



ITEC
INSTITUTO TECNOLÓGICO

Instructores del área informática

Paula Fernanda Del Cid Alivat

Josué Alexander Muz Tejeda



Bitácora de Proyecto

Técnico Profesional en Informática

Josué Augusto Fuentes Reina
18029

Guatemala, 07 de agosto 2020



Bitácora de Proyecto
Técnico Profesional en Informática

Introducción

Esta semana pude diseñar y dibujar los bocetos de mis maqueta, también lo pude pasar a digital y llevar eso a físico, realice las paredes exteriores con un material mas grueso que el de las paredes interiores, lo pinte con pintura en aerosol y puse la parte de enfrente con muros transparentes y agregue ventanas, el comedor es una de las cosas las cuales mas me gustaron, pude hacer el comedor de forma completamente en el centro, lo cual le da acceso a todos los trabajadores a la misma.

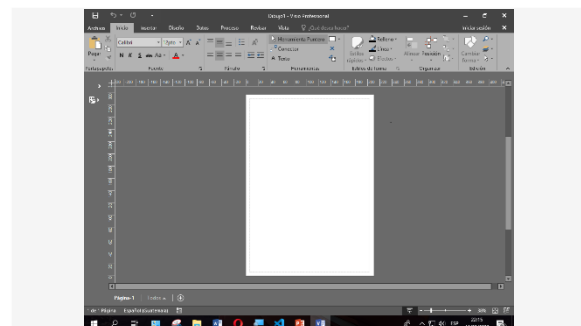
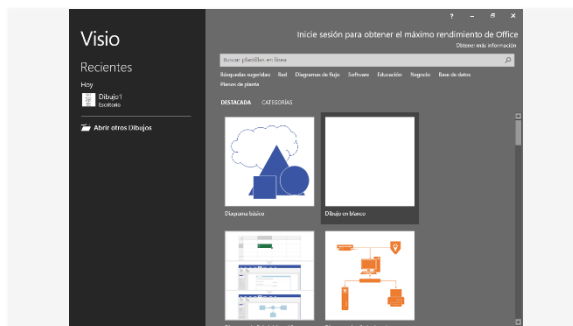


Guatemala, 10 de agosto 2020

Preparación y instalación del programa

Lunes 10 de agosto este día procedí a Instalar los programas que nos indicaron los profesores en mi computadora al principio tuve bastantes inconvenientes en la instalación de estos programas Pero al final sí pude arreglármelas para poder dejar todo listo y comencé hacer los bocetos base para mis planos

Instalación



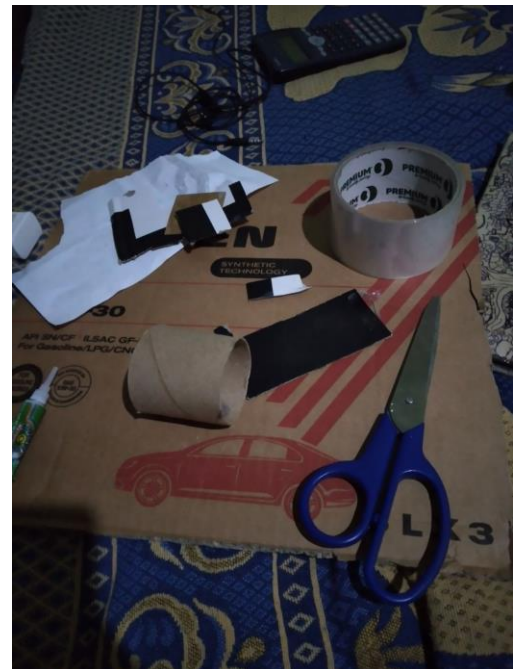
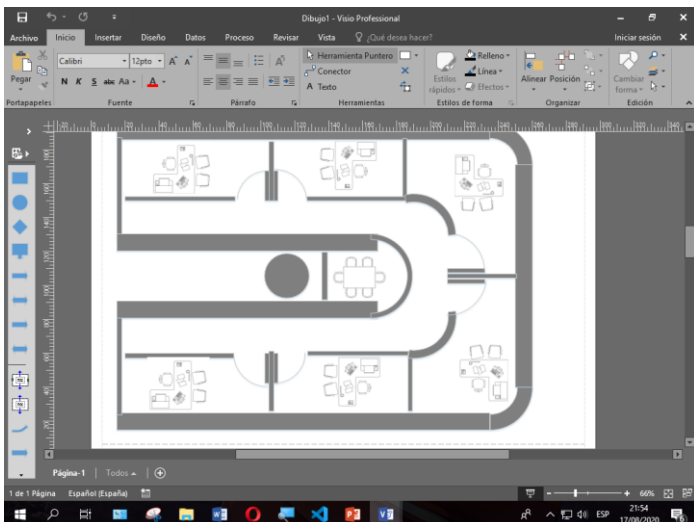
Nuevo proyecto

Guatemala, 12 de agosto 2020

Diseño y creación de planos

Miércoles 12 de agosto este día comencé a pasar mis bocetos para la computadora en el programa de inicio fue algo complicado sin embargo pude lograr terminar los planos con el diseño que yo deseaba Luego de terminar los planos comencé a buscar los materiales necesarios para poder comenzar a hacer la maqueta

Diseño



Materiales

Guatemala, 14 de agosto 2020

Formación de la empresa en físico

Viernes 14 de agosto comencé hacer todas las paredes y la maqueta en general terminé de hacer las habitaciones y las ventanas que yo desean hacer debo decir que quedó bastante bien y justamente como yo quería pero sin embargo por el momento sólo me faltaría pintarla de color blanco y hacerle diseños con negro azul y rojo

Exterior de la maqueta



Interior de la maqueta



Evaluación Semanal

Cuadro PNI y actividades de aprendizaje

Semana 01, 10 al 14 de agosto 2020

● Cuadro PNI

Positivo

Pude hacer la maqueta justo como deseaba con las habitaciones y lugares necesarios que se me solicitaron

