



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA (UPP)

INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN DIGITAL

Practica_03_Bootstrap

APLICACIONES WEB

Alumno: GASCA CASTILLO JOSUE ALEXIS

Grupo: 04_01

Docente: L.S.C. DIANA XOCHITL RUANO VARGAS

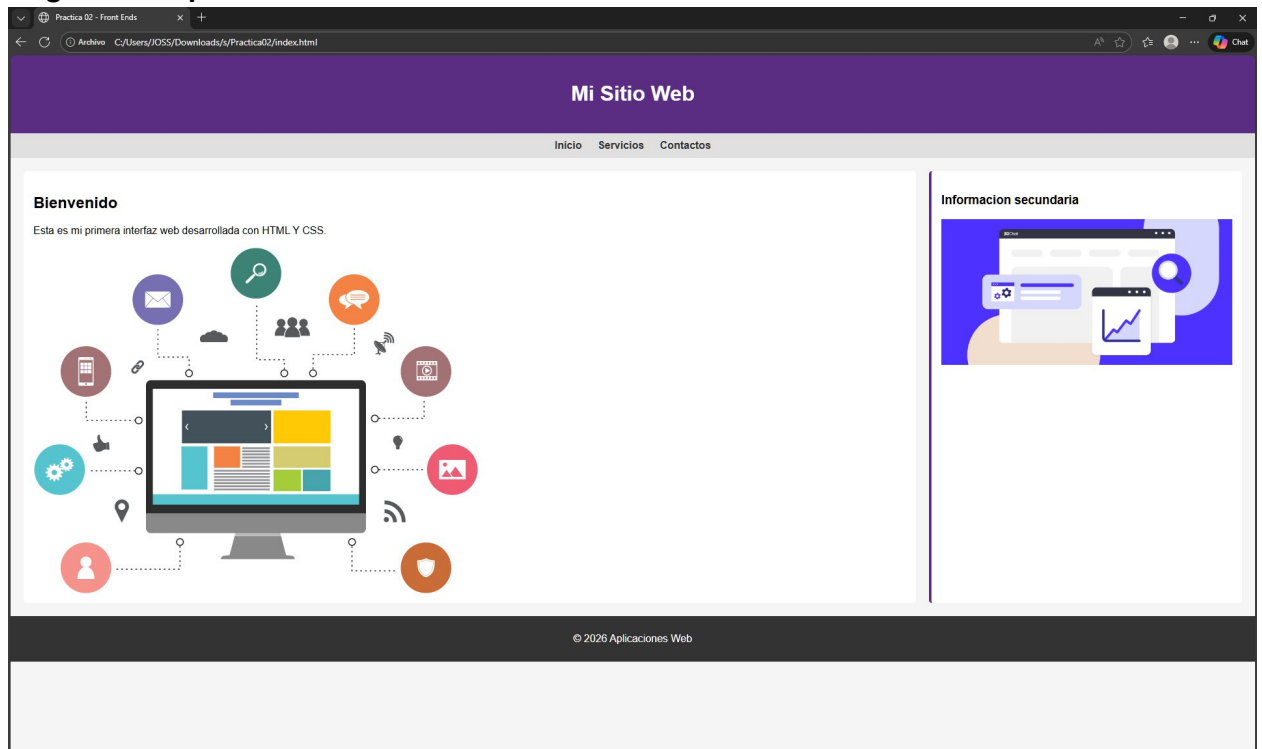
PRÁCTICA 03 – Uso de Bootstrap

Objetivo general

