



# PROTOTIPAÇÃO

Como validar uma ideia sem  
construir o produto



# Luciana Heuko

Designer e dev frontend

**Designer** de formação, me tornei também **programadora frontend** para projetar e implementar interfaces da melhor forma possível. **Cofundadora** e **educadora** da Programaria. Fundadora e designer do **estúdio orioro**, onde desenvolvo produtos digitais e luto pela felicidade dos usuários.

<lorem ipsum>

# O que é prototipação?

</lorem ipsum>

É o processo de criar mockups de alta ou de baixa fidelidade para o design de um produto (site, sistema, aplicativo, etc).

<lorem ipsum>

# Para que serve a prototipação?

</lorem ipsum>

Um protótipo serve para mostrar como um conceito funciona na prática, para ter algo tangível a ser validado com os usuários.

"Para **cada dólar** gasto resolvendo um problema no projeto, você economiza **US\$ 10** em desenvolvimento e **US\$ 100** em manutenção pós-lançamento"



Clare-Marie Karat,  
Cost Justifying Usability



<lorem ipsum>

# Tipos de protótipos

</lorem ipsum>

# Tipos de protótipos

## Visual:

nível da fidelidade de cores, ícones, componentes, botões, backgrounds, mensagens de texto, entre outros.

## Conteúdo:

nível de fidelidade do conteúdo simulado no protótipo.

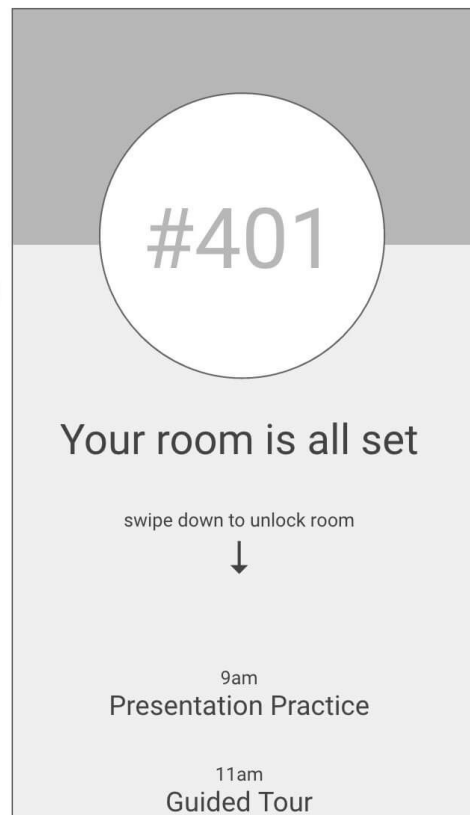
## Interatividade:

nível de fidelidade da comunicação/ interação entre produto e utilizador.

