



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA (UPP)

INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN DIGITAL

Practica_04_Angular

APLICACIONES WEB

Alumno: GASCA CASTILLO JOSUE ALEXIS

Grupo: 04_01

Docente: L.S.C. DIANA XOCHITL RUANO VARGAS

PRÁCTICA 04_Angular

Objetivo general

Que el alumno integre Bootstrap a un proyecto existente para mejorar la presentación visual de su página, con el uso de componentes reutilizables (navbar, cards, grid), diferenciando el uso de CSS propio y los frameworks CSS.

Fecha: 22/01/2026

Capturas de Pantalla

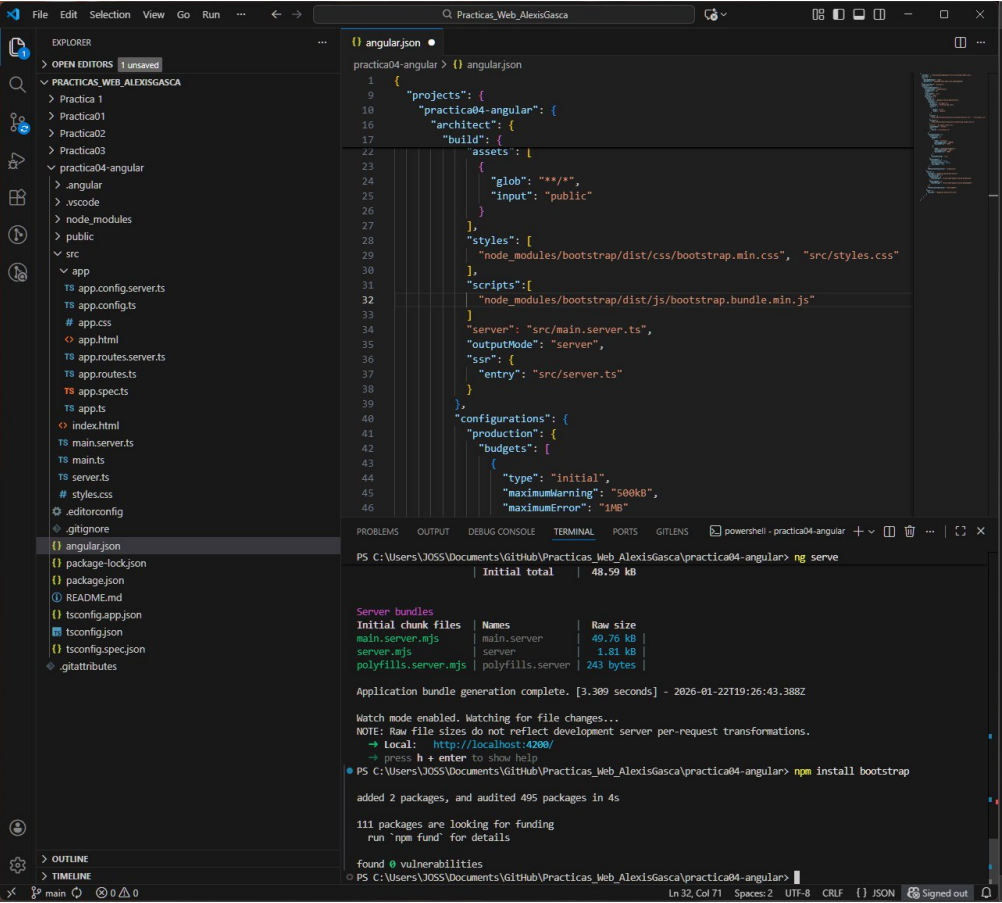


Imagen 1: Configuración Angular

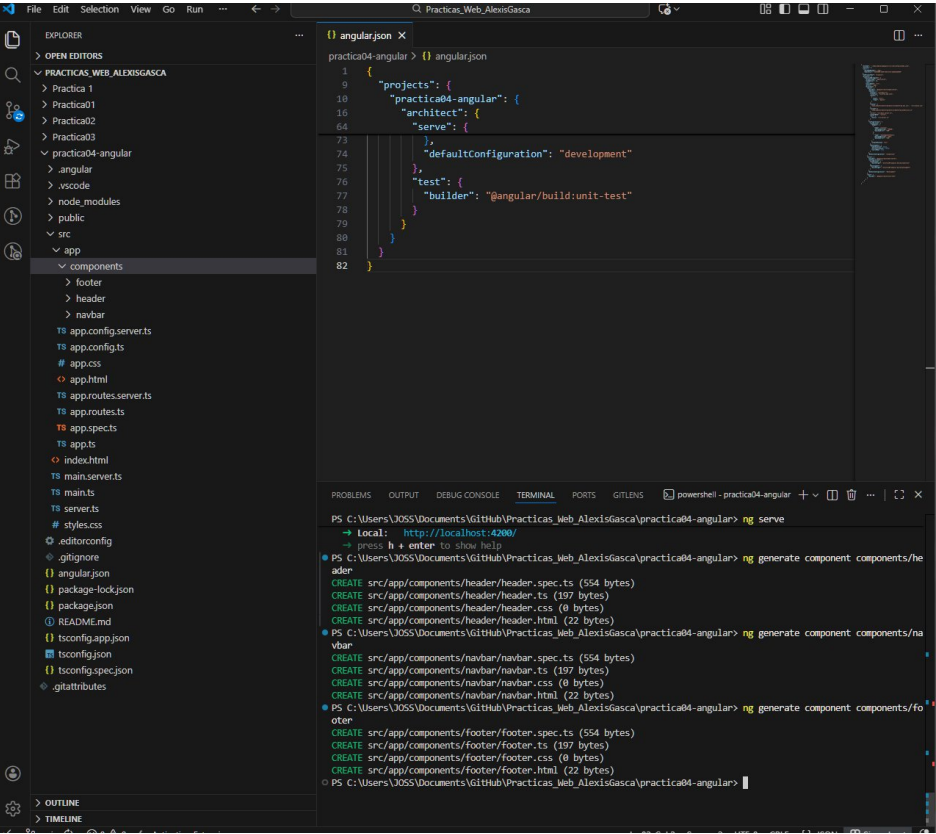


Imagen 2: Creación de carpetas

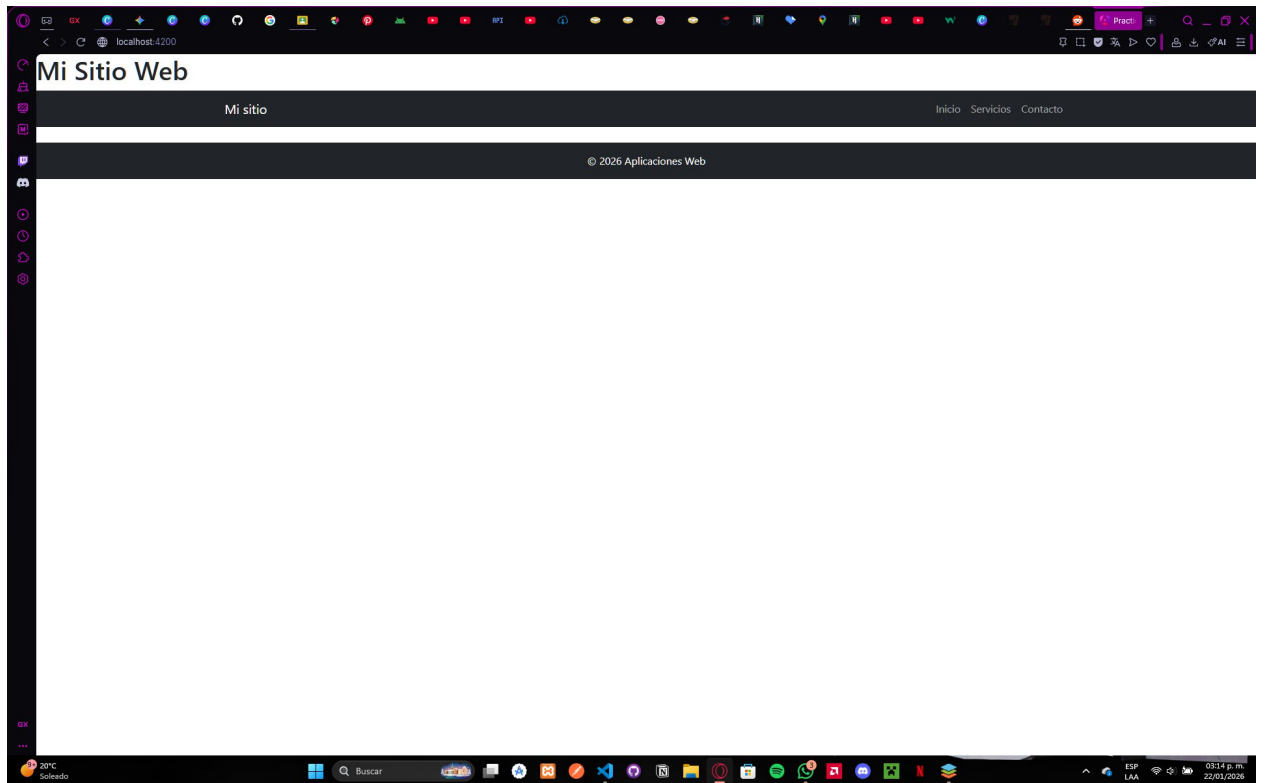


Imagen 3: Pagina sin formato

