

**UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABI
FACULTAD DE CIENCIAS INFORMATICAS
CARRERA DE TECNOLOGIA DE LA INFORMACION**

PORTAFOLIO

NOMBRE:

VILLAMAR PILOSO DAYANA LISSETH

CURSO:

QUINTO “A”

ASIGNATURA:

APLICACIONES WEB I

DOCENTE:

ING. PATRICIA QUIROZ

PERIODO:

2020(2)

MANTA – MANABI – ECUADOR

Ejercicio 1

- **Html**

Etiquetas Desconocidas				
doctype	head	body	div	address
html	title	p	pre	center

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>En un lugar de la mancha</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <P ALIGN=LEFT>
    En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero
    acordarme,
    no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza
    en
    astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.
    Una
    olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más
    noches,
    duelos y quebrantos los sábados, lantejas los viernes,
    algún
    palomino de añadidura los domingos, consumían las tres
    partes de su hacienda.
  </P>
  <DIV ALIGN=RIGHT>
    En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero
    acordarme,
    no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza
    en
    astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.
    Una
    olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más
    noches,
    duelos y quebrantos los sábados, lantejas los viernes,
    algún
    palomino de añadidura los domingos, consumían las tres
    partes de su hacienda.
  </DIV>
  <DIV ALIGN=CENTER>
    En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero
    acordarme,
    no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza
    en
    astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.
    Una
    olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más
    noches,
    duelos y quebrantos los sábados, lantejas los viernes,
    algún
    palomino de añadidura los domingos, consumían las tres
    partes de su hacienda.
  </DIV>
  <PRE>
    En un lugar de la Mancha,
    de cuyo nombre no quiero acordarme,
    no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo
    de los de lanza en astillero, adarga
    antigua, rocín flaco y galgo corredor.
    Una olla de algo más vaca que carnero,
  </PRE>
  <ADDRESS>
    Miguel de Cervantes<BR>
```

```

Calle Shakespeare, 23<BR>
09876, Madrid<BR>
</ADDRESS>
<CENTER>
<P>
    En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no
quiero acordarme,
    no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de
lanza
    en astillero,
</P>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>

```

Origen de Don Quijote

En una meseta de España, llamada la Mancha, vive un avejentado hidalgo, algo pobre, llamado Alonso Quijano. Su mayor ilusión es la selecta biblioteca que posee, que incluye los mejores libros de caballería. Noches enteras se pasa leyendo el noble hombre estas historias de aventuras. Y con sus amigos, el párroco y el barbero, discute cuál de todos los caballeros es el mejor. En un momento dado, después de que sus libros le hubieran impresionado profundamente, al hidalgo se le ocurre la descabellada idea de meterse él mismo a caballero andante, quien, cabalgando a través del país, luchará en defensa del derecho y la justicia. Puesto que oficialmente ya no hay más caballeros, el hidalgo habrá de buscar y recuperar en el cobertizo la vieja armadura de su bisabuelo, totalmente oxidada y cubierta de moho, y confeccionarse él mismo un casco con visera de cartón. A su quebradizo podenco Rocinante lo engalana a modo de caballo de batalla y, finalmente, él mismo se hará llamar Don Quijote de la Mancha.

Armarse Caballero

A escondidas se lanza don Quijote en busca de aventuras. Pero muy a su pesar no sucede nada. Absolutamente nada. Entonces piensa que todo caballero, al menos así lo ha leído, ha de tener una señora por cuyo honor ha de luchar. De ahí que pronto decida hacer de una sencilla campesina del pueblo vecino su señora, a la que llamará Dulcinea del Toboso. Aun así, hay otro pequeño aspecto que a don Quijote le sigue planteando un problema: el hecho de no haber sido aún armado caballero, de ahí que decida solventar dicho inconveniente lo antes posible. A lo lejos vislumbra un castillo, al dueño del mismo y a dos bellas mujeres, si bien, en realidad, se trata de una posada, de dos mozas y del posadero. A este último don Quijote le pide que le arme caballero. Y el posadero, que encuentra divertido al loco, acepta la petición.

El escrutinio de libros y la segunda salida

Ya en el hogar serán sus empleados domésticos, una sobrina, el párroco y el barbero quienes velarán por la salud del familiar y amigo. Todos achancan la responsabilidad de lo ocurrido a sus novelas. De ahí que enseguida se apoderen de la biblioteca para decidir qué libro ha de ser conservado y cuál quemado y construyan un muro para cegar el acceso a la misma. Al despertar don Quijote le cuentan que un mago ha hecho desaparecer por obra de magia sus libros. El plan, sin embargo, no puede salirles peor, ya que don Quijote pronto sospechará que detrás de todo ello seguramente se halle su archienemigo, el mago Frestón, y decida ponerse en marcha de nuevo en busca de aventuras. En el camino se topa con Sancho Panza, un campesino a quien hará su escudero. Gracias a sus grandes dotes de persuasión y a la promesa de que lo primero que hará será nombrarle señor de una isla, don Quijote logrará convencer al bonachón y, algo barrigón, campesino de que cabalgue junto a él a lomos de su asno.

"Oh tú, quienquiera que seas,
atrevido caballero, que llegas
a tocar las armas del más valeroso
andante que jamás se ciñó espada!
Mía lo que haces y no las toques,
si no quieres dejar la vida en
pago de tu atrevimiento".

Miguel de Cervantes
calle Shakespeare, 23
09876, Madrid

Ejercicio 2

- **Html**

Etiquetas Desconocidas		
br	tr	th
table	td	i

```

<!DOCTYPE html>
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Ejercicio 2</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H2> Los tres pilares de la Web </H1>
    <P> <A href="#https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee">Tim
Berners-Lee </A>
    es considerado el padre de la Web porque desarrolló los tres
elementos básicos
    para el funcionamiento de la <A
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web">Web</A>:
    </P>
    <NAV>
      <UL>
        <LI> <A href="#HTML"> HTML </A> </LI>
        <LI> <A href="#HTTP"> HTTP </A> </LI>
        <LI> <A href="#URL"> URL </A> </LI>
      </UL>
    </NAV>
    <SECCION>
      <A name="HTML"> </A>
      <H2> HTML </H2>

```

<P> HTML siglas de HyperText Markup Language , hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, entre otros. Es un estándar a cargo de la W3C, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Es el lenguaje con el que se definen las páginas web.
 Fuente: HTML </P>

<TABLE BORDER=1>

<TR>

<TH> Categoria </TD>

<TH> Etiquetas </TD>

</TR>

<TR>

<TH ROWSPAN=5> Formulario </TD>

<TD>form</TD>

</TR>

<TR>

<TD>button</TD>

</TR>

<TR>

<TD>input</TD>

</TR>

<TR>

<TD>select</TD>

</TR>

<TR>

<TD>textarea</TD>

</TR>

<TR>

<TH ROWSPAN=5> Tabla </TH>

<TD>table</TD>

</TR>

<TR>

<TD>tr</TD>

</TR>

<TR>

<TD>th</TD>

</TR>

<TR>

<TD>td</TD>

</TR>

<TR>

<TD>caption</TD>

</TR>

<TR>

<TH ROWSPAN=6> Texto </TH>

<TD> b </TD>

</TR>

<TR>

<TD>em</TD>

</TR>

<TR>

<TD>i</TD>

</TR>

<TR>

<TD>strong</TD>

</TR>

<TR>

```

        <TD>sub</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>sup</TD>
    </TR>
</TABLE>
</SECCION>
<SECCION>
    <A name="HTTP"> </A>
    <H2> HTTP </H2>
    <P> <STRONG> Hypertext Transfer Protocol </STRONG>o HTTP (en
    español protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo usado
    en
        cada transacción de la World Wide Web. HTTP fue desarrollado por
    el World Wide Web Consortium y la Internet
    Engineering Task Force, colaboración que culminó en 1999 con la
    publicación de una serie de RFC, el más importante
    de ellos es el RFC 2616 que especifica la versión 1.1 <BR>
    Fuente:<A
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_transferencia_de_hiper
texto">HTTP</A> </P>
</SECCION>
<SECCION>
    <A name="URL"> </A>
    <H2> URL </H2>
    <P> Un <STRONG> Localizador de recursos uniforme </STRONG> o URL –
    siglas en inglés de <I> Uniform Resource Locator </I>– es un
    identificador de
        recursos uniforme (URI) cuyos recursos referidos pueden cambiar,
    esto es, la dirección puede apuntar a recursos
        variables en el tiempo. Están formados por una secuencia de
    caracteres, de acuerdo a un formato modélico y estándar,
    que designa recursos en una red, como Internet. <BR>
    Fuente:<a
href="#https://es.wikipedia.org/wiki/Localizador_de_recursos_uniforme">U
RL</a> </P>
</SECCION>
</BODY>
</HTML>

```

Los tres pilares de la Web

[Tim Berners-Lee](#) es considerado el padre de la Web porque desarrolló los tres elementos básicos para el funcionamiento de la [Web](#):

- [HTML](#)
- [HTTP](#)
- [URL](#)

HTML

HTML siglas de **HyperText Markup Language**, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, entre otros. Es un estándar a cargo de la W3C, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Es el lenguaje con el que se definen las páginas web.

Fuente: [HTML](#)

Categoría	Etiquetas
Formulario	form
	button
	input
	select
Tabla	textarea
	table
	tr
	th
	td
Texto	caption
	b
	em
	i

Tabla	table
	tr
	th
	td
Texto	caption
	b
	em
	i
	strong
	sub
	sup

HTTP

Hypertext Transfer Protocol o HTTP (en español protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo usado en cada transacción de la World Wide Web. HTTP fue desarrollado por el World Wide Web Consortium y la Internet Engineering Task Force, colaboración que culminó en 1999 con la publicación de una serie de RFC, el más importante de ellos es el RFC 2616 que especifica la versión 1.1
Fuente: [HTTP](#)

URL

Un **Localizador de recursos uniforme** o URL —siglas en inglés de *Uniform Resource Locator*— es un identificador de recursos uniforme (URI) cuyos recursos referidos pueden cambiar, esto es, la dirección puede apuntar a recursos variables en el tiempo. Están formados por una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato modélico y estándar, que designa recursos en una red, como Internet.
Fuente: [URL](#)

Ejercicio 3

- **Html**


Etiquetas Desconocidas	
input	form