Negativo

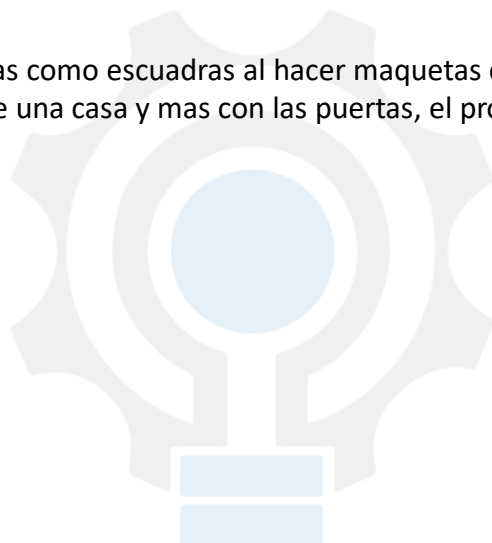
El programa de visio es algo lento para poder instalarse pero fuera de eso es bastante útil

Interesante

La cola normal no es muy buena pegando cartón grueso, la pintura en aerosol es complicada de aplicar si se desea aplicar de forma pareja y uniforme

● ¿Qué aprendí esta semana?

Es bastante útil las reglas como escuadras al hacer maquetas de edificios, es bastante difícil hacer el diseño de una casa y mas con las puertas, el programa de visio es bastante útil y versátil

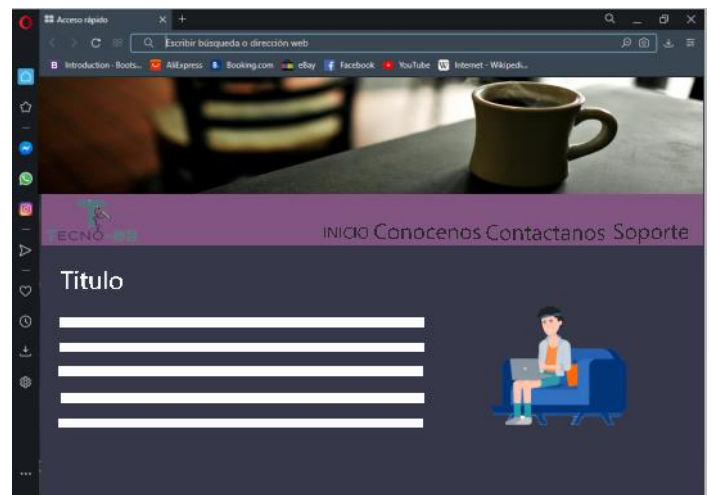
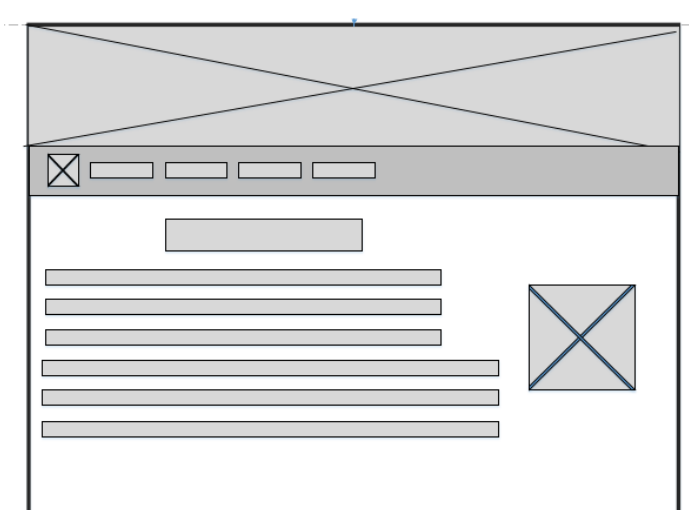


Guatemala, 17 de agosto 2020

Diseños de la pagina web

Lunes 17 de agosto, este día empecé a hacer los bocetos y los diseños para mi página web comenzando con los sketches Luego de eso intenté hacer los diseños de los wireframes sin embargo tuve unos problemas pero al final si puede terminar mis diseños ya con eso preparado me tomé el resto de tiempo para poder hacer los diseños ya con colores y con todo el estilo que yo quería ponerle al final del día puede terminar los esketches los wireframes y los últimos diseños

Wireframe



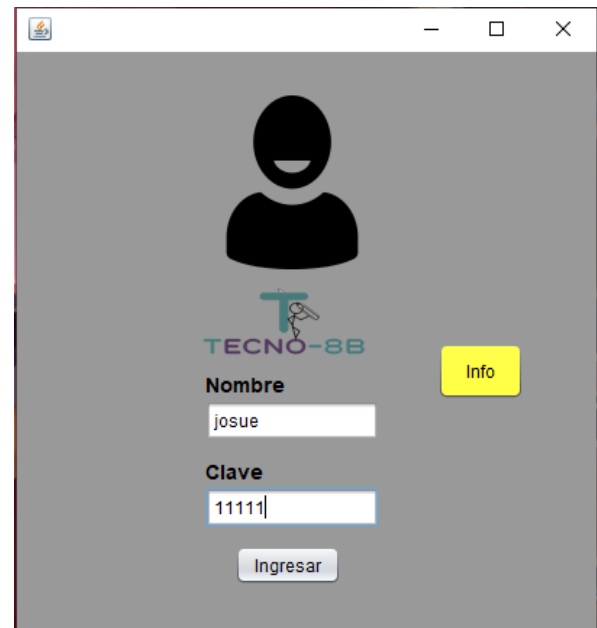
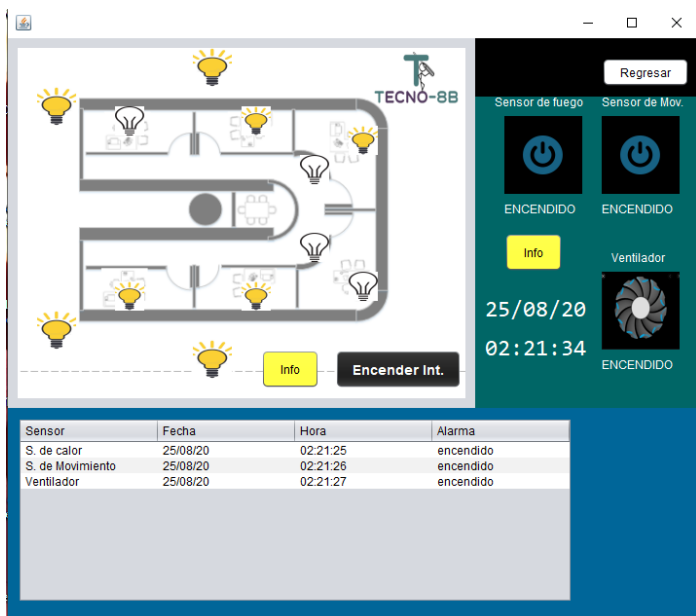
Diseños completos