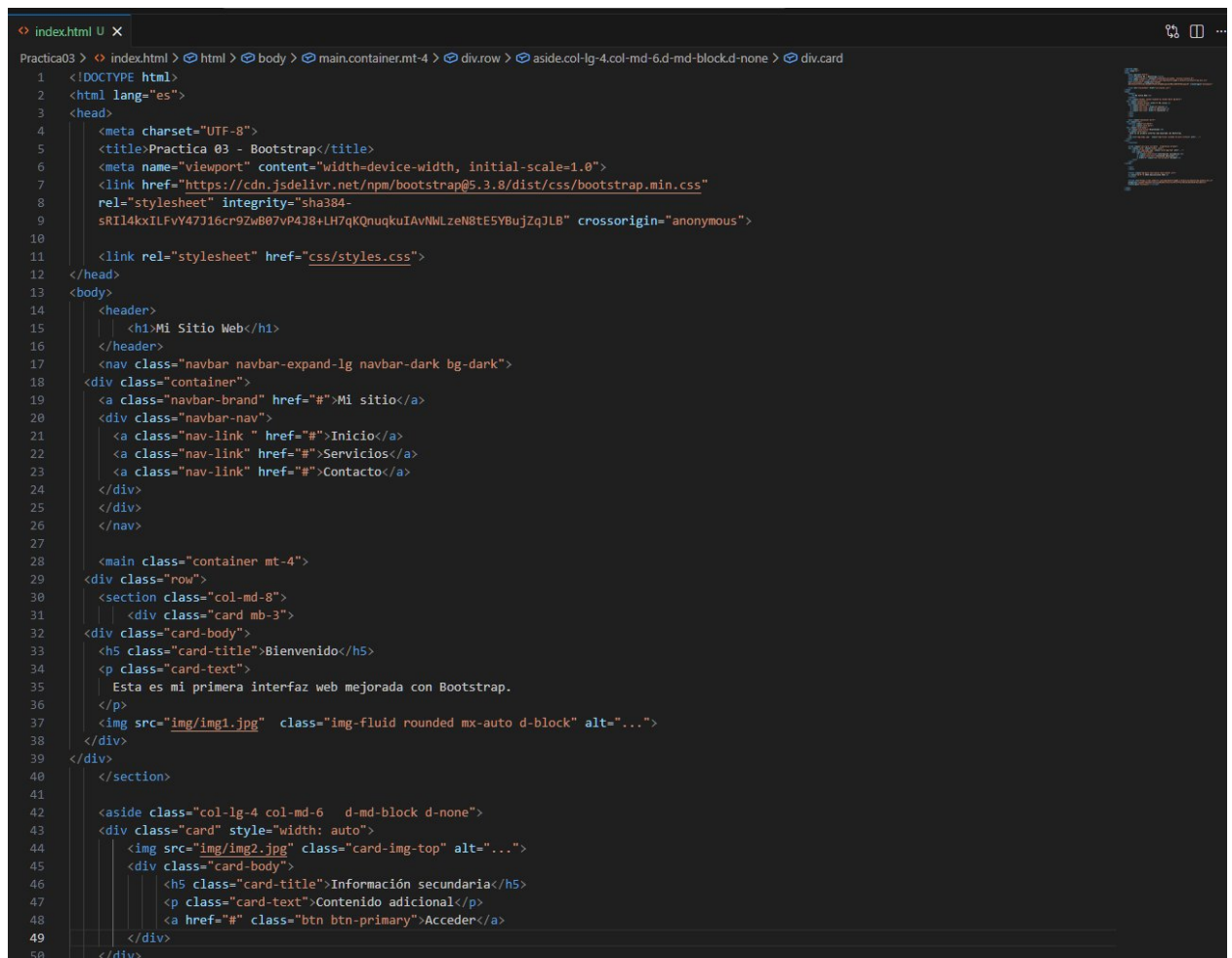
Que el alumno integre Bootstrap a un proyecto existente para mejorar la presentación visual de su página, con el uso de componentes reutilizables (navbar, cards, grid), diferenciando el uso de CSS propio y los frameworks CSS.

Fecha: 15/01/2026

Pagina de la practica anterior



Estructura HTML (PRACTICA 3)

