

Actividad 27 de septiembre



**UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**

**Nicolás Andrés Díaz Méndez – 20201020130
Johan Sebastián Marín Rojas - 20201020082
Juan Diego Suarez Vega – 20201020095
Juan Ángel Valbuena - 20211020053**

**Fundamentos de Ingeniería de Software
Santiago Salazar Fajardo**

**Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Ingeniería de Sistemas
Bogotá D.C.
2023**

Tabla de contenido:

Introducción:	3
Objetivos:	4
Objetivo General:	4
Objetivos Específicos:	4
Alcance de pruebas	4
Hattogu	5
Requerimiento de Página de Inicio:	5
Requerimiento de Página de Artistas:	5
Requerimiento de Página de Compradores:	5
Requerimiento de Administrador:	5
Historial de Usuario	6
Escenarios de prueba:	21
Registro de usuarios:	21
Adquisición de roles:	21
Visualización de estampados:	21
Administración de estampados:	21
Creación de diseños:	21
Visualización de estadísticas de ventas:	21
Búsqueda de estampados:	21
Agregar productos al carrito:	21
Agregar información de pago y envío:	21
Visualización de la factura de compra:	21
Administración de tarifas, catálogos y usuarios:	21
Cambios de características de camisetas:	21
Actualización de estadísticas de ventas:	21
Consulta de estado de venta y soporte:	22
Técnicas a utilizar:	22
Ejemplos de pruebas específicas:	22
Lista de Riesgos	23
1. Registro de usuarios:	23

Introducción:

Este documento tiene como finalidad definir los objetivos, el alcance de pruebas, los escenarios de prueba y las técnicas utilizadas en el proyecto de la Página Web de Compra de Camisetas Estampadas, además de los posibles riesgos que podemos encontrar durante este proceso. Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una Página Web para que los usuarios puedan adquirir camisetas personalizadas con estampados diseñados por artistas. La página web debe ofrecer a los usuarios una experiencia de compra altamente intuitiva y segura. Esto implica no solo la facilidad de navegación, sino también la certeza de que sus datos y transacciones están protegidos.

Objetivos:

Objetivo General:

Garantizar que el software de venta de estampados de camisetas desarrollado por Hattogu cumpla con los requisitos funcionales y no funcionales especificados en los documentos de requisitos.

Objetivos Específicos:

El Plan de pruebas para el sistema desarrollado por Hattogu busca cumplir con los siguientes objetivos específicos:

- Identificar todos los requisitos funcionales y no funcionales del software.
- Diseñar y ejecutar un conjunto de pruebas que abarquen todos los requisitos identificados.
- Registrar los resultados de las pruebas en un formato especificado.
- Analizar los resultados de las pruebas para identificar errores, defectos o fallas.
- Emitir un informe de pruebas que documente los hallazgos de las pruebas.

Alcance de pruebas

Módulo	Pruebas	Descripción
Interfaz Gráfica	<i>Apariencia</i>	La facilidad de uso consiste en que siempre el usuario tenga conocimiento sobre qué está haciendo y que puede llegar a hacer Apariencia que se le proporciona al usuario.
	<i>Facilidad</i>	
Lógica	<i>Funcionalidad</i>	El sistema debe poder realizar todos los requerimientos establecidos con el cliente.
BD	<i>Persistencia</i>	El sistema debe ser capaz de guardar datos para ser usados en otro momento, además de tener acceso a ellos sin tener ningún problema de consistencia e integridad
No funcional	<i>No funcionales</i>	El sistema debe cumplir con los requerimientos no funcionales que se han especificado.

Hattogu

Requerimiento de Página de Inicio:

1. Capacidad de Crear un Usuario Nuevo.
2. Login para Usuarios creados.
3. Distinguir entre Administrador, Artista y Comprador.

Requerimiento de Página de Artistas:

1. Visualizar estampados propios
2. Administración de estampados (Subir / Eliminar).
3. Crear Diseño: Nombre, Descripción, Número de imágenes.
4. Visualización de estadísticas: Seguimiento de ventas, Ratings y Utilidad de ventas.

Requerimiento de Página de Compradores:

1. Visualización de estampados disponibles.
2. Filtrar (Tema, popularidad, rating y autor).
3. Filtro dos (Talla, color, cantidad, material).
4. Agregar productos al carrito.
5. Agregación de métodos de pago e información de envío.
6. Visualizar factura de compra.

Requerimiento de Administrador:

1. Administración de tarifas, catálogo, usuarios, etc.
2. Cambios de características camisetas
3. Actualización de Estadísticas.
4. Consulta estado de venta y soporte.

Historial de Usuario

# HU	Descripción HU	Criterios De Aceptación
HU01	Yo como usuario nuevo quiero poder registrarme en la página para guardar mis datos.	<p>Dado que un visitante accede al sitio web de registro. Cuando el visitante crea una nueva cuenta de usuario. Entonces el visitante debería dar sus datos personales.</p> <hr/> <p>Dado que un visitante accede al sitio web de registro. Cuando el visitante crea una nueva cuenta de usuario. Entonces, si el visitante no completa todos los campos del formulario de registro o proporciona una dirección de correo electrónico que ya está en uso, el sistema no lo deja crear.</p>
HU02	Yo como usuario registrado, quiero iniciar sesión para realizar una compra	<p>Dado que el usuario está registrado. Cuando ingrese una contraseña válida. Entonces debería poder acceder a su cuenta.</p> <hr/> <p>Dado que el usuario está registrado. Cuando ingrese una contraseña inválida. Entonces debería recibir un mensaje de error y no poder acceder a su cuenta.</p>
HU03	Yo como usuario nuevo, quiero poder escoger mi rol, para poder usar la página como Artista o Cliente	<p>Dado que un administrador ha iniciado sesión. Cuando desea asignar roles a los usuarios existentes o nuevos. Entonces el administrador debería poder realizar las siguientes acciones: Seleccionar un usuario. Asignar un rol de "Administrador", "Artista" o "Comprador" al usuario seleccionado y le da al botón "guardar cambios".</p> <hr/> <p>Dado que un administrador ha iniciado sesión. Cuando intenta asignar roles a los usuarios existentes, Entonces, si el sistema no permite al administrador seleccionar un usuario o no guarda los cambios de rol</p>