Guatemala, 12 de agosto 2020

Aplicación de java

Miércoles 19 de agosto, este día me dispuse a terminar la aplicación de Java netbeans, proseguí a buscar en internet los códigos para poner la fecha y la hora en el programa, después de una ardua búsqueda por fin pude encontrar el más complicado que fue el de la hora, después de ver un tutorial y aprender algo nuevo logré colocarle la hora a mi programa, después de eso proseguí hacer el registro de las acciones de los botones haciendo que cada botón tuviera la habilidad de cambiar de imagen cuando se les apacha, también el ventilador tiene su propio botón y este al ser presionado corre un pequeño gif el cual asimila un ventilador moviéndose después de esto ya con el registro, este podía poder colocar la hora y fecha cuando se es apachado un botón después de eso busqué las formas para poder hacer el diseño más agradable a la vista y encontré unos objetos llamados panel y con estos pude hacer que la aplicación tuviera color y fuera más llamativa

Control de botones



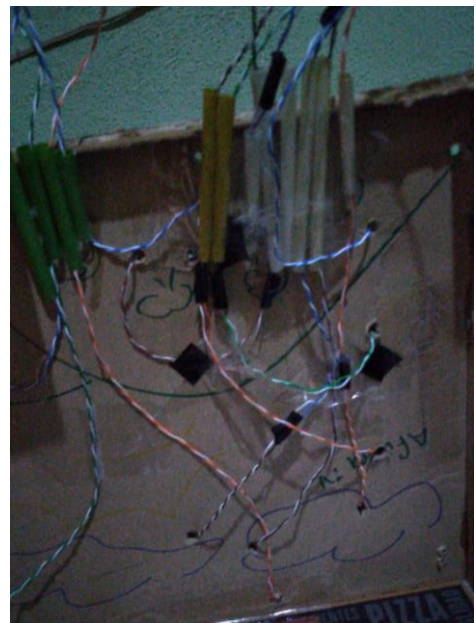
Login

Guatemala, 14 de agosto 2020

Instalación de componentes en la maqueta

Viernes 21 de agosto medí la tarea de colocar las luces en la maqueta también coloque los sensores de movimiento, sin embargo ya que no tengo estaño no puede soldar los sensores, aún así coloque las luces en cada posición. Aunque antes de eso hice agujeros para cada par de cables de cada luz. Igualmente hice otras terminales para los sensores también hice otros para los las fotoceldas, para el buzzers y ventilador. Luego de eso pegué de forma definitiva la maqueta a su base y después comencé a introducir cada cable y con su respectiva LED ya estando todos en su posición en la parte de abajo comencé a ordenar todo y hasta coloque los cables por pasjillas para poder tener en orden todas las terminales, luego probé las luces una por una para ver si todo está bien conectado y si todo estaba conectado de forma correcta

Luces en la maqueta



Cables de la maqueta



Evaluación Semanal

Cuadro PNI y actividades de aprendizaje

Semana 02, 17 al 21 de agosto 2020

● Cuadro PNI

Positivo

Pude hacer una nueva pagina web nueva
Pudiendo tener mas agilidad y velocidad
en la creación de la misma, igualmente
en la instalación de los componentes

Negativo

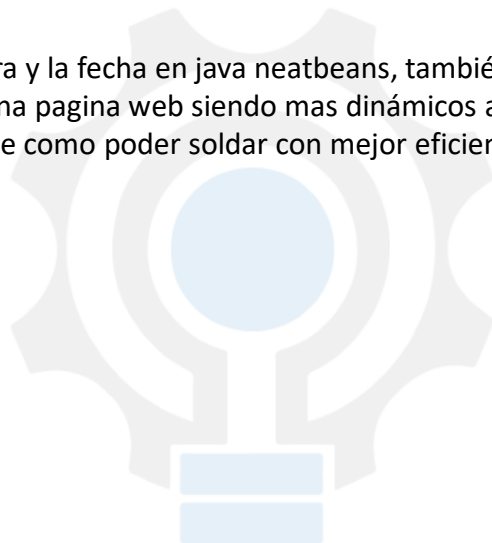
Al no tener un diseño claro en mi mente
de como quería que la aplicación
quedara me atrase mas de lo esperado
con su diseño, igualmente en no tener
un orden a la hora de poner los
componentes en la maqueta

Interesante

El programa de java netbeans cuenta
con muchas mas herramientas de las
que esperaba, siendo bastante versátiles
y utiles

● ¿Qué aprendí esta semana?