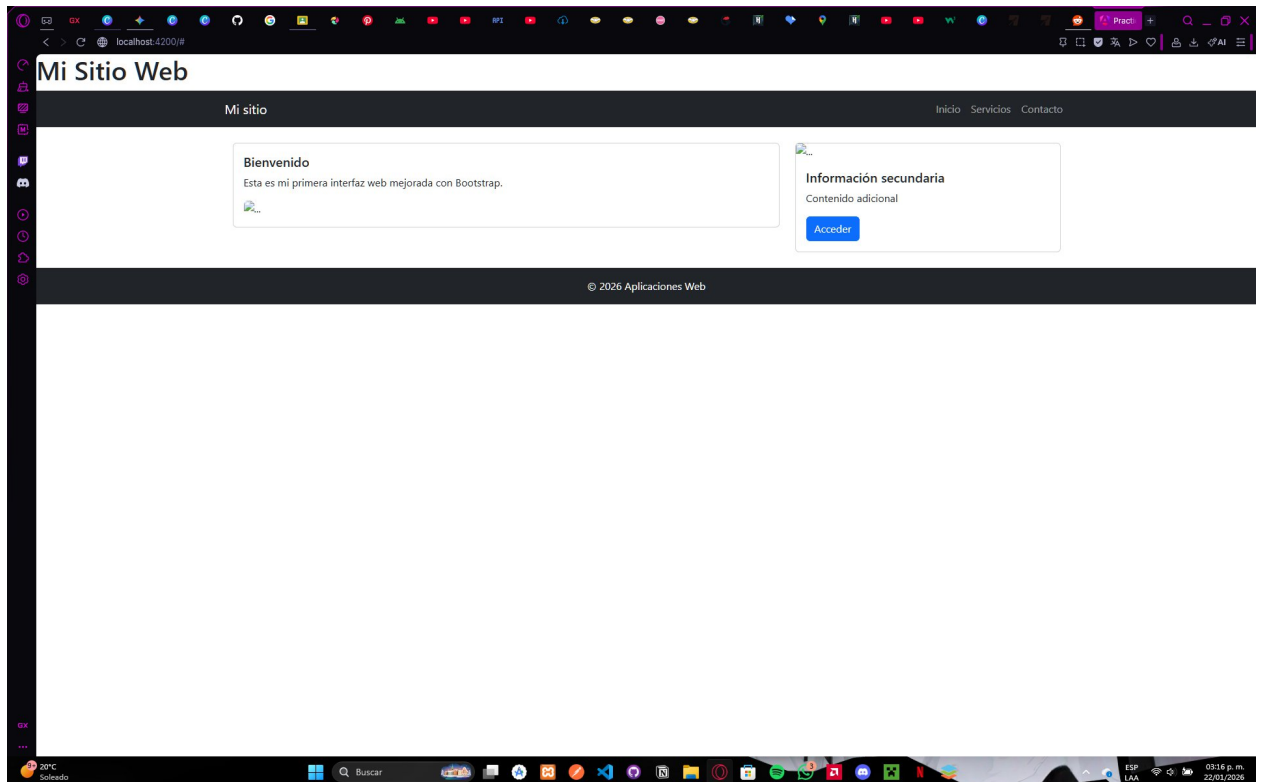


Imagen 4: Pagina con la estructura bootstrap

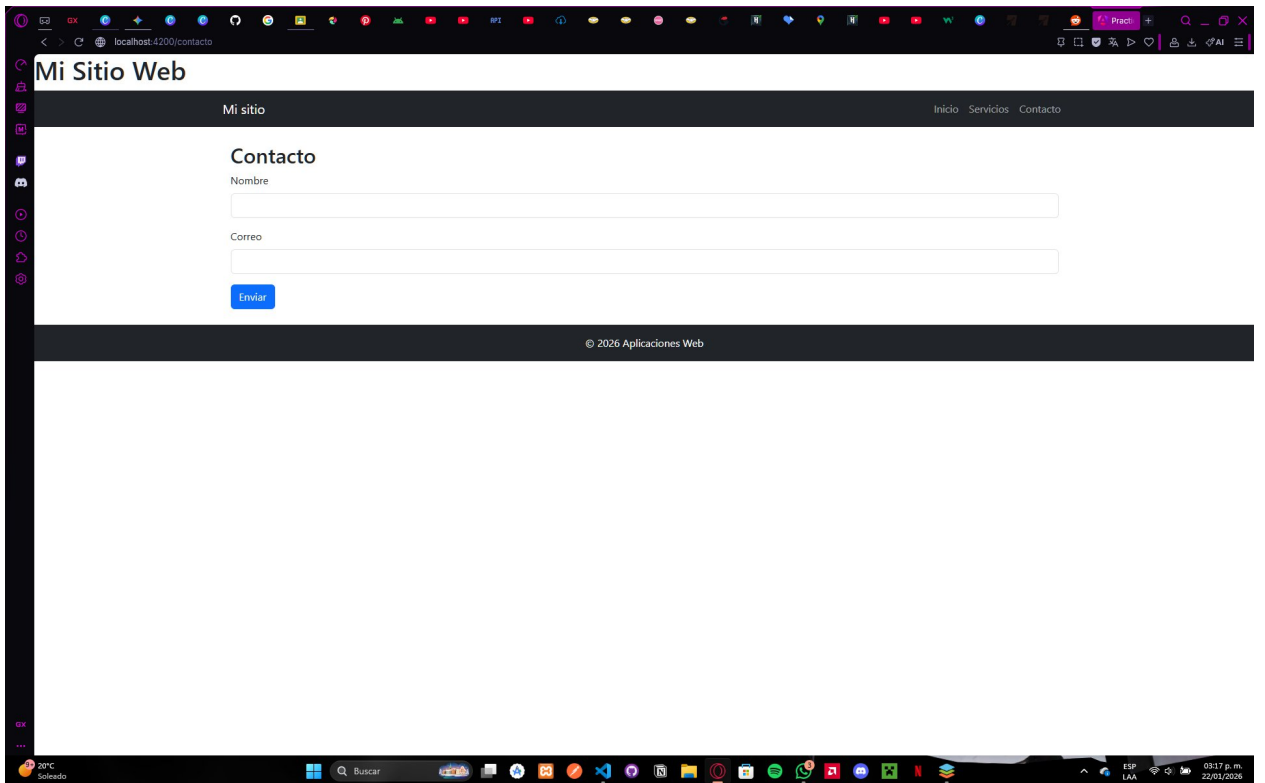


Imagen 5: Pagina de Contacto

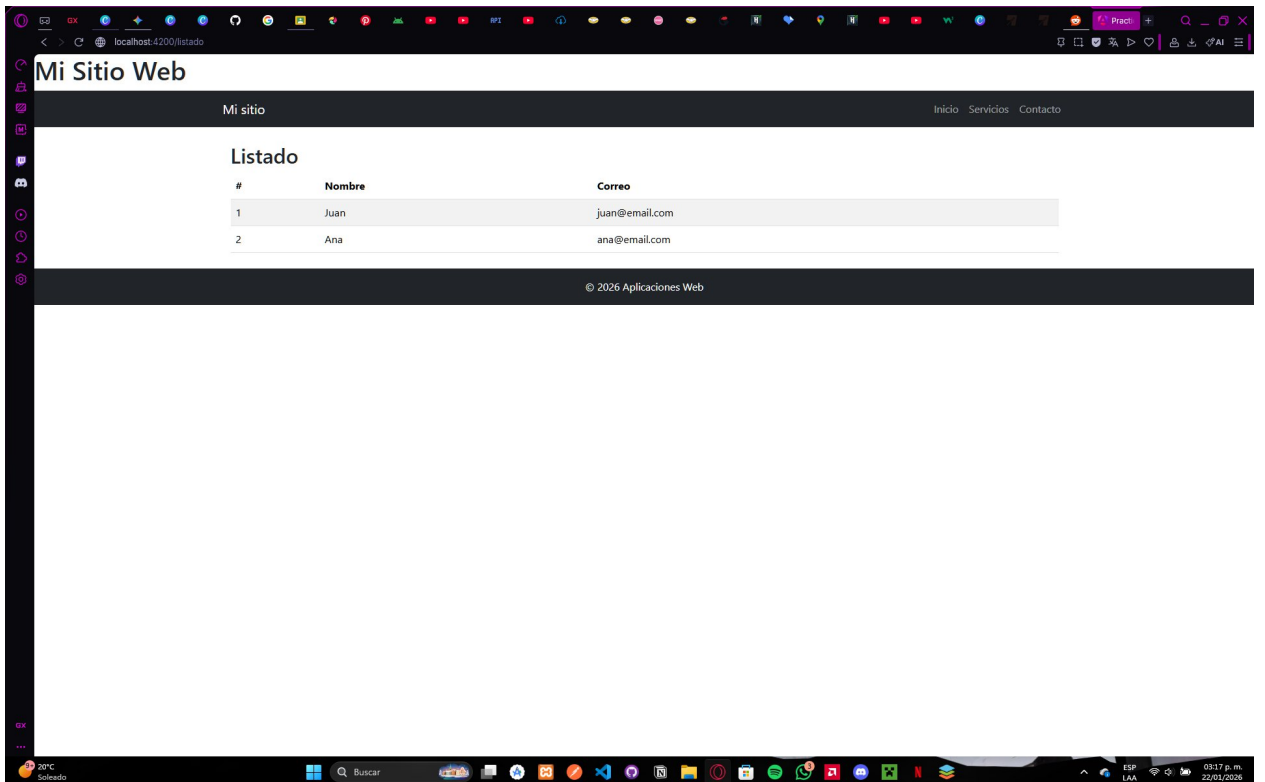


