



**Uleam**  
UNIVERSIDAD LAICA  
ELOY ALFARO DE MANABÍ



**UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABI  
FACULATD DE CIENCIAS INFORMATICAS  
CARRERA DE TECNOLOGIA DE LA INFORMACION**

**PORTAFOLIO**

**NOMBRE:**

MACIAS PICO JOSSELYN STEFANY

**CURSO:**

QUINTO SEMESTRE

**ASIGNATURA:**

APLICACIONES WEB I

**DOCENTE:**

ING. PATRICIA QUIROZ

**PERIODO:**

2020(2)

**MANTA – MANABI – ECUADOR**

## Tarea 1

- **Html**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
meta	información sobre el documento como name, content, charset
link	Enlace a otros archivos (hojas, href, rel, media, type, title de estilo entre otros
href	Atributo que se utiliza para indicar la URL a la que apunta el enlace
main	La parte principal de la pagina
header	Esta es conocida como la cabecera
img	Esta es para ubicar imágenes con alt, src, usemap, ismap, width, height
style	Hoja de estilo incluida en el type, title del documento
h1 a h6	Es un encabezado de nivel 1 a nivel 6 (mayor a menor)
b	Es una atención
nav	Representa una sección de una página cuyo propósito es proporcionar enlaces de navegación ya sea dentro del documento o a otros documentos
ol	Esta hace referencia a una lista ordenada (reversed, start, type)
ul	Hace referencia a una lista no ordenada
li	Este es para mostrar cada documento de la lista
a	Es un hiperenlace (href, target, download, rel, type)
section	Son secciones dentro de una pagina
strong	Es algo que se quiere señalar importante dentro de un párrafo
class	Este atributo está definido como una lista de elementos separados por espacio
q	Esta es para señalar una cita
cite	Es el link de la pagina

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta content="width=device-width, initial-scale=1" name="viewport" />
    <title> QUINTO SEMESTRE 🤖 </title>
  </head>
  <body>
    <main>
      <header>
        
        <style type="text/css">
          h1 { color: green; }
          h3 { color: purple; }
        </style>
        <h1> Interfaces y Multimedia </h1>
        <b> Creado por: Josselyn Macias Pico </b>
      <nav>
        <ol class="navigation">
          <li class="nav-item" ><a href="#"> HTML</a> </li>
          <li class="nav-item"><a href="#"> CSS</a></li>
          <li class="nav-item"><a href="#"> JAVASCRIPT</a></li>
          <li class="nav-item"><a href="#"> GENERACION DE CONTENIDO
JAVASCRIPT</a></li>
        </ol>
      </nav>
    </main>
  </body>
</html>

```

```
</nav>
</header>
</main>
<!--Comienzo de una seccion-->
<section>
  <h2 class="header" id="1"> <abbr title="HyperText Markup
Language">HTML</abbr> </h2>
  <div>
    <p class="intro">
      HTML es un lenguaje de marcado utilizado para el desarrollo de
      páginas de Internet, las siglas en ingles corresponden a <strong>
HyperText Markup Language </strong>, que en español quiere decir Lenguaje de
Marcas
      de Hipertexto. Este sirve para indicar como va ordenado el contenido
      de una página web mediante marcas de hipertexto es decir etiquetas
      conocidas también como tags. Además, el HTML no incluye el diseño
      gráfico de una página web.
    <q
      cite="https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5/HTML5_lista_elementos">
      Conforme al sitio Web Developer actualizado el 5 de septiembre del
2020
    </q>
  </p>
  <ul class="social-media">
    <li class="nav-item"><a href="#">Elemento Raiz</a> </li>
    <li class="nav-item"><a href="#">Metadatos del documento</a></li>
    <li class="nav-item"><a href="#"> Secciones</a></li>
    <li class="nav-item"><a href="#"> Agrupamiento de
contenidos</a></li>
    <li class="nav-item"><a href="#"> Semantica a nivel de texto
</a></li>
    <li class="nav-item"><a href="#"> Contenido incrustado</a></li>
  </ul>
</div>
</section>
<section>
  <h3> Informacion del autor </h3>
  <address>
    Correo electronico: josymp-2000@gmail.com <br>
    Celular: 0991843520<br>
    Manta - Manabi - Ecuador<br>
    Barrio Altamira <br>
  </address>
</section>
</body>
</html>
```



## Interfaces y Multimedia

Creado por: Josselyn Macias Pico

1. [HTML](#)
2. [CSS](#)
3. [JAVASCRIPT](#)
4. [GENERACION DE CONTENIDO JAVASCRIPT](#)

### H.T.M.L.

HTML es un lenguaje de marcado utilizado para el desarrollo de páginas de Internet, las siglas en inglés corresponden a HyperText Markup Language, que en español quiere decir Lenguaje de Marcas de Hipertexto. Este sirve para indicar como va ordenado el contenido de una página web mediante marcas de hipertexto es decir etiquetas conocidas también como tags. Además, el HTML no incluye el diseño gráfico de una página web. " Conforme al sitio Web Developer actualizado el 5 de septiembre del 2020 "

- [Elemento Raíz](#)
- [Metadatos del documento](#)
- [Secciones](#)
- [Agrupamiento de contenidos](#)
- [Semántica a nivel de texto](#)
- [Contenido incrustado](#)

#### Informacion del autor

Correo electronico: josymp-2000@gmail.com  
Celular: 0991843520  
Manta - Manabí - Ecuador  
Barrio Altamira

## Tarea 2

### • HTML

ATRIBUTO	DESCRIPCION
blockquote	Son bloques de contenido
font	Permiten modificar ciertos aspectos de la apariencia del texto de una página
fieldset	Permite organizar en grupos los campos de un formulario
legend	Crea un título para un grupos los campos ( <fieldset> )
label	Etiqueta que puede ser asociada a un control
textarea	Representa un control para la edición mutilínea de texto sin formato

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>
      Formulario de Registro
    </title>
    <link href="ESTILO.css" rel="stylesheet" />
  </head>
  <body>
    <section>
      <blockquote>
        <font >
          <h2> Formulario De Registro </h2>
        </font>
        <font class="Letras">
          <form action="" method="get">
            <fieldset>
              <legend>Datos personales</legend>
              <p> Nombres y Apellidos:
                <input type="text" id="nombre" name="name_control"
autofocus required placeholder="Escriba sus dos nombres"/>
                <input type="text" id= "apellido" name="name_control"
autofocus required placeholder="Escriba sus dos apellidos"/>
              </p>
            </fieldset>
          </form>
        </font>
      </blockquote>
    </section>
  </body>
</html>
```



```
<p> Fecha de nacimiento:
    <input type="date" name="date_control" />
</p>
<p>Nacionalidad:
    <input type="text" name="nacionalidad" size="20"
placeholder="¿De donde es usted?">
</p>
<p>Teléfono:
    <input type="tel" name="tel_control" id="telefono" />
</p>
<p> Correo electrónico:
    <input type="email" name="email_control" required
id="correo" />
</p>
<p>Edad:
    <input type="number" name="numero" step="any"
placeholder="Edad">
</p>

<p>Sexo:
    <input type="radio" name="hm" value="h" required> Hombre
    <input type="radio" name="hm" value="m" required> Mujer
</p>
<p>Seleccione su color favorito:
    <input type="color" name="color_control" />
</p>
</fieldset>
<fieldset>
    <legend>Datos relevantes</legend>
<p> Seleccione cuales son de su interes <br>
<label for="test">
    <input type="checkbox" name="test" id="test"> Arte Grafico
    <input type="checkbox" name="test" id="test"> Informatica <br>
    <input type="checkbox" name="test" id="test"> Musica
    <input type="checkbox" name="test" id="test"> Television
</label>
</p>
<p> Defina su personalidad <br>
    <textarea name="texto" rows="4" cols="40"
id="textos"placeholder="Escriba algo" ></textarea>
</p>
</fieldset>
<p>
    <input type="submit" value="Enviar" id="primero">
</p>
</form>
</font>
</blockquote>
</section>
</body>
</html>
```

- **CSS**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
line-height	Salto de linea
text-align	Alineacion del texto
width	Ancho



padding	Establece el espacio de relleno requerido por todos los lados de un elemento
margin	Establece el margen
font-weight	Especifica el peso o grueso de la letra

```
.letras{
    color: #26004d;/*Color de las letras dentro del cuadro */
}

blockquote{
    line-height: 25px;
    text-align: center;
    background-color: #b3daff;
    width:50%;
    padding:8px;
    margin:auto;
}

h2{
    background-color: #6699ff;/*Fondo de las letras*/
    text-align: center;/*Centrado del titulo*/
    color: #000066;
    padding: 10px;
}

legend{
    color: #3366ff;
    font-weight: bold;
    font-size: 100%;
}

label{
    color: #003366;
    font-weight: bold;
    line-height: 25px;
}

body{
    font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
    background-color: #e6f2ff;
}
```

## • JavaScript

ATRIBUTO	DESCRIPCION
document.getElementById	Llamar a un dato del codigo html mediante el id
window.onload	Se ejecuta a penas el navegador lo recibe
function	Son parte de métodos para llamarlos desde el Codigo html
if	Este se utiliza para realizar condiciones
return	Este retorna un dato
isNaN	Se puede usar para verificar si un determinado valor o expresión se evalúa como NaN es decir no numerico
elemento.value	Se evalua el elmento que se tiene
&&	Se utiliza para comparar datos si dato1 y dato 2 son iguales
e.preventDefault	Se utiliza para detener una acción por omisión

```
/*Se pone color al pasar por el boton enviar*/
document.getElementById("primero").focus();

var formulario=document.getElementById("FORMULARIO");

/*Para iniciar las validaciones*/
window.onload =iniciar;
function iniciar(){
    document.getElementById("primero").addEventListener('click',valida
r,false);
}

/*Validar nombres y apellidos*/
function validaNombreApellido(){
    var elemento=document.getElementById("nombre");
    var elemento=document.getElementById("apellido");
    if (elemento.value==""){
        alert ("El campo no pude estar vacio");
        return false;
    }
    return true;
}

function validaFecha(){
    var dia=document.getElementById("dia").value;
    var mes=document.getElementById("mes").value;
    var año=document.getElementById("año").value;
    var fecha =new Date(año,mes,dia);
    if (isNaN(fecha)){
        alert("Los campos de la fecha no son correctos");
        return false;
    }
    return true;
}

function validaTelefono(){
    var elemento = document.getElementById("telefono");
    if(isNaN(elemento.value)){
        alert("El campo del telefono debe ser numerico");
        return false;
    }
    return true;
}

function validaCorreo(){
var elemento = document.getElementById("correo");
    if( !(/\\w+([-+.']\\w+)*@\\w+([-.]\\w+)*\\.\\w+([-.]\\w+)/.test(valor)) ) {
        alert('[ERROR] Este campo no esta completo');
        return false;
    }
}
```

```
function validarCheckbox{
    var checkbox = document.getElementById('test');
    if(isChecked){
        alert('checkbox esta seleccionado');
    }
}

function validar (e){
    if(validaNombreApellido() && validaFecha() && validaTelefono() &&
    validaCorreo() && validarCheckbox()/*validaCheck() */&& confirm("Click en
    aceptar si estas seguro de la informacion a enviar")){
        return true;
    }else{
        e.preventDefault();
        return false;
    }
}
```

file:///C:/Users/josym/Desktop/JOSS/Quinto%20Semestre/Aplicaciones%20Web%20I/Tarea%20Formulario/TareaFormulario.html?name\_control=Macias&n

om eBay Facebook YouTube



**Formulario De Registro**

Nombres:

Apellidos:

Nacionalidad:

Correo electrónico:

Fecha de nacimiento:

Teléfono:

Respetuosa

¿Como usted se describe?

Sexo: ☐ Hombre ☐ Mujer

Selecciona una de estas opciones.

Color favorito:

## Ejercicio 1

- **Html**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
doctype	Aquí se escribe el tipo de documento que se va a utilizar es una versión de html
html	Esta etiqueta engloba a todo el documento html
head	Delimita el encabezado del documento
title	Título del documento el cual es mostrador en la pestaña del navegador
body	Delimita el cuerpo del documento esta etiqueta muestra todo lo que está dentro en el navegador



p	Dentro de esta etiqueta se ubica un párrafo
div	Esta etiqueta realiza una división
pre	Hace referencia al texto preformateado de html
address	Aquí se ubica toda la información del autor como dirección
center	Utilizada para centrar el texto dentro de la pagina

<html>

<head>

<title>Don Quijote de la mancha</title>

</head>

<body>

<h3>Origen de Don Quijote</h3>

<p align=left>

En una meseta de España, llamada la Mancha, vive un avejentado hidalgo, algo pobre, llamado Alonso Quijano. Su mayor ilusión es la selecta biblioteca que posee, que incluye los mejores libros de caballería. Noches enteras se pasa leyendo el noble hombre estas historias de aventuras. Y con sus amigos, el párroco y el barbero, discute cuál de todos los caballeros es el mejor. En un momento dado, después de que sus libros le hubieran impresionado profundamente, al hidalgo se le ocurre la descabellada idea de meterse él mismo a caballero andante, quien, cabalgando a través del país, luchará en defensa del derecho y la justicia. Puesto que oficialmente ya no hay más caballeros, el hidalgo habrá de buscar y recuperar en el cobertizo la vieja armadura de su bisabuelo, totalmente oxidada y cubierta de moho, y confeccionarse él mismo un casco con visera de cartón. A su quebradizo podenco Rocinante lo engalana a modo de caballo de batalla y, finalmente, él mismo se hará llamar Don Quijote de la Mancha.