Aprendí a colocar la hora y la fecha en java neatbeans, también aprendí en hacer
mejores diseños para una pagina web siendo mas dinámicos a la vista del espectador, así
mismo también ahora se como poder soldar con mejor eficiencia componentes
electrónicos



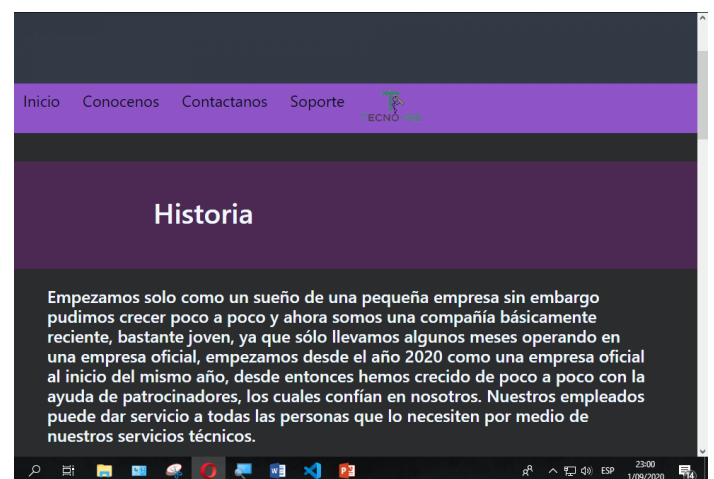
Josué Augusto Fuentes Reina
18029

Guatemala, 24 de agosto 2020

Creación de la pagina

Lunes 24 de agosto este día me dedique a iniciar finalizar la creación de mi página web Le quise dar un estilo oscuro para que no sea muy dañino a la vista también le di un aire bastante sencillo y fácil de entender para las personas que necesiten de nuestro servicio a la vez me gustó poder hacer la dinámica y bastante pintoresca

Inicio de la pagina



Conocenos

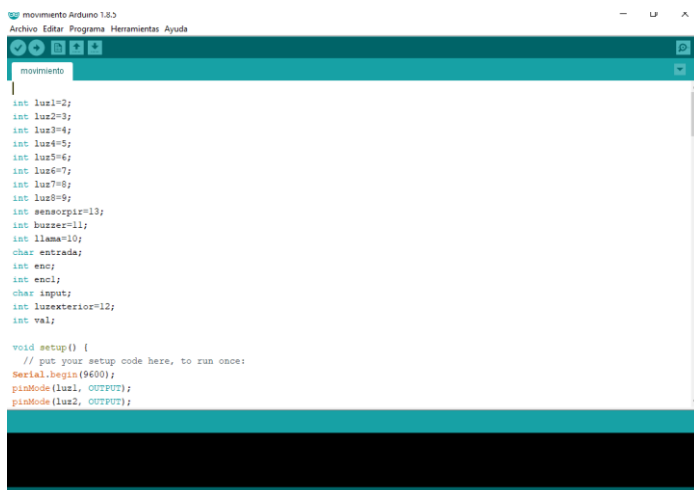
Guatemala, 26 de agosto 2020

Código arduino y enlaace

Miércoles 26 de agosto este día Me dediqué hacer el código de arduino y de probar poco a poco sí no sé nada cada código de los componentes sin embargo aún no había conectado ningún componente de forma definitiva sólo los conectaré de forma momentánea para poder ver si funcionarán de forma correcta al final se puede poner el código bien y sólo faltaría la conexión de los componentes

Control de botones

Pruebas de Arduino



```
movimiento

int luz1=2;
int luz2=3;
int luz3=4;
int luz4=5;
int luz5=6;
int luz6=7;
int luz7=8;
int luz8=9;
int sensorpr=13;
int buzzer=11;
int llamas=10;
char entrada;
int enc1;
int enc2;
char input;
int luzexterior=12;
int val;

void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
  Serial.begin(9600);
  pinMode(luz1, OUTPUT);
  pinMode(luz2, OUTPUT);
```

```
private void jButton8ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    if (l8 == 0) {
        l8 = 1;
        ImageIcon imgIcondav = new ImageIcon(getClass().getResource("/img/foco.png"));
        Image imgEscaladav = imgIcondav.getImage().getScaledInstance(jButton8.getWidth(),
            jButton8.getHeight(), Image.SCALE_SMOOTH);
        Icon iconoEscaladav = new ImageIcon(imgEscaladav);
        jButton8.setIcon(iconoEscaladav);
        try {
            conexion.sendData("1");
        } catch (ArduinoExcepcion ex) {
            Logger.getLogger(control.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (SerialPortException ex) {
            Logger.getLogger(control.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
        }
    } else if (l8 == 1) {
        l8 = 0;
        ImageIcon imgIcondav = new ImageIcon(getClass().getResource("/img/foco.png"));
        Image imgEscaladav = imgIcondav.getImage().getScaledInstance(jButton8.getWidth(),
            jButton8.getHeight(), Image.SCALE_SMOOTH);
        Icon iconoEscaladav = new ImageIcon(imgEscaladav);
        jButton8.setIcon(iconoEscaladav);
        try {
            conexion.sendData("2");
        }
```