```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Formulario de prueba de HTML5</title>
  </head>
  <body>
    <form action="" method="get">
      <p>Nombre: <input type="text" name="name_control"
autofocus required /></p>
      <p>Correo electrónico: <input type="email"
name="email_control" required /></p>
      <p>URL: <input type="url" name="url_control"
placeholder="Escribe la URL de tu página web personal"/></p>
      <p>Fecha: <input type="date" name="date_control"
/></p>
      <p>Tiempo: <input type="time" name="time_control"
/></p>
      <p>Fecha y hora: <input type="datetime"
name="datetime_control" /></p>
      <p>Mes: <input type="month" name="month_control"
/></p>
      <p>Semana: <input type="week" name="week_control"
/></p>
      <p>Número (min -10, max 10): <input type="number"
name="number_control" min="-10" max="10" value="0" /></p>
      <p>Teléfono: <input type="tel" name="tel_control"
/></p>
      <p>Término de búsqueda: <input type="search"
name="search_control" /></p>
      <p>Color favorito: <input type="color"
name="color_control" /></p>
      <p><input type="submit" value="Enviar" /></p>
    </form>
  </body>
</html>
```

Nombre:


Correo electrónico:


URL:

Fecha: 

Tiempo: 

Fecha y hora:

Mes: 

Semana: 

Número (min -10, max 10):

Teléfono:

Término de búsqueda:

Color favorito:

Ejercicio 4

- **HTML**

Etiquetas Desconocidas

em

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>HTML & CSS: Curso práctico avanzado</title>
    <link href="estilos.css" rel="stylesheet" />
    <script src="scripts/javascript.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>HTML & CSS: Curso práctico avanzado</h1>
    <h2>Datos del libro</h2>
    <ul>
      <li><span>Título:</span> HTML & CSS: Curso práctico
avanzado</li>
      <li><span>Autor:</span> Sergio Luján Mora</li>
      <li><span>Editorial:</span> Publicaciones Altaria</li>
      <li><span>Año de publicación:</span> 2015</li>
      <li><span>ISBN:</span> 978-84-944049-4-8</li>
    </ul>
    <h2>Descripción del libro</h2>
    <p>
      Aunque los inicios de <strong>Internet</strong> se
remontan a los años sesenta, no ha sido hasta los años noventa cuando,
```

gracias a la **Web**, se ha extendido su uso por todo el mundo. En pocos años, la **Web** ha evolucionado enormemente: se ha pasado de páginas sencillas, con pocas imágenes y contenidos estáticos que eran visitadas por unos pocos usuarios a páginas complejas, con contenidos dinámicos que provienen de bases de datos y que son visitadas por miles de usuarios al mismo tiempo.

</p>

<p>

Todas las páginas están internamente construidas con la misma tecnología, con el Lenguaje de marcas de hipertexto (*Hypertext Markup Language, HTML*) y con las Hojas de estilo en cascada (*Cascading Style Sheets, CSS*).

</p>

<p>

Este libro es adecuado para cualquiera que tenga interés en aprender a desarrollar sus propias páginas web. No son necesarios conocimientos previos para aprender con este libro, lo único que es necesario es saber utilizar un ordenador y saber navegar por la **Web**.

</p>

<h2>Contenido del libro</h2>

<p>

El contenido de este libro se estructura en tres apartados bien diferenciados:

</p>

En la primera parte del libro se trabajan conceptos generales que son necesarios para poder desarrollar páginas web; se explican conceptos de estructura física y estructura lógica (o estructura de navegación) de un sitio web. Se detalla cómo influye la estructura física en las *URL* o direcciones que se emplean a la hora de crear los enlaces de un sitio web. Pasando por el concepto de "estándar web", un término general que se emplea para refererirse a los estándares que define su funcionamiento como *HTML* y *CSS*, empleados para el desarrollo de las páginas web en el lado del cliente.

En la segunda parte se trabaja *HTML*. Partiendo de la estructura básica de una página web, se explican las etiquetas de *HTML* que se utilizan para definir el texto, los enlaces, las listas, las tablas, los formularios y los elementos multimedia.

En la tercera y última parte se explica *CSS*, el lenguaje que se emplea para definir el formato y la presentación de una página web. Se explica cómo utilizar el color, cómo definir la presentación del texto, de las tablas y de los formularios; cómo realizar transformaciones y transiciones con el fin de diseñar una página web.

</body>

</html>

• CSS

Etiquetas Desconocidas	
color	font-family
background-color	font-size

```
body {
  color: #00F;
  background-color: #CFC;
  font-family: Georgia, Cambria, serif;
  font-size: 16px;
}
```



```
h1 {
  color: #F00;
  font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
  font-size: 32px;
}

h2 {
  color: #A00;
  font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
  font-size: 24px;
}

span {
  color: #060;
}

strong {
  font-size: 20px;
}

em {
  color: #FFF;
  background-color: #000;
}
```

HTML & CSS: Curso práctico avanzado

Datos del libro

- Título: HTML & CSS: Curso práctico avanzado
- Autor: Sergio Luján Mora
- Editorial: Publicaciones Altaria
- Año de publicación: 2015
- ISBN: 978-84-944049-4-8

Descripción del libro

Aunque los inicios de **Internet** se remontan a los años sesenta, no ha sido hasta los años noventa cuando, gracias a la **Web**, se ha extendido su uso por todo el mundo. En pocos años, la **Web** ha evolucionado enormemente: se ha pasado de páginas sencillas, con pocas imágenes y contenidos estáticos que eran visitadas por unos pocos usuarios a páginas complejas, con contenidos dinámicos que provienen de bases de datos y que son visitadas por miles de usuarios al mismo tiempo.

Todas las páginas están internamente construidas con la misma tecnología, con el Lenguaje de marcas de hipertexto (Hypertext Markup Language, HTML) y con las Hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets, CSS).

Este libro es adecuado para cualquiera que tenga interés en aprender a desarrollar sus propias páginas web. No son necesarios conocimientos previos para aprender con este libro, lo único que es necesario es saber utilizar un ordenador y saber navegar por la **Web**.

Contenido del libro

El contenido de este libro se estructura en tres apartados bien diferenciados:

- En la primera parte del libro se trabajan conceptos generales que son necesarios para poder desarrollar páginas web; se explican conceptos de estructura física y estructura lógica (o estructura de navegación) de un sitio web. Se detalla cómo influye la estructura física en las URL o direcciones que se emplean a la hora de crear los enlaces de un sitio web. Pasando por el concepto de "estándar web", un término general que se emplea para referirse a los estándares que define su funcionamiento como HTML y CSS, empleados para el desarrollo de las páginas web en el lado del cliente.
- En la segunda parte se trabaja HTML. Partiendo de la estructura básica de una página web, se explican las etiquetas de HTML que se utilizan para definir el texto, los enlaces, las listas, las tablas, los formularios y los elementos multimedia.
- En la tercera y última parte se explica CSS, el lenguaje que se emplea para definir el formato y la presentación de una página web. Se explica cómo utilizar el color, cómo definir la presentación del texto, de las tablas y de los formularios; cómo realizar transformaciones y transiciones con el fin de diseñar una página web.

Ejercicio 5

• HTML

Etiquetas Desconocidas

```
script
```

• JavaScript

Etiquetas Desconocidas

```
var
```

```
alert
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>JavaScript</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var primer_saludo="Hola";
```

```

        var segundo_saludo=primer_saludo;
        primer_saludo="Hello";
        alert(segundo_saludo);
    </script>
</body>
</html>

```

Esta página dice

Hola

Aceptar

Ejercicio 6

- JavaScript

Etiquetas Desconocidas

MAX_VALUE	MIN_VALUE

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>MIX y MAX</title>
    </head>
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var maxValue =Number.MAX_VALUE;
            var minValue =Number.MIN_VALUE;
            alert ("Max Value:" +maxValue);
            alert ("Min Value:" +minValue);
            alert("Valor especial:" +maxValue*2);
        </script>
    </body>
</html>

```

Esta página dice

Max Value:1.7976931348623157e+308

Aceptar

Esta página dice

Min Value:5e-324

Aceptar

Esta página dice

Valor especial:Infinity

Aceptar

Ejercicio 7

- JavaScript

Etiquetas Desconocidas	
eval	true
prompt	false

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Valores Logicos</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Valores logicos-->
    <script type="text/javascript">
      var valor1 = eval(prompt("Introduce el primer valor
lógico (true o false):", true));
      var valor2 = eval(prompt("Introduce el segundo valor
lógico (true o false):", true));
      var res_logico = valor1 || valor2;
      alert("Resultado:" + res_logico);
    </script>
  </body>
</html>
```

Ejercicio 8

- JavaScript

Etiquetas Desconocidas	
while	><
Variable--	--
for	++

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Ejercicio Lunes</title>
  </head>
  <body>
    <button onclick="whileva();">While</button>
    <button onclick="forva();">For</button>

    <script type="text/javascript">
      //Retroceso con while
      function whileva(){
        alert("Metodo while");
        var countdown = prompt("Introduce un
número para iniciar la cuenta atrás: ");
        while (countdown>0){
          alert(countdown+ "... ");
          countdown--;
        }
      }

      //Retroceso con for
      function whileva(){
        alert("Metodo for");
        var countdown = prompt("Introduce un
número para iniciar la cuenta atrás: ");
        for(countdown; countdown>0; countdown--){
          alert(countdown);
        }
      }
    </script>
  </body>
</html>
```