</p>

<h3>Armarse Caballero</h3>

<div align=right>

A escondidas se lanza don Quijote en busca de aventuras. Pero muy a su pesar no sucede nada. Absolutamente nada. Entonces piensa que todo caballero, al menos así lo ha leído, ha de tener una señora por cuyo honor ha de luchar. De ahí que pronto decida hacer de una sencilla campesina del pueblo vecino su señora, a la que llamará Dulcinea del Toboso. Aun así, hay otro pequeño aspecto que a don Quijote le sigue planteando un problema: el hecho de no haber sido aún armado caballero, de ahí que decida solventar dicho inconveniente lo antes posible. A lo lejos vislumbra un castillo, al dueño del mismo y a dos bellas mujeres, si bien, en realidad, se trata de una posada, de dos mozas y del posadero. A este último don Quijote le pide que le arme caballero. Y el posadero, que encuentra divertido al loco, acepta la petición

</div>

<h3>El escrutinio de libros y la segunda salida</h3>

<div align=center>

Ya en el hogar serán sus empleados domésticos, una sobrina, el párroco y el barbero quienes velarán por la salud del familiar y amigo. Todos achancan la responsabilidad de lo ocurrido a sus novelas. De ahí que enseguida se apoderen de la biblioteca para decidir qué libro ha de ser conservado y cuál quemado y construyan un muro para cegar el acceso a la misma. Al despertar don Quijote le cuentan que un mago ha hecho desaparecer por obra de magia sus libros. El plan, sin embargo, no puede salirles peor, ya que don Quijote pronto sospechará que detrás de todo ello seguramente se halle su archienemigo, el mago Frestón, y decida ponerse en marcha de nuevo en busca de aventuras. En el camino se topa con Sancho Panza, un

campesino a quien hará su escudero. Gracias a sus grandes dotes de persuasión y a la promesa de que lo primero que hará será nombrarle señor de una isla, don Quijote logrará convencer al bonachón y, algo barrigón, campesino de que cabalgue junto a él a lomos de su asno.

</div>

<pre>

“Oh tú, quienquiera que seas,  
atrevido caballero, que llegas  
a tocar las armas del más valeroso  
andante que jamás se ciñó espada!  
Mia lo que haces y no las toques,  
si no quieres dejar la vida en  
pago de tu atrevimiento”.

</pre>

<address>

Miguel de Cervantes<br>  
calle Shakespeare, 23<br>  
09876, Madrid<br>

</address>

<center>

<p>

En un lugar de la mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme,  
no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza  
en astillero,

</p>

</center>

</body>

</html>

Origen de Don Quijote

En una meseta de España, llamada la Mancha, vive un avejentado hidalgo, algo pobre, llamado Alonso Quijano. Su mayor ilusión es la selecta biblioteca que posee, que incluye los mejores libros de caballería. Noches enteras se pasa leyendo el noble hombre estas historias de aventuras. Y con sus amigos, el párroco y el barbero, discute cuál de todos los caballeros es el mejor. En un momento dado, después de que sus libros le hubieran impresionado profundamente, al hidalgo se le ocurre la descabellada idea de meterse él mismo a caballero andante, quien, cabalgando a través del país, luchará en defensa del derecho y la justicia. Puesto que oficialmente ya no hay más caballeros, el hidalgo habrá de buscar y recuperar en el cobertizo la vieja armadura de su bisabuelo, totalmente oxidada y cubierta de moho, y confeccionarse él mismo un casco con visera de cartón. A su quebradizo podenco Rocinante lo engalana a modo de caballo de batalla y, finalmente, él mismo se hará llamar Don Quijote de la Mancha.

Armarse Caballero

A escondidas se lanza don Quijote en busca de aventuras. Pero muy a su pesar no sucede nada. Absolutamente nada. Entonces piensa que todo caballero, al menos así lo ha leído, ha de tener una señora por cuyo honor ha de luchar. De ahí que pronto decida hacer de una sencilla campesina del pueblo vecino su señora, a la que llamará Dulcinea del Toboso. Aun así, hay otro pequeño aspecto que a don Quijote le sigue planteando un problema: el hecho de no haber sido aún armado caballero, de ahí que decida solventar dicho inconveniente lo antes posible. A lo lejos vislumbra un castillo, al dueño del mismo y a dos bellas mujeres, si bien, en realidad, se trata de una posada, de dos mozas y del posadero. A este último don Quijote le pide que le arme caballero. Y el posadero, que encuentra divertido al loco, acepta la petición.

El escrutinio de libros y la segunda salida

Ya en el hogar serán sus empleados domésticos, una sobrina, el párroco y el barbero quienes velarán por la salud del familiar y amigo. Todos achancan la responsabilidad de lo ocurrido a sus novelas. De ahí que enseguida se apoderen de la biblioteca para decidir qué libro ha de ser conservado y cuál quemado y construyan un muro para cegar el acceso a la misma. Al despertar don Quijote le cuentan que un mago ha hecho desaparecer por obra de magia sus libros. El plan, sin embargo, no puede salirles peor, ya que don Quijote pronto sospechará que detrás de todo ello seguramente se halle su archienemigo, el mago Frestón, y decida ponerse en marcha de nuevo en busca de aventuras. En el camino se topa con Sancho Panza, un campesino a quien hará su escudero. Gracias a sus grandes dotes de persuasión y a la promesa de que lo primero que hará será nombrarle señor de una isla, don Quijote logrará convencer al bonachón y, algo barrigón, campesino de que cabalgue junto a él a lomos de su asno.

“Oh tú, quienquiera que seas,  
atrevido caballero, que llegas  
a tocar las armas del más valeroso  
andante que jamás se ciñó espada!  
Mia lo que haces y no las toques,  
si no quieres dejar la vida en  
pago de tu atrevimiento”.

Miguel de Cervantes  
calle Shakespeare, 23  
09876, Madrid

En un lugar de la mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero,

## Ejercicio 2

- **Html**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
br	Es para hacer un salto de línea
table	Son los bordes de la tabla
tr	Son las filas
td	Es cada una de las celdas

th	Celdas de cabecera
i	Es para que el texto este en cursiva

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Ejercicio 2</title>
  </head>
  <body>
    <h2> Los tres pilares de la Web </h2>
    <p>
      <a href="#https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee">Tim Berners-Lee
</a>
      es considerado el padre de la Web porque desarrolló los tres elementos
básicos
      para el funcionamiento de la <a
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web">Web</a>:
    </p>
    <nav>
      <ul>
        <li> <a href="#HTML"> HTML </a> </li>
        <li> <a href="#HTTP"> HTTP </a> </li>
        <li> <a href="#URL"> URL </a> </li>
      </ul>
    </nav>
    <seccion>
      <a name="HTML"> </a>
      <h2> html </h2>
      <p> HTML siglas de <strong> HyperText Markup Language </strong>, hace
referencia al lenguaje
      de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de
referencia
      para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una
estructura
      básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido
de una página
      web, como texto, imágenes, entre otros. Es un estándar a cargo de la W3C,
organización
      dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la
web, sobre todo
      en lo referente a su escritura e interpretación. Es el lenguaje con el que
se definen
      las páginas web. <br> Fuente:<a
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/HTML"> HTML </a> </p>
      <table border=1>
        <tr> <th> categoria </th> <th> etiquetas </th> </tr>
        <tr> <th rowspan=5> formulario </th> <td>form</td></tr>
        <tr> <td>button</td> </tr>
        <tr> <td>input</td> </tr>
        <tr> <td>select</td> </tr>
        <tr> <td>textarea</td> </tr>
        <tr> <th rowspan=5> tabla </th> <td>table</td> </tr>
        <tr> <td>tr</td> </tr>
        <tr> <td>th</td> </tr>
        <tr> <td>td</td> </tr>
        <tr> <td>caption</td> </tr>
```



```

<tr> <th rowspan=6> texto </th> <td> b </td> </tr>
<tr> <td>em</td> </tr>
<tr> <td>i</td> </tr>
<tr> <td>strong</td> </tr>
<tr> <td>sub</td> </tr>
<tr> <td>sup</td> </tr>
</table>
</seccion>
<seccion>
  <a name="http"> </a>
  <h2> http </h2>
  <p> <strong> Hypertext Transfer Protocol </STRONG> o HTTP (en español
protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo usado en
  cada transacción de la World Wide Web. HTTP fue desarrollado por el World
Wide Web Consortium y la Internet
  Engineering Task Force, colaboración que culminó en 1999 con la publicación
de una serie de RFC, el más importante
  de ellos es el RFC 2616 que especifica la versión 1.1 <br>
  Fuente:<a
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_transferencia_de_hipertexto">
HTTP</a> </p>
</seccion>
<seccion>
  <a name="url"> </a>
  <h2> url </h2>
  <p> un <strong> Localizador de recursos uniforme </strong> o URL –siglas
en inglés de <i> Uniform Resource Locator </i>– es un identificador de
  recursos uniformes (URI) cuyos recursos referidos pueden cambiar, esto es,
la dirección puede apuntar a recursos
  variables en el tiempo. Están formados por una secuencia de caracteres, de
acuerdo con un formato modélico y estándar,
  que designa recursos en una red, como Internet. <br>
  Fuente:<a
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/Localizador_de_recursos_uniforme">URL</a>
</p>
</seccion>
</body>
</html>

```

## Los tres pilares de la Web

[Tim Berners-Lee](#) es considerado el padre de la Web porque desarrolló los tres elementos básicos para el funcionamiento de la [Web](#):

- [HTML](#)
- [HTTP](#)
- [URL](#)

## HTML

HTML siglas de HyperText Markup Language , hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, entre otros. Es un estándar a cargo de la W3C, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Es el lenguaje con el que se definen las páginas web.

Fuente: [HTML](#)

Categoría	Etiquetas
Formulario	form
	button
	input
	select
	textarea
Tabla	table
	tr
	th

	td
	caption
	b
	em
	i
Texto	strong
	sub
	sup

## HTTP

Hypertext Transfer Protocol o HTTP (en español protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo usado en cada transacción de la World Wide Web. HTTP fue desarrollado por el World Wide Web Consortium y la Internet Engineering Task Force, colaboración que culminó en 1999 con la publicación de una serie de RFC, el más importante de ellos es el RFC 2616 que especifica la versión 1.1

Fuente: [HTTP](#)

## URL

Un Localizador de recursos uniforme o URL —siglas en inglés de Uniform Resource Locator— es un identificador de recursos uniforme (URI) cuyos recursos referidos pueden cambiar; esto es, la dirección puede apuntar a recursos variables en el tiempo. Están formados por una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato modélico y estándar; que designa recursos en una red, como Internet.

Fuente: [URL](#)

## Ejercicio 3

- Html**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
form	Es para hacer un formulario
input	Es un control pueden ser de distintos tipos como type (submit, reset, button, text, password, number, search, tel, url, email, date, time, color, range, file, image, hidden, etc.), name, value, checked, selected, width, height, size, maxlength.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Formulario de prueba de HTML5</title>
  </head>
  <body>
    <form action="" method="get">
      <p>Nombre: <input type="text" name="name_control" autofocus
required /></p>
      <p>Correo electrónico: <input type="email"
name="email_control" required /></p>
      <p>URL: <input type="url" name="url_control"
placeholder="Escribe la URL de tu página web personal"/></p>
      <p>Fecha: <input type="date" name="date_control" /></p>
      <p>Tiempo: <input type="time" name="time_control" /></p>
      <p>Fecha y hora: <input type="datetime"
name="datetime_control" /></p>
      <p>Mes: <input type="month" name="month_control" /></p>
      <p>Semana: <input type="week" name="week_control" /></p>
      <p>Número (min -10, max 10): <input type="number"
name="number_control" min="-10" max="10" value="0" /></p>
      <p>Teléfono: <input type="tel" name="tel_control" /></p>
      <p>Término de búsqueda: <input type="search"
name="search_control" /></p>
      <p>Color favorito: <input type="color" name="color_control"
/></p>
      <p><input type="submit" value="Enviar" /></p>
    </form>
  </body>
</html>
```



Nombre:

Correo electrónico:

URL:

Fecha:

Tiempo:

Fecha y hora:

Mes:

Semana:

Número (min -10, max 10):

Teléfono:

Término de búsqueda:

Color favorito:

## Ejercicio 4

- HTML

ATRIBUTO	DESCRIPCION
em	Es para un énfasis

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>HTML & CSS: Curso práctico avanzado</title>
    <link href="estilos.css" rel="stylesheet" />
    <script src="scripts/javascript.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>HTML & CSS: Curso práctico avanzado</h1>
    <h2>Datos del libro</h2>
    <ul>
      <li><span>Título:</span> HTML & CSS: Curso práctico
avanzado</li>
      <li><span>Autor:</span> Sergio Luján Mora</li>
      <li><span>Editorial:</span> Publicaciones Altaria</li>
      <li><span>Año de publicación:</span> 2015</li>
      <li><span>ISBN:</span> 978-84-944049-4-8</li>
    </ul>
    <h2>Descripción del libro</h2>
    <p>
      Aunque los inicios de <strong>Internet</strong> se remontan a
los años sesenta, no ha sido hasta los años noventa cuando, gracias a la
<strong>Web</strong>, se ha extendido su uso por todo el mundo. En pocos años,
```

la **Web** ha evolucionado enormemente: se ha pasado de páginas sencillas, con pocas imágenes y contenidos estáticos que eran visitadas por unos pocos usuarios a páginas complejas, con contenidos dinámicos que provienen de bases de datos y que son visitadas por miles de usuarios al mismo tiempo.

Todas las páginas están internamente construidas con la misma tecnología, con el Lenguaje de marcas de hipertexto (*Hypertext Markup Language, HTML*) y con las Hojas de estilo en cascada (*Cascading Style Sheets, CSS*).

Este libro es adecuado para cualquiera que tenga interés en aprender a desarrollar sus propias páginas web. No son necesarios conocimientos previos para aprender con este libro, lo único que es necesario es saber utilizar un ordenador y saber navegar por la **Web**.

## Contenido del libro

El contenido de este libro se estructura en tres apartados bien diferenciados:



- En la primera parte del libro se trabajan conceptos generales que son necesarios para poder desarrollar páginas web; se explican conceptos de estructura física y estructura lógica (o estructura de navegación) de un sitio web. Se detalla cómo influye la estructura física en las *URL* o direcciones que se emplean a la hora de crear los enlaces de un sitio web. Pasando por el concepto de "estándar web", un término general que se emplea para referirse a los estándares que define su funcionamiento como *HTML* y *CSS*, empleados para el desarrollo de las páginas web en el lado del cliente.

- En la segunda parte se trabaja *HTML*. Partiendo de la estructura básica de una página web, se explican las etiquetas de *HTML* que se utilizan para definir el texto, los enlaces, las listas, las tablas, los formularios y los elementos multimedia.

- En la tercera y última parte se explica *CSS*, el lenguaje que se emplea para definir el formato y la presentación de una página web. Se explica cómo utilizar el color, cómo definir la presentación del texto, de las tablas y de los formularios; cómo realizar transformaciones y transiciones con el fin de diseñar una página web.

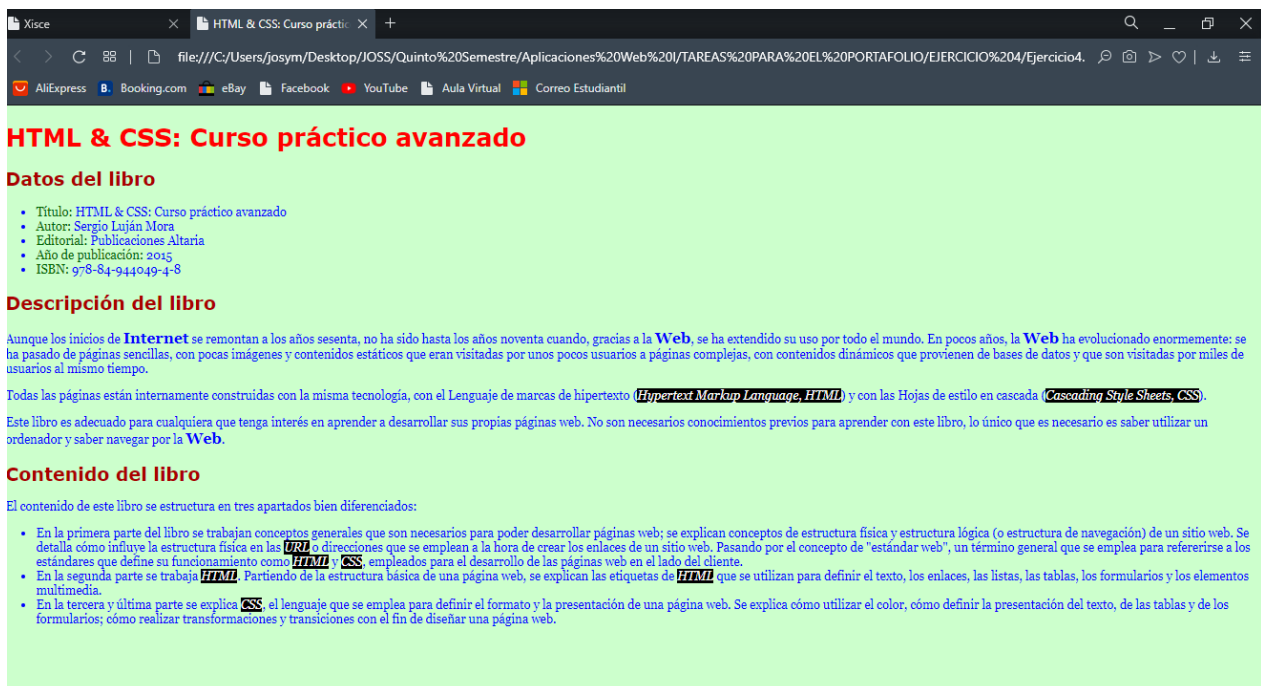
### • CSS

ATRIBUTO	DESCRIPCION
color	Se define el color de la letra o de una línea
background-color	Color de fondo de cuadro, de letras
font-family	Tipo de letra
font-size	Tamaño de letra

```
body {
  color: #00F;
  background-color: #CFC;
```



```
font-family: Georgia, Cambria, serif;
font-size: 16px;
}
h1 {
color: #F00;
font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
font-size: 32px;
}
h2 {
color: #A00;
font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
font-size: 24px;
}
span {
color: #060;
}
strong {
font-size: 20px;
}
em {
color: #FFF;
background-color: #000;
}
```



**HTML & CSS: Curso práctico avanzado**

**Datos del libro**

- Título: HTML & CSS: Curso práctico avanzado
- Autor: Sergio Luján Mora
- Editorial: Publicaciones Alteria
- Año de publicación: 2015
- ISBN: 978-84-944049-4-8

**Descripción del libro**

Aunque los inicios de **Internet** se remontan a los años sesenta, no ha sido hasta los años noventa cuando, gracias a la **Web**, se ha extendido su uso por todo el mundo. En pocos años, la **Web** ha evolucionado enormemente: se ha pasado de páginas sencillas, con pocas imágenes y contenidos estáticos que eran visitadas por unos pocos usuarios a páginas complejas, con contenidos dinámicos que provienen de bases de datos y que son visitadas por miles de usuarios al mismo tiempo.

Todas las páginas están internamente construidas con la misma tecnología, con el Lenguaje de marcas de hipertexto (**Hypertext Markup Language, HTML**) y con las Hojas de estilo en cascada (**Cascading Style Sheets, CSS**).

Este libro es adecuado para cualquiera que tenga interés en aprender a desarrollar sus propias páginas web. No son necesarios conocimientos previos para aprender con este libro, lo único que es necesario es saber utilizar un ordenador y saber navegar por la **Web**.

**Contenido del libro**

El contenido de este libro se estructura en tres apartados bien diferenciados:

- En la primera parte del libro se trabajan conceptos generales que son necesarios para poder desarrollar páginas web; se explican conceptos de estructura física y estructura lógica (o estructura de navegación) de un sitio web. Se detalla cómo influye la estructura física en las **URL** o direcciones que se emplean a la hora de crear los enlaces de un sitio web. Pasando por el concepto de "estándar web", un término general que se emplea para referirse a los estándares que definen su funcionamiento como **HTML** y **CSS**, empleados para el desarrollo de las páginas web en el lado del cliente.
- En la segunda parte se trabaja **HTML**. Partiendo de la estructura básica de una página web, se explican las etiquetas de **HTML** que se utilizan para definir el texto, los enlaces, las listas, las tablas, los formularios y los elementos multimedia.
- En la tercera y última parte se explica **CSS**, el lenguaje que se emplea para definir el formato y la presentación de una página web. Se explica cómo utilizar el color, cómo definir la presentación del texto, de las tablas y de los formularios; cómo realizar transformaciones y transiciones con el fin de diseñar una página web.

## Ejercicio 5

### • HTML

ATRIBUTO	DESCRIPCION
script	Se utiliza para poder utilizar la parte de javascript dentro del código html

### • JavaScript

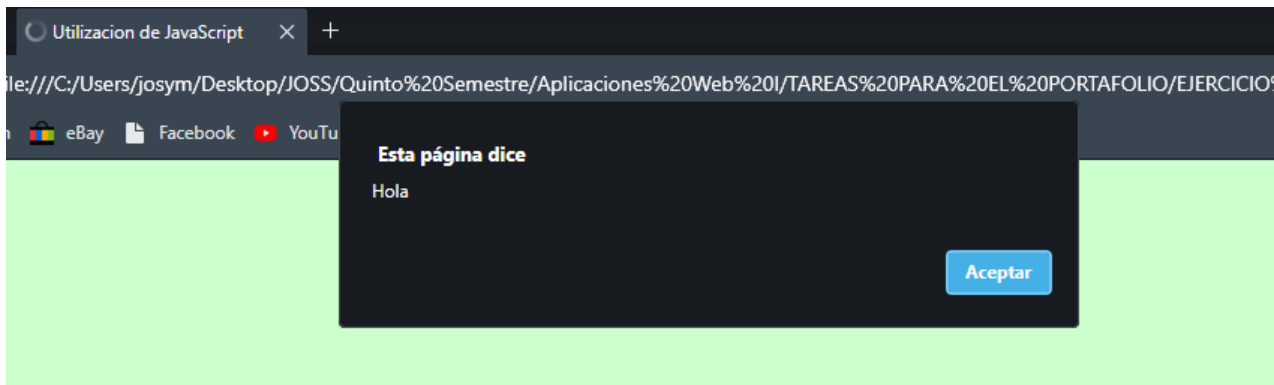
ATRIBUTO	DESCRIPCION
var	Declarar una variable



alert

Mostrar datos por una ventana al ingresar a la pagina

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Utilizacion de JavaScript</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var primer_saludo="Hola";
      var segundo_saludo=primer_saludo;
      primer_saludo="Hello";
      alert(segundo_saludo);
    </script>
  </body>
</html>
```