		<p>correctamente.</p> <p>El administrador no podrá asignar roles adecuadamente a los usuarios y experimentará un fallo en la funcionalidad de gestión de roles.</p>
HU04	Yo como artista deseo visualizar mis estampados	<p>Dado que soy un artista cuando deseo visualizar mis estampados, entonces debo poder ver una lista de mis estampados con la siguiente información:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● título ● autor ● género <hr/> <p>Dado que soy un artista, Cuando deseo visualizar mis estampados, Entonces, si no he accedido como artista sino como cliente no podré visualizar mis estampados</p>
HU05	Yo como artista quiero administrar mis estampados, pudiendo subir uno nuevo o eliminando el estampado.	<p>Dado que soy un artista Cuando deseo administrar mis estampados Entonces debo poder realizar las siguientes acciones: Subir un nuevo estampado. Eliminar un estampado.</p> <hr/> <p>Dado que soy un artista Cuando deseo administrar mis estampados Entonces, no podré agregar ni eliminar mis estampados.</p>
HU06	Yo como artista quiero Crear Diseños: Colocando un Nombre, Descripción, y un conjunto de imágenes del diseño.	<p>Dado que soy un artista Cuando deseo crear diseños Entonces debo poder agregar un nombre, una descripción y un conjunto de imágenes para el diseño.</p> <hr/> <p>Dado que soy un artista Cuando subo un diseño equivocado. Entonces debe salir un letrero confirmando las cosas que se desean subir.</p>
HU07	Yo como artista quiero ver las estadísticas de ventas de mis estampados, junto a los ratings y la utilidad que obtengo en cada venta.	<p>Dado que soy un artista Cuando deseo ver las estadísticas de ventas de mis estampados Entonces debo poder acceder a información que incluya las ventas, los ratings y la utilidad que obtengo en cada venta de mis estampados.</p>

		<hr/> <p>Dado que soy un artista Cuando deseo ver las estadísticas de ventas un estampado de otro artista no me saldrá la opción de ver estadísticas.</p>
HU08	Yo como comprador quiero ver los estampados que se encuentran en la tienda.	<p>Dado que soy un comprador Cuando deseo ver los estampados en la tienda Entonces debo poder visualizar una lista de estampados que están para su compra en la tienda.</p> <hr/> <p>Dado que soy un comprador Cuando deseo ver el estampado que vi hace 2 años en la tienda. Entonces debo mirar el tema o autor.</p>
HU09	Yo como comprador quiero filtrar los distintos tipos de estampados según su tema, popularidad, rating y autor.	<p>Dado que he accedido a la tienda online como cliente. Cuando veo los estampados. Entonces debería ver una lista de estampados clasificados según su tema, popularidad, rating y autor.</p> <hr/> <p>Dado que he accedido a la tienda como cliente. Cuando quiero buscar el estampado por antigüedad o tengo una sugerencia de búsqueda, contacto con soporte técnico y les comenté mi opinión.</p>
HU10	Yo como comprador quiero poder filtrar las búsquedas por talla, color, cantidad y material.	<p>Dado que soy un comprador. Cuando deseo filtrar la búsqueda. Entonces debería buscar por talla, color, cantidad y material, para encontrar productos que se ajusten a mis preferencias.</p> <hr/> <p>Dado que soy un comprador. Cuando deseo filtrar por un color que no existe o está escrito mal. Entonces saldrá un panel que muestre que ese color no existe o no está disponible de momento.</p>
HU11	Yo como comprador quiero agregar productos al carrito para ir guardando mis próximas compras en favoritos.	<p>Dado que estoy navegando en la tienda en línea. Cuando encuentro un producto que me interesa. Entonces quiero poder agregar este producto a mi carrito y deseo que el producto se incluya en mi carrito para</p>

		<p>futuras compras.</p> <hr/> <p>Dado que estoy navegando en la tienda en línea. Cuando quiero eliminar un producto que me aparece en mis favoritos. Entonces voy a la parte de favoritos y le doy click en el botón eliminar producto de favoritos.</p>
HU12	Yo como comprador quiero agregar un método de pago y la información relacionada al envío.	<p>Dado que soy un comprador autenticado. Cuando quiero agregar un método de pago y la información de envío. Entonces debería poder hacerlo de manera fácil y guardarlos para futuras compras.</p> <hr/> <p>Dado que soy un comprador. Cuando quiero pagar en efectivo. Entonces pondré pago-contraintegración para poder pagar mis compras apenas lleguen.</p>
HU13	Yo como comprador quiero visualizar la factura de mi compra.	<p>Dado que soy un comprador. Cuando realizo una compra en el sistema. Entonces puedo ver la factura de compra con detalles completos de la transacción.</p> <hr/> <p>Dado que soy un comprador. Cuando realizo una compra en el sistema fallida. Entonces saldrá un mensaje con los datos de la transacción y el mensaje de la transacción fallida.</p>
HU14	Yo como administrador quiero administrar las tarifas, los catálogos, los usuarios entre otros.	<p>Dado que soy un administrador. Cuando ingreso al panel de administración. Entonces puedo gestionar tarifas y precios de productos, actualizar el catálogo de productos, manejar usuarios con roles y permisos, y realizar otras tareas de administración necesarias.</p> <hr/> <p>Dado que soy un administrador. Cuando deseo modificar o eliminar un estampado. Entonces debo eliminarlo y enviarle un mensaje de notificación al artista de que su pintura fue eliminada.</p>

