

Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de Lenguajes y Compiladores

Sección C

Ing. Kevin Lajpop

Aux. Mynor Ruiz

Manual de Usuario

José Manuel López Lemus

Carnet 202100308

Guatemala 03 de mayo de 2023

Especificaciones De La Aplicación

Framework Front End: Angular CLI version 13.3.3

Framework Back End: Node 16.13.1 IDE Utilizado: Visual Studio Code

Levantar servidores

Para poder levantar los servidores, tanto como de front como de back end, es necesario utilizar alguna consola y ejecutar los siguientes comandos.

Servidor Front End

Para inicializar el servidor de frontend, necesitamos dirigirnos al siguiente Directorio:

Primero accedemos a la carpeta Compscrit.

BackEnd	02/05/2023 19:37	Carpeta de archivos	
Compscript	02/05/2023 19:46	Carpeta de archivos	
Documentación	03/05/2023 20:06	Carpeta de archivos	
.gitattributes	19/04/2023 22:46	Documento de te...	1 KB

Accedemos a la carpeta src.

.angular	02/05/2023 19:37	Carpeta de archivos	
.vscode	02/05/2023 19:37	Carpeta de archivos	
node_modules	02/05/2023 19:45	Carpeta de archivos	
src	02/05/2023 19:46	Carpeta de archivos	

Accedemos a la carpeta app.

app	02/05/2023 19:46	Carpeta de archivos	
assets	02/05/2023 19:46	Carpeta de archivos	
environments	02/05/2023 19:46	Carpeta de archivos	

Copiamos la ruta y nos dirigimos a ella mediante alguna terminal:

```
PS C:\Users\Jose\Documents\GitHub\OLC1_Proyecto2_1S2023_202100308> cd C:\Users\Jose\Documents\GitHub\OLC1_Proyecto2_1S2023_202100308\Compscript\src\app
```

Ejecutamos el comando : “npm start”, y esperamos que se inicialice el servidor.

```
PS C:\Users\Jose\Documents\GitHub\OLC1_Proyecto2_1S2023_202100308\Compscript\src\app> npm start
> compscript@0.0.0 start
> ng serve

✓ Browser application bundle generation complete.

Initial Chunk Files | Names          | Raw Size
vendor.js           | vendor         | 2.36 MB
polyfills.js        | polyfills      | 294.84 kB
styles.css, styles.js | styles        | 173.22 kB
main.js             | main           | 44.29 kB
runtime.js          | runtime        | 6.52 kB
                    | Initial Total  | 2.87 MB
```

Por último nos dirigimos al servidor local donde fue desplegado el servidor para poder visualizar la interfaz gráfica.

```
PS C:\Users\Jose\Documents\GitHub\OLC1_Proyecto2_1S2023_202100308\Backend> npm start
> backend@1.0.0 start
> node server

Server listening on the port: 3080
```

Servidor Back End

Para inicializar el servidor de front end, necesitamos dirigirnos al siguiente Directorio:

Ingresamos a la carpeta BackEnd.

BackEnd	02/05/2023 19:37	Carpeta de archivos
Compscript	02/05/2023 19:46	Carpeta de archivos
Documentación	03/05/2023 20:06	Carpeta de archivos

Una vez estemos en este directorio abrimos una terminal y nos dirigimos a la capeta actual.

```
PS C:\Users\Jose\Documents\GitHub\OLC1_Proyecto2_1S2023_202100308\Backend>
```

Ejecutamos el comando : “npm start”, y esperamos que se inicialice el servidor.

Interfaz Gráfica

Header



Esta sección tiene 5 botones, los cuales le dan la funcionalidad a la interfaz

Open File = Nos permite escoger un archivo de nuestro ordenador y cargarlo en la app.

Save File= Automáticamente se guarda todo lo que esté en el editor y se guarda en un archivo.

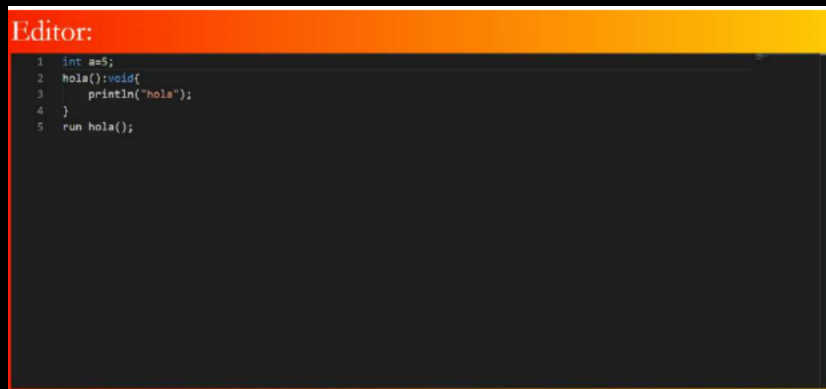
New Window = Abre otra ventana de Compscript.

Download AST = Genera la descarga del AST.

Clean Editors = Limpia tanto el editor de código como la consola.

Editor

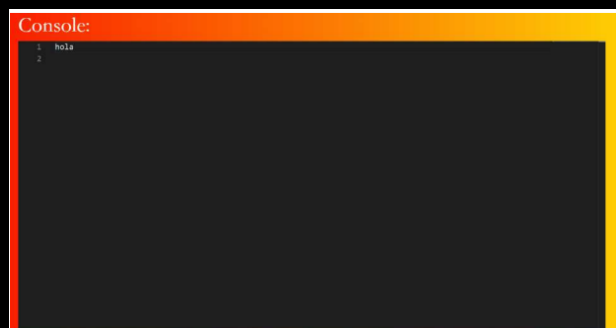
Como su nombre lo indica, aquí es donde va todo el código que será analizado, ya sea escrito manualmente o cargando un archivo a la app.

A screenshot of a code editor window with a title bar that says "Editor:". The window has a dark gray background and a yellow border. It contains the following C++ code:

```
1 int a=5;
2 hola():void{
3     println("hola");
4 }
5 run hola();
```

Console

La consola mostrará los resultados del código analizado en el editor.

A screenshot of a console window with a title bar that says "Console:". The window has a dark gray background and a yellow border. It shows the output of the code from the editor:

```
1 hola
2
```

Tabla De Símbolos

Tabla que muestra todos los símbolos que se utilicen en el código, además muestra el ámbito en que fueron declarados.

Symbols Table						
Correlative	Name	Symbol Type	Datum Type	Ambit	Line	Column
1	a	Variable	ENTERO	global	1	1
2	hola	Método	VOID	global	3	1

Tabla De Errores

Tabla que muestra todos los errores encontrados en el código fuente.

Errors Table				
Correlative	Type	Description	Line	Column
1	Sintáctico	Declaración de método/Función no válida.	3	1
2	Semántico	El método o la función hola no existe.	6	1