



Manual De Usuario Proyecto 02 - Compiladores 01

Especificaciones De La Aplicación

Levantar servidores

Servidor Front End

Servidor Back End

Interfaz Gráfica

Header

Editor

Console

Tabla De Símbolos

Tabla De Errores

Especificaciones De La Aplicación

Framework Front End : Angular CLI version 13.3.3

Framework Back End : Node 16.13.1

IDE Utilizado: Visual Studio Code





Levantar servidores

Para poder levantar los servidores, tanto como de front como de back end, es necesario utilizar alguna consola y ejecutar los siguientes comandos.

Servidor Front End

Para inicializar el servidor de front end, necesitamos dirigirnos al siguiente Directorio:

- Primero accedemos a la carpeta Compscrit.

 BackEnd	20/04/2022 11:23	Carpeta de archivos	
 Compscript	17/04/2022 19:37	Carpeta de archivos	
 LICENSE	17/04/2022 19:22	Archivo	2 KB
 README.md	17/04/2022 19:22	Archivo MD	1 KB

- Accedemos a la carpeta src.

 src	17/04/2022 19:22	Carpeta de archivos
---	------------------	---------------------

- Accedemos a la carpeta app.

 app	20/04/2022 11:33	Carpeta de archivos
---	------------------	---------------------

Copiamos la ruta y nos dirigimos a ella mediante alguna terminal:

```
PS C:\Users\Erwin14k\Documents\OLC1-proyecto2-202001534> cd c:\Users\Erwin14k\Documents\OLC1-proyecto2-202001534\Compscript\src\app
PS C:\Users\Erwin14k\Documents\OLC1-proyecto2-202001534\Compscript\src\app> █
```

- Ejecutamos el comando : “npm start”, y esperamos que se inicialice el servidor.

```

> compscript@0.0.0 start
> ng serve

✓ Browser application bundle generation complete.

Initial Chunk Files | Names          | Raw Size
vendor.js           | vendor         | 2.36 MB
polyfills.js        | polyfills      | 294.84 kB
styles.css, styles.js | styles        | 173.23 kB
main.js             | main           | 45.69 kB
runtime.js          | runtime        | 6.52 kB

| Initial Total | 2.87 MB

Build at: 2022-04-26T22:55:46.285Z - Hash: eb8b8fdcf179ae6d - Time: 28248ms

** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **

✓ Compiled successfully.
✓ Browser application bundle generation complete.

5 unchanged chunks

Build at: 2022-04-26T22:55:51.572Z - Hash: eb8b8fdcf179ae6d - Time: 4126ms

✓ Compiled successfully.





```

- Por último nos dirigimos al servidor local donde fue desplegado el servidor para poder visualizar la interfaz gráfica.

Servidor Back End

Para inicializar el servidor de front end, necesitamos dirigirnos al siguiente Directorio:

- Ingresamos a la carpeta BackEnd.

	BackEnd	20/04/2022 11:23	Carpeta de archivos	
	Compscript	17/04/2022 19:37	Carpeta de archivos	
	LICENSE	17/04/2022 19:22	Archivo	2 KB
	README.md	17/04/2022 19:22	Archivo MD	1 KB

- Una vez estemos en este directorio abrimos una terminal y nos dirigimos a la carpeta actual.

```

PS C:\Users\Erwin14k\Documents\OLC1-proyecto2-202001534> cd c:\Users\Erwin14k\Documents\OLC1-proyecto2-202001534\BackEnd
PS C:\Users\Erwin14k\Documents\OLC1-proyecto2-202001534\BackEnd>

```

- Ejecutamos el comando : “npm start”, y esperamos que se inicialice el servidor.

```
> backend@1.0.0 start
> node server

Server listening on the port: 3080
```

Interfaz Gráfica

Header



Esta sección tiene 5 botones, los cuales le dan la funcionalidad a la interfaz

- Open File = Nos permite escoger un archivo de nuestro ordenador y cargarlo en la app.
- Save File= Automáticamente se guarda todo lo que esté en el editor y se guarda en un archivo.
- New Window = Abre otra ventana de Compscript.
- Download AST = Genera la descarga del AST.
- Clean Editors = Limpia tanto el editor de código como la consola.

Editor

Como su nombre lo indica, aquí es donde va todo el código que será analizado, ya sea escrito manualmente o cargando un archivo a la app.

Editor:

```
1 int a=5;
2 hola():void{
3     println("hola");
4 }
5 run hola();
```

Console

La consola mostrará los resultados del código analizado en el editor.

Console:

```
1 hola
2
```

Tabla De Símbolos

Tabla que muestra todos los símbolos que se utilicen en el código, además muestra el ámbito en que fueron declarados.

Symbols Table

Correlative	Name	Symbol Type	Datum Type	Ambit	Line	Column
1	a	Variable	ENTERO	global	1	1
2	hola	Método	VOID	global	3	1

Tabla De Errores

Tabla que muestra todos los errores encontrados en el código fuente.

Errors Table

Correlative	Type	Description	Line	Column
1	Sintáctico	Declaración de método/Función no válida.	3	1
2	Semántico	El método o la función hola no existe.	6	1