HU15	Yo como administrador quiero hacer cambios de las características de las camisetas.	<p>Dado que soy un administrador. Cuando ingreso a la sección de gestión de características de camisetas. Entonces puedo seleccionar una camiseta específica, modificar sus características y guardar cambios.</p> <hr/> <p>Dado que soy un administrador. Cuando quiero agregar características a una camiseta. Entonces puedo agregarla en el espacio de resumen de camiseta.</p>
HU16	Yo como administrador quiero actualizar y poder visualizar las estadísticas de venta de cada camisa y estampado	<p>Dado que soy un administrador. Cuando ingreso a la sección de estadísticas de venta. Entonces puedo seleccionar un producto específico para actualizar y ver las estadísticas de venta actuales, incluyendo el número de unidades vendidas y las ganancias.</p> <hr/> <p>Dado que soy un administrador. Cuando deseo buscar la más vendida. Entonces debo ver un resumen de las estadísticas para comprobar que camisetas se están vendiendo más.</p>
HU17	Yo como administrador quiero consultar el estado de venta y soporte para los usuarios y rectificar que todo esté en orden	<p>Dado que soy administrador autenticado en el sistema. Cuando ingreso a la sección de consulta de estado de venta y soporte. Entonces: Puedo ver la lista de usuarios con su información básica, revisar las ventas y solicitudes de soporte de un usuario seleccionado, marcar solicitudes como "resueltas", acceder a estadísticas generales y exportar informes detallados en formato digital para análisis o archivo.</p> <hr/> <p>Dado que soy un administrador. Cuando consulto las camisetas menos vendidas. Entonces me aparece que las camisas casi no se han vendido.</p>

Estimación PROBE

Clase	Atributos	Relaciones Simples	Relaciones Múltiples	Métodos Simples	Métodos Complejos	Ind Tamaño	Tipo	LOC
							Clase	
Inventario	1		1		5	57	grande	300
Camiseta	8	2	1	5		47	grande	300
Catálogo	2		1		6	69	grande	300
Carrito	5	2	1		4	61	grande	300
Usuario	4	2	3	4		45	grande	300
Main	1		1		3	37	grande	300
Pago	3	2			1	22	mediana	200
Factura	4	1			1	21	mediana	200
Admin	3	1			4	49	grande	300
Cliente	2	1				7	pequeña	100
Artista	3	1				9	pequeña	100
Estampado	4	1				11	pequeña	100
TOTALES	40	13	8	9	24	435		2800

Total calc LOC: 2800

Tiempos por actividad

Esfuerzo:

 409 Para todo el Desarrollo

Prod :

 2

TOTAL HORAS CALCULADAS POR CICLO	No Semanas	No. Integrantes	No. horas por semana	Total
	7	4	7	196

Total Horas Disponibles 196.00
Total 392.00

Estimación SCRUM

Login Usuario Interfaz Grafica	Esfuerzo: 2
Crear Usuario Nuevo Back	Esfuerzo: 8
Login para Usuarios Back	Esfuerzo: 5
Editar Usuario (Back)	Esfuerzo: 8
Crear Estampado (Back)	Esfuerzo: 5
Eliminar Estampado (Back)	Esfuerzo: 3
Editar Estampado (Back)	Esfuerzo: 5
Visualizar Estampado (Back)	Esfuerzo: 3
Filtrar Estampado (Back)	Esfuerzo: 8
Filtrar Estampado por artista (Back)	Esfuerzo: 3
Crear Producto (Back)	Esfuerzo: 8
Visualizar Producto (Back)	Esfuerzo: 3
Eliminar Producto (Back)	Esfuerzo: 3
Filtrar Producto (Back)	Esfuerzo: 8
Añadir a Carrito De Compras (Back)	Esfuerzo: 21
Metodos de Pago (Back)	Esfuerzo: 34
Crear Facturar (Mandar al correo) (Back)	Esfuerzo: 13
Visualizar Estadísticas (Back)	Esfuerzo: 13
Validar Ventas (Back)	Esfuerzo: 8
Crear Componentes Reutilizables (Back)	Esfuerzo: 21
Crear Usuario Nuevo Front	Esfuerzo: 5
Login para Usuarios Front	Esfuerzo: 3
Editar Usuario Front	Esfuerzo: 5
Crear Estampado Front	Esfuerzo: 8
Editar Estampado Front	Esfuerzo: 8
Visualizar Estampado Front	Esfuerzo: 5
Filtrar Estampado Front	Esfuerzo: 8
Filtrar Estampado por artista Front	Esfuerzo: 13
Crear Producto Front	Esfuerzo: 21
Visualizar Producto Front	Esfuerzo: 5
Eliminar Producto Front	Esfuerzo: 5
Filtrar ProductoFront	Esfuerzo: 8
Añadir a Carrito De Compras (Front)	Esfuerzo: 21
Metodos de Pago Front	Esfuerzo: 13
Visualizar Estadísticas Front	Esfuerzo: 13
Validar Ventas Front	Esfuerzo: 13
Crear Pagina Inicio Usuario Cliente	Esfuerzo: 13
Crear Pagina Inicio Usuario Artista	Esfuerzo: 13
Crear Pagina Inicio Usuario Admin	Esfuerzo: 21
Crear Catalogo Productos	Esfuerzo: 13
Crear Catalogo Estampados	Esfuerzo: 13

total= 409

Cronograma

CRONOGRAMA

[illegible]

Estimación Presupuestal Completa

1. Desarrollo del Software:

- 1 Scrum Master a 20.000.000 de pesos al mes
- 1 Gerente de proyecto a 15.000.000 de pesos al mes
- 1 Programador full stack a 25.000.000 de pesos al mes

Costo total de empleados x 6 meses = 60.000.000 x 6 meses (duración del proyecto) = 120.000.000

- 3 Torres de computador x 12.000.000 de pesos cada uno = 36.000.000 de pesos (costo único)
- Software de venta de las camisetas: 700.000.000 pesos (precio único)

2. Mantenimiento y Actualizaciones:

Costos de Mantenimiento:

- 3 mantenimientos x 200.000 pesos cada uno = 600,000 mil pesos

3. Licencias y Royalties:

- Licencia Microsoft 365 Empresa Estándar (3 unidades x 600.000 pesos cada una) 3 x (600,000) = 1,800,000 pesos

4. Infraestructura y Hosting:

Costos de Infraestructura:

Arriendo:

- 5.000.000 de pesos al mes


Costo total de arriendo x 6 meses = 30.000.000 millones de pesos

Costos de Soporte:

Incluido en el salario del programador full stack.