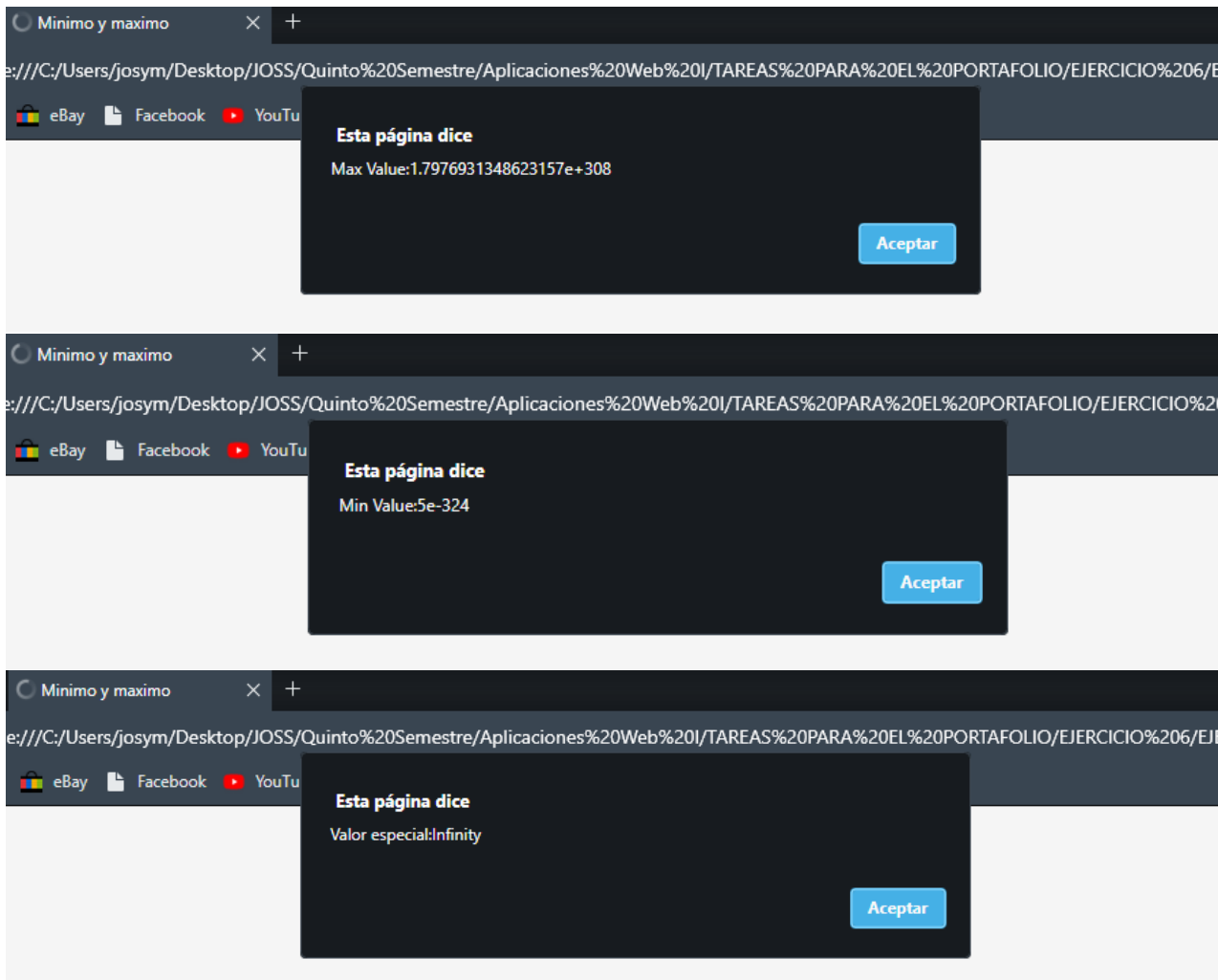


## Ejercicio 6

- JavaScript

ATRIBUTO	DESCRIPCION
MAX_VALUE	Encontrar el valor máximo
MIN_VALUE	Encontrar el valor mínimo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Minimo y maximo</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var maxValue =Number.MAX_VALUE;
      var minValue =Number.MIN_VALUE;
      alert ("Max Value:" +maxValue);
      alert ("Min Value:" +minValue);
      alert("Valor especial:" +maxValue*2);
    </script>
  </body>
</html>
```



## Ejercicio 7

- JavaScript

ATRIBUTO	DESCRIPCION
eval	Evaluar un dato ingresado
prompt	Ingresar datos por una ventana al ingresar a la pagina
true	Dato verdadero
false	Dato falso
	Comparar datos con o es decir; igual a ... o a ...

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Valores Logicos</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Valores logicos solo si tienen uno verdadero es verdadero si no
sera falso-->
    <script type="text/javascript">
      var operando_1 = eval(prompt("Introduce el primer valor lógico
(true o false):", true));
      var operando_2 = eval(prompt("Introduce el segundo valor lógico
(true o false):", true));
```

```

        var resultado_logico = operando_1 || operando_2;
        alert("Resultado:" + resultado_logico);
    </script>
</body>
</html>

```

## Ejercicio 8

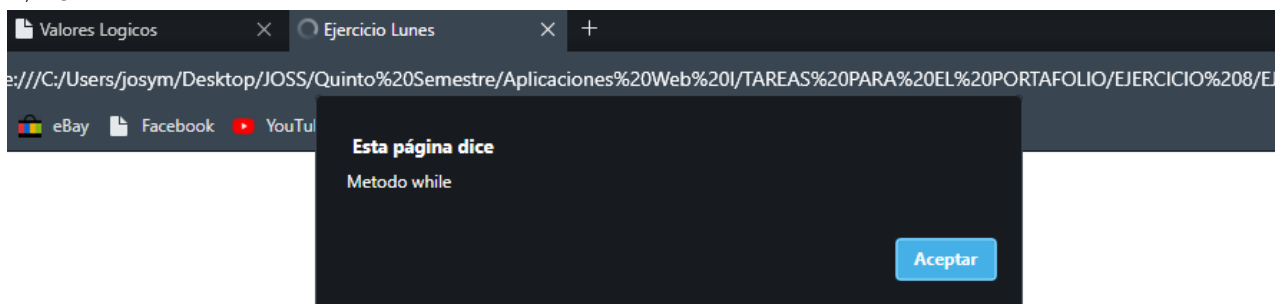
- JavaScript

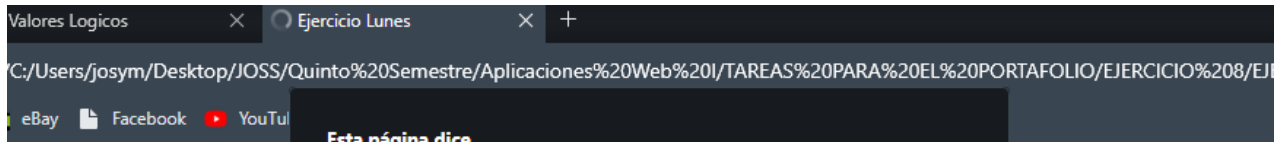
ATRIBUTO	DESCRIPCION
while	Método mientras que
Variable--	Mostrar datos por una ventana al ingresar a la pagina
for	Método para
><	Condiciones entre mayor o menor que
--	Restar 1 a el dato de la variable
++	Sumar1 a el dato de la variable

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Ejercicio Lunes</title>
    </head>
    <body>
        <!-- Cuenta de retroceso con while-->
        <script type="text/javascript">
            alert("Metodo while");
            var countdown = prompt("Introduce un número para iniciar la
cuenta atrás: ");
            while (countdown>0){
                alert(countdown+ "... ");
                countdown--;
            }
        </script>
        <!-- Cuenta de retroceso con for-->
        <script type="text/javascript">
            alert("Metodo for");
            var countdown = prompt("Introduce un número para iniciar la
cuenta atrás: ");
            for(countdown; countdown>0; countdown--){
                alert(countdown);
            }
        </script>
    </body>
</html>

```



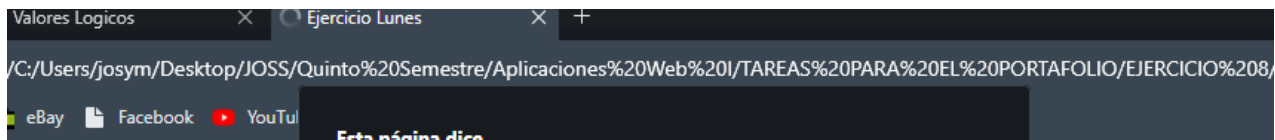


**Esta página dice**

Introduce un número para iniciar la cuenta atrás:

Aceptar

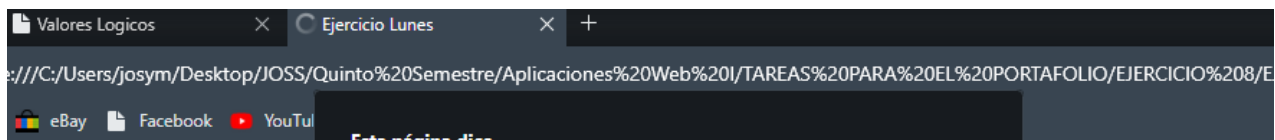
Cancelar



**Esta página dice**

2...

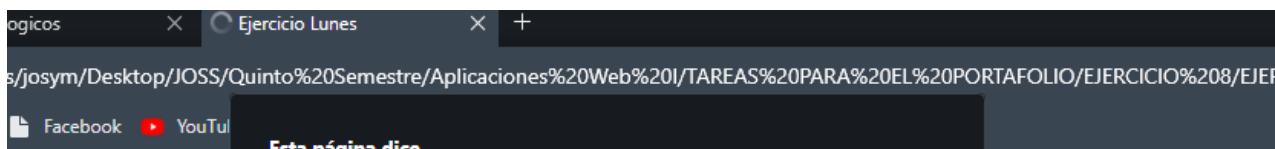
Aceptar



**Esta página dice**

1...

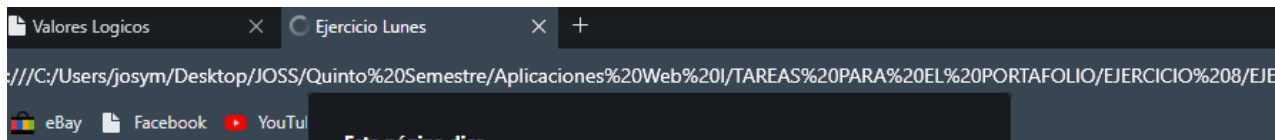
Aceptar



**Esta página dice**

Metodo for

Aceptar

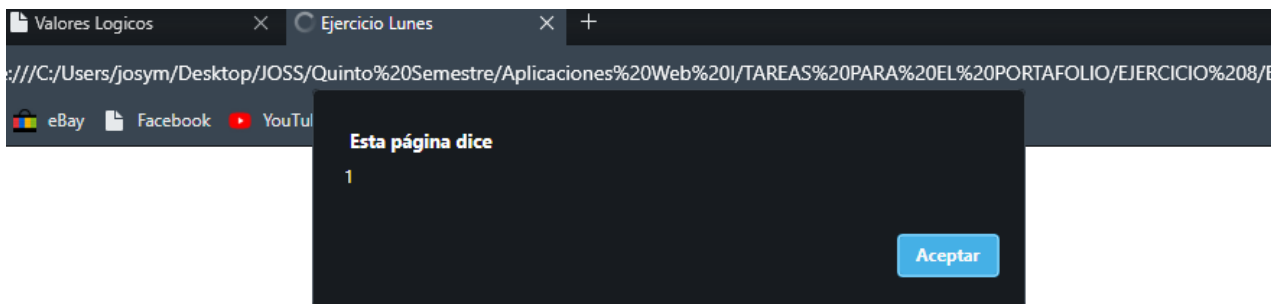
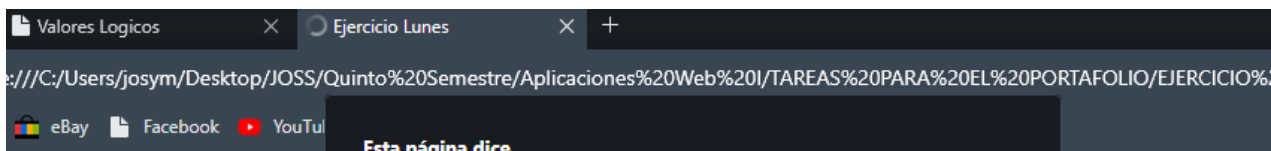


**Esta página dice**

Introduce un número para iniciar la cuenta atrás:

Aceptar

Cancelar

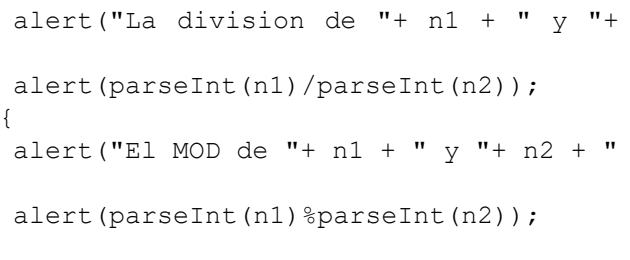


## Taller 1

- JavaScript

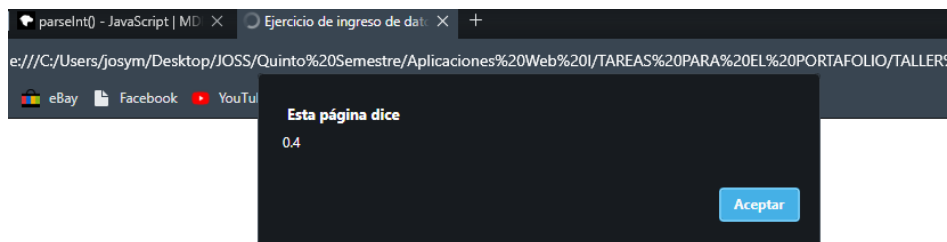
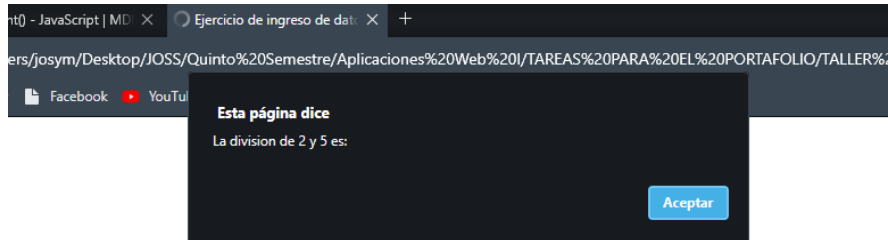
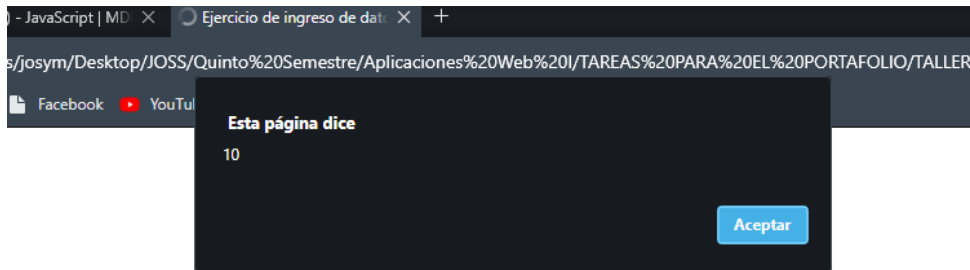
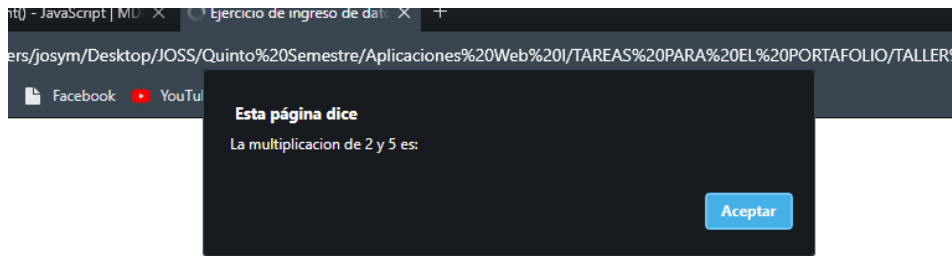
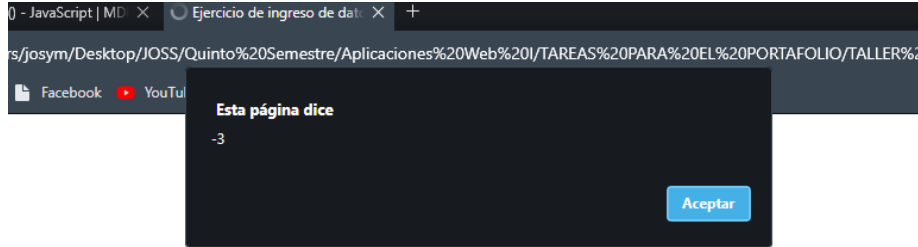
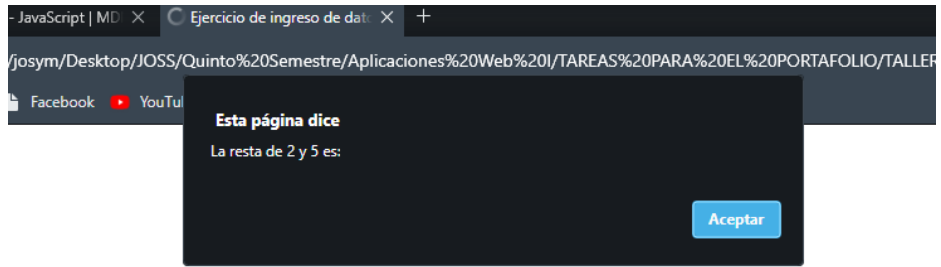
ATRIBUTO	DESCRIPCION
parseInt (n1)	Convierte un argumento de tipo cadena y devuelve un entero de la base especificada.
%	Devuelve el residuo de una división
/	Devuelve la división de dos números

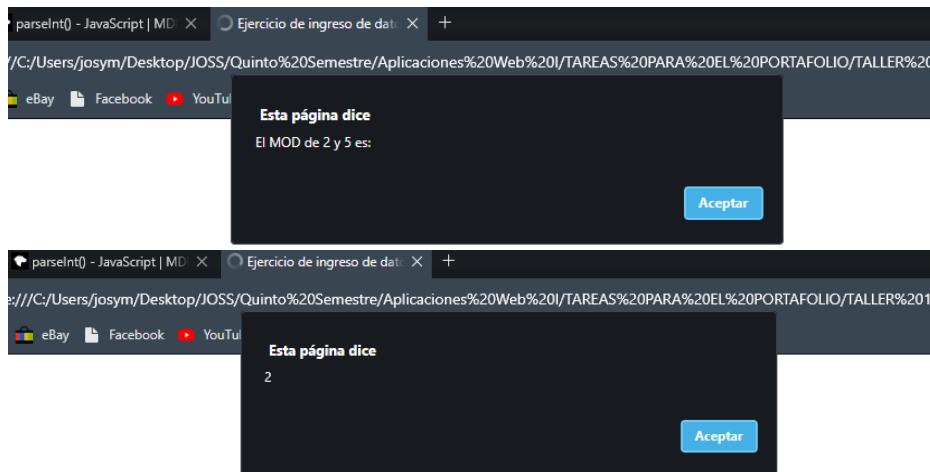
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Ejercicio de ingreso de datos</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var n1 = prompt("Dime un numero");
      var n2 = prompt("Dime otro numero");
      var contador =0;
      while(contador <5){
        contador++;
        if(contador==1){
          alert("La suma de "+ n1 + " y "+ n2 + " es: ");
          alert(parseInt(n1)+parseInt(n2));
        }else{
          if(contador==2){
            alert("La resta de "+ n1 + " y "+ n2 + " es: ");
            alert(parseInt(n1)-parseInt(n2));
          }else{
            if(contador==3){
              alert("La multiplicacion de "+ n1 + " y "+
n2 + " es: ");
              alert(parseInt(n1)*parseInt(n2));
            }else{
              if(contador==4){
```



```
es: " ) ;
```

