

**Universidad San Carlos de Guatemala**

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de Lenguajes y Compiladores

Sección C

Ing. Kevin Lajpop

Aux. Mynor Ruiz

## **Manual de Usuario**

José Manuel López Lemus

Carnet 202100308

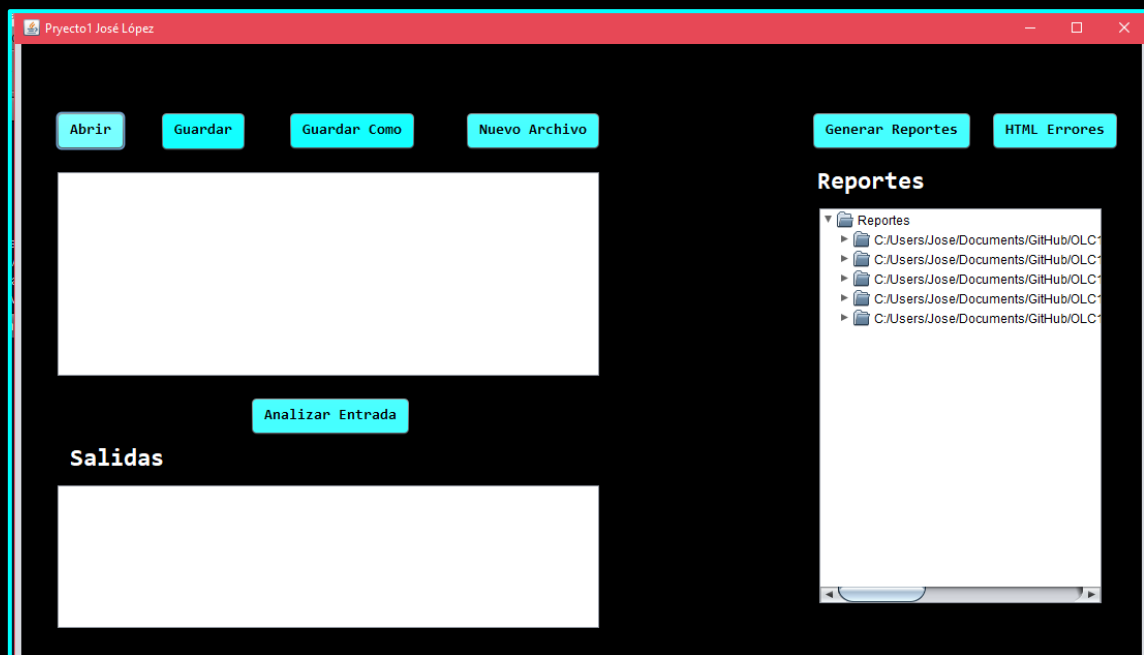
Guatemala 23 de marzo de 2023

## Creador De La Aplicación

Mi nombre es José Manuel López Lemus, carnet 202100308, espero te guste lo que veas en este manual y te pueda servir de ayuda para entender el funcionamiento de la aplicación.

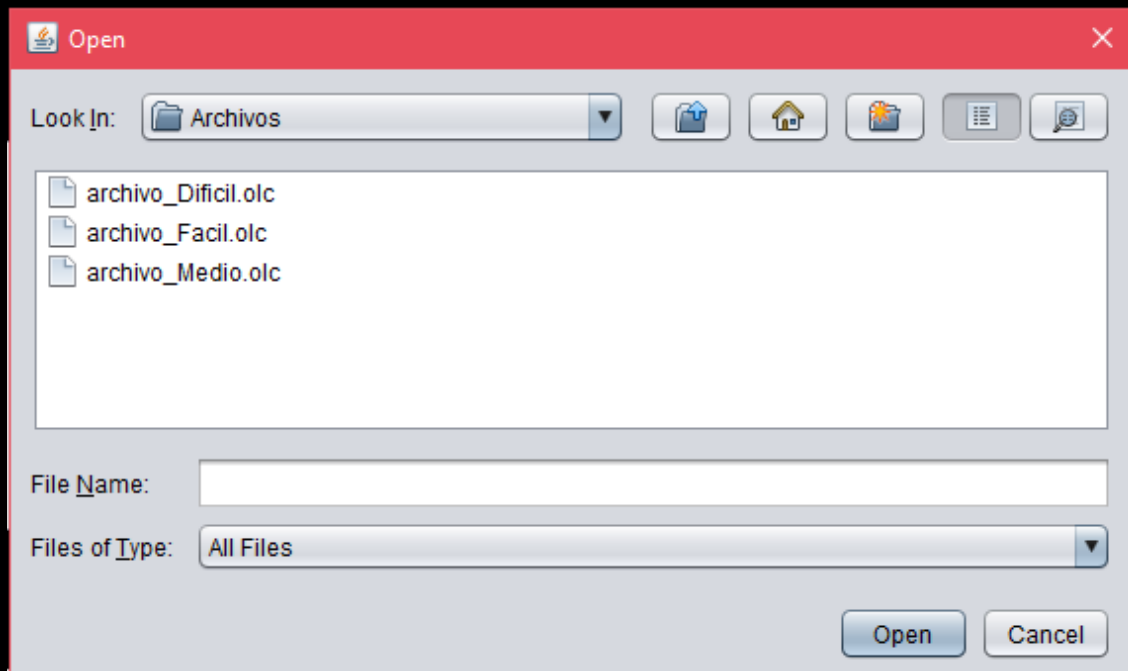
## Interfaz Principal

Una vez ingresemos en la aplicación, la interfaz principal que podremos observar será la siguiente:



## Abrir

Esta opción nos permite cargar a la interfaz un archivo de entrada y poder visualizarlo



```
<!  
    4R(H1V0 D3 PRU3B4 M3D10  
!>  
{  
  
    //                                ----DEFINIENDO CONJUNTOS----  
    CONJ: mayus - > A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,V,W,X,Y,Z;  
    CONJ: minus -      > a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,z;  
    CONJ: letra  - > a~z;  
    CONJ: digito - > 0~9;  
  
    //                                ----DEFINIENDO EXPRESIONES----
```

## Guardar

SI queremos editar el archivo cargado, y posteriormente guardar los cambios, con el botón guardar esto es posible, con esto ya tendremos el archivo actualizado.

### **Guardar Como**

Esta opción nos permite crear un nuevo archivo en el directorio que deseemos, con el nombre que decidamos.

### **Nuevo Archivo**

Permite limpiar la aplicación y liberar el área de texto.

### **Generar Reportes**

Esta opción genera los reportes que se lograron realizar en base al archivo de entrada.

### **HTML Errores**

Genera el reporte de errores en formato html.

### **Ver Carpetas**

Es un árbol con las carpetas junto los archivos de reporte.