Imagen 6: Pagina de Listado

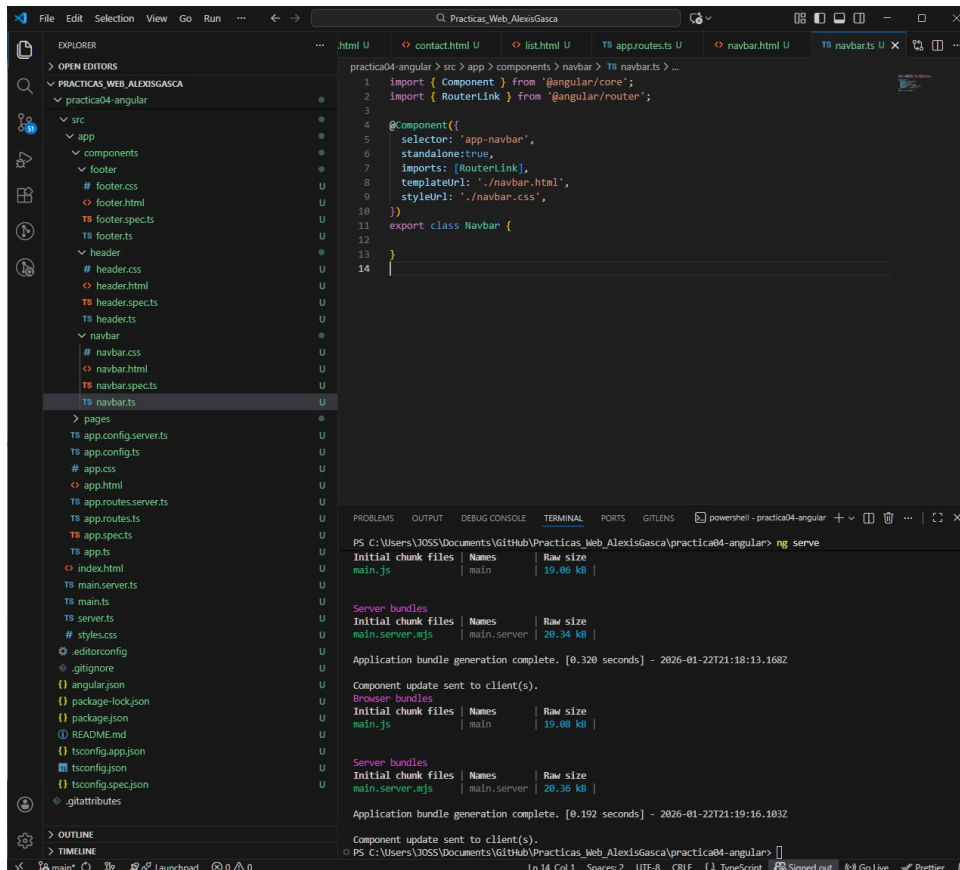


Imagen 7: Código navbar.ts

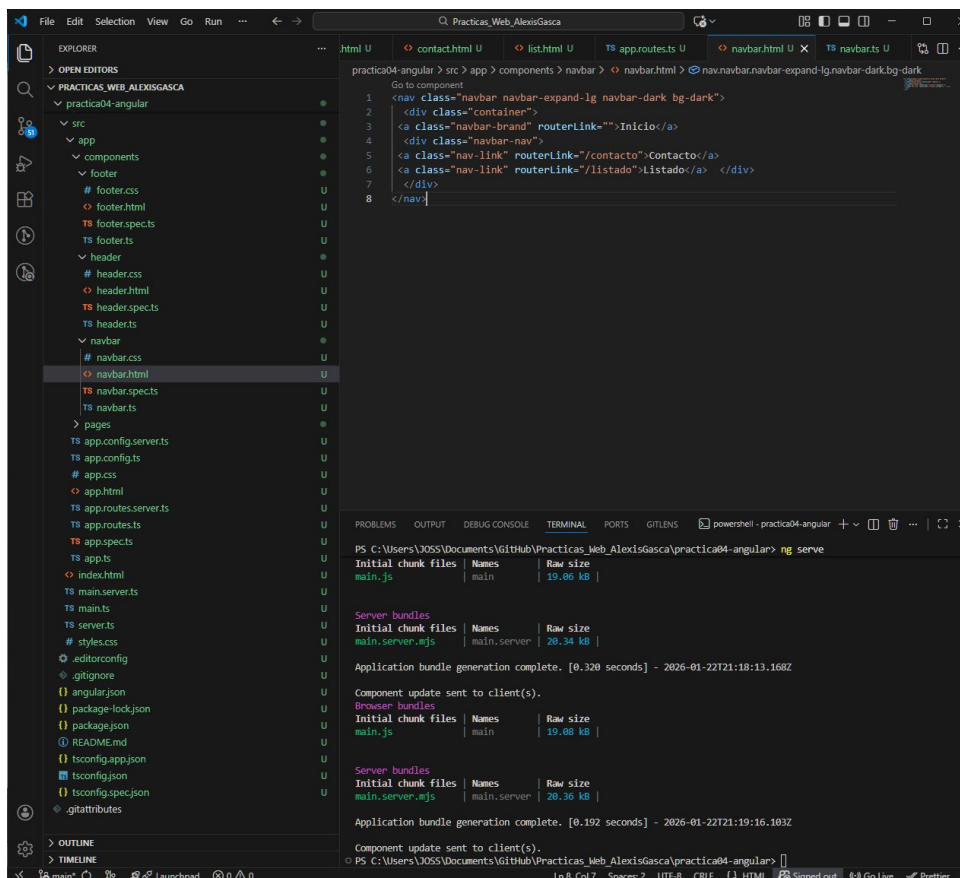


Imagen 8: Código navbar.html