&lt;/html&gt;





## Taller 2

- HTML

ATRIBUTO	DESCRIPCION
button	Se utiliza para representar un elemento cliqueable de tipo botón
br	Salto de linea

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Jueves 26 Tarea </title>
    <link href="EstiloJueves.css" rel="stylesheet" />
    <script src="Java.js"></script>
  </head>
  <body>
    <blockquote>
      <font >
        <h3> Taller Del Jueves 26 de Noviembre del 2020 </h3>
      </font>
      <font >
        <form action="" method="get">
          <fieldset>
            <button onclick="transformar()">1. Transformar
hora actual en segundos</button><br>
            <button onclick="AreaTriangulo()">2. Calcular el
area de un triangulo, que es igual a (base*altura)/2</button><br>
            <button onclick="RaizCuadrada()">3. Calcular la
raiz cuadrada de un numero impar y muestre el resultado con tres
digitos</button><br>
            <button onclick="CadenaTexto()">4. Ingresar una
cadena de texto y mostrar la longitud de la cadena </button><br>
            <button onclick="Arrays()">5. Concatenar los
arrays1 (Lunes, Martes, Miercoles, Jueves, Viernes) y arrays 2 (Sabado,
Domingo)</button><br>
            <button onclick="Navegador()">6. Mostrar la
version del navegador</button><br>
            <button onclick="Pantalla()">7. Mostrar el ancho
y la altura de la pantalla</button><br>
            <button onclick="Imprimir()">8. Imprimir la
pagina</button><br>
          </fieldset>
        </form>
      </font>
    </blockquote>
  </body>
</html>

```





```
        </fieldset>
    </form>
</font>
</blockquote>
</body>
</html>
```

- **CSS**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
height	Altura
margin-left	Da un margen derecho

```
blockquote{
    line-height: 25px;
    text-align: center;
    background-color: #83DAF8    ;
    width:60%;
    height: 400px;
    padding:8px;
    margin:100px ;
    margin-left: 250px;
}

h3{
    background-color: #03BCFD ;
    text-align: center;/*Centrado del titulo*/
    color: #004963 ;
    padding: 10px;
}

body{
    font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
    background-color: #E4F7FE    ;
}
```

- **JavaScript**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
getHours	Convierte el dato ingresado y lo devuelve en horas.
getMinutes	Convierte el dato ingresado y lo devuelve en minutos.
getSeconds	Convierte el dato ingresado y lo devuelve en segundos.
Math.sqrt()	Devuelve la raíz cuadrada
Array	Se crea un array es decir una cadena de textos o números según se desea
.toFixed(3)	Se define cuantos decimales se quieren devolver
.length	Devuelve la longitud de un nombre una palabra o un array
.concat	Concatena una serie de datos o frase es decir los une en una sola variable
.appName	Devuelve el nombre de una aplicación o un navegador
.codeName	Devuelve el código de una aplicación o un navegador
.availHeight	Altura disponible
.width	Anchura total
.availWidth	Anchura disponible
.print()	Captura de pantalla

```
//1. Transformar hora actual en segundos
function transformar(){
    var d = new Date();
    var
    segundototal=
    ((d.getHours()*3600)+(d.getMinutes()*60)+d.getSeconds());
    alert("Segundos en total: " +segundototal);
}

//2. Calcular el area de un triangulo, que es igual a (base*altura)/2
function AreaTriangulo(){
    var base=parseInt(prompt("Ingrese la base del triangulo"));
    var altura=parseInt(prompt("Ingrese la altura del triangulo"));
    alert("El resultado al calcular el area del triangulo es: " + ((base *
    altura)/2));
}

//3. Calcular la raiz cuadrada de un numero impar y muestre el resultado con
tres digitos
function RaizCuadrada(){
    var raiz=parseInt(prompt("Ingrese el numero del cual desea sacar la
    raiz"));
    var resultado= Math.sqrt(raiz);
    alert("Resultado de la raiz cuadrada: " +resultado.toPrecision(3));
}

//4. Ingresar una cadena de texto y mostrar la longitud de la cadena
function CadenaTexto(){
    var mensaje =prompt("Ingrese un mensaje ");
    alert("La longitud de su mensaje es de: " +mensaje.length);
}

//5. Concatenar los arrays1 (Lunes, Martes, Miercoles, Jueves, Viernes) y arrays
2 (Sabado, Domingo)
function Arrays(){
    var laborales = new Array("Lunes ", "Martes ", "Miercoles ", "Jueves ",
    "Viernes " );
    var nolaborales = new Array("Sabado ", "Domingo " );
    alert("El resultado al concatenar es: "+laborales.concat(nolaborales));
}

//6. Mostrar la version del navegador
function Navegador(){
    alert("Nombre del navegador: " + navigator.appName+" "+
    navigator.codeName);
}

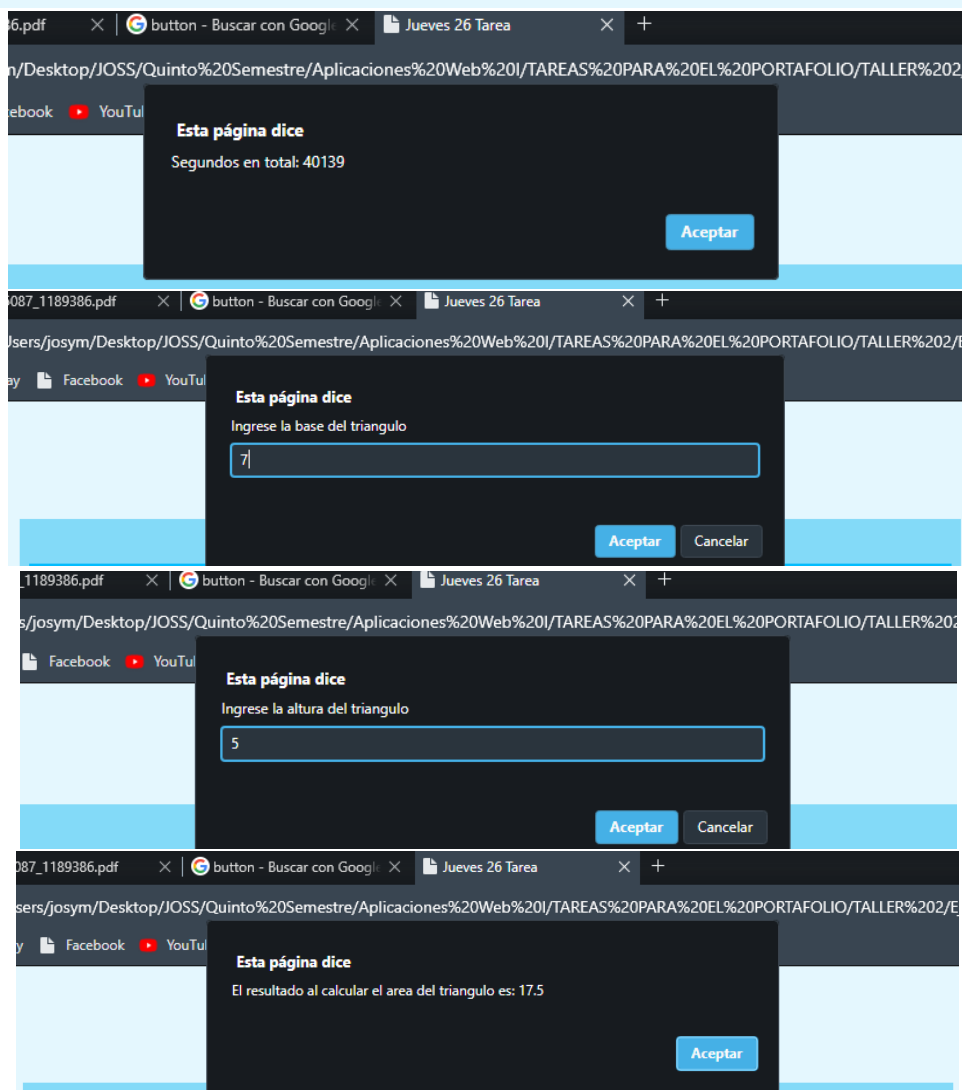
//7. Mostrar el ancho y la altura de la pantalla
function Pantalla(){
    alert("Altura total: "+screen.height+" Altura
    disponible:"+screen.availHeight+" Anchura total:"+screen.width+" Anchura
    disponible:"+screen.availWidth);
}