Total General: 888.400.000 de pesos

Matriz de comunicación:

HATTOGU Juan Angel Valbuena -20211020053 Johan Sebastián Marín Rojas - 20201020082 Juan Diego Suarez Vega – 20201020095 Nicolás Andrés Díaz Méndez- 20201020130	 MATRIZ DE COMUNICACIONES HATTOGU	Código: versión: 1.0
--	---	---------------------------------------

¿Qué se Comunica?	¿Tipo de Comunicación?	¿Cuándo se Comunica?	¿Vía de Comunicación?	¿Quién lo Comunica?	¿A quien se le Comunica?	¿Quien Aprueba?
Análisis y estado real de la empresa	Interna	Semanal	Reunión líderes de procesos	Alta gerencia	A todo el personal	Alta gerencia
Invitación a participar en la creación del contexto interno y externo de la organización	Interna	Mensual	Reunión líderes de seguridad, calidad y procesos	Alta gerencia	A todo el personal	Alta gerencia
Requisitos de las partes interesadas	Externa	Semanal	Correo electrónico	Alta gerencia	Partes interesadas	Alta gerencia
Invitación a participar en la creación de las políticas de la organización	Interna	Trimestral	Reunión líderes de seguridad, calidad y procesos	Alta gerencia	Partes interesadas	Comité de seguridad de la información
Divulgación de políticas	Interna y externa	Trimestral	Correo electrónico	Recursos humanos	A todo el personal	Alta gerencia
Invitación a la creación de los Objetivos de seguridad de la información	Interna	Mensual	Reunión comité de seguridad de la información	Líder de seguridad de la Información	A todo el personal	Líder de seguridad de la información
Compromisos por la Dirección	Interna	Semanal	Reunión de la alta gerencia	Alta gerencia	A todo el personal	Alta gerencia
Creación de la Declaración aplicabilidad	Interna y externa	Semanal	Reunión líderes de procesos	Área de calidad	Personal interno y externo	Comité de seguridad de la información
Divulgación de la declaración de aplicabilidad	Interna	Semanal	Correo electrónico	Líderes de procesos	Partes interesadas	Comité de seguridad de la información
Creación y aprobación de Políticas	Interna	Semanal	Reunión de la alta gerencia	Alta gerencia	A todo el personal	Jefes Inmediatos
Creación y aprobación de las funciones y responsabilidades de seguridad de la información	Interna	Mensual	Folletos	Recursos humanos	A todo el personal	Área de calidad
Creación y aprobación de los Requisitos legales	Interna	Semanal	Reunión líderes de procesos	Alta gerencia	Partes interesadas	Alta gerencia
Informe de auditoría interna y externa	Interna	Semanal	Correo electrónico	Auditor Interno y Externo	A todo el personal	Auditor
Comunicación de los Riesgos	Interna	Semanal	Reunión líderes de procesos	Líderes de procesos	Partes interesadas	Comité de seguridad de la información
Comunicación de las no conformidades	Interna	Semanal	Correo electrónico	Auditor Interno y Externo	Partes interesadas	Área de calidad
Invitación a la creación de planes de acción	Interna	Semanal	Correo electrónico	Líderes de procesos	Partes interesadas	Área de calidad
Cierre de no conformidades	Interna	Semanal	Correo electrónico	Líderes de procesos	Partes interesadas	Área de calidad
Investigación de incidentes	Interna	Mensual	Correo electrónico	Jefes Inmediatos	Partes interesadas	Comité de seguridad de la información
Reporte de incidentes y resultados de análisis	Interna	Semanal	Reunión comité de seguridad de la información	Jefes Inmediatos	Partes interesadas	Comité de seguridad de la información
Resultados de revisión por la dirección	Interna y externa	Mensual	Reunión líderes de procesos	Líderes de procesos	Partes interesadas	Alta gerencia
Plan de continuidad del negocio	Interna y externa	Mensual	Reunión líderes de procesos	Auditor Interno y Externo	Partes interesadas	Jefes Inmediatos
Invitación a participar en las pruebas de la continuidad del negocio	Interna y externa	Semanal	Memorando	Alta gerencia	A todo el personal	Alta gerencia

