odnosno program nije osjetljiv na velika i mala slova). Za pronalazak slova koji se najviše puta ponovio u rečenici koristite funkciju. Ispisivanje je u main-u.

```
Unesi recenicu:  
Ovo je moja prva recenica HaHaHa  
Najvise se ponavlja slovo: A 6 puta
```

ZADATAK 2:

Napisati funkciju koja prima broj znakova u lozinki (ukoliko korisnik unese manje od 6 znakova program ispiše grešku i ponovno pita korisnika da unese veličinu lozinke). Funkcija će korisniku predložiti lozinku prateći sljedeća pravila.

- Sva slova, brojevi i znakovi se generiraju slučajno
- Jedan specijalni znak na zadnjem mjestu lozinke.
- Broj treba biti na početku (prvo mjesto) lozinke
- Minimalno jedno slovo mora biti veliko (Slučajno mjesto u lozinki)

Ispis predložene lozinke se vrši iz main-a.

```
Unisi velicinu lozinke:12  
LOZINKA:  
1nYbqpzwsicz$  
_
```

ZADATAK 3 (Kolokvij 18.01.2016.):

Napišite funkciju koja primi jedan string, te iz njega izbaci sve razmake.

Npr. string:

Pliva patke preko Save

treba izmijeniti u

PlivapatkaprekoSave