```
</script>  
</body>  
</html>
```

Esta página dice

Metodo while

Aceptar

Esta página dice

Introduce un número para iniciar la cuenta atrás:

Aceptar

Cancelar

Esta página dice

2...

Aceptar

Esta página dice

1...

Aceptar

Esta página dice

Metodo for

Aceptar

Esta página dice

Introduce un número para iniciar la cuenta atrás:

Aceptar

Cancelar

Esta página dice

2

Aceptar

Esta página dice

1

Aceptar

Tarea 1

- **Html**

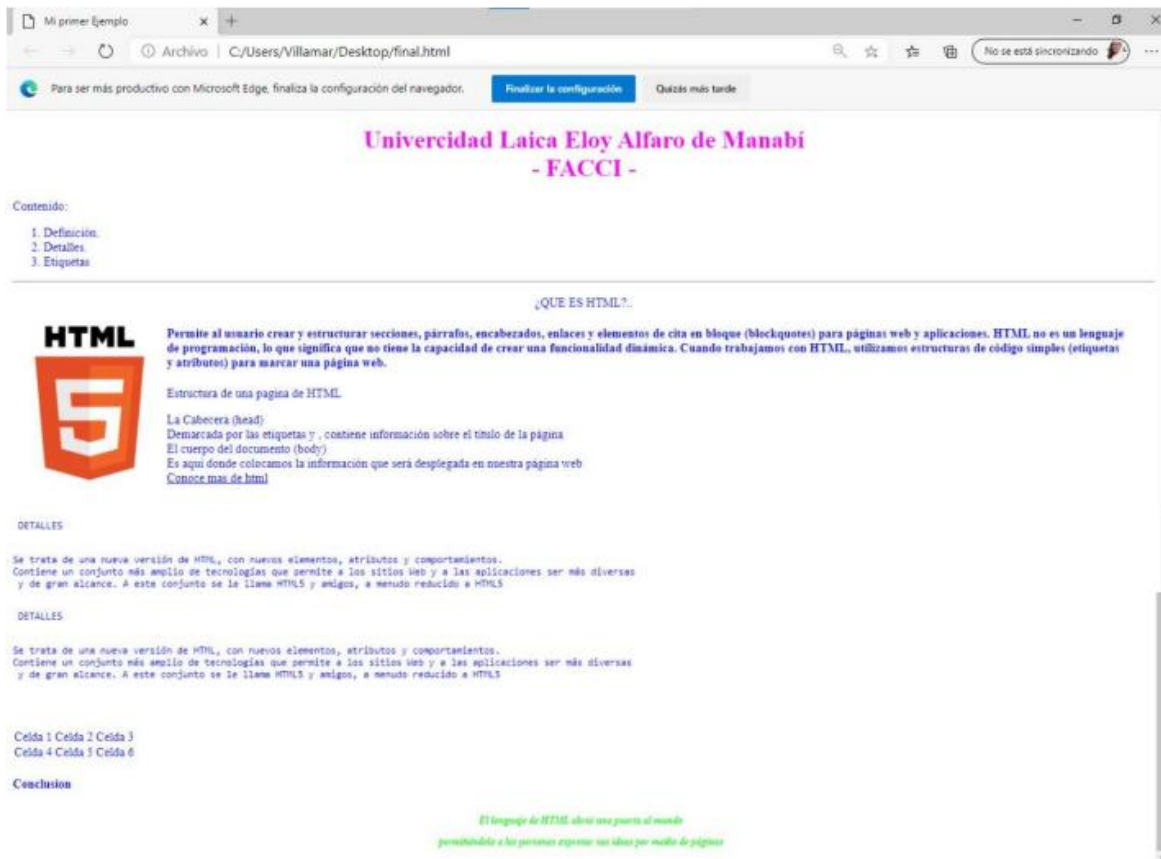
Etiquetas Desconocidas				
meta	main	style	nav	li
link	header	h1 a h6	ol	a
href	img	b	ul	section
strong	class	q	cite	

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta content="width=device-width, initial-scale=1" name="viewport"
  />
    <title> Tarea 1</title>
    <link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans|Oswald&display=s
wap" rel="stylesheet"/>
  </head>
  <main>
    <body>
      <header>
        
        <style type="text/css">
          h1 { color: green; }
          h3 { color: purple; }
        </style>
        <h1> Interfaces y Multimedia </h1>
        <b> Creado por: Villamar Piloso Dayana Lisseth </b>
      <nav>
        <ol class="navigation">
          <li class="nav-item" >
            <a href="#"> HTML</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a href="#"> CSS</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a href="#"> JAVASCRIPT</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a href="#"> GENERACION DE CONTENIDO JAVASCRIPT</a>
          </li>
        </ol>
      </nav>
    </body>
  </main>
</html>
```

```

    </ol>
  </nav>
</header>
</main>
<!--Comienzo de una seccion-->
  <section>
    <h2 class="header" id="1"> <abbr title="HyperText Markup
Language">HTML</abbr> </h2>
    <div>
      <p class="intro">
        HTML es un lenguaje de marcado utilizado para el desarrollo de
        páginas de Internet, las siglas en ingles corresponden a
        <strong> HyperText
        Markup Language </strong>, que en español quiere decir
        Lenguaje de Marcas
        de Hipertexto. Este sirve para indicar como va ordenado el
        contenido
        de una página web mediante marcas de hipertexto es decir
        etiquetas
        conocidas también como tags. Además, el HTML no incluye el
        diseño
        gráfico de una página web.
        <q
        cite="https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5/HTML5_lista_eleme
        ntos">
        Conforme al sitio Web Developer actualizado el 5 de septiembre
        del 2020
        </q>
      </p>
      <ul class="social-media">
        <li class="nav-item" >
          <a href="#">Elemento Raiz</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a href="#">Metadatos del documento</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a href="#"> Secciones</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a href="#"> Agrupamiento de contenidos</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a href="#"> Semantica a nivel de texto </a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a href="#"> Contenido incrustado</a>
        </li>
      </ul>
    </div>
  </section>
  <section>
    <h3> Informacion del autor </h3>
    <address>
      Correo electronico: dayilisvv2014@gmail.com <br>
      Celular: 096989048 <br>
      Manta - Manabi - Ecuador<br>
      Montecristi <br>
    </address>
  </section>
</body>
</html>

```



Tarea 2

- **HTML**

Etiquetas Desconocidas		
blockquote	fieldset	label
font	legend	textarea

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Formulario de Registro</title>
    <script src="main.js"></script>
    <link href="estilos.css" rel="stylesheet" />
  </head>
  <body>
    <section>
      <blockquote>
        <font >
          <h2> Formulario De Registro </h2>
        </font>
        <font class="Letras">
          <form action="" method="get"
onsubmit="validar(e);">
            <fieldset>
              <legend>Datos
personales</legend>
              <p> Nombres y Apellidos:
                <input type="text"
name="name_control"autofocus required placeholder="Escriba sus dos
nombres"/>
                <input type="text"
name="name_control"autofocus required placeholder="Escriba sus dos
apellidos"/>
              </p>
              <p> Fecha de nacimiento:

```

```

name="date_control" />

name="nacionalidad"size="20" placeholder="¿De donde es usted?"

name="tel_control" />

name="email_control"required />

name="numero"step="any" placeholder="Edad">

name="hm" value="h"required> Hombre

name="hm" value="m"required> Mujer

favorito:

name="color_control"/>

</fieldset>
<fieldset>
<legend>Datos

<p> Seleccione cuales son

<div>
<p>
<input

type="checkbox"name="casilla">Informatica

<input

type="checkbox"name="casilla">Arte Grafico

</p>
<p>

<input type="checkbox"name="casilla">Musica

<input type="checkbox"name="casilla">Television

</p>
</div>

<p> Defina su

personalidad <br>

<textarea
name="texto" rows="4" cols="40"placeholder="Escriba algo"></textarea>
</p>
</fieldset>
<p><input type="submit"
value="Enviar"></p>
</form>
</font>
</blockquote>
</section>
</body>
</html>

```


- **CSS**

Etiquetas Desconocidas	
line-height	width
text-align	padding
margin	font-weight

```
.Letras{
color: #26004d;/*Color de las letras dentro del cuadro */
}
blockquote{
line-height: 25px;
text-align: center;
background-color: #b3daff;
width:50%;
padding:8px;
margin:auto;
}
h2{
background-color: #6699ff;/*Fondo de las letras*/
text-align: center;/*Centrado del titulo*/
color: #000066;
padding: 10px;
}
legend{
color: #3366ff;
font-weight: bold;
font-size: 100%;
}
div{
color: #003366;
font-weight: bold;
}
body{
font-family: Verdana, Calibri, sans-serif;
background-color: #e6f2ff;
}
```

- **JavaScript**

Etiquetas Desconocidas	
document.getElementById	if
window.onload	return
function	isNaN
isNaN	&&
elemento.value	e.preventDefault

```
document.getElementById("primero").focus();
var formulario=document.getElementById("FORMULARIO");


window.onload =iniciar;
function iniciar(){
document.getElementById("primero").addEventListener('click'
,validar,false);
}

function validaNombreApellido(){
var elemento=document.getElementById("nombre");
var elemento=document.getElementById("apellido");
if (elemento.value==""){
alert ("El campo no pude estar vacio");
return false;
}
return true;
}
function validaFecha(){
```