Diagrama de Clases

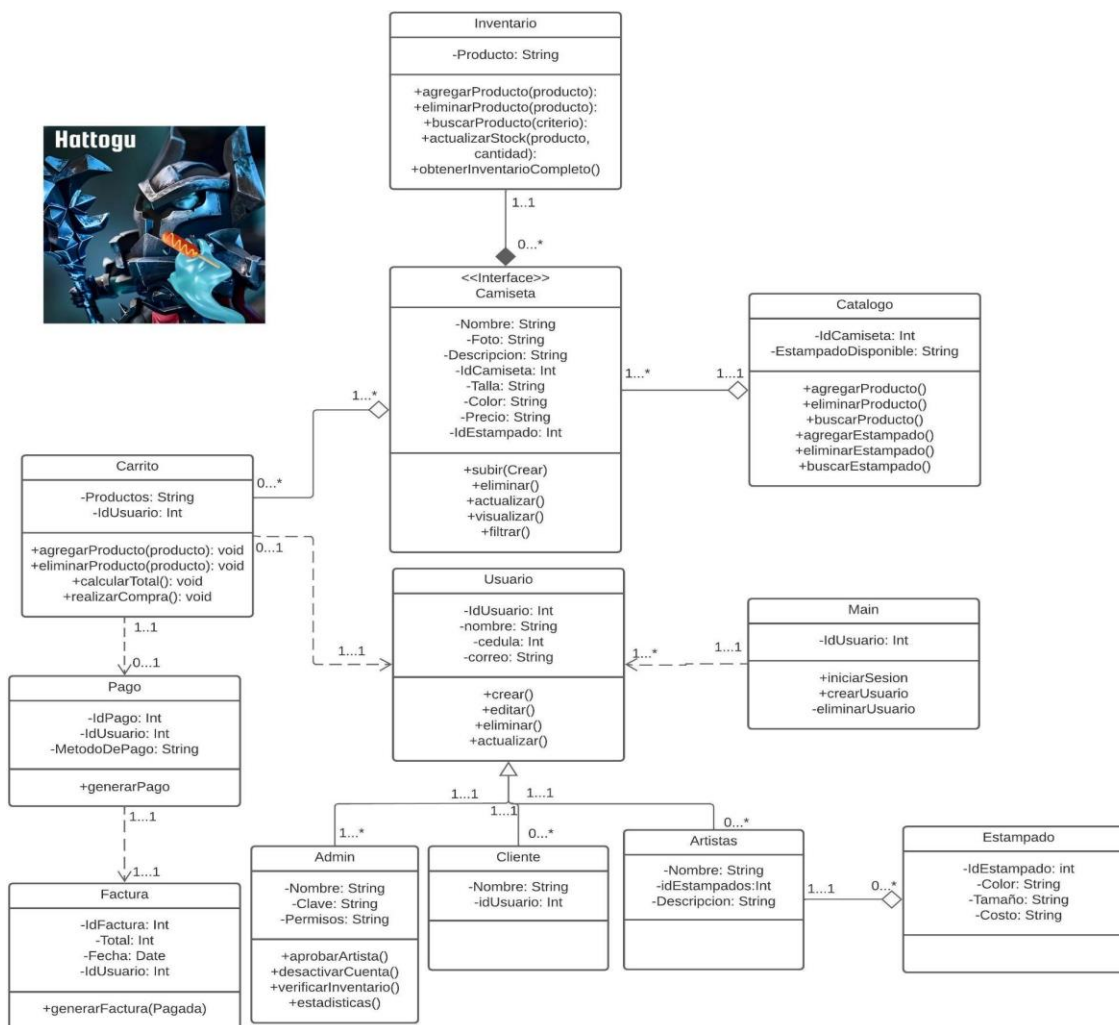
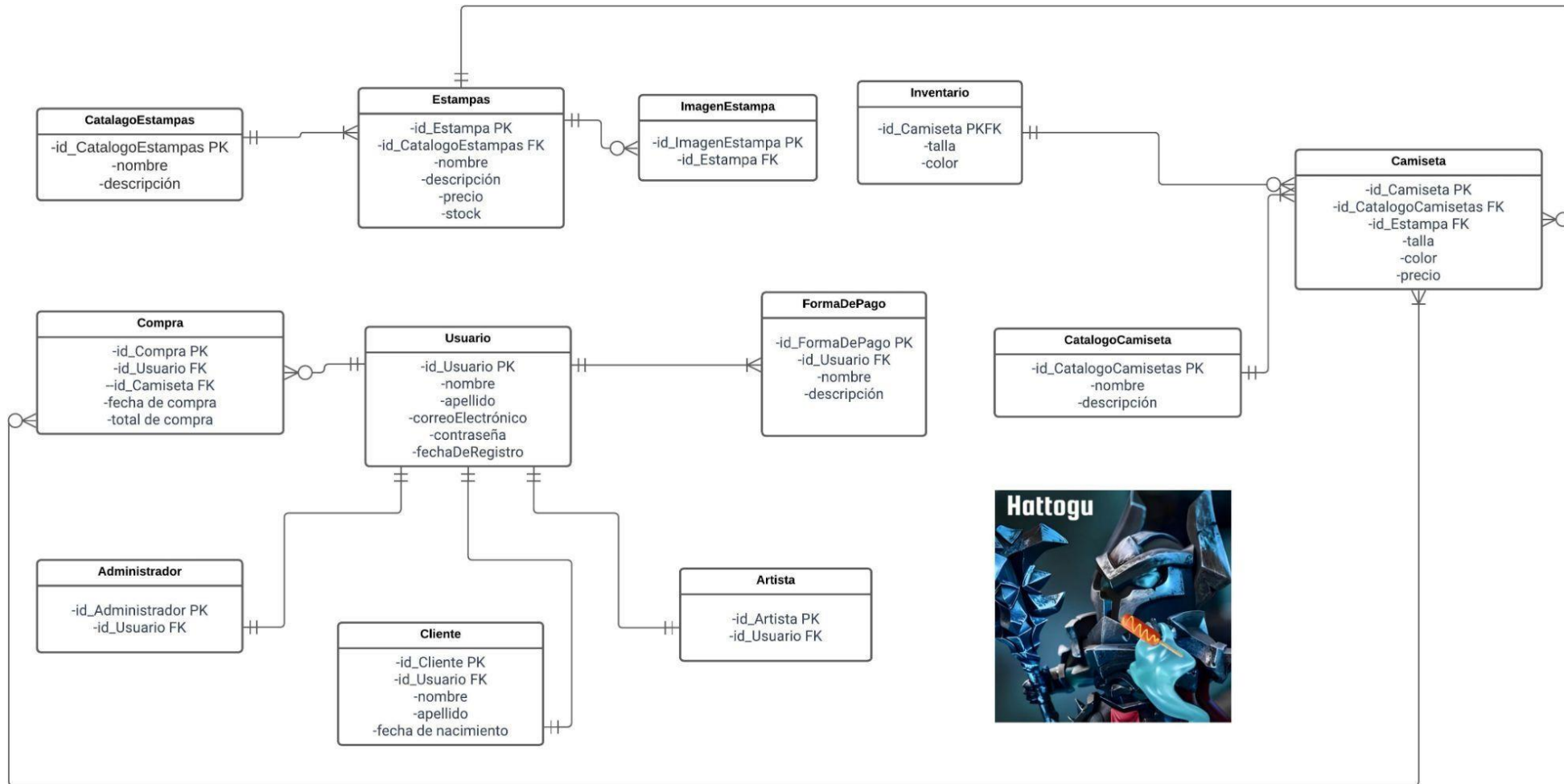