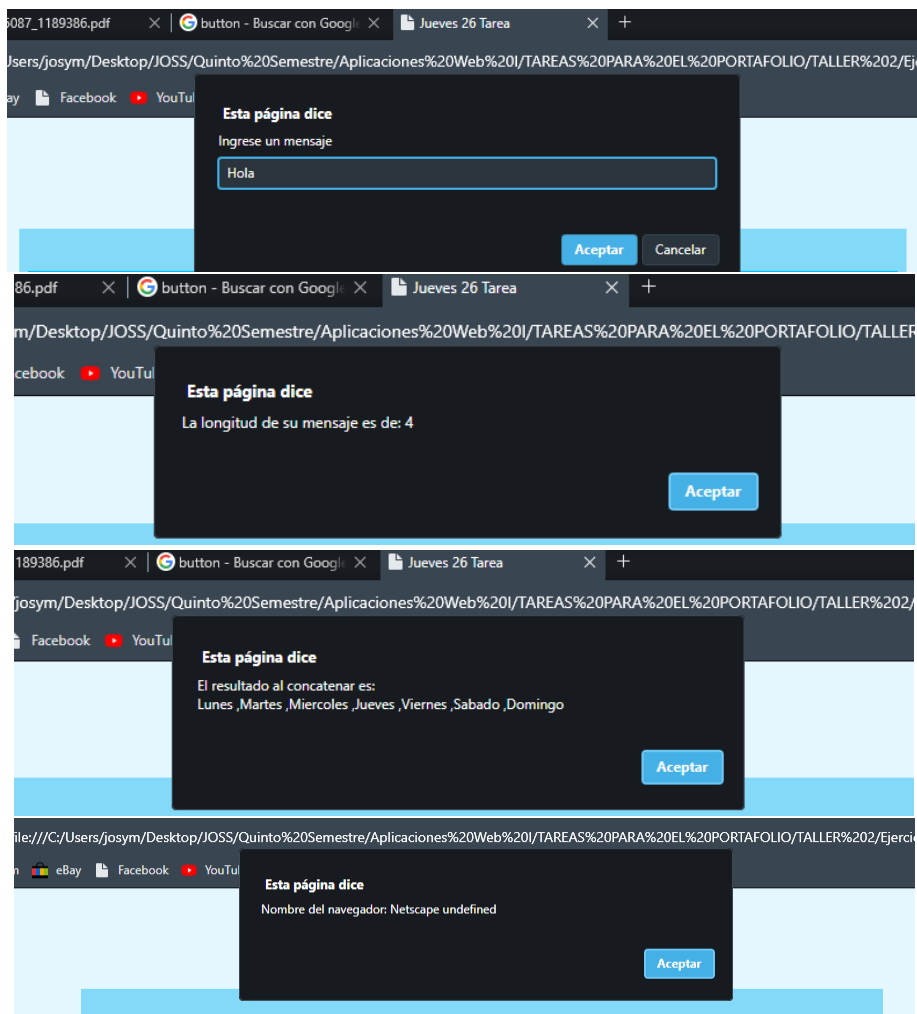
//8. Imprimir la pagina
function Imprimir(){
    window.print();
}
```



## Taller Del Jueves 26 de Noviembre del 2020

1. Transformar hora actual en segundos
2. Calcular el area de un triangulo, que es igual a  $(base * altura) / 2$
3. Calcular la raiz cuadrada de un numero impar y muestre el resultado con tres digitos
4. Ingresar una cadena de texto y mostrar la longitud de la cadena
5. Concatenar los arrays1 (Lunes, Martes, Miercoles, Jueves, Viernes) y arrays 2 (Sabado, Domingo)
6. Mostrar la version del navegador
7. Mostrar el ancho y la altura de la pantalla
8. Imprimir la pagina





### Taller Del Jueves 26 de Noviembre del 2020

1. Transformar hora actual en segundos
2. Calcular el area de un triangulo, que es igual a (base*altura)/2
3. Calcular la raiz cuadrada de un numero impar y muestre el resultado con tres digitos
4. Ingresar una cadena de texto y mostrar la longitud de la cadena
5. Concatenar los arrays1 (Lunes, Martes, Miercoles, Jueves, Viernes) y arrays 2 (Sabado, Domingo)
6. Mostrar la version del navegador
7. Mostrar el ancho y la altura de la pantalla
8. Imprimir la pagina

Imprimir	1 page
Destino	Guardar como
Páginas	Todos
Disposición	Horizontal
Más opciones	

## Taller 3

- HTML

ATRIBUTO	DESCRIPCION
center	Centra todo lo que esta dentro de esta etiqueta

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mi pagina WEB</title>
    <script src="ValidacionesPagina.js"></script>
  </head>
  <body bgcolor="#AAAAAA">
    <center>
```

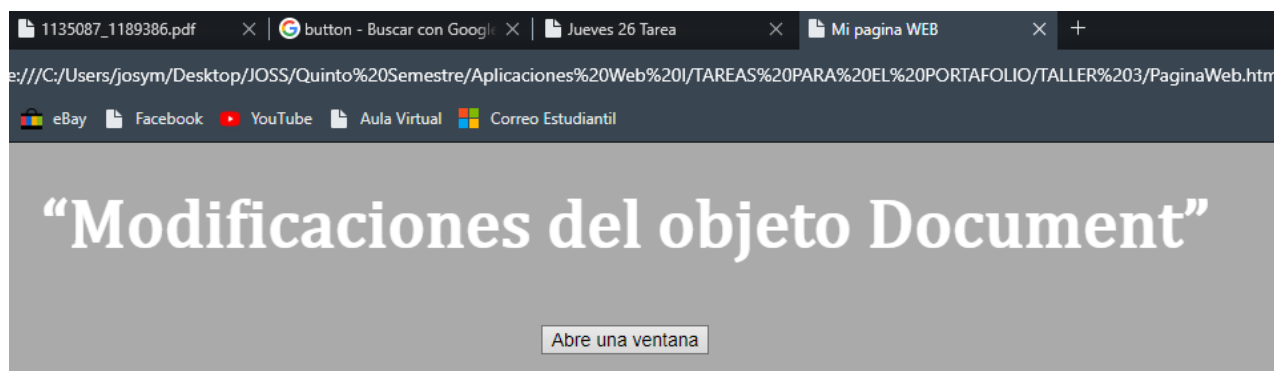


```
<h1 style="color: #ffffff;">
  "Modificaciones del objeto Document"
</h1>
  <button class="botons" type="submit" value="Abre una Ventana"
onclick="AbrirVentana()">Abre una ventana</a>
  </button><br>
</center>
</body>
</html>
```

- **JavaScript**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
window.open	Utilizada para abrir una nueva ventana
document.write	Utilizada para escribir dentro de la pagina, y no en una ventana

```
function AbrirVentana(){
  myWindow = window.open('', 'Ventana Secundaria', 'width=300, height=200');
  myWindow.document.write('<html>');
  myWindow.document.write('<head>');
  myWindow.document.write('<title>Ventana secundaria</title>');
  myWindow.document.write('</head>');
  myWindow.document.write('<body><center>');
  myWindow.document.write('Mis nombres y apellidos son: ');
  myWindow.document.write('<p style=" color:#EB105E "> MACIAS PICO JOSSELYN
STEUFANY </p>');
  myWindow.document.writeln('Se han utilizado las propiedades: ');
  myWindow.document.write('<li>height = 200 </li><li>width = 300</li>');
  myWindow.document.write('<button   onclick="window.close();">Cerrar   esta
ventana</button><br> ');
  myWindow.document.write('</center></body>');
  myWindow.document.write('</html>');
};
```



Mis nombres y apellidos son:

**MACIAS PICO JOSSELYN STEUFANY**

Se han utilizado las propiedades:

- height = 200
- width = 300

Cerrar esta ventana

## Taller 4

### Ejercicio 1

- **HTML**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
span	Sirve para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea.
input	se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web con el fin de recibir datos del usuario

- **JavaScript**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
.innerHTML	devuelve o establece la sintaxis HTML describiendo los descendientes del elemento

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Taller 4 </title>
    <link rel="stylesheet" href="Estilo2.css">
  </head>
  <body>
    <center>
      <script type="text/javascript">
        function octall() {
          var M = document.getElementById("resultado");
          var Octal =
parseInt(document.getElementById("octal").value);
          var octaldecimal = parseInt(Octal, 8);
          M.innerHTML = "El número Octal " + Octal + " en
decimal es: " + octaldecimal;
        }
      </script>
      <blockquote>
        <span>1.-Tranforme un octal a decimal</span>
        <div>
          <input type="number" id="octal"
placeholder="Octal"><br>
          <button class ="boton1"
onclick="octall()">Calcular</button>
        </div>
        <div id="areaResultado">
          <p class="resultados" id="resultado"></p>
        </div>
      </blockquote>
    </center>
  </body>
</html>
```

### Ventana emergente

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
```

```
<title>Taller 4 </title>
<link rel="stylesheet" href="Estilo2.css">
</head>
<body>
  <center>
    <h1>Ejercicio del grupo 3</h1>
    <script type="text/javascript">
      function AbrirVentana(){
        window.open("ejercicio2.html", "", "width: 600,
height=400" )
      }
      function suma(numero1,numero2){
        alert("La suma de los dos numeros es: "+
(numero1+numero2));
      }
      function resta(numero1,numero2){
        alert("La resta de los dos numeros es: "+ (numero1-
numero2));
      }
      function multiplicacion(numero1,numero2){
        alert("La multiplicacion de los dos numeros es: "+
(numero1*numero2));
      }
      function division(numero1,numero2){
        alert("La division de los dos numeros es: "+
(numero1/numero2));
      }
      var numero1, numero2;
      numero1= parseInt(prompt("Introduce el primer
numero:"));
      numero2= parseInt(prompt("Introduce el segundo
numero:"));
    </script>
    <button onclick="suma(numero1,numero2)">Suma</button>
    <button onclick="resta(numero1,numero2)">Resta</button>
    <button
onclick="multiplicacion(numero1,numero2)">Multiplicacion</button>
    <button
onclick="division(numero1,numero2)">Division</button><br><br>
    <button onclick="AbrirVentana()">Octal a
decimal</button><br><br>
  </center>
</body>
</html>
```

## • CSS

ATRIBUTO	DESCRIPCION
text-decoration	Decoracion del texto
padding-top	
padding-bottom	Ancho del boton
padding-left	Ancho derecho
padding-right	Ancho izquierdo
border-color	Color del borde
border-width	Ancho del borde



border-radius

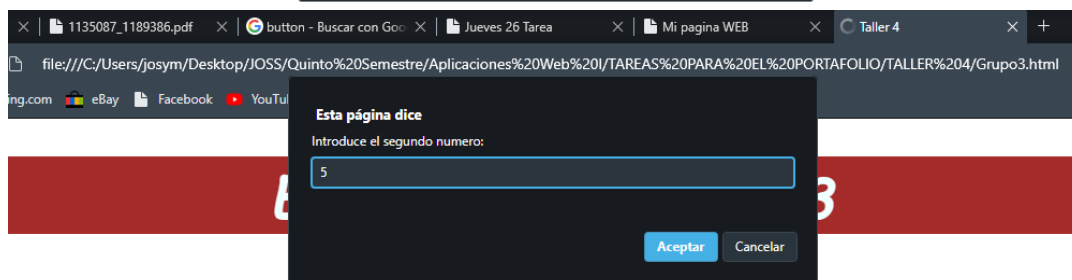
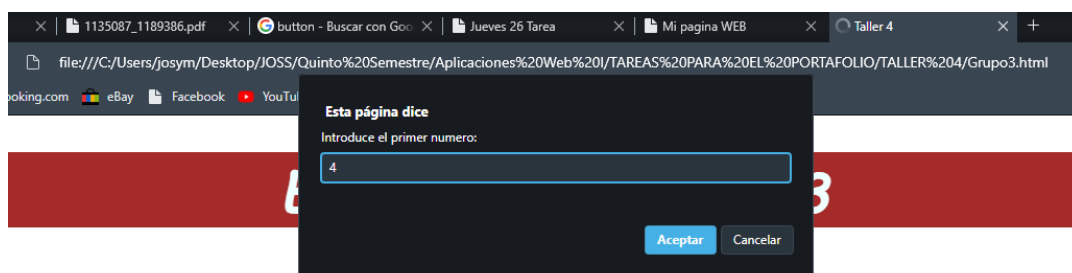
Esquinas el borde de un botón o un cuadro

```
button {
    text-decoration:none;
    font-weight: 600;
    font-size: 20px;
    color:snow;
    padding-top:15px;
    padding-bottom:15px;
    padding-left:40px;
    padding-right:40px;
    background-color:brown;
    border-color: #d8d8d8;
    border-width: 3px;
    border-style: solid;
    border-radius:35px;
}

h1{
    font-family: sans-serif;
    font-style: oblique;
    background-color:brown;
    color:azure ;
}

blockquote{
    font-family: sans-serif;
    font-size: 18px;
    font-weight: 400;
    color: #ffffff;
    background:#ee0467
}

.boton1{
    border-radius:30px;
    color:snow;
    background-color:dodgerblue;
    height: 3px
    padding-top: 1px;
    border-width: 1px;
}
```







