

# Documentação API:

Função para acessar o backend

```
async function requestData(endpoint, method = 'get', data = {}, withCredentials = false) {
  try {
```

**Endpoint:** esse parâmetro é utilizado para acessar as rotas do backend. Todas as rotas ficam em `/backend/routes`

**Method:** é o tipo da requisição que pode ser:

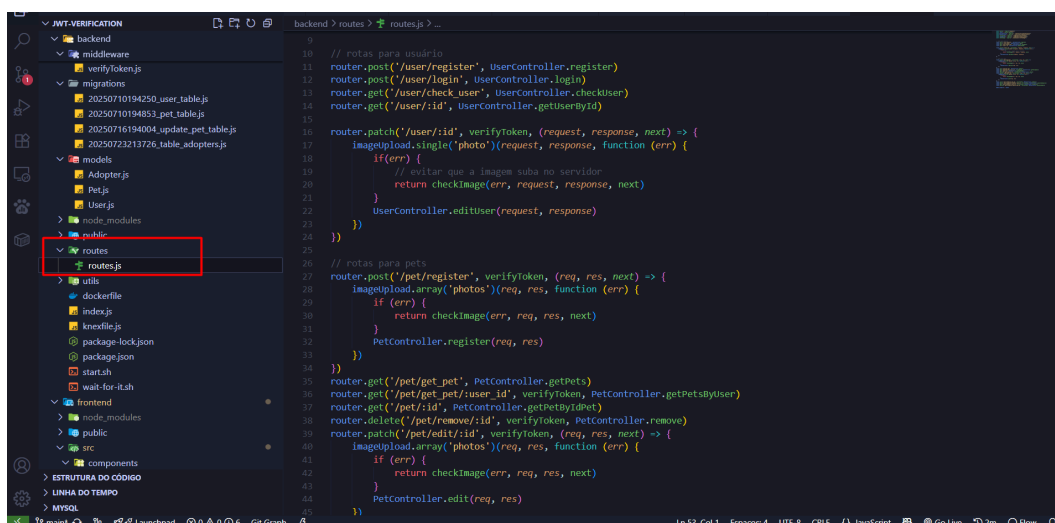
- **GET:** Usada para **buscar dados** de um servidor. Não altera nada, só consulta (ex.: pegar lista de usuários).
- **POST:** Usada para **criar novos dados** no servidor (ex.: cadastrar um usuário).
- **PUT:** Usada para **atualizar dados de forma completa**. Substitui o recurso inteiro (ex.: atualizar todas as infos de um usuário).
- **PATCH:** Usada para **atualizar parcialmente** um recurso (ex.: mudar só o email do usuário).
- **DELETE:** Usada para **excluir** um recurso do servidor (ex.: remover um usuário).

**Data:** formulário preenchido para ser mandado para o servidor (ex.: formulário de cadastro de usuário)

**WithCredentials:** você só ativa `withCredentials: true` quando precisa manter o usuário logado na comunicação frontend ↔ backend.

**OBS:** Os parâmetros de **data** e **withCredentials** são opcionais, vai ter rotas que não vão ser necessário.

arquivo de rotas:



## Exemplos de uso:

**OBS:** Sempre colocar um **await** antes.

Buscar um usuário:

```
const response = await requestData(`/user/${user.id}`, 'GET', {}, true)
```

Registrar um usuário:

```
const response = await requestData("/user/register", "POST", userData, true)
```

Edição de usuário:

```
const response = await requestData(`/user/${user_id}`, "PATCH", formData, true)
```

Buscar uma sessão de usuário:

```
const response = await requestData("/user/session", "GET", {}, true)
```

## Tratamentos de retornos:

Existem dois tipos de retornos, quando ocorre tudo certo ou quando acontece algum problema.

A função retorna alguns parâmetros:

```
return {
  success: true,
  status: response.status,
  data: response.data,
  message: response.data.message
}
} catch (err) {
  if (err.response?.status === 401) {
    // dispara evento global
    window.dispatchEvent(new Event('SESSION_EXPIRED'))
  }
  return {
    success: false,
    status: err.response?.status || 500,
    message: err.response?.data?.message || err.message,
  }
}
```

quando ocorre tudo certo ela retorna:

**success:** true ou false indicando se foi bem sucedido ou não.

**status:** são os status da requisição que pode ser 200, 500, 404, 502

**data:** é o retorno da informação vinda do banco (ex.: um usuário ou todos os pets)

**message:** é a mensagem de informativo vinda do banco para ser retornada para o usuário

quando dá algum erro:

**success:** sempre retorna false

**status:** são os status da requisição que pode ser 500, 404, 502 nunca retorna 200

**obs:** toda vez que o status é 401 significa que o usuário não está autenticado.

**message:** é a mensagem de informativo vinda do banco (ex.: erro ao encontrar usuário)

## Exemplos de uso:

para uso só precisa usar um **if** e **else**

```
async function login(credentials) {
  const response = await requestData("/user/login", "POST", credentials, true)
  if (response.success) {
    setAuthenticated(true)
    setUser(response.data.user)
    setFlashMessage(response.data.message, "success")
    navigate("/")
  } else {
    setFlashMessage(response.message, "error")
  }
  return response
}

async function register(userData) {
  const response = await requestData("/user/register", "POST", userData, true)
  if (response.success) {
    setAuthenticated(true)
    setUser(response.data.user)
    setFlashMessage(response.data.message, "success")
    navigate("/")
  } else {
    setFlashMessage(response.message, "error")
  }
  return response
}
```

```
// busca sessão do usuário
useEffect(() => {
  async function fetchSession() {
    const response = await requestData("/user/session", "GET", {}, true)
    if (response.success) {
      setUser(response.data.user)
    } else {
      setUser(null)
    }
  }
  fetchSession()
}, [])
```

# Docker:

**OBS:** Todos os comandos devem ser iniciados na raiz da aplicação.

```
PS C:\Users\jmate\OneDrive\Mateus\JAVASCRIPT\get_a_pet_copy\JWT-Verification> ls

Diretório: C:\Users\jmate\OneDrive\Mateus\JAVASCRIPT\get_a_pet_copy\JWT-Verification

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
dar--l             19/08/2025   11:23             backend
dar--l             19/08/2025   22:57             frontend
-a---l             18/08/2025   19:13             140 .env
-a---l             18/08/2025   16:25          13984 .gitignore
-a---l             19/08/2025   15:29          1055 docker-compose.yml

PS C:\Users\jmate\OneDrive\Mateus\JAVASCRIPT\get_a_pet_copy\JWT-Verification> docker-compose up -d
```

Rodar o projeto primeira vez:

- `docker-compose up --build`

Parar os containers:

- `docker-compose stop`

Iniciar sem fazer build:

- `docker-compose start`

Iniciar com build:

- `docker compose up -d`

Derrubar os containers sem apagar o banco:

- `docker-compose down`

Apagar Todo o banco:

- `docker-compose down -v`

Logs da aplicação:

- `docker compose logs -f backend`
- `docker compose logs -f frontend`
- `docker compose logs -f db`

Consultar o banco de dados:

- `docker compose exec db psql -U postgres -d nome_do_banco`
- `\dt`

Formatação de tabelas no banco:

- **\x auto** (as tabelas organizar automaticamente)
- **\pset border 2** (colocar bordas nas tabelas)

Acessar a aplicação:

- <http://localhost:5173/>