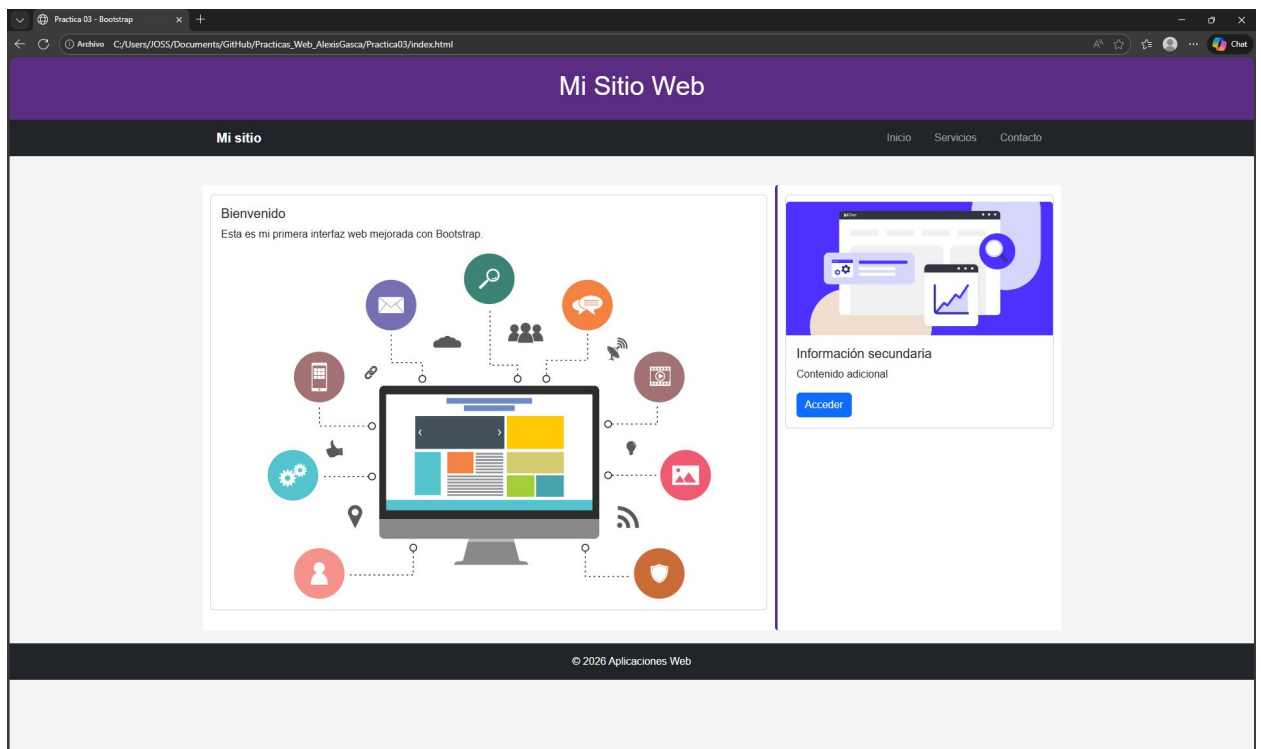


```

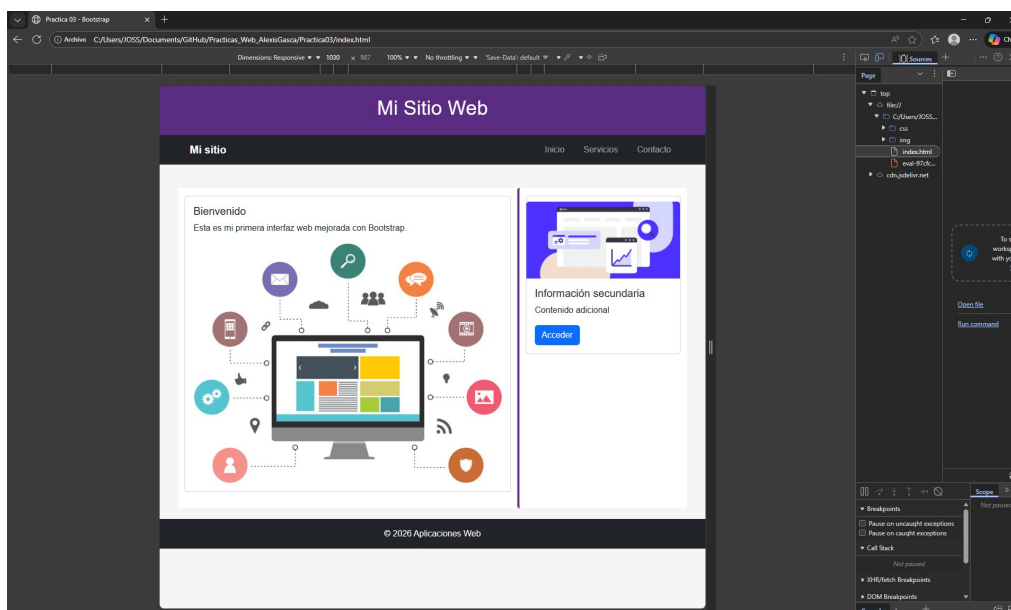
51 </aside>
52
53 </div>
54 </main>
55
56 <footer class="bg-dark text-white text-center p-3">
57 <p class="mb-0">© 2026 Aplicaciones Web</p>
58 </footer>
59
60 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.8/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
61 integrity="sha384-FKyoEForCGlyvwx9Hj09JcYn3nv7wiPV1z7YYwJrWVcXK/BmnVDxM+D2scQbITxI"
62 crossorigin="anonymous"></script>
63
64 </body>
65 </html>

```

PAGINA CON BOOTSTRAP



MODO TABLET



Notas:

Los cambios de la pagina son minimos pero algo notables. Se puede apreciar como la barra de navegacion es de color oscuro, ademas que esta mas estructurada, otro cambio es en la img de la parte derecha la cual tiene un card o (boton) lo cual hace presencia de la plantilla de bootstrap, casi no cambio mucho el estilo, bootstrap del css que hemos trabajado ya que respeta la estructura.