```

var dia=document.getElementById("dia").value;
var mes=document.getElementById("mes").value;
var año=document.getElementById("año").value;
var fecha =new Date(año,mes,dia);
if (isNaN(fecha)){
alert("Los campos de la fecha no son correctos");
return false;
}
return true;
}
function validaTelefono(){
var elemento = document.getElementById("telefono");
if(isNaN(elemento.value)){
alert("El campo del telefono debe ser numerico");
return false;
}
return true;
}
function validaCorreo(){
var elemento = document.getElementById("correo");
if( !(/\w+([+.'\w+)*@\w+([-.]\w+)*\.\w+([+.\w+).test(valor)) ) {
alert('[ERROR] Este campo no esta completo');
return false;
}
}
function validarCheckbox{
var checkbox = document.getElementById('test');
if(isChecked){
alert('checkbox esta seleccionado');
}
}
function validar (e){
if(validaNombreApellido() && validaFecha() &&
validaTelefono() && validaCorreo() &&
validarCheckbox()/*validaCheck() */&& confirm("Click en aceptar si estas
seguro de la informacion a enviar")){
return true;
}else{
e.preventDefault();
return false;
}
}
}
}

```



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying the path: C:/Users/Villamar/Downloads/FORMULARIOWEB/FORMULARIOWEB/FORMULARIO.html. The page title is "Formulario De Registro". The form is divided into two main sections: "Datos personales" and "Datos relevantes".

Datos personales

- Nombres y Apellidos: Two text input fields. The first contains "Escriba sus dos nombres" and the second contains "Escriba sus dos apellidos".
- Fecha de nacimiento: A date picker showing "23/11/2020".
- Nacionalidad: A dropdown menu showing "Ecuatoriana".
- Teléfono: A text input field containing "0968949048".
- Correo electrónico: A text input field containing "dayilisvv2017@gmail.com".
- Edad: A text input field containing "20".
- Sexo: Radio buttons for "Hombre" and "Mujer", with "Mujer" selected.
- Seleccione su color favorito: A color selection box showing a green color.

Datos relevantes

- Seleccione cuales son de su interes: A group of checkboxes. "Arte Grafico" is checked, while "Informatica", "Musica", and "Television" are unchecked.
- Defina su personalidad: A section that is partially visible at the bottom of the form.

Formulario

Fecha de nacimiento: 23/11/2020

Nacionalidad: Ecuatoriana

Teléfono: 0968949048

Correo electrónico: dayilisvv2017@gmail.com

Edad: 20

Sexo: ☐ Hombre ☒ Mujer

Seleccione su color favorito:

Datos relevantes

Seleccione cuales son de su interes

☒ Arte Grafico ☐ Informatica

☐ Musica ☐ Television

Defina su personalidad

unica

Enviar

Nombres y Apellidos:

Fecha de nacimiento:

Nacionalidad: Ecuatoriana

Teléfono: 0968949048

Correo electrónico: dayilisvv2017@gmail.com

Edad: 20

Sexo: ☐ Hombre ☒ Mujer

Seleccione su color favorito:

Datos relevantes

Seleccione cuales son de su interes

☒ Arte Grafico ☐ Informatica

☐ Musica ☐ Television

Defina su personalidad

unica

Taller 1

- JavaScript

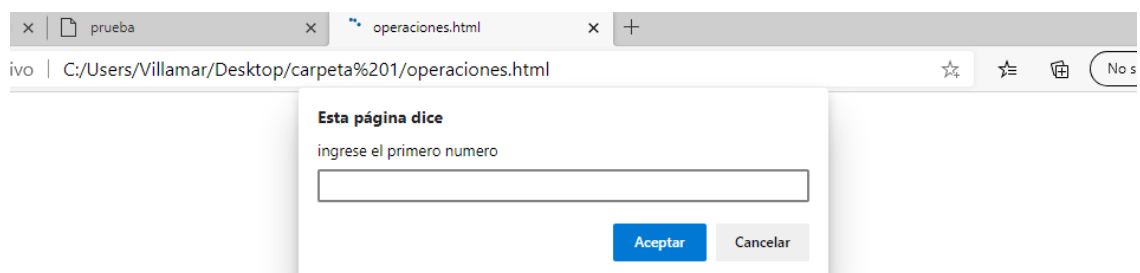
Etiquetas Desconocidas

parseInt (n1)	/
%	

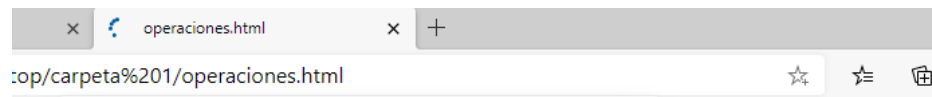
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
    <meta charset="UTF-8" />
```

```
<title>Taller 4 </title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var n1 = prompt("ingrese el primero numero");
    var n2 = prompt("ingrese el segundo numero");
    var contador =0;
    while(contador <=5){
      contador++;
      if(contador==1){
        alert("La suma de "+ n1 + " y "+ n2 + " es: ");
        alert(parseInt(n1)+parseInt(n2));
      }
      if(contador==2){
        alert("La resta de "+ n1 + " y "+ n2 + " es: ");
        alert(parseInt(n1)-parseInt(n2));
      }
      if(contador==3){
        alert("La multiplicacion de "+ n1 + " y "+ n2 + "es:
");
        alert(parseInt(n1)*parseInt(n2));
      }
      if(contador==4){
        alert("La division de "+ n1 + " y "+ n2 + " es: ");
        alert(parseInt(n1)/parseInt(n2));
      }
      if(contador==5){
        alert("El MOD de "+ n1 + " y "+ n2 + " es: ");
        alert(parseInt(n1)%parseInt(n2));
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Ingresar numeros



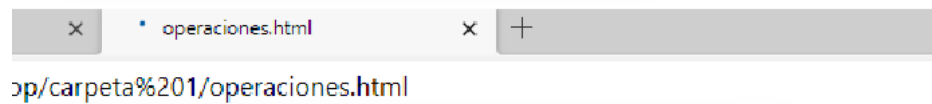
Suma



Esta página dice

La suma de 2 y 2 es:

Aceptar



Esta página dice

4

Aceptar

Resta

operaciones.html

arpeta%201/operaciones.html

Esta página dice

0

Aceptar

Multiplicación

operaciones.html

top/carpeta%201/operaciones.html

Esta página dice

4

Aceptar

División

operaciones.html

top/carpeta%201/operaciones.html

Esta página dice

0

Aceptar

Mod

operaciones.html

op/carpeta%201/operaciones.html

Esta página dice

1

Aceptar

Taller 2

- HTML

Etiquetas Desconocidas

button	br
--------	----

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Taller del grupo 1 </title>
    <link href="estilos.css" rel="stylesheet" />
    <script src="main.js"></script>
  </head>
  <body>
    <center>
      <h1>Actividades del grupo 1</h1>
      <TABLE class="titulo" >
        <TR >
          <TD><h3>Taller #2</h3></TD>
        </TR>
      </TABLE><br>
      <table class="titulo">
        <tr class ="Encabezado"> <!--Encabezado-->
          <td><strong>Numero</strong></td>
          <td><strong>Tarea</strong></td>
          <td><strong>Accion</strong></td>
        </tr>
        <tr> <!--Fila 1-->
          <td>1</td>
          <td>Transformar hora actual en
segundos</td>
          <td>
            <button
              onclick="ObtenerHoraSegundos () ">Realizar</button>
          </td>
        </tr>
        <tr><!--Fila 2-->
          <td>2</td>
          <td>Calcular el area de un triangulo</td>
          <td>
            <button
              onclick="ObtenerAreaTriangulo () () ">Realizar</button>
          </td>
        </tr>
        <tr><!--Fila 3-->
          <td>3</td>
          <td>Calcular la raiz cuadrada de un numero impar y
muestre el resultado con tres digitos</td>
          <td>
            <button
              onclick="ObtenerRaiz () ">Realizar</button>
          </td>
        </tr>
        <tr><!--Fila 4-->
```

```

<td>4</td>
<td>Ingresar una cadena de texto y mostrar la longitud
de la cadena</td>
<td>
<button
onclick="ObtenerLongitudTexto()">Realizar</button>
</td>
</tr>
<tr>
<td>5</td><!--Fila 5-->
<td>Concatenar los arrays1 (Lunes, Martes, Miercoles,
Jueves, Viernes) y arrays 2 ( Sabado,Domingo)</td>
<td>
<button
onclick="ConcatenarArrays()">Realizar</button>
</td>
</tr>
<tr>
<td>6</td><!--Fila 6-->
<td>Mostrar la version del navegador</td>
<td>
<button
onclick="ObtenerVersionNavegador()">Realizar</button>
</td>
</tr>
<tr>
<td>7</td><!--Fila 7-->
<td>Mostrar el ancho y la altura de la pantalla</td>
<td>
<button
onclick="ObtenerMedidaPantalla()">Realizar</button>
</td>
</tr>
<tr>
<td>8</td><!--Fila 8-->
<td>Imprimir la pagina</td>
<td>
<button
onclick="ObtnerImpresionPantalla()">Realizar</button>
</td>
</tr>
</table>
</center>
</body>
</html>

```

• CSS

Etiquetas Desconocidas	
height	margin-left

```

table,td {
border: 1px solid black; /*Bordes de la tabla */
text-align: center;

```



```
border-radius: 5px;
}
.titulo{
border: 3;
padding: 10;
background-color: #B2EBF2;
text-align: center;
}
h1{
font-family: Georgia;
background-color: #B2EBF2 ;
width: 750px;
border: #0277BD 5px outset;
border-radius: 20px;
}
.Encabezado{
background-color: #00838F;
}
strong{
color: #E0F7FA;
}
```

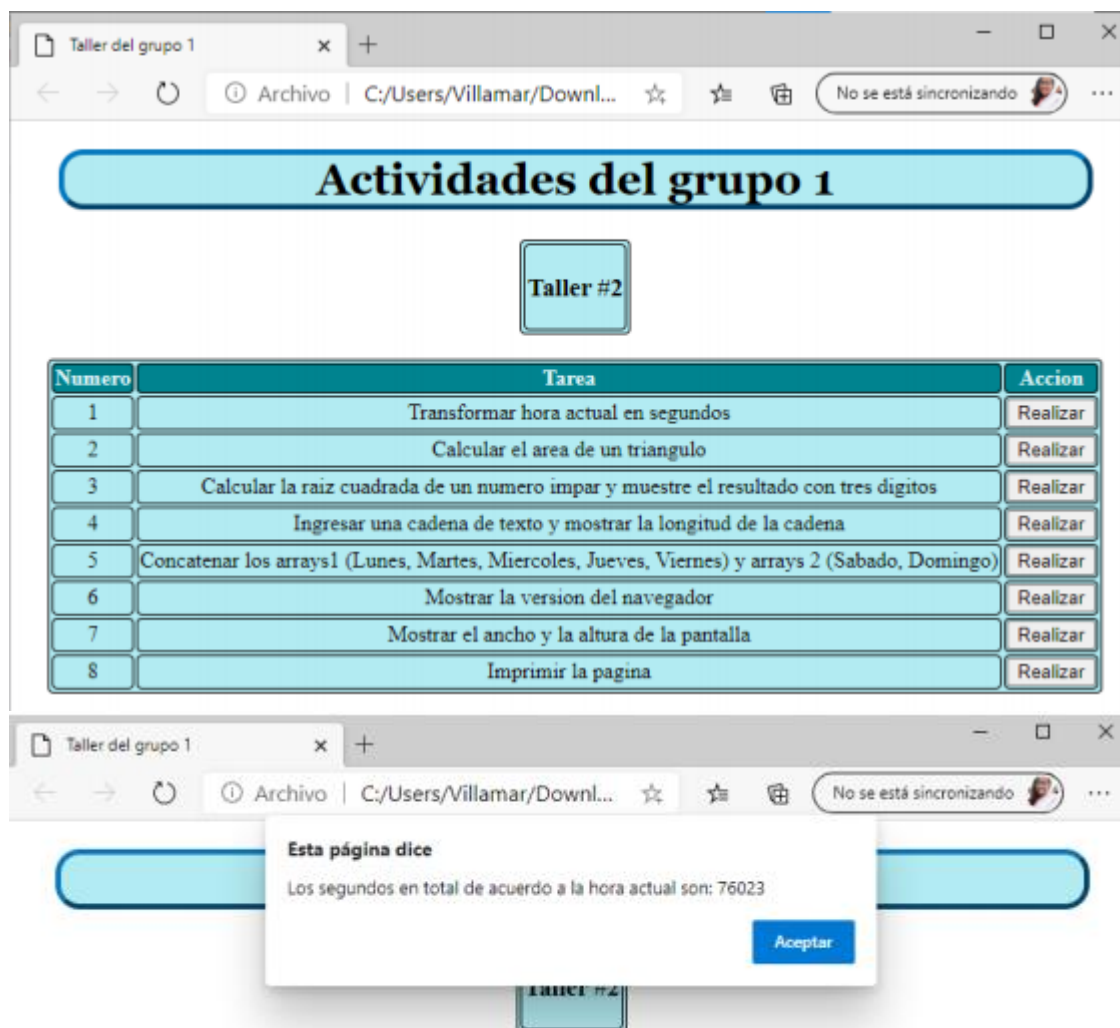
- **JavaScript**

Etiquetas Desconocidas	
getHours	.toFixed(3)
getMinutes	.length
getSeconds	.concat
Math.sqrt()	.appName
Array	.codeName
.availHeight	.availWidth
.width	.print()

```
//1. Transformar hora actual en segundos
function ObtenerHoraSegundos() {
var fecha = new Date();
var Totalensegundos=
(fecha.getSeconds()+(fecha.getMinutes()*60)+(fecha.getHours
()*3600));
alert("Los segundos en total de acuerdo a la hora actual son: "
+Totalensegundos);
}
//2. Calcular el area de un triangulo, que es
igual a (base*altura)/2
function ObtenerAreaTriangulo(){
var b=parseInt(prompt("Escriba la base del triangulo"));
var h=parseInt(prompt("Escriba la altura del triangulo"));
alert("Al calcular el area del triangulo el resultado es: " + ((b * h)/2));
}
//3. Calcular la raiz cuadrada de un numero impar
y muestre el resultado con tres digitos
function ObtenerRaiz(){
var num=parseInt(prompt("Escriba el numero a calcular la raiz"));
var resul= Math.sqrt(num);
alert("El resultado al obtener la raiz cuadrada: " +resul.toFixed(3));
}
//4. Ingresar una cadena de texto y mostrar la
longitud de la cadena
function ObtenerLongitudTexto(){
var texto =prompt("Escriba un mensaje para saber su longitud: ");
```