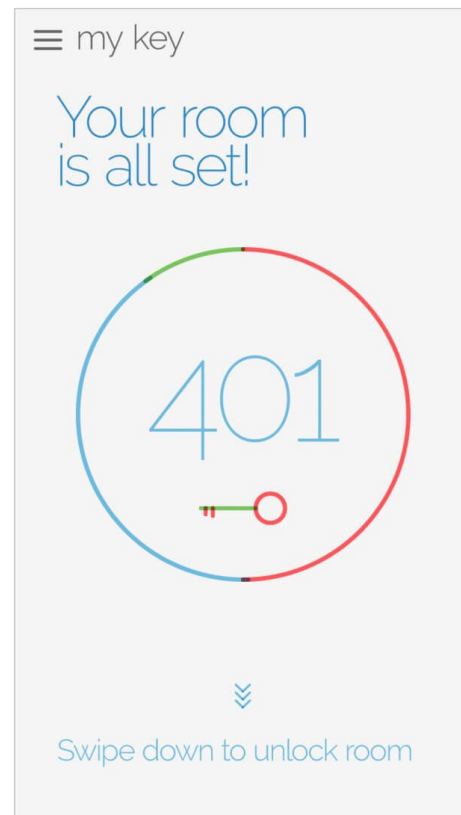
## Baixa fidelidade



## Média fidelidade



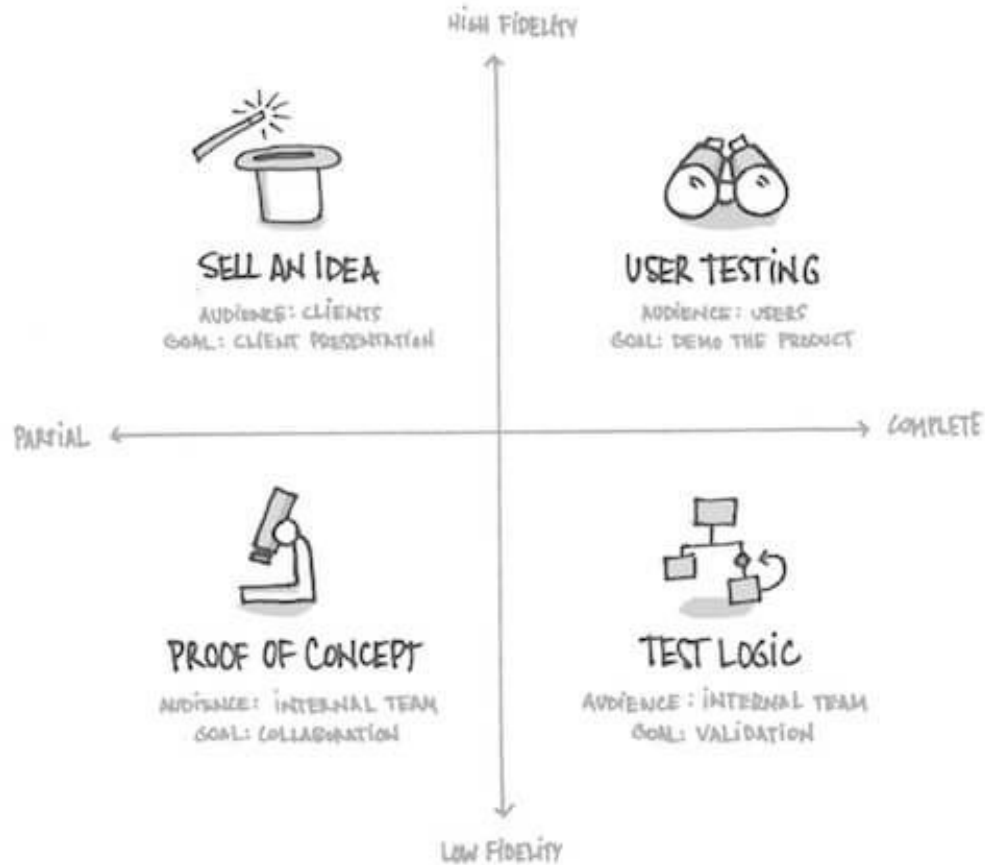
## Alta fidelidade



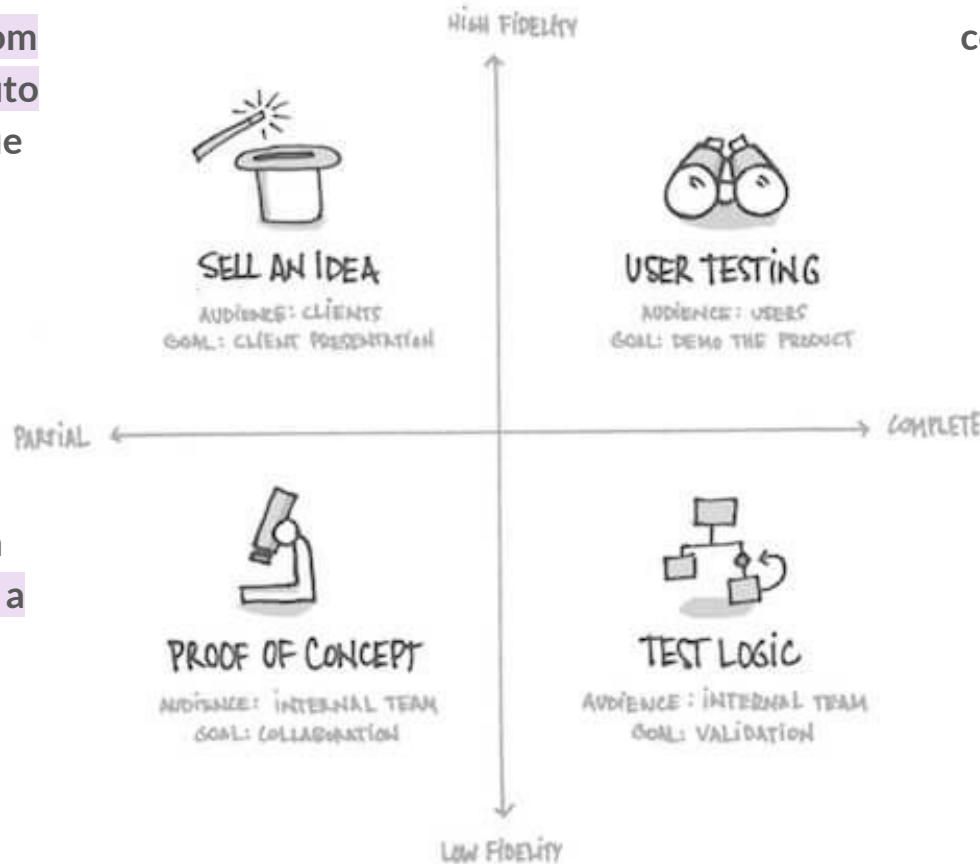
<lorem ipsum>

# Objetivos de um protótipo

</lorem ipsum>



Quando o protótipo tem como objetivo **validar com o patrocinador do produto** se realmente é aquilo que ele tinha em mente



Quando o protótipo tem como objetivo **validar com o utilizador e buscar feedbacks para melhorar o produto em si**

Quando o protótipo tem como objetivo **melhorar a comunicação** entre as pessoas envolvidas no projeto

Quando o protótipo tem como objetivo **guiar o desenvolvedor para sua implementação**

<lorem ipsum>

# Protótipo de papel

</lorem ipsum>

CHOOSE FROM A  
LIST OF POPULAR  
FITNESS PROGRAMS  
(BEGINNERS)

OR

BUILD YOUR OWN  
FITNESS PROGRAM  
(ADVANCED)





Ajuda a definir melhor o nosso entendimento do problema, ao mesmo tempo em que nos ajuda a co-criar as possíveis soluções