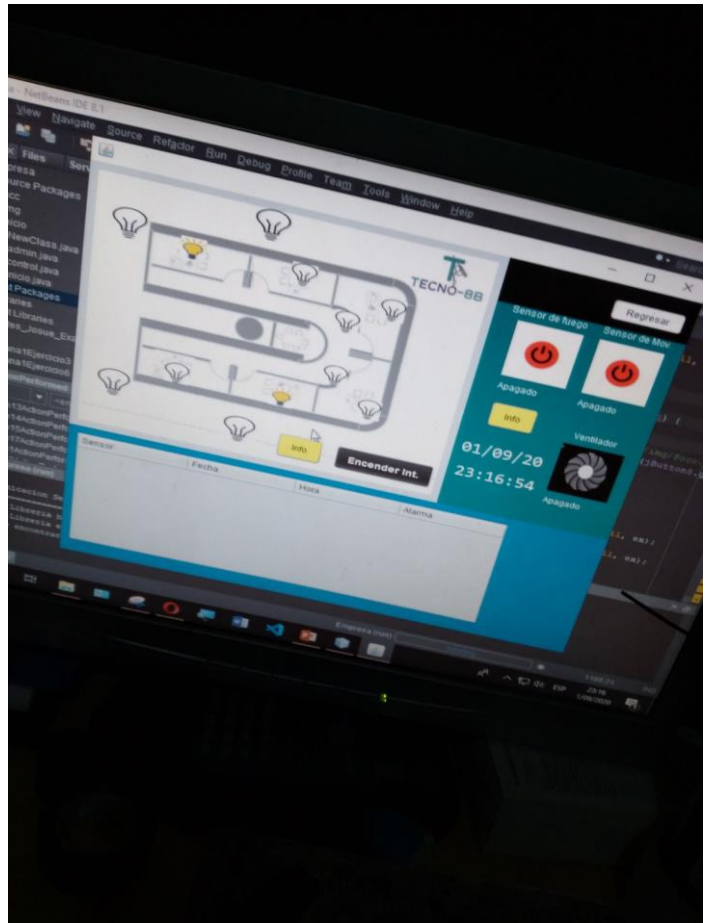
Enlaces

Guatemala, 28 de agosto 2020

Conexión de circuitos

Viernes 28 de agosto este día me dio el trabajo de conectar los componentes de forma definitiva haciendo ya que cada componente funcionará con el código también enlace el código arduino a Java y lo compraste de forma definitiva Juan Guerrero una tarea bastante difícil de dominar todos los componentes de forma correcta

Conexión total



Pruebas finales



Evaluación Semanal

Cuadro PNI y actividades de aprendizaje

Semana 03, 24 al 28 de agosto 2020

● Cuadro PNI

Positivo

Aprendí y entendí la lógica que se le da al sistema de arduino, ahora se como programar en la placa y poder hacer cosas muy interesantes.

Negativo

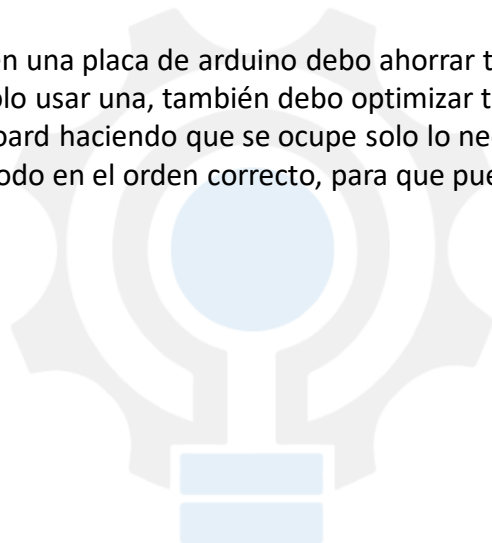
Es muy complicado conectar todo en la placa de arduino ya que se debe hacer todo al 100 haciendo que ningún cable toque a otro.

Interesante

Una protoboard es muy útil y ordenada si se hace todo con los pasos corrector y si se quiere hasta se puede ver bonito.

● ¿Qué aprendí esta semana?

Cada vez que programe en una placa de arduino debo ahorrar todas las variables posibles y si es posible solo usar una, también debo optimizar todo lo posible los contactos en una protoboard haciendo que se ocupe solo lo necesario de la proto, también debo conectar todo en el orden correcto, para que pueda estar todo ordenado y bien conectado sin fallas.



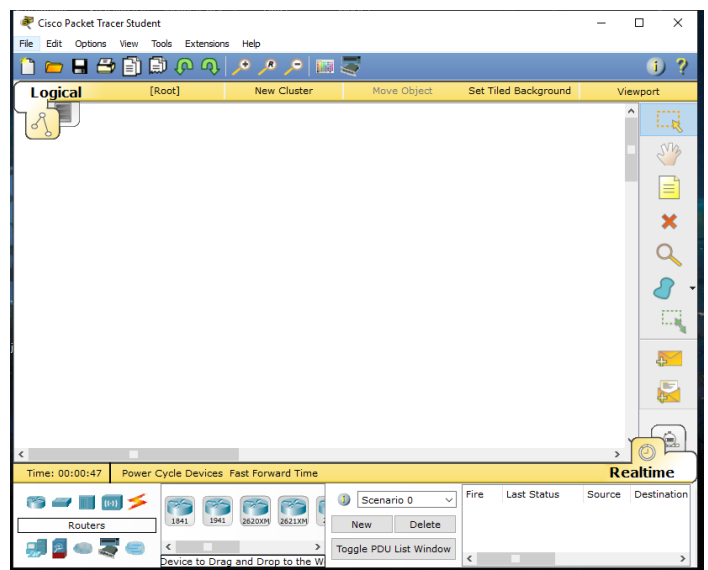
Josué Augusto Fuentes Reina
18029

Guatemala, 7 de septiembre 2020

Instalación de cisco packer tracer

Lunes 7 de septiembre este día Me dediqué a instalar el programa de Cisco packet tracer en mi computadora y también me puse a ver cómo era el programa para poder familiarizarme con el programa Y dónde es que me gustó mucho su sistema ya que podemos ver cómo funcionan los componentes de toma física también.