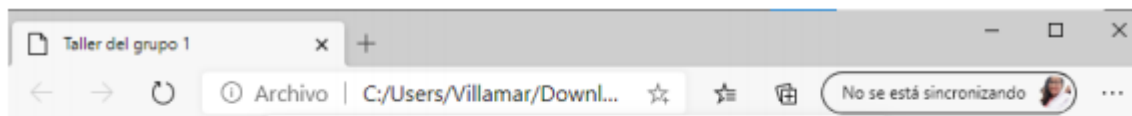
```
alert("La longitud de su mensaje es de: "
+texto.length);
}
//5. Concatenar los arrays1 (Lunes, Martes,Miercoles, Jueves, Viernes) y arrays
2 (Sabado, Domingo)
function ConcatenarArrays(){
var diaslaborales = new Array("Lunes ",
"Martes ", "Miercoles ", "Jueves ", "Viernes " );
var diasnolaborales = new Array("Sabado ",
"Domingo " );
alert("El resultado al concatenar es: "+diaslaborales.concat(diasnolaborales));
}
//6. Mostrar la version del navegador
function ObtenerVersionNavegador(){
alert("La version del navegador es: " +
navigator.appName+" "+ navigator.codeName);
}
//7. Mostrar el ancho y la altura de la pantalla
function ObtenerMedidaPantalla(){
alert("La altura total es: "+screen.height+"\nLa altura disponible es:
"+screen.availHeight+"\nLa anchura total es: "+screen.width+" \nLa Anchura
disponible es: "+screen.availWidth);
}
//8. Imprimir la pagina
function ObtnerImpresionPantalla(){
window.print();
}
```



The screenshot shows a web browser window titled "Taller del grupo 1". The page has a blue header with the text "Actividades del grupo 1". Below the header is a blue box labeled "Taller #2". The main content is a table with 8 rows, each representing a task. The table has three columns: "Numero", "Tarea", and "Accion". Each task has a "Realizar" button next to it. Below the table, there is a confirmation dialog box that says "Esta página dice" and "Los segundos en total de acuerdo a la hora actual son: 76023". The dialog has an "Aceptar" button.

Numero	Tarea	Accion
1	Transformar hora actual en segundos	Realizar
2	Calcular el area de un triangulo	Realizar
3	Calcular la raiz cuadrada de un numero impar y muestre el resultado con tres digitos	Realizar
4	Ingresar una cadena de texto y mostrar la longitud de la cadena	Realizar
5	Concatenar los arrays1 (Lunes, Martes, Miercoles, Jueves, Viernes) y arrays 2 (Sabado, Domingo)	Realizar
6	Mostrar la version del navegador	Realizar
7	Mostrar el ancho y la altura de la pantalla	Realizar
8	Imprimir la pagina	Realizar

Esta página dice
Los segundos en total de acuerdo a la hora actual son: 76023
Aceptar

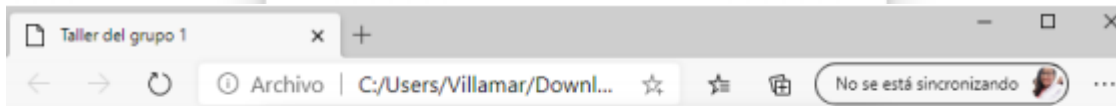


Esta página dice

Escriba la base del triángulo

Aceptar

Cancelar

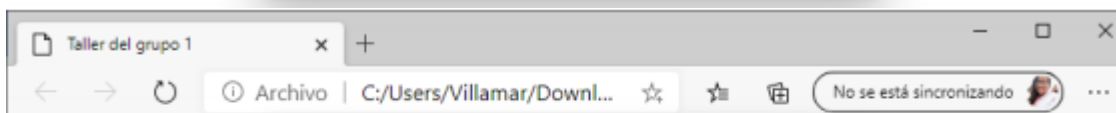


Esta página dice

Escriba la altura del triángulo

Aceptar

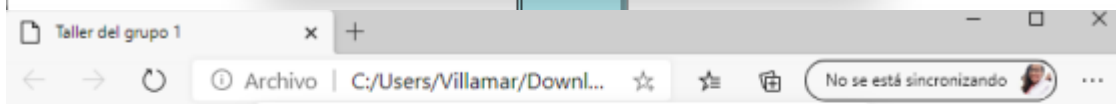
Cancelar



Esta página dice

Al calcular el área del triángulo el resultado es: 3

Aceptar

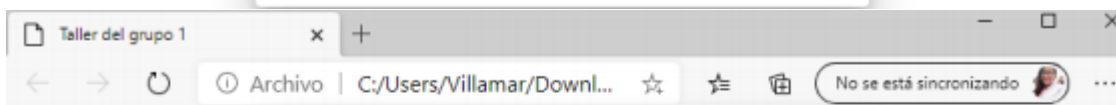


Esta página dice

Escriba el número a calcular la raíz

Aceptar

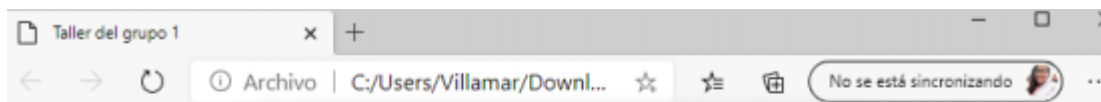
Cancelar



Esta página dice

El resultado al obtener la raíz cuadrada: 1.73

Aceptar



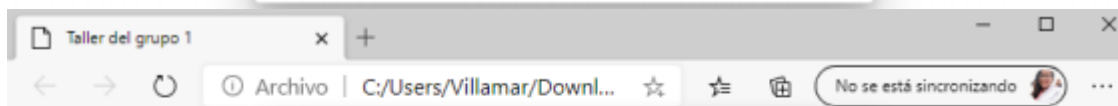
Esta página dice

Escriba un mensaje para saber su longitud:

Esta tarea fue hecha con amor

Aceptar

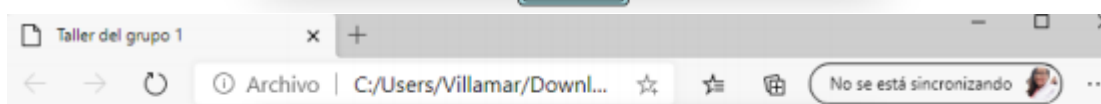
Cancelar



Esta página dice

La longitud de su mensaje es de: 29

Aceptar

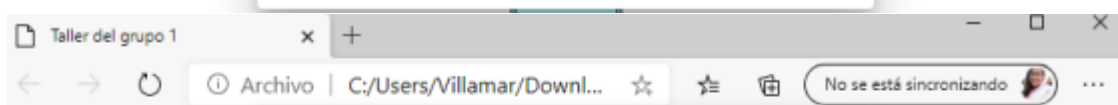


Esta página dice

El resultado al concatenar es:

Lunes ,Martes ,Miercoles ,Jueves ,Viernes ,Sabado ,Domingo

Aceptar



Esta página dice

La version del navegador es: Netscape undefined

Aceptar



Esta página dice

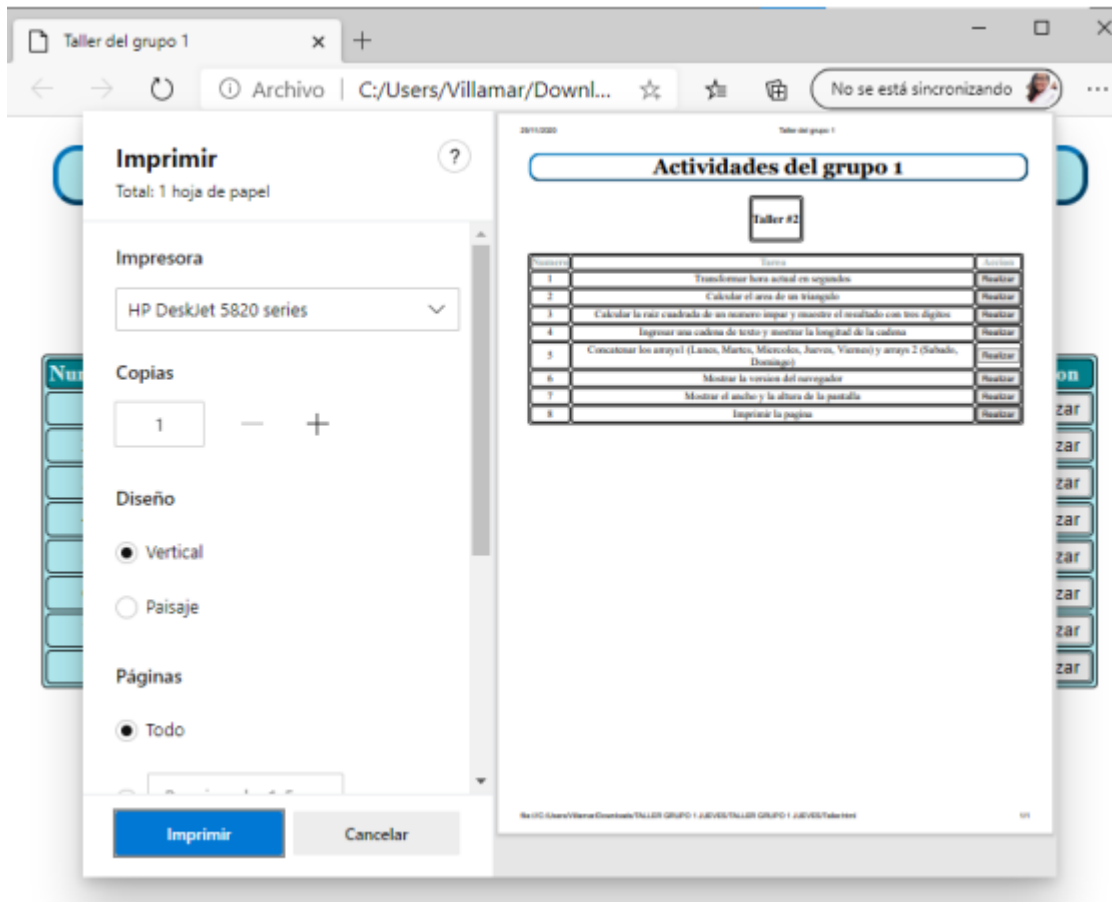
La altura total es: 768

La altura disponible es: 728

La anchura total es: 1366

La Anchura disponible es: 1366

Aceptar



Taller 3

- HTML**

Etiquetas Desconocidas

center

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
    <link href="stylesheet" rel="estilos.css" >
    <script src="main.js"></script>
</head>
<body bgcolor="#AAAAAA">
    <center><h1 style="color: #ffffff;"> "Modificaciones del objeto
Document"</h1>
    <button class="botons" type="submit"
    value="Abre una ventana" onclick="acceso()">Abre una ventana</button><br>
</body>
</html>
```

- JavaScript**

Etiquetas Desconocidas

window.open document.write

```
function acceso(){
    myWindow = window.open('', '', 'width=300, height=200');
```



```
myWindow.document.write('<html>');
myWindow.document.write('<head>');
myWindow.document.write('<title>Ventanasecundaria</title>');
myWindow.document.write('</head>');
myWindow.document.write('<body><center>');
myWindow.document.write('<p style=" color:#07C45A ">VILLAMAR PILOSO DAYANA
LISSETH </p>');
myWindow.document.writeln('Se han utilizado las propiedad es: ');
myWindow.document.write('<li>height = 200 </li><li>width = 300</li>');
myWindow.document.write('<button      onclick="window.close();">Cerrar      esta
ventana</button> ');
myWindow.document.write('</center></body>');
myWindow.document.write('</html>');
};
```



Taller 4

Primer Ejercicio

- **HTML**

Etiquetas Desconocidas	
span	input

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
    <script src="main.js"></script>
  </head>
  <body>
    <center>
      <h1> "Transformacion de octal a decimal"</h1>
      <button class="botons" type="submit" value="Abre una
ventana" onclick="Open()">Ver resultado</button><br>
    </center>
  </body>
</html>
```

- **JavaScript**

Etiquetas Desconocidas	
.innerHTML	

```
function id(id) {
    return document.getElementById(id);
}
function Convert(s, n) {
    // if(parseInt(id(s).value, n)) {
    if("oct" != s) {
        id("oct").value = parseInt(id(s).value, n).toString(8) }
    if("dec" != s) {
        id("dec").value = parseInt(id(s).value, n).toString(10) }
    }
function Open(){
    window.open("Emergente.html", "", "width: 600, height=400")
}
function Cerrar(){
    window.close();
}
}
```

Ventana emergente

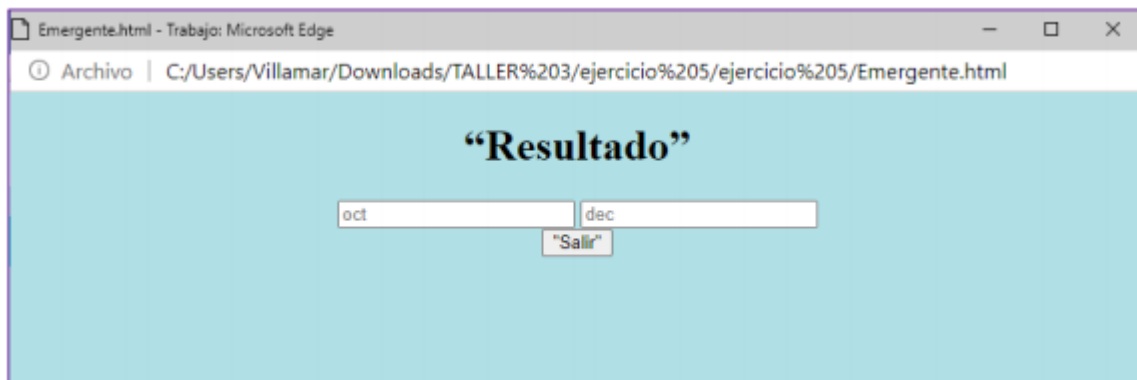
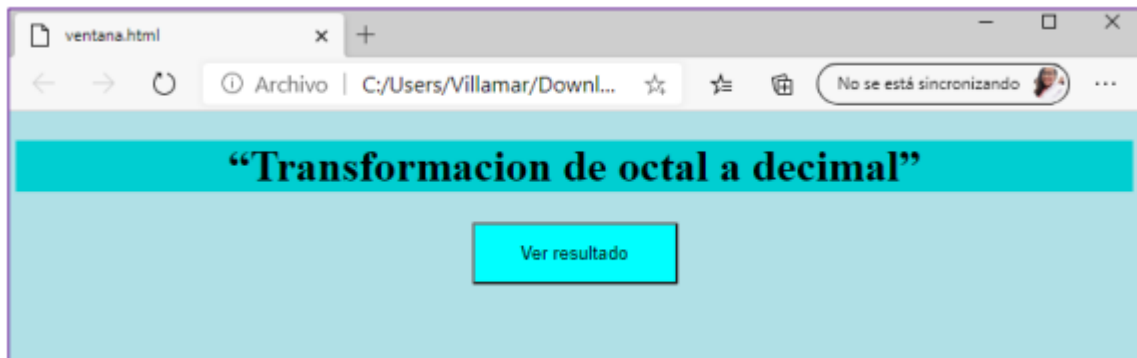
```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title></title>
        <link href="stylesheet" rel="estilos.css" >
        <script src="main.js"></script>
    </head>
    <body bgcolor="powderblue">
        <center>
            <h1 > "Resultado"</h1>
            <input id="oct" oninput="Convert('oct',
8)"placeholder="oct" spellcheck="false">
            <input id="dec" oninput="Convert('dec',
10)"placeholder="dec" spellcheck="false"><br>
            <button
                class="botons" type="submit" value="Abre una ventana"
onclick="Cerrar()">"Salir"</button><br>
        </center>
    </body>
</html>
```

- **CSS**

Etiquetas Desconocidas	
border-width	padding-left
text-decoration	padding-right
padding-top	border-color
padding-bottom	border-radius

```
h1{
color: black;
background-color: darkturquoise;
}
body{
background-color: powderblue;
}
.boton{
background-color: cyan;
color: black;
width: 150px;
```

```
height: 45px
}
```



Segunda pagina

- **HTML**

<!-- Cree una aplicación que solicite dos números enteros al usuario. estos números serán los parámetros de la función que se debe definir y que devolverá la suma, resta, multiplicación y división de dichos números. Utilice el método alert() para mostrar el resultado por pantalla. es necesario que recuerde el uso del método parseInt() para controlar los datos que ingresa el usuario.-->

```
<!DOCTYPE html PUBLIC>
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Taller 4 </title>
```



```
<script src="main.js">
</script>
</head>
<body>
  <center>
    <h1>Ejercicio del grupo 3</h1>
    <h2></h2>
    <button
      onclick="operacion(numero1,numero2)">Operaciones</button>
    </center>
  </body>
</html>
```

- **CSS**

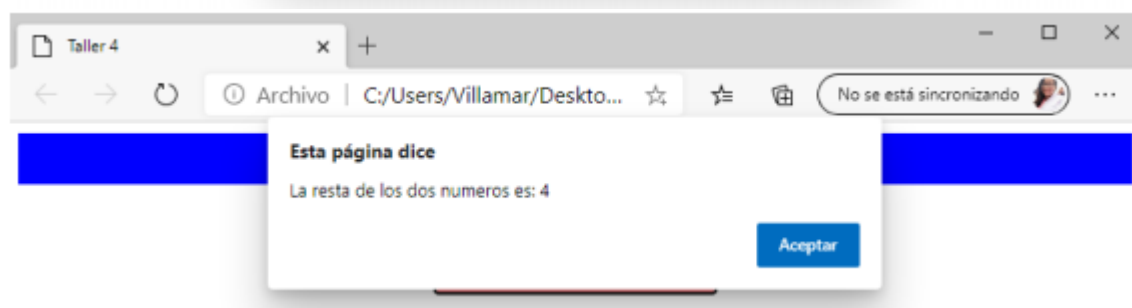
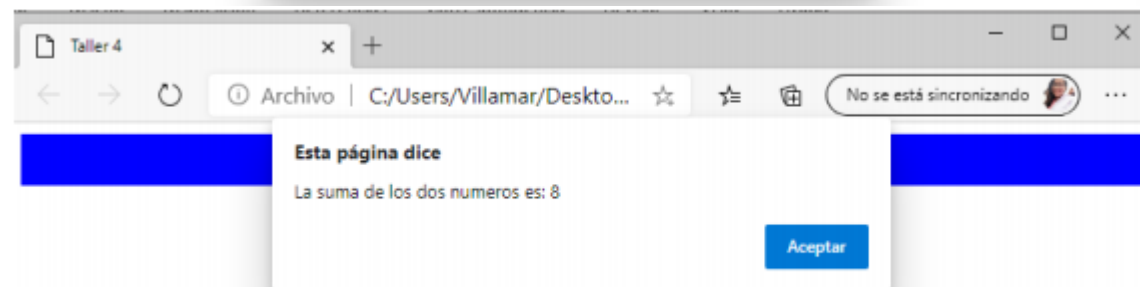
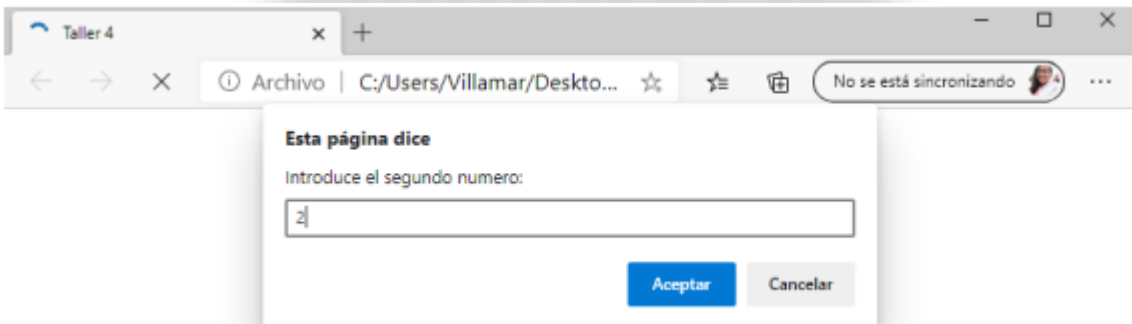
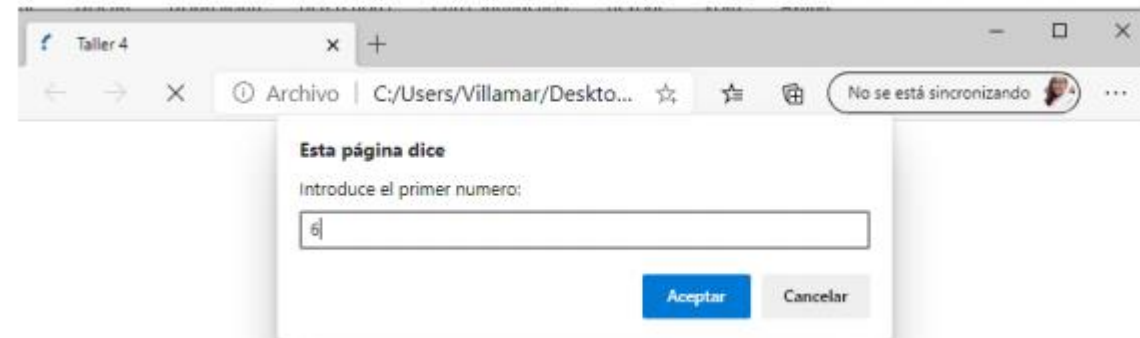
```
h1{
font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;
color: white;
background-color: blue;
}
button{
text-decoration:none;
font-weight: 600;
font-size: 20px;
color:#ffffff;
padding-top:15px;
padding-bottom:15px;
padding-left:40px;
padding-right:40px;
background-color:#f2595e;
border-color: #F69DA1;
border-width: 3px;
border-style: solid;
}
```