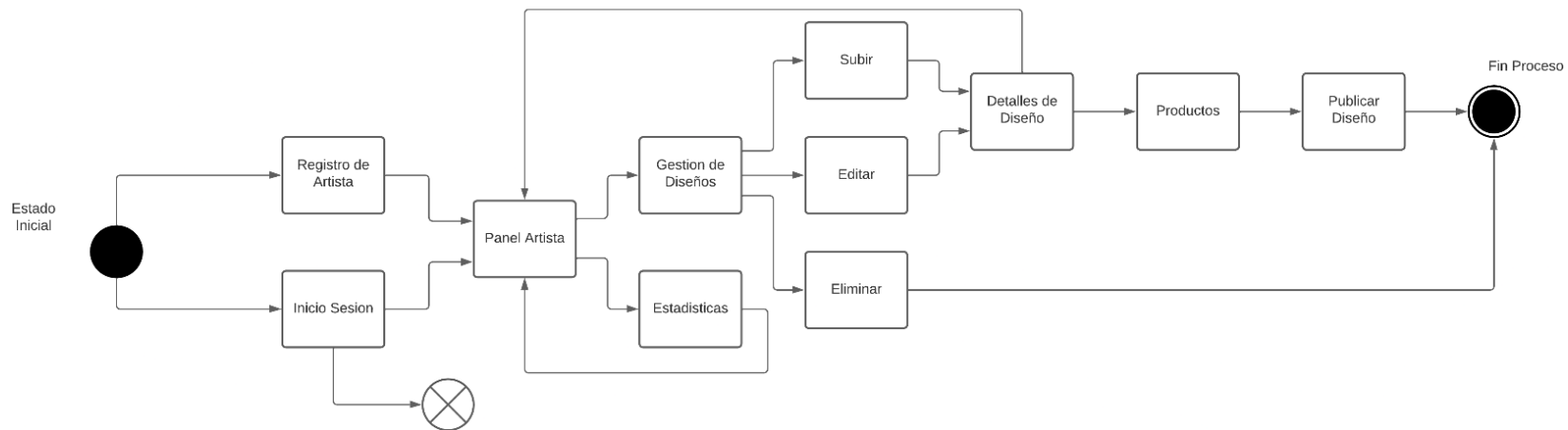
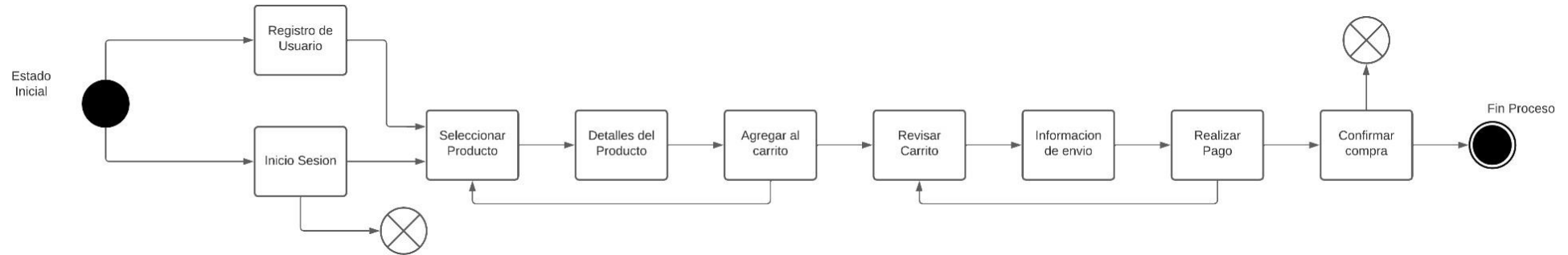


