Definição de hardware

Numero de equipamentos conectados:

Até 12 e conexão via cabo -> Arduino UNO

Até 10 e conexão via radio -> Arduino UNO

Até 17 e conexão via cabo -> Node MCU

Até 15 e conexão via rádio -> Node MCU

Até 17 e conexão via wifi -> Node MCU

Até 52 e conexão via cabo -> Arduino Mega

Até 50 e conexão via rádio -> Arduino Mega

Até 38 e conexão via wifi -> ESP32S 🡪 não sei se dou suporte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Até 12 conexões | Até 15 conexões | Até 52 conexões |
| Cabo (até 2m) | Arduino UNO | Esp8266 | Arduino Mega |
| Rádio (40-100m) | Arduino UNO | Esp8266 | Arduino Mega |
| Wifi (até 10m) | Esp8266 | Esp8266 | ------------ |

Ao utilizar comunicação via rádio utilizar Baud rate de 9600, quando não utiliza use 115200.

Se tiver muitos sensores e atuadores e estiver usando rádio diminua a frequência de envio:

Até um total de 10 -> A cada 0,5 segundo

Até um total de 20 -> A cada um segundo

Até um total de 40 -> A cada dois segundos

Caso não utilize rádio utilize baud rate de 115200 e envie dados a cada 0,5 segundos, sem limite de sensores e atuadores.

Quando utilizar o NodeMCU, o primeiro IP dele deve ser inserido no campo RemoteConnection.WebServerIP

Quando necessitar de um processo que não pode ser interrompido, não será possível utilizar ESP8266, pois a energia precisa ser cortada quando se conecta, alternativamente alimenta-lo pelos pinos.