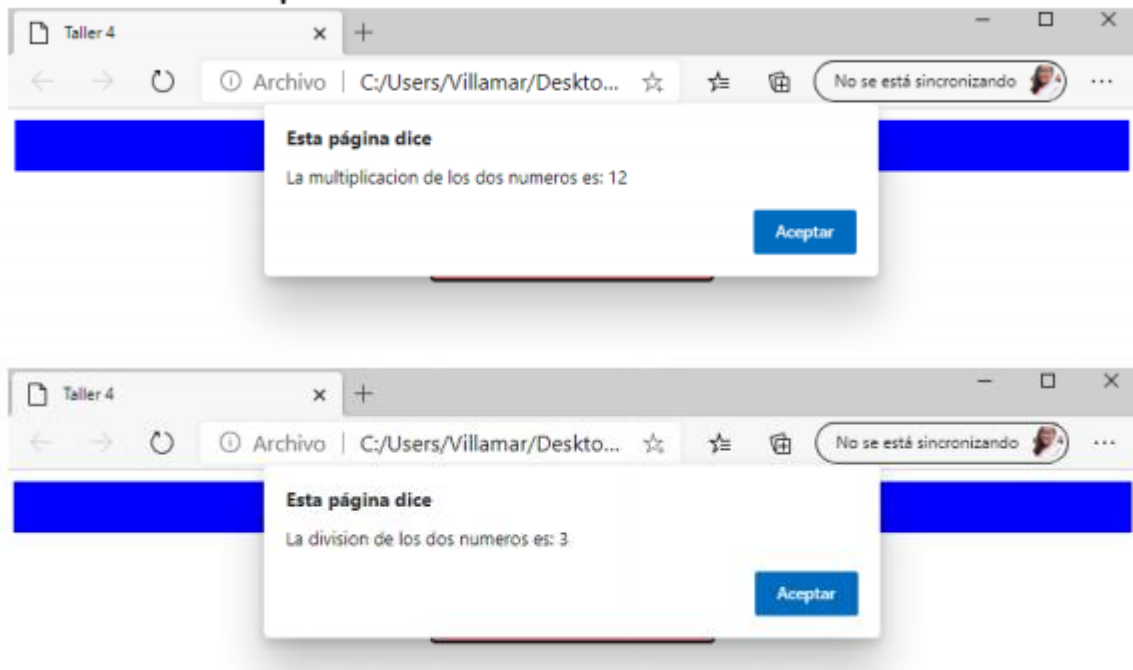
- **JavaScript**

```
function operacion(numero1,numero2){
  alert("La suma de los dos numeros es: "+
    (numero1+numero2));
  alert("La resta de los dos numeros es: "+
    (numero1-numero2));
  alert("La multiplicacion de los dos numeros es: "+ (numero1*numero2));
  alert("La division de los dos numeros es: "+ (numero1/numero2));
}
var numero1, numero2;
numero1= parseInt(prompt("Introduce el primer numero:"));
numero2= parseInt(prompt("Introduce el segundo numero:"));
```



Operaciones





Taller 5

- **HTML**

<!-- Cree un array llamado meses, este array deberá almacenar el nombre de los doce meses del año. Muestre por pantalla el nombre de cada uno de ellos utilizando un bucle for.-->

```
<!DOCTYPE html PUBLIC>
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Taller 4 </title>
    <script src="main.js">
    </script>
  </head>
  <body>
    <center>
      <h1>Ejercicio del grupo 3</h1>
      <h2></h2>
      <button onclick="mostrarmeses()">mostrar
      meses</button>
    </center>
  </body>
</html>
```

- **JavaScript**

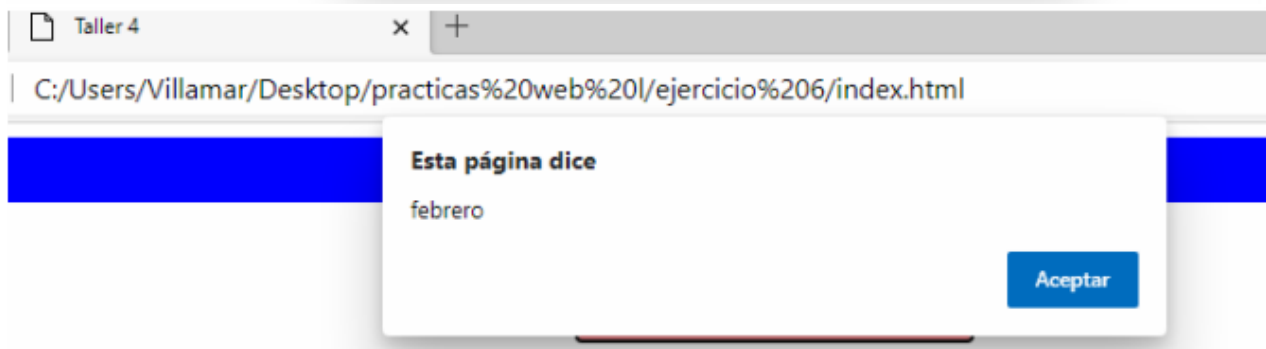
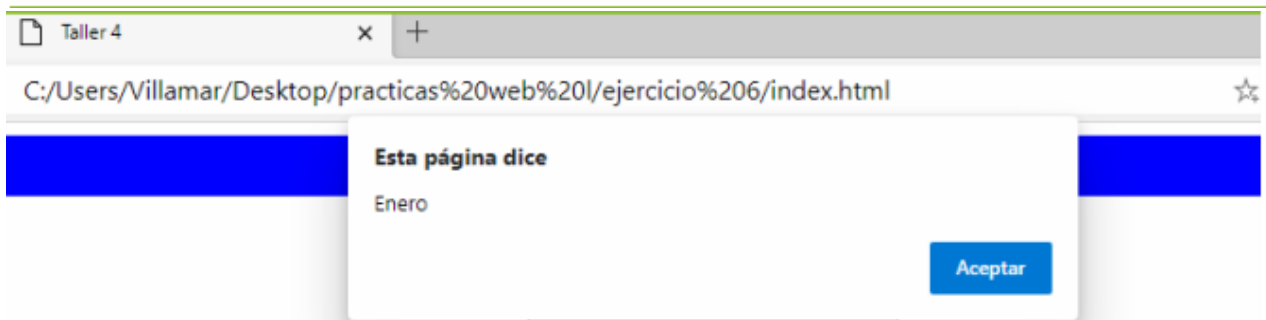
```
var meses = ["Enero","febrero","marzo","abril", "mayo",
"junio","julio","agosto","septiembre",
"octubre","noviembre","diciembre"];
function mostrarmeses () {
  for (var i = 0; i < meses.length; i++) {
```