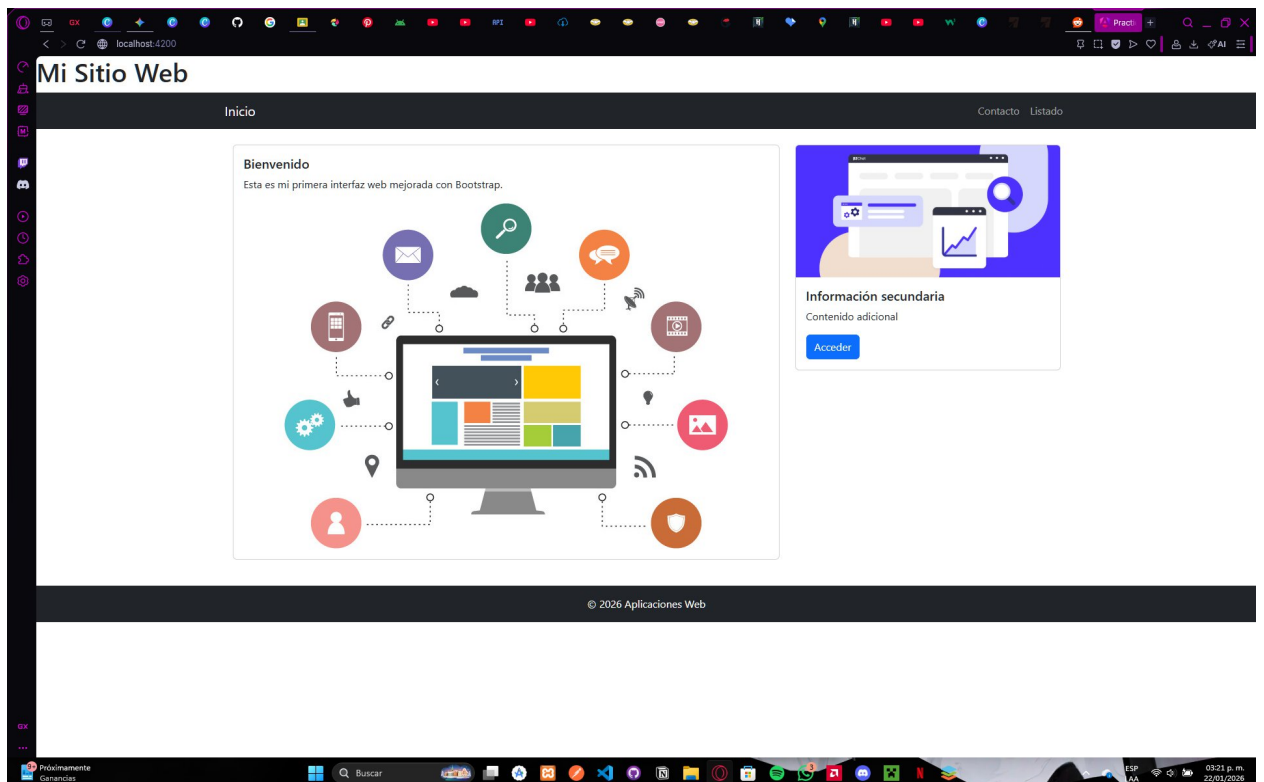


Imagen 9: Pagina con la estructura y animaciones de movimientos de paginas

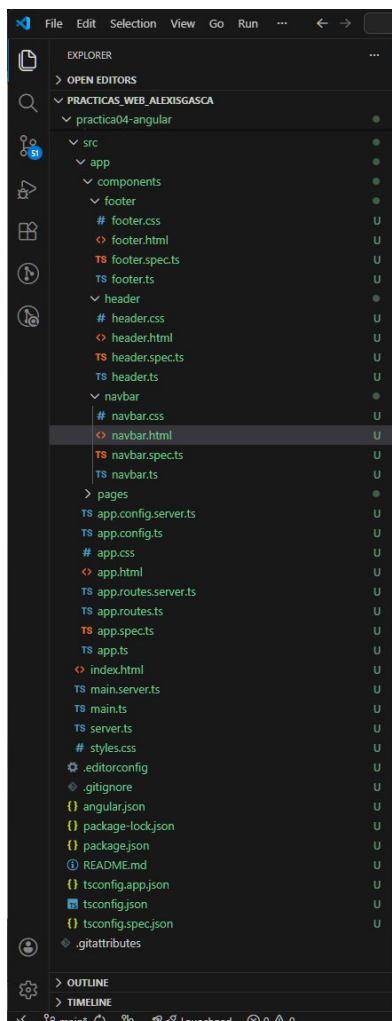


Imagen 10: Estructura de la practica