Instalación



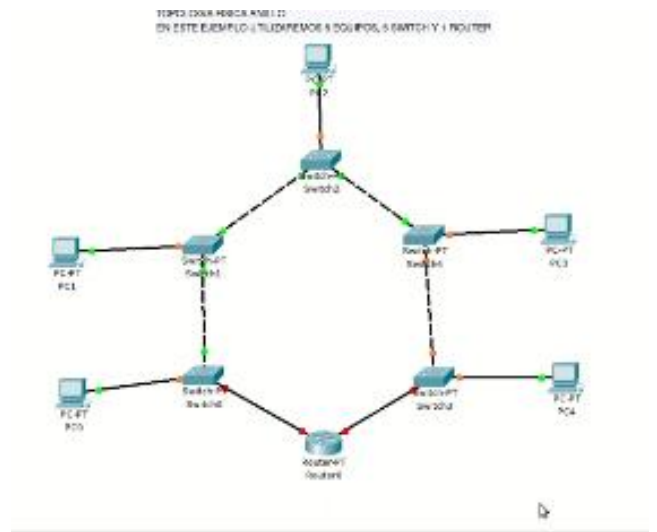
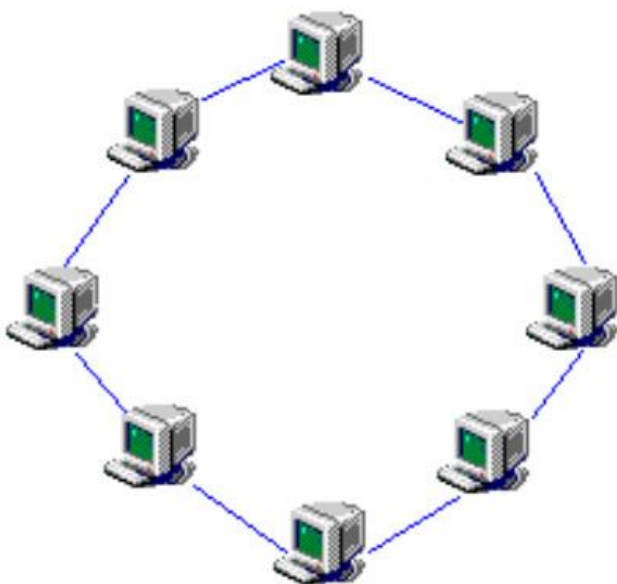
Primer trabajo

Guatemala, 9 de septiembre 2020

Diseño de topología

Miércoles 9 de septiembre este día me puse a entender la lógica del programa y poder saber cómo hacer el diseño de la conexión de la red ya que al parecer hacer la topología de anillo no era tan fácil o simple como pensé pero al final se puede saber cómo conectar todo.

Topología de anillo



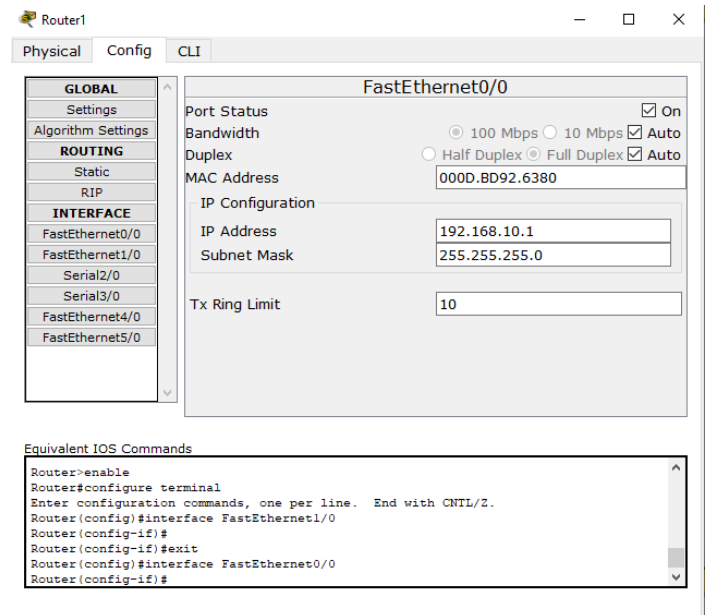
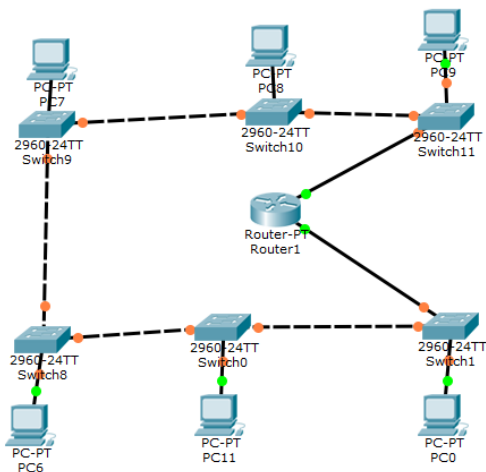
Primer diseño

Guatemala, 11 de septiembre 2020

Conexión de red

Viernes 11 de septiembre me dio la tarea de polleria conectar todos los switch y router con las computadoras ya que tenía que también configurar el router y darle las IP a las computadoras este día Me dediqué completamente eso y pues entendí bastante bien cómo funcionaban y la lógica del sistema

Diseño final



Asignación de Ip



Evaluación Semanal

Cuadro PNI y actividades de aprendizaje

Semana 03, 24 al 28 de agosto 2020

● Cuadro PNI

Positivo

Entiendo y comprendo la lógica de las conexiones de redes igual como configurar los switches.

Negativo

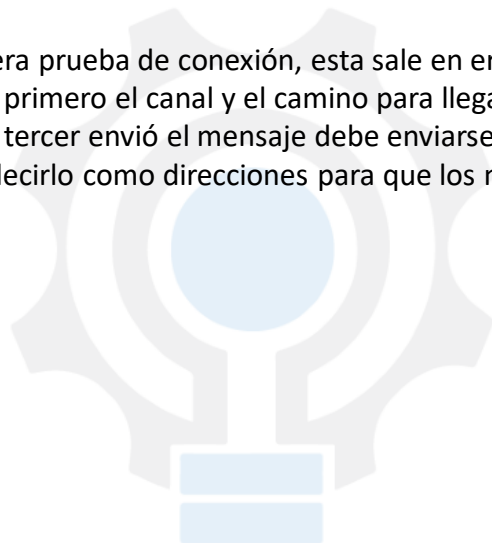
Es mas complicado de lo que pensé el hecho de poder hacer la topología de anillo de forma correcta.

Interesante

En la topología de anillo, se debe conectar de una forma la cual el switch no reciba dos señales, sino que reciba y de la señal al otro switch.

● ¿Qué aprendí esta semana?