1135087\_1189386.pdf × button - Buscar con Google × Jueves 26 Tarea × Mi pagina WEB × Taller 4 × +

file:///C:/Users/josym/Desktop/JOSS/Quinto%20Semestre/Aplicaciones%20Web%20I/TAREAS%20PARA%20EL%20PORTAFOLIO/TALLER%204/Grupo3.html

om eBay Facebook YouTube

**Esta página dice**  
La suma de los dos numeros es: 9

Aceptar

Suma

Resta

Multiplicacion

Division

Octal a decimal

1135087\_1189386.pdf × button - Buscar con Google × Jueves 26 Tarea × Mi pagina WEB × Taller 4 × +

file:///C:/Users/josym/Desktop/JOSS/Quinto%20Semestre/Aplicaciones%20Web%20I/TAREAS%20PARA%20EL%20PORTAFOLIO/TALLER%204/Grupo3.html

om eBay Facebook YouTube

**Esta página dice**  
La resta de los dos numeros es: -1

Aceptar

Suma

Resta

Multiplicacion

Division

Octal a decimal

1135087\_1189386.pdf × button - Buscar con Google × Jueves 26 Tarea × Mi pagina WEB × Taller 4 × +

file:///C:/Users/josym/Desktop/JOSS/Quinto%20Semestre/Aplicaciones%20Web%20I/TAREAS%20PARA%20EL%20PORTAFOLIO/TALLER%204/Grupo3.html

om eBay Facebook YouTube

**Esta página dice**  
La multiplicacion de los dos numeros es: 20

Aceptar

Suma

Resta

Multiplicacion

Division

Octal a decimal

1135087\_1189386.pdf × button - Buscar con Google × Jueves 26 Tarea × Mi pagina WEB × Taller 4 × +

file:///C:/Users/josym/Desktop/JOSS/Quinto%20Semestre/Aplicaciones%20Web%20I/TAREAS%20PARA%20EL%20PORTAFOLIO/TALLER%204/Grupo3.html

om eBay Facebook YouTube

**Esta página dice**  
La division de los dos numeros es: 0.8

Aceptar

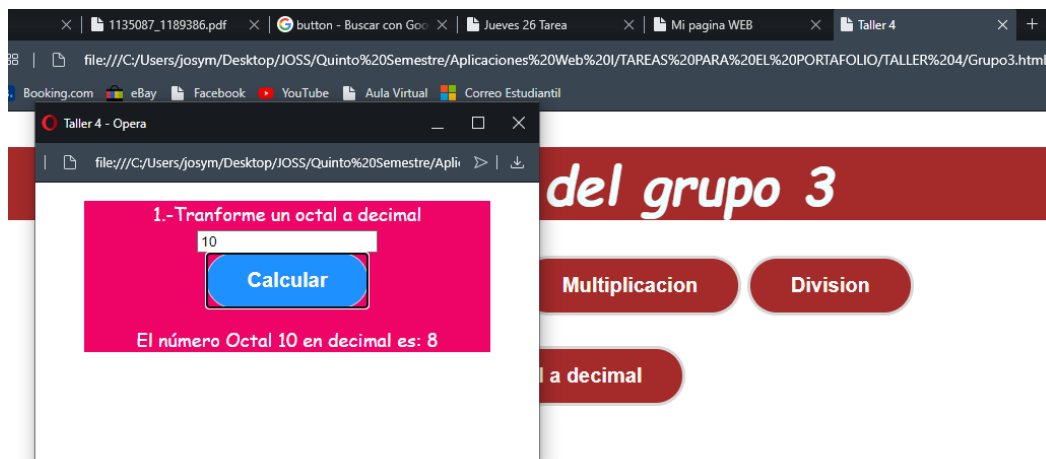
Suma

Resta

Multiplicacion

Division

Octal a decimal



## Taller 5

- **HTML**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>
      Ejercicio del grupo 4
    </title>
    <link rel="stylesheet" href="grupo4.css">
    <script src="grupo4.js"></script>
  </head>
  <body>
    <center>
      <blockquote>
        <h1>TALLER DE EJERCICIOS </h1>2
        <p>Meses del año</p>
        <button class="boton"
onclick="mostrar(meses) ">Meses</button>
      </blockquote>
      <blockquote class="productos">
        <p>Alimentos</p>
        <button class="boton"
onclick="for1(productos) ">Productos</button>
      </blockquote>
    </center>
  </body>
</html>
```

- **JavaScript**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
this.	Se determina según la forma en que se invoque a la función que lo encierra, algo que no siempre es correctamente entendido o aprovechado.

```
//Array de los meses
var meses = ["Enero", "Febrero",
  "Marzo", "Abril", "Mayo", "Junio",
  "Julio", "Agosto", "Septiembre",
  "Octubre", "Noviembre", "Diciembre"];
```

```
//mostrar cada uno de los meses mediante un for
```

```
function mostrar(meses){
    for(var x=0; x<meses.length; x++){
        alert(meses[x]);
    }
}
//Declaracion e inicializacion de objetos
function Productoalimenticio(codigo, nombre, precio){
    this.codigo = codigo;
    this.nombre = nombre;
    this.precio = precio;
    this.imprimeDatos = imprimeDatos;
}

//Instancia de los objetos
var productos = new Array(3);
productos[0] = new Productoalimenticio('0001','Lenteja','1.30');
productos[1] = new Productoalimenticio('0002','Aceite','1.85');
productos[2] = new Productoalimenticio('0003','Mantequilla','2.75');

/*Funcion que muestra los datos*/
function imprimeDatos(){
    alert('-----\nProductos Alimenticios '+
    '\n-----\nCodigo:      ' + this.codigo + '\n'
    + 'Nombre:      '+this.nombre+ '\n' + 'Precio:      ' + this.precio +
    '\n' + '*****'+'\n');
}
//Funcion que llama el html de la cual se llama a la funcion imprimir
//datos para que esta pueda mostrar los datos
function for1(productos){
    for(var x=0; x<productos.length; x++){
        var y = document.createElement("y");
        y.innerHTML = productos[x].imprimeDatos();
    }
}
```

- **CSS**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
border	Tamaño de bordes
font-weight	especifica el peso o grueso de la letra
opacity	define la transparencia de un elemento

```
h1{
    background-color: #44D0B4;
    font-family: Courier new;
    color: white;
    border: 3px double #0D1F1B;
    border-radius: 35px;
}
```

```
blockquote{
    width: 750px;
    padding: 10px;
    border-radius: 35px;
    height: 425px;
    margin-top: 100px;
    text-align: center;
    background-color: #96E4D5;
```

```
padding-right: 10px;
border: 3px double #0D1F1B;
}

.meses{
width: 200px;
padding: 3px;
border-radius: 35px;
height: 150px;
margin-top: 100px;
margin-left: 150px ;
text-align: center;
padding-right: 10px;
background-color: rgb(0, 186, 149);
color: white;
font-family: Verdana;
border: 3px double #0D1F1B;
}

.productos{
width: 200px;
padding: 3px;
border-radius: 35px;
height: 150px;
margin-top: 50px;
text-align: center;
padding-right: 10px;
background-color: rgb(0, 186, 149);
color: white;
margin-top: -185px;
margin-left: 400px;
font-family: Verdana;
border: 3px double #0D1F1B;
}

p{
font-size: 25px;
font-family: Verdana;
color: white;
border-radius: 35px;
}

.boton{
text-decoration: none;
padding: 3px;
padding-left: 10px;
padding-right: 10px;
font-family: Verdana;
font-weight: 300;
font-size: 15px;
color: #0D1F1B;
background-color: #52E2C0;
border-radius: 15px;
border: 3px double #0D1F1B;
}

.boton:hover{
opacity: 0.6;
}
```



```
text-decoration: none;  
}
```

## TALLER DE EJERCICIOS

Meses del año

Meses

Alimentos

Productos

Esta página dice

Enero

Aceptar

Esta página dice

Febrero

Aceptar

Esta página dice

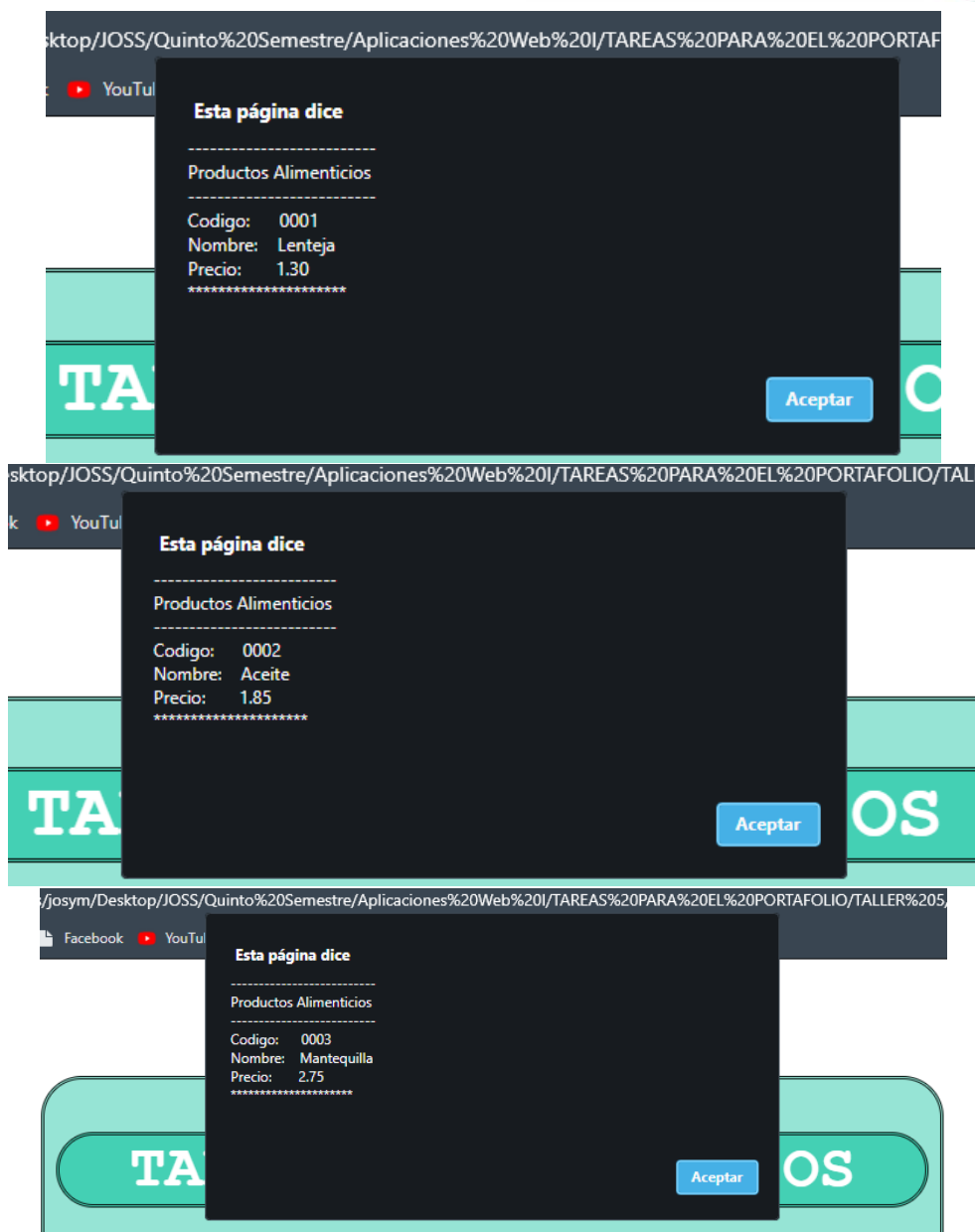
Noviembre

Aceptar

Esta página dice

Diciembre

Aceptar



## Taller 6

- **HTML**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="formula.css">
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Taller 4 </title>
    <script src="formula.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1 align="center">Formulario de registro</h1>
    <form name="form" action="#" method="POST" onsubmit="return
validacion();">
      <p>Nombre:<br><input type="text" name="nombre" id="name"
placeholder="Ingrese tu nombre" /><br></p>
    </form>
  </body>
</html>
```

```

        Apellido:<br><input type="text" name="apellido" id="apelli"
placeholder="Ingrese tu apellido"><br></br>
        Telefono:<br><input type="tel" name="telefono" id="telefono"
maxlength="10" placeholder="Ingresa su telefono" ><br></br>
        Fecha:<br><input type="text" id="date"
placeholder="DD/MM/AA" ><br></br>
        Contraseña:<br><input type="password" name="contraseña"
id="contral" placeholder="Ingrese tu contraseña" ><br></br>
        Contraseña:<br><input type="password" name="contraseña"
id="contra2" placeholder="Ingrese de nuevo la contraseña"><br></br><br></br>
        <p> Para poder enviar el formulario necesita aceptar todos
los términos </p> <p>
        <p><input type="checkbox" name="Web" value="gusta"
id="check"> Aceptar terminos<br></p>
        <button onclick="">Enviar</button>
    </form>
    <input type="button" name="chequeaCookie" value="Chequear las
cookies" onclick="checkCookie();">
</body>
</html>