# Protótipo de papel

## VANTAGENS:

- Iteração rápida
- Barato
- Aumento da criatividade
- Co-criação
- Curva de aprendizado baixa
- Documentação automática

## DESVANTAGENS:

- Sem reação real do usuário
- Feedback inexato
- Etapas adicionais



[sneakpeekit.com](https://sneakpeekit.com)



uistencils.com

<ação>

# Mão à obra!

</ação>

<lorem ipsum>

# Protótipo digital (média e alta fidelidade)

</lorem ipsum>

# Protótipo digital

- Experiência do produto sem produto
- Documentação mais enxuta
- Apresentação para clientes
- Aprender enquanto projeta
- Mais facilidade para testar
- Dimensionamento do projeto
- Comunicação mais clara

<lorem ipsum>

# Que ferramenta usar?

</lorem ipsum>















































Há muitos ótimos  
aplicativos para você  
escolher



















[uxtools.co](https://uxtools.co)

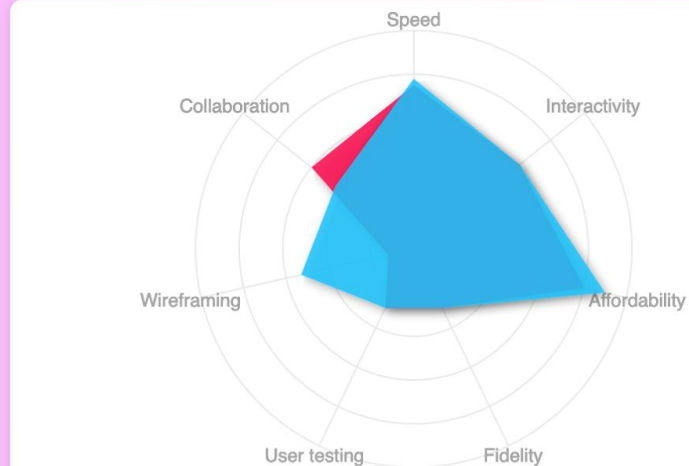
[Design](#)
[Prototyping](#)
[Handoff](#)
[Design Systems](#)
[Versioning](#)
[Monitoring](#)
[Suggest a change](#)