Siempre al hacer la primera prueba de conexión, esta sale en error, pero esto se debe a que los mensajes buscan primero el canal y el camino para llegar a su destino, sin embargo ya al segundo y tercer envío el mensaje debe enviarse de forma correcta. Las ip funcionan por así decirlo como direcciones para que los mensajes encuentren su destino,



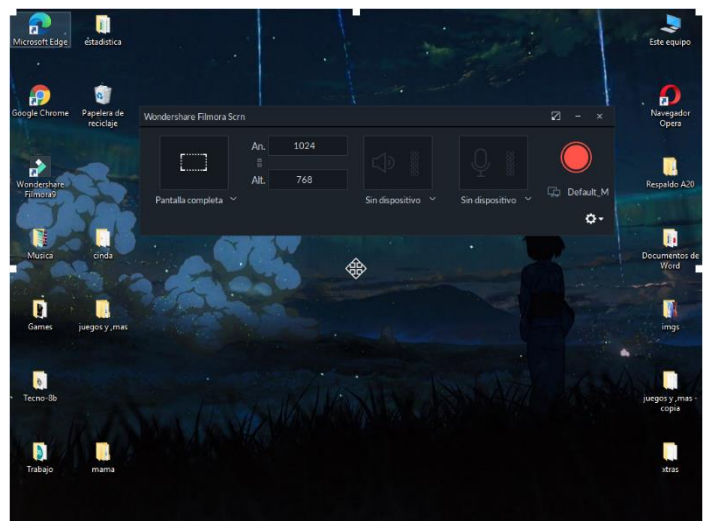
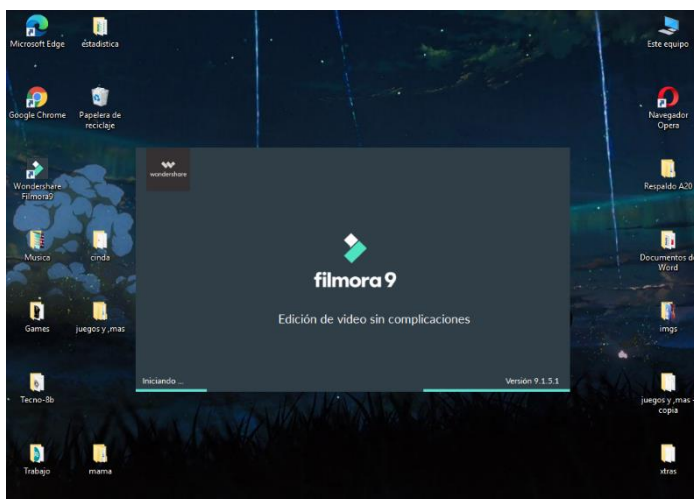
Josué Augusto Fuentes Reina
18029

Guatemala, 14 de septiembre 2020

Uso de filmora

Lunes 14 de septiembre estudia Me dediqué instalar el programa de filmora también a poder poner el programa de forma gratuita comencé a entender cómo funcionaba la aplicación y grabé un video pero sólo la pantalla ya hasta después me di cuenta como meterle a audio

Instalación



Inicio de grabacion

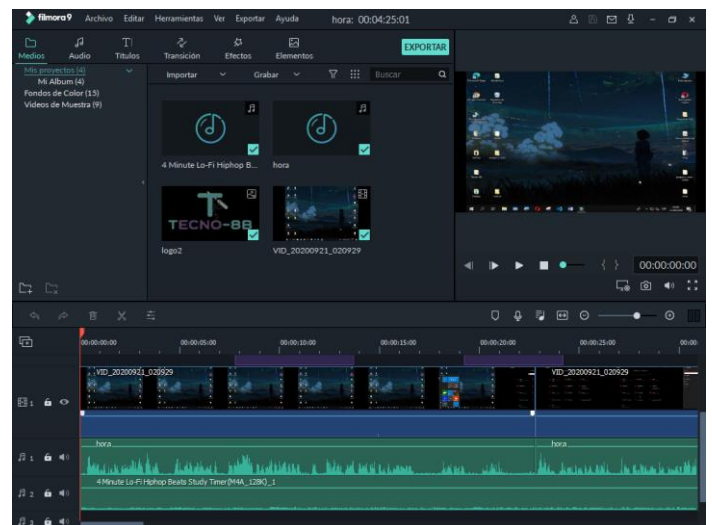
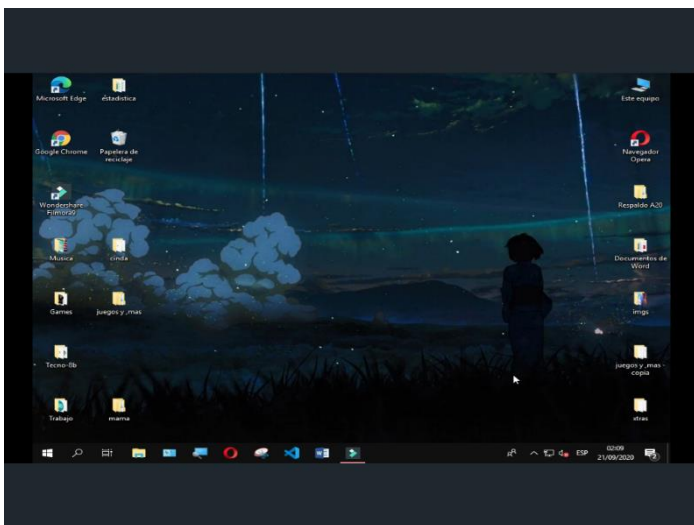
Josué Augusto Fuentes Reina
18029

Guatemala, 16 de septiembre 2020

Grabación y edición

Miércoles 16 de septiembre después de haber elegido todos mis temas comencé a grabar la pantalla y a grabar mi voz ya con 5 videos también comencé a editarlos y a ponerles bastante estilo Cómo animaciones títulos y demás también decidí ponerle el logo de mi empresa igual que música de fondo número que al final del día termine con la voz bastante lastimada