Diagrama Relacional



Diagramas de Estados



Diagramas de Tiempos

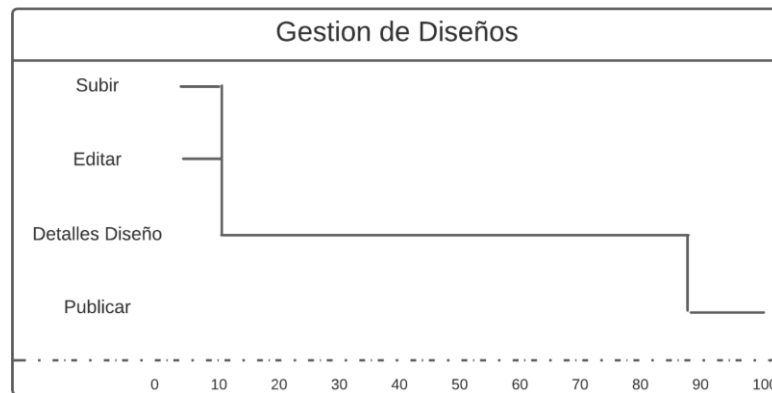
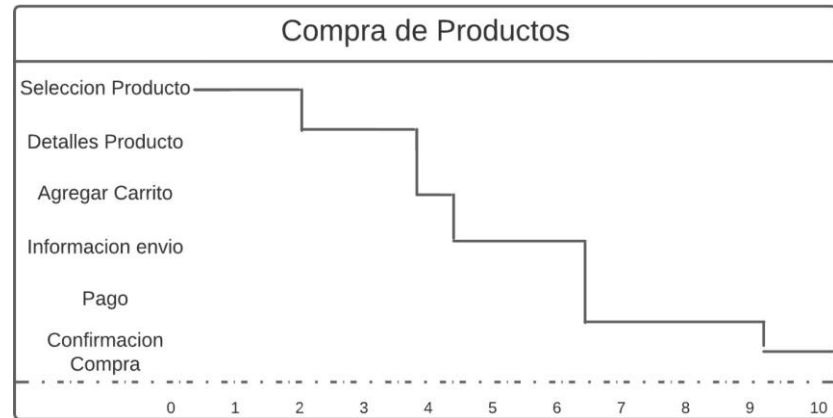
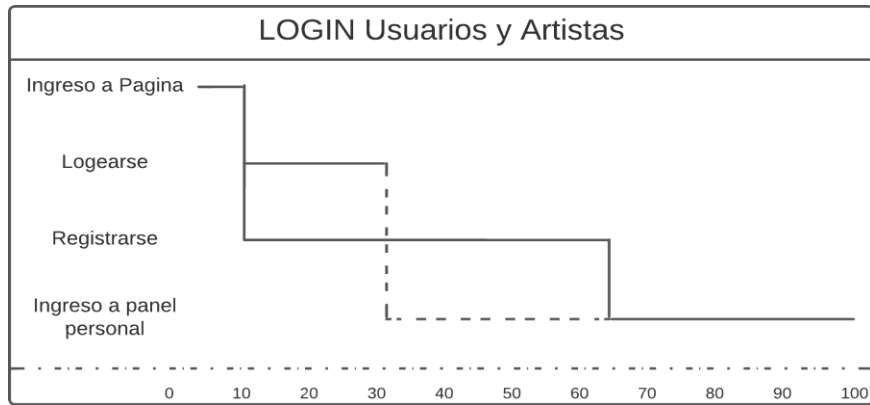
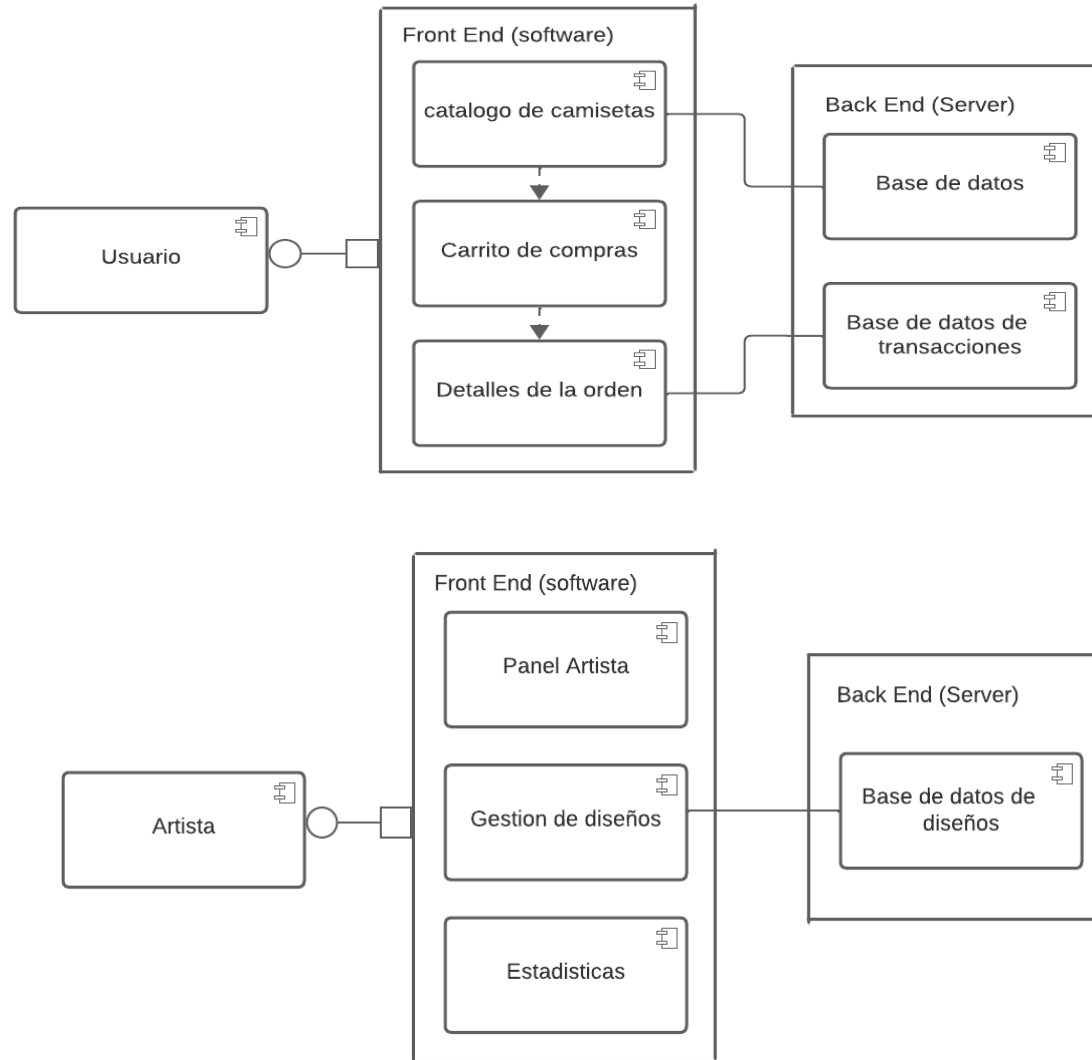


Diagrama de componentes



Escenarios de prueba:

Registro de usuarios:

- El usuario debe poder registrarse con un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña válidos.
- El usuario debe poder recibir un correo electrónico de confirmación después del registro.
- El usuario debe poder iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña.

Adquisición de roles:

- El administrador debe poder asignar roles a los usuarios existentes o nuevos.

Visualización de estampados:

- Los artistas deben poder visualizar sus propios estampados.
- Los compradores deben poder visualizar los estampados disponibles en la tienda.

Administración de estampados:

- Los artistas deben poder subir, actualizar y eliminar sus estampados.

Creación de diseños:

- Los artistas deben poder crear diseños con un nombre, descripción y conjunto de imágenes.