Name ▾	Usage ▾	Platform	Free	Subscription	Purchase	Design	Import	Animations	Transitions
 InVision (Classic)	<div></div>		✓	\$15+			  		✓
 Sketch	<div></div>			\$99/yr		✓			✓
 Principle	<div></div>				\$129		 	✓	
 Adobe XD	<div></div>	 	✓	\$10		✓	 	✓	✓
 Figma	<div></div>	  	✓	\$12+		✓		✓	✓
 InVision Studio	<div></div>	 	✓	??		✓		✓	✓
 Marvel	<div></div>	  	✓	\$12+		✓	  		✓
 Axure	<div></div>	 		\$29	\$495	✓		✓	✓
 Framer X	<div></div>			\$12		✓		✓	✓
 Flinto	<div></div>	 			\$99	✓	 	✓	✓

**prototypingtools.design**

Order by: **Speed** **Affordability** **Interactivity**

 Framer	 Marvel	 Principle	 Webflow
 Kite Compositor	 Adobe XD	 POP	 Affinity Designer
 ProtoPie	 InVision	 Origami	 Fluid UI
 Concept	 Axure	 Atomic	 Balsamiq



InVision

Marvel



Great for  
Best for low-fidelity

Pricing

Free (unlimited use)  
\$12 / month: Extra features  
\$15 / month: Download prototypes for

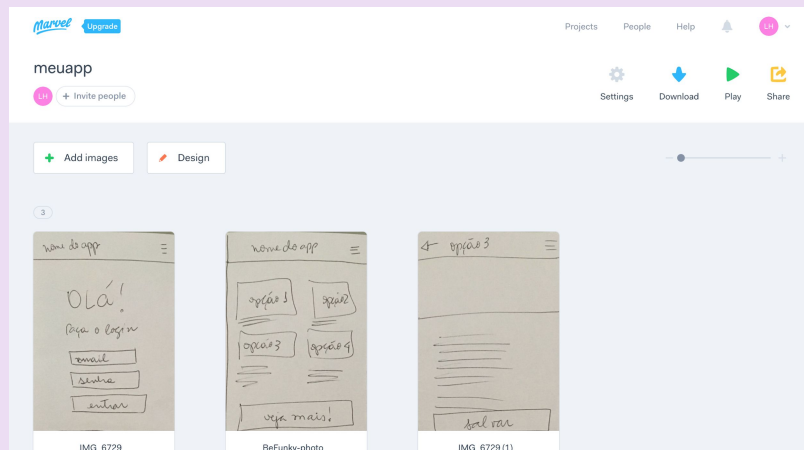
 [Suggest Changes](#)

