



**ALUMNO:**

Asignatura: Programación de Sistemas Distribuidos

Curso: 2022/2023

Semestre: 2º

Fecha: 12-04-2022

**1. Determina para estos casos de uso que arquitectura utilizarías (20 minutos)**

1. Una aplicación de banca en línea que permite a los usuarios realizar transferencias bancarias.
2. Una empresa de marketing digital necesita una aplicación que gestione las redes sociales de sus clientes. La aplicación debe permitir publicar en diferentes redes sociales y obtener estadísticas de rendimiento.
3. Una aplicación de correo electrónico.
4. Un sistema de gestión de clientes para una empresa de telecomunicaciones.
5. Una aplicación de comercio electrónico que permite a los usuarios realizar compras en línea.
6. Una empresa de servicios financieros necesita una aplicación para gestionar las transacciones de sus clientes. La aplicación debe ser segura y confiable, pero no es necesario conocer la implementación interna de cada capa.
7. Un sistema de control de tráfico aéreo.
8. Una aplicación de procesamiento de imágenes.
9. Un sistema de videovigilancia para una ciudad.
10. Una aplicación de mensajería instantánea.
11. Una empresa de fabricación de productos químicos necesita una aplicación que gestione la producción de sus diferentes plantas. Cada planta tiene su propio sistema de gestión de producción, pero necesitan compartir información de manera segura y eficiente.
12. Una empresa de e-commerce necesita una aplicación que gestione el inventario de sus productos. La aplicación debe ser personalizada y adaptarse a las necesidades específicas de la empresa.



UNIVERSIDAD  
NEBRIJA