Visualización de estadísticas de ventas:

- Los artistas deben poder visualizar las estadísticas de ventas de sus estampados.

Búsqueda de estampados:

- Los compradores deben poder filtrar los estampados por tema, popularidad, rating y autor.
- Los compradores deben poder filtrar los estampados por talla, color, cantidad y material.

Agregar productos al carrito:

- Los compradores deben poder agregar productos al carrito.

Agregar información de pago y envío:

- Los compradores deben poder agregar información de pago y envío.

Visualización de la factura de compra:

- Los compradores deben poder visualizar la factura de su compra.

Administración de tarifas, catálogos y usuarios:

- Los administradores deben poder administrar tarifas, catálogos y usuarios.

Cambios de características de camisetas:

- Los administradores deben poder modificar las características de las camisetas.

Actualización de estadísticas de ventas:

- Los administradores deben poder actualizar las estadísticas de ventas de las camisetas y estampados.

Consulta de estado de venta y soporte:

- Los administradores deben poder consultar el estado de venta y soporte de los usuarios.

Técnicas a utilizar:

- **Pruebas de caja negra:** Se utilizarán pruebas de caja negra para probar los requisitos funcionales del software.
- **Pruebas de caja blanca:** Se utilizarán pruebas de caja blanca para probar los requisitos no funcionales del software, como el rendimiento, la seguridad y la escalabilidad.
- **Pruebas de aceptación del usuario:** Se utilizarán pruebas de aceptación del usuario para validar que el software cumpla con los requisitos de los usuarios.
- **Pruebas de estrés:** Estas pruebas se utilizan para evaluar el rendimiento del software bajo una carga pesada.
- **Pruebas de seguridad:** Estas pruebas se utilizan para evaluar la seguridad del software contra ataques maliciosos.
- **Pruebas de usabilidad:** Estas pruebas se utilizan para evaluar la facilidad de uso del software.

Ejemplos de pruebas específicas:

Prueba de caja negra para el registro de usuarios:

- Ingresar un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña válidos.
- Verificar que el usuario pueda recibir un correo electrónico de confirmación después del registro.
- Verificar que el usuario pueda iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña.

Prueba de caja blanca para el rendimiento de la búsqueda de estampados:

- Realizar una búsqueda con un gran número de parámetros.
- Verificar que la búsqueda se complete en un tiempo razonable.

Prueba de aceptación del usuario para la usabilidad del carrito de compras:

- Agregar un producto al carrito.
- Eliminar un producto del carrito.
- Actualizar la cantidad de un producto en el carrito.
- Verificar que el carrito se actualice correctamente.

Lista de Riesgos

1. Registro de usuarios:

- a. Riesgo de validación inadecuada de correos electrónicos y contraseñas.
- b. Fallo en el envío de correos electrónicos de confirmación.
- c. Problemas de inicio de sesión, como bloqueos de cuentas.

2. Adquisición de roles:

- a. Riesgo de asignación incorrecta de roles por parte del administrador.

3. Visualización de estampados:

- a. Acceso no autorizado a estampados o problemas de privacidad.
- b. Problemas de carga de imágenes o visualización de estampados.

4. Administración de estampados:

- a. Fallos en la subida, actualización o eliminación de estampados.
- b. Problemas de integridad de datos en la base de datos de estampados.

5. Creación de diseños:

- a. Errores en la creación de diseños por parte de los artistas.
- b. Problemas de almacenamiento de imágenes y datos relacionados con los diseños.

6. Visualización de estadísticas de ventas:

- a. Cálculo incorrecto de estadísticas de ventas.
- b. Problemas de visualización de datos.

7. Búsqueda de estampados:

- a. Funcionalidad de búsqueda defectuosa o lenta.
- b. Problemas en los filtros de búsqueda.

8. Agregar productos al carrito:

- a. Fallos al agregar productos al carrito.
- b. Problemas en la gestión de cantidades de productos en el carrito.

9. Agregar información de pago y envío:

- a. Riesgo de problemas en la seguridad de la información de pago.
- b. Errores en la gestión de datos de envío.

10. Visualización de la factura de compra:

- a. Problemas en la generación y visualización de facturas.
- b. Inconsistencias en los detalles de la factura.

11. Administración de tarifas, catálogos y usuarios:

- a. Errores en la gestión de tarifas y catálogos.
- b. Riesgo de acceso no autorizado a funciones de administrador.

12. Cambios de características de camisetas:

- a. Problemas en la actualización de características de productos.
- b. Errores en la visualización de características actualizadas.

13. Actualización de estadísticas de ventas:

- a. Fallos en la actualización precisa de estadísticas.
- b. Inconsistencias en los datos de ventas actualizados.

14. Consulta de estado de venta y soporte:

- a. Problemas en la consulta de estados de venta y soporte.
- b. Acceso no autorizado a información confidencial de usuarios.

Mockups

Inicio

Hombre | Mujer

Productos



195 - Camiseta
StarWars

Talla:

S

 v



195 - Camiseta StarWars
Talla: XL
1 X \$ 65,000



5 - Camiseta Michiss
Talla: L
2 X \$ 125,000



5 - Camiseta
Michiss

Talla:

M

 v



267 - Camiseta Olas
Talla: L
1 X \$ 100,000



267 - Camiseta
Olas

Talla:

XL

 v



Total \$ 290,000

 Seguir Comprando

 Pagar

Productos



195 - Camiseta
StarWars

Talla:

S v



5 - Camiseta
Michiss

Talla:

M v



267 - Camiseta
Olas

Talla:

XL v





Ingresar

Correo

Contraseña

[Olvidaste la contraseña?](#)

Ingresar

ó

Crear cuenta



Crear cuenta

Nombres

Nicolas Messi

Apellidos

Diaz Ronaldo

Fecha de nacimiento

Día

Mes

Año

Genero

Correo

tucorreo@gmail.com

Contraseña

Confirmar contraseña

Crear cuenta