<ação>

# Referências

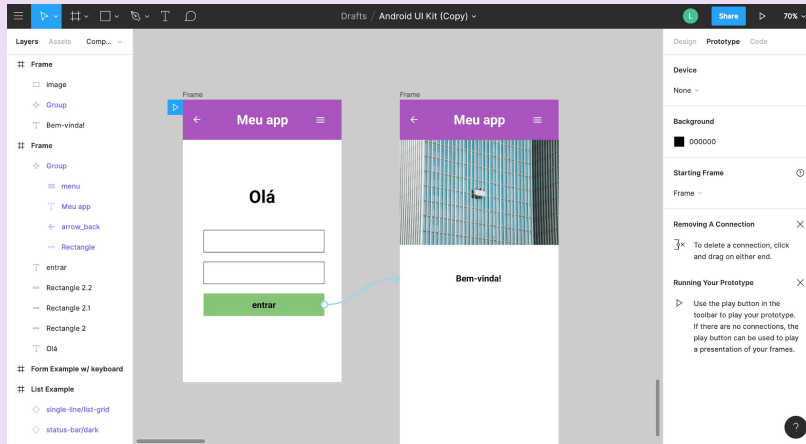
</ação>

# Referências



**Marvel**  
**Prototipação**  
<https://marvelapp.com/>

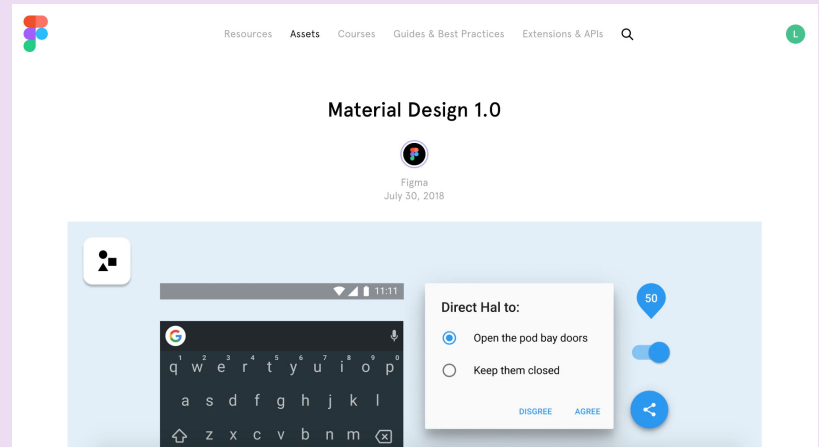
# Referências



## Figma

### Layout e prototipação

<https://www.figma.com>



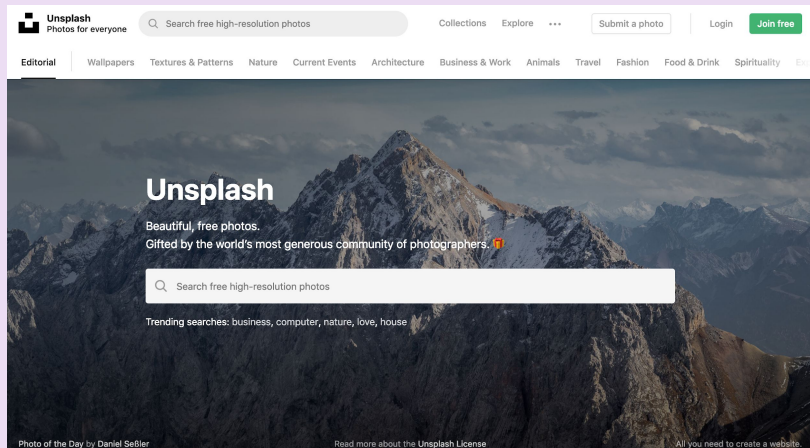
## Material Design UI kit

### biblioteca de componentes

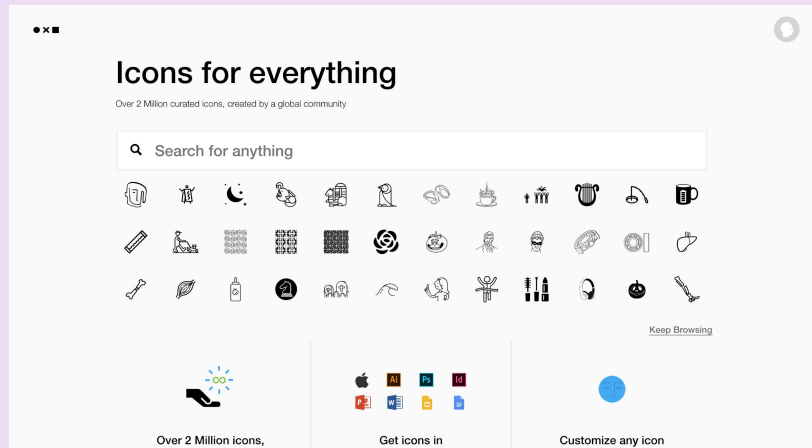
<https://www.figma.com/resources/assets/material-design-ui-kit/>



# Referências



**Unsplash**  
**Imagens gratuitas**  
<https://unsplash.com/>



**The Noun Project**  
**Ícones para tudo**  
<https://thenounproject.com/>

Amanhã tem mais :)