```

## • CSS

```

fieldset{
    width: 600px;
    margin-top: 50px;
    background-color: #FA8258;
    border-radius: 30px;
}
body{
    font-family: Times New Roman;
    background-color: #F6D8CE;
}
form{
    font-family: Verdana;
    font-size: 20px;
}

h1{
    color: #61210B;
}

.button {
    display: inline-block;
    border-radius: 20px;
    background-color: #f4511e;
    color: #FFFFFF;
    text-align: center;
    font-size: 20px;
    padding: 20px;
    width: 100px;
    cursor: pointer;
    margin: 1px;
    height: 6px;
    padding-top: 1px;
}

```



## Formulario de registro

Cedula:

Apellidos:

Nombre:

Estado civil:

Sexo: ☐ hombre ☐ mujer

Ciudad:

Direccion:

Telefono:

Correo:

Enviar

### Taller 7

- **HTML**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="formula.css">
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Taller 4 </title>
    <script src="formula.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1 align="center">Formulario de registro</h1>
    <form name="form" action="#" method="POST" onsubmit="return
validacion(), guardadatos()" >
      <p>Nombre:<br><input type="text" name="nombre" id="name"
placeholder="Ingrese tu nombre" /><br></p>
      <p>Apellido:<br><input type="text" name="apellido" id="apelli"
placeholder="Ingrese tu apellido"><br></p>
      <p>Telefono:<br><input type="tel" name="telefono" id="telefono"
maxlength="10" placeholder="Ingresa su telefono" ><br></p>
      <p>Fecha:<br><input type="text" id="date"
placeholder="DD/MM/AA" ><br></p>
      <p>Contraseña:<br><input type="password" name="contraseña"
id="contral" placeholder="Ingresa tu contraseña" ><br></p>
      <p>Contraseña:<br><input type="password" name="contraseña"
id="contra2" placeholder="Ingrese de nuevo la contraseña"><br></p>
      <p> Para poder enviar el formulario necesita aceptar todos
los términos </p>
      <p><input type="checkbox" name="Web" value="gusta"
id="check"> Aceptar terminos<br></p>
      <button onclick="">Enviar</button>
```



```

    </form>
    <input type="button" name="chequeaCookie" value="Chequear las
cookies" onclick="MostrarDatos();">
  </body>
</html>

```

- **JavaScript**

ATRIBUTO	DESCRIPCION
var	Declarar una variable
alert	Mostrar datos por una ventana al ingresar a la pagina

```

function validacion(){
    valor1 =document.getElementById('name').value;
    valor2 =document.getElementById('apelli').value;
    valor3 =document.getElementById('telefono').value;
    valor4 =document.getElementById('date').value;
    valor5 =document.getElementById('check').checked;
    valor8 =document.getElementById('contra1').value;
    valor9 =document.getElementById('contra2').value;
    /*VALIDACION PARA LA FECHA */
    var dateArray = valor4.split('/');
    var day = parseInt(dateArray[0]);
    var month = parseInt(dateArray[1]);
    var year = parseInt(dateArray[2]);
    var dataObject = new Date(year, month , day);

    if (valor1==null || valor1.length ==0) {
        alert("Algunos campos estan vacios");
        return false;
    }
    if (valor2==null || valor2.length ==0) {
        alert("Algunos campos estan vacios");
        return false;
    }
    if (valor3==null || valor3.length ==0) {
        alert("Algunos campos estan vacios");
        return false;
    }
    if( isNaN(valor3) ) {
        alert("El campo telefono tiene que ser numérico");
        return false;
    }
    if (dataObject.getFullYear() !== year && dataObject.getMonth() !== month
    && dataObject.getDate() !== day) {
        alert ("La fecha es incorrecta");
        return false;
    }
    if (valor8==null || valor8.length ==0) {
        alert("Algunos campos estan vacios");
        return false;
    }
    if (valor9==null || valor9.length ==0) {
        alert("Algunos campos estan vacios");
        return false;
    }
    if (valor8 !== valor9) {
        alert("Las passwords deben de coincidir");
    }
}

```

```
        return false;
    }
    if( !valor5 ) {
        alert ("No ha aceptado los terminos");
        return false;
    }
    alert("Formulario enviado");
    return true;
}
function guardadatos(){
    nombre =document.getElementById('name').value;
    apellido =document.getElementById('apelli').value;
    telefono =document.getElementById('telefono').value;
    fecha =document.getElementById('date').value;
    chequear =document.getElementById('check').checked;
    Contraseña1 =document.getElementById('contra1').value;
    Contraseña2 =document.getElementById('contra2').value;

    document.cookie = "nombre" +nombre;
    document.cookie = "telefono" +telefono;
    document.cookie = "telefono" +cedula;
    document.cookie = "fecha" +fecha;
    document.cookie = "chequear" +chequear;
    document.cookie = "Contraseña1" +Contraseña1;
    document.cookie = "Contraseña2" +Contraseña2;
}

function MostrarDatos(){
    cookies =document.cookie;
    alert ("Datos de las cookies: "+cookies);
}
```

- **CSS**

```
body{
    background-color: #F6D8CE;
    color:#263238;
    font-family: Georgia, Cambria, serif;
    font-size: 16px;
    background-size: cover;
    background-position: center;
}
form{
    font-family: Verdana;
    font-size: 20px;
    border: 3px solid #455A64;
    width: 500px;
    margin:20px;
    padding:20px;
    background-color: #FA8258;
}
button {
    display: inline-block;
    border-radius: 20px;
    background-color: #f4511e;
```



**Uleam**  
UNIVERSIDAD LAICA  
ELOY ALFARO DE MANABÍ



```
color: #FFFFFF;  
text-align: center;  
font-size: 20px;  
padding: 20px;  
width: 100px;  
cursor: pointer;  
margin: 1px;  
height: 6px;  
padding-top: 1px;  
}  
input{  
color:#455A64;  
background-color: white;  
border: 2px solid#455A64;  
font-size:17px;  
padding:8px;  
}  
h1 {  
color:#34495E;  
font-family: "Comic Sans MS", cursive, sans-serif;  
font-size: 50 px;  
text-align:50px;  
width: 500px; padding:12px;  
border-radius: 7px;  
}  
p {  
font-family: Georgia, Cambria;  
font-size: 20px;  
}
```



## Formulario de registro

Nombre:

Apellido:

Telefono:

Fecha:

Contraseña:

Contraseña:

Para poder enviar el formulario necesita aceptar todos los términos

☐ Aceptar terminos

**Enviar**

[Chequear las cookies](#)

## Taller 8

- **HTML**

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <link rel="stylesheet" href="Nodos.css">
```

```
  <title>Ejercicio del grupo 7</title>
```

```
  <script src="Nodos.js"></script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <h1 align="center" >¿Qué es Dom?</h1>
```

```
  <p>Para poder utilizar las utilidades de DOM, es necesario "transformar" la página original. Una página HTML normal no es más que una sucesión de caracteres, por lo que es un formato muy difícil de manipular. Por ello, los navegadores web transforman automáticamente todas las páginas web en una estructura más eficiente de manipular.Árbol de Nodos.</p>
```

```
  <h3>Árbol de Nodos</h3>
```

<div>La creación del Document Object Model o DOM es una de las innovaciones que más ha influido en el desarrollo de las páginas web dinámicas y de las aplicaciones web más complejas.</div>

<p>DE CLIC EN EL BOTON PARA MOSTAR LSO NODOS </p>

<center>

<button onclick="myFunction();">CANTIDAD DE NODOS</button>

</center>

</body>

</html>

- **JAVASCRIPT**

```
function myFunction() {  
  var etiquetas = document.querySelectorAll(" title, h1,h3, div, p");  
  var a;  
  for (a = 1; a < etiquetas.length; a++) {  
    alert(a);  
  }  
}
```

- **CSS**

```
h1{  
  font-family: fantasy;  
  color: rgb(0, 128, 0);  
  font-size: 250%  
}  
body{  
  background-image: url(imagen/imagen1.jpg);  
  background-position:center;  
  text-align: justify;  
}  
  
h3{  
  font-variant: small-caps;  
  color: #FD532E;  
  font-size: 150%  
}  
  
div{  
  font-size: 150%  
}  
  
p{  
  font-size: 150%  
}  
  
button{  
  top: 5px;  
  left: 5px;  
  width:193px;  
  height:38px;  
  margin:0px auto;  
  -webkit-border-radius:20px;  
  -moz-border-radius:20px;  
  border-radius:20px;
```

```
cursor:pointer;  
}
```



**¿Qué es Dom?**

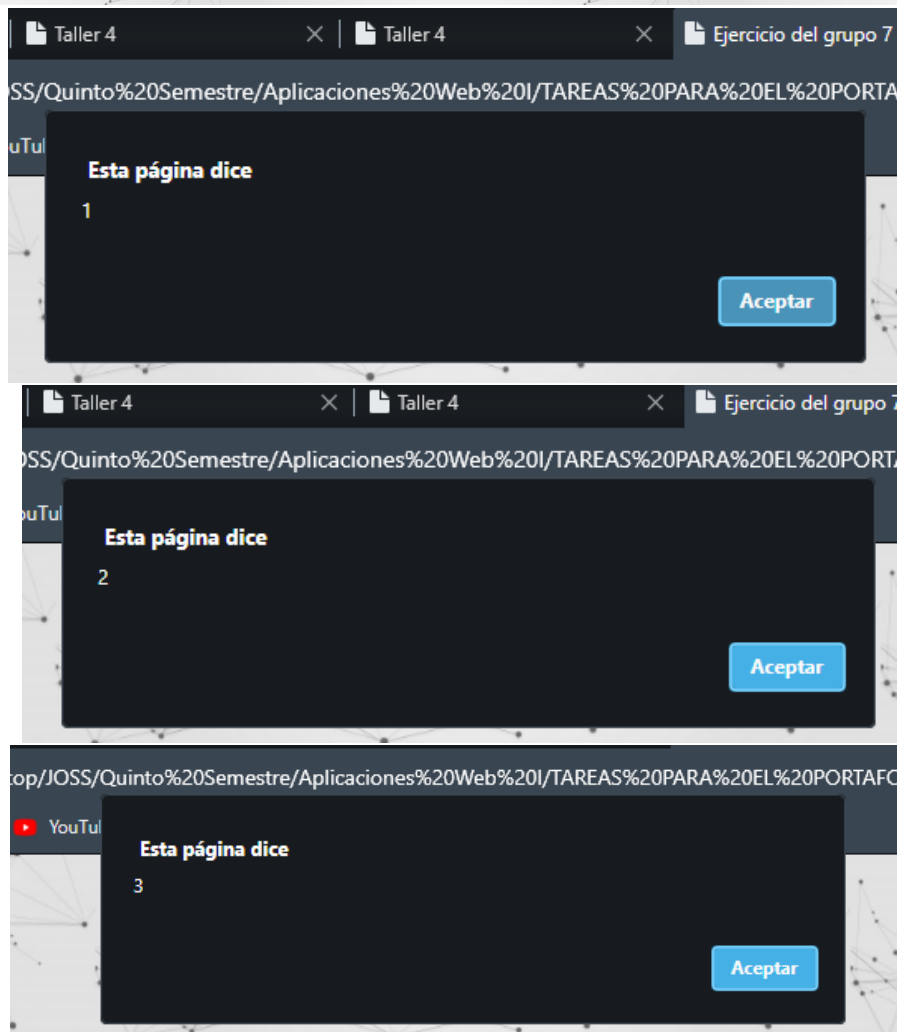
Para poder utilizar las utilidades de DOM, es necesario "transformar" la página original. Una página HTML normal no es más que una sucesión de caracteres, por lo que es un formato muy difícil de manipular. Por ello, los navegadores web transforman automáticamente todas las páginas web en una estructura más eficiente de manipular. Árbol de Nodos.

**ÁRBOL DE NODOS**

La creación del Document Object Model o DOM es una de las innovaciones que más ha influido en el desarrollo de las páginas web dinámicas y de las aplicaciones web más complejas.

DE CLIC EN EL BOTON PARA MOSTAR LSO NODOS

CANTIDAD DE NODOS



Esta página dice

1

Aceptar

Esta página dice

2

Aceptar

Esta página dice

3

Aceptar