Correcciones



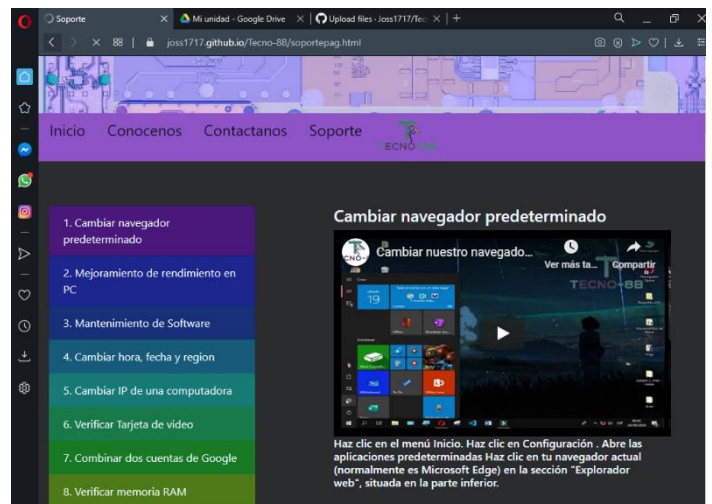
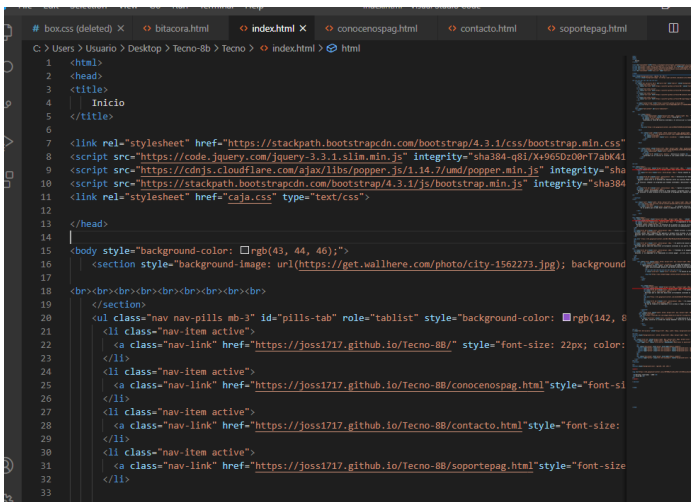
Edición

Guatemala, 18 de septiembre 2020

Tecno-8B

Viernes 18 de septiembre ya con los vídeos grabados comencé a subirlos a YouTube Igualmente los agregar a mi página web y después comencé a darle estilo a la página de soporte y ya para el final aprendí Como subir la página web a internet ya con la página web en la red pues sólo copia el link y lo guarde

Implementación de videos



Soporte



Evaluación Semanal

Cuadro PNI y actividades de aprendizaje

Semana 03, 24 al 28 de agosto 2020

● Cuadro PNI

Positivo

Ahora tengo filmora en mi computadora y aprendí como poder hacer videos bastante buenos en el editor, además de saber como poder agregar archivos a filmora.

Negativo

Me lastime bastante la garganta al estar grabando varias veces una toma o al estar haciendo que el sonido quede mejor, además de que pase demasiado tiempo editando para que quedara bien

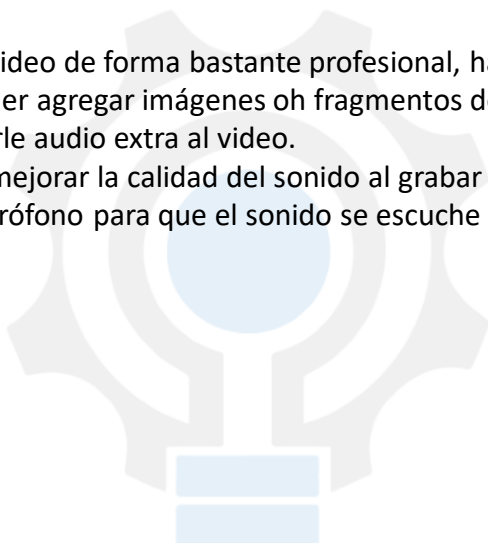
Interesante

El editor de filmora esta bastante bien equipado y creí que editar seria algo súper sencillo, sin embargo hay que ponerle bastante atención y bastante paciencia.

● ¿Qué aprendí esta semana?

Aprendí como editar un video de forma bastante profesional, haciendo cortes en el video, también como poder agregar imágenes o fragmentos de otros videos, también la forma para poder agregarle audio extra al video.

También ahora se como mejorar la calidad del sonido al grabar y es teniendo paredes de cartón a los lados del micrófono para que el sonido se escuche mejor





Evaluación Final

Análisis FODA y Conclusiones

● Análisis FODA

Fortalezas

Dedicación
Determinación
Capacidad de entender rápido
Inteligencia
Creatividad

Oportunidades

Programación
Diseño web
Mantenimiento a equipos
Conexión de redes

Debilidades

Mal humor
Depresión
Poca confianza
Timidez
Poca paciencia
Inseguridad

Amenazas

Falta de recursos
No poder entrar en la universidad
Inseguridad social
No estar preparado de la forma adecuada

● Conclusiones

Pues debo admitir que ha sido bastante difícil el hecho de hacer este proyecto ya que hicimos bastantes cosas que no habíamos hecho antes, para mi presento una experiencia de frustración, enojo, estrés y impotencia al no saber hacer todo lo que debía, a pesar de todo eso, también lo sentí como una experiencia de emoción, alegría y mucha satisfacción, al aprender muchas cosas nuevas, pude darme cuenta que podía, pero debía esforzarme, con este proyecto me di cuenta que hay mucho que debo aprender, pero aprenderé todo eso con mucha emoción y felicidad, para mi futuro quiero dar cada paso con fuerza y jamás dándome por vencido en el camino.