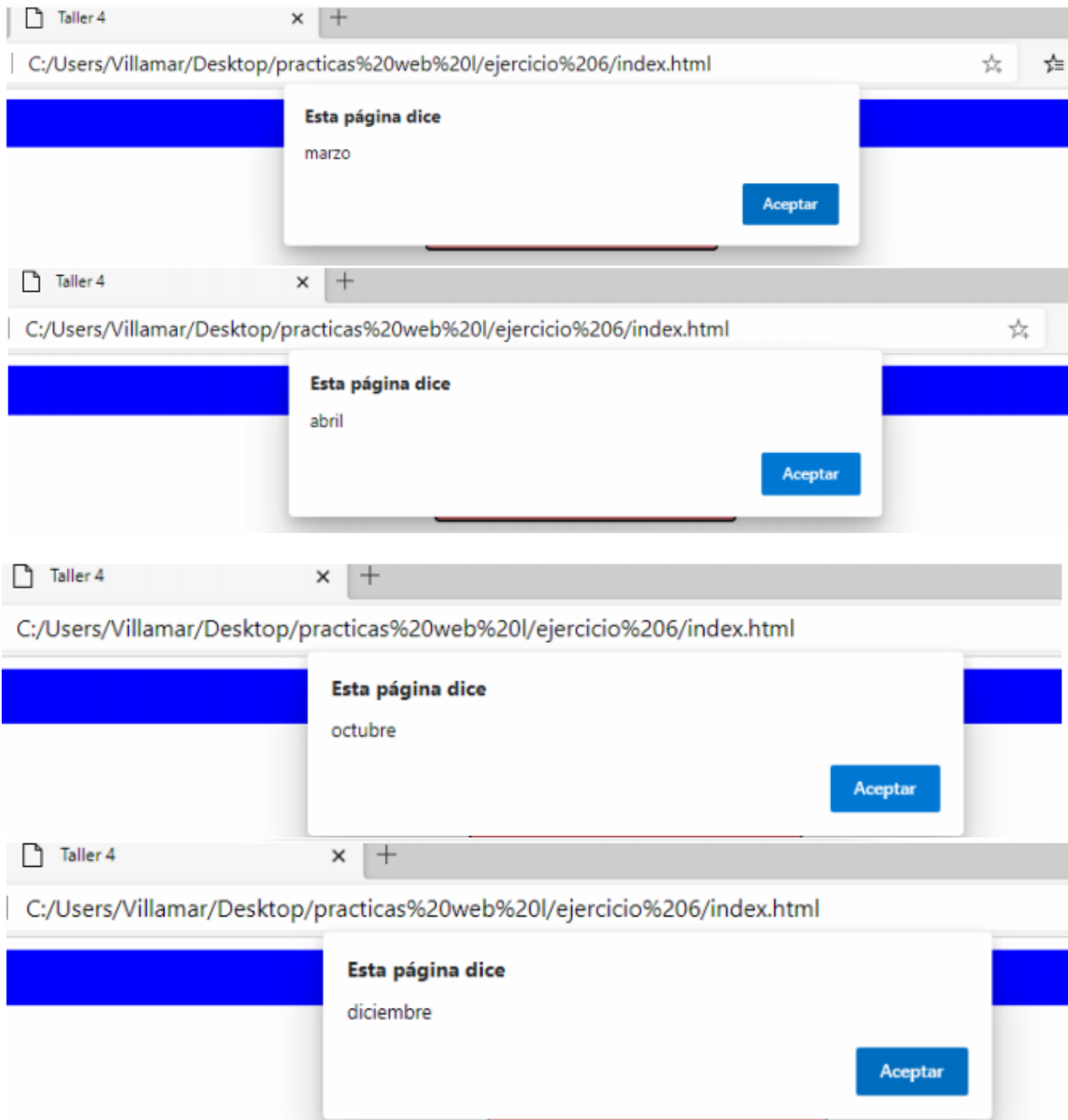


```
    alert (meses[i]);  
  }  
}
```

- **CSS**

```
h1{  
  font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;  
  color: white;  
  background-color: blue;  
}  
button{  
  text-decoration:none;  
  font-weight: 600;  
  font-size: 20px;  
  color:#ffffff;  
  padding-top:15px;  
  padding-bottom:15px;  
  padding-left:40px;  
  padding-right:40px;  
  background-color:#f2595e;  
  border-color: #F69DA1;  
  border-width: 3px;  
  border-style: solid;  
}
```





Segunda pagina

• Cree un script que defina un objeto llamado `Producto_alimenticio`, este objeto debe presentar las propiedades código, nombre y precio, además del método `imprimeDatos`, el cual escribe por pantalla los valores de sus propiedades. Posteriormente, cree tres instancias de este objeto y guárdelas en un array. Con la ayuda del bucle `for`, utilice el método `imprimeDatos` para mostrar por pantalla los valores de los tres objetos instanciados.

• HTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" href="estilos.css">
```

```
<meta charset="UTF-8" />
<title>Taller 4 </title>
<script src="main.js">
</script>
</head>
<body>
<center>
<h1>Ejercicio del grupo 4</h1>
<h2></h2>
<button
onclick="imprimir(productos)">Productos</button>
</center>
</body>
</html>
```

- **CSS**

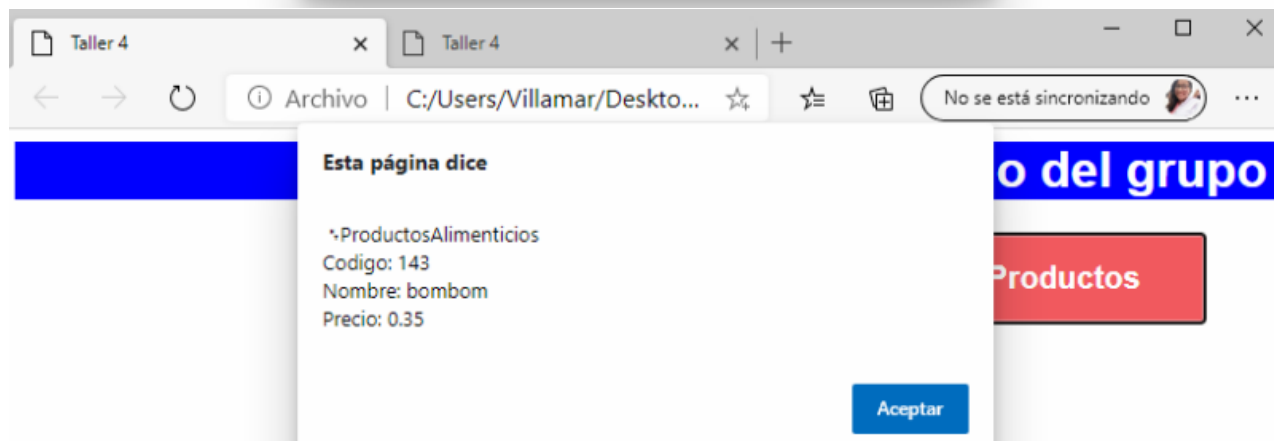
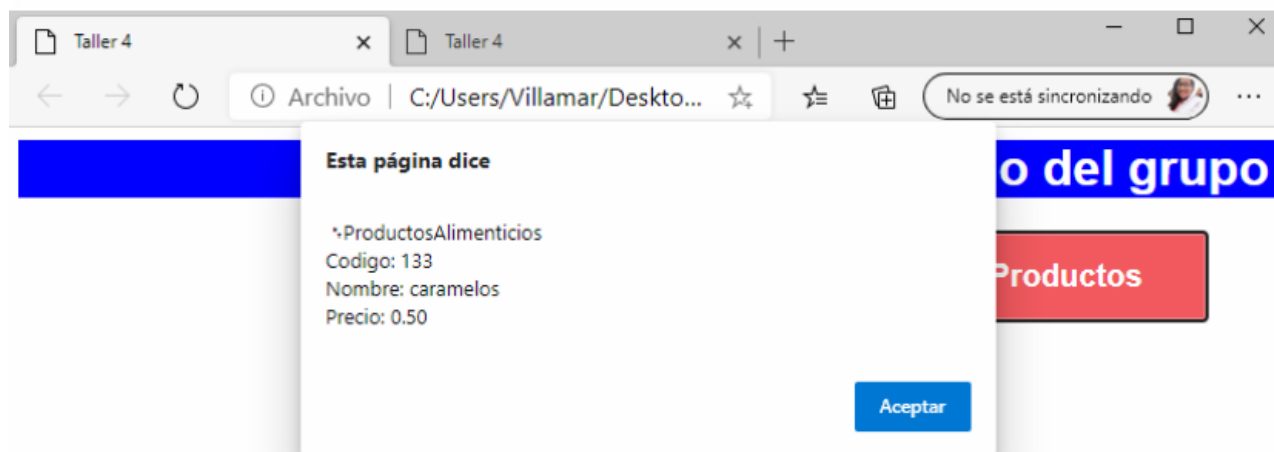
```
h1{
font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;
color: white;
background-color: blue;
}
button{
text-decoration:none;
font-weight: 600;
font-size: 20px;
color:#ffffff;
padding-top:15px;
padding-bottom:15px;
padding-left:40px;
padding-right:40px;
background-color:#f2595e;
border-color: #F69DA1;
border-width: 3px;
border-style: solid;
}
```

- **JAVASCRIPT**

```
function productoalimenticio(codigo, nombre, precio){
this.codigo = codigo;
this.nombre = nombre;
this.precio = precio;
this.imprimeDatos = imprimeDatos;
}

var productos= new Array (3);
productos[0]=new productoalimenticio("123", "panchitos",
"0.25");
productos[1]=new productoalimenticio("133", "caramelos",
"0.50");
productos[2]=new productoalimenticio("143", "bombom", "0.35");
function imprimeDatos(){
alert('\n \t ProductosAlimenticios'+'\nCodigo: ' + this.codigo
+ '\n'+ 'Nombre: '+this.nombre+ '\n' +
'Precio: '+this.precio +'\n');
}
```

```
function imprimir(productos){
for(var cl=0; cl<productos.length; cl++){
var val = document.createElement("val");
val.innerHTML = productos[cl].imprimeDatos();
}
}
```



Taller 6

- **HTML**

```
<h1>Ejercicio Grupo5</h1>
```



```
<fieldset class="primero">
<h1 class="letras">Formulario de registro</h1>
<form action="" method="get">
<p>
Cedula: <input type="text" name="cedula"
maxlength="50" />
</p>
<p>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"
maxlength="50" />
</p>
<p>
Nombre: <input type="text" name="nombre"
maxlength="50" />
</p>
<p>
Estado civil:
<select name="menu">
<option value="1">Soltero</option>
<option value="2">Casado</option>
<option value="3">Divorciado</option>
<option value="4">Viudo</option>
<option value="5">Union libre</option>
</select>
</p>
<p>
Sexo: <input type="radio" name="sexo" value="h" />
hombre <input type="radio" name="sexo" value="m" /> mujer
</p>
<p>
Ciudad: <input type="text" name="ciudad"
maxlength="50" />
</p>
```

- **CSS**

```
.primero {
font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;
color: #0D0E0D;
width: 500px;
margin-top: 20px;
background-color: #CBFBE4;
}
.letras{
font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;
color: #188383;
background-color: #CBFBE4;
}
```




Formulario de registro

Cedula:

Apellidos:

Nombre:

Estado civil:

Sexo: ☐ hombre ☐ mujer

Ciudad:

Direccion:

Telefono:

Correo:

Taller 7

- **HTML**

<!-- Cree un array llamado meses, este array deberá almacenar el nombre de los doce meses del año. Muestre por pantalla el nombre de cada uno de ellos utilizando un bucle for.

-->

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<link rel="stylesheet" href="estilos.css">

<meta charset="UTF-8" />

<title>Taller 4 </title>

<script src="main.js">

</script>

</head>

<body>

<center>

<h1>Ejercicio Grupo5</h1>

<fieldset class="primero">

<h1 class="letras">Formulario de registro</h1>

<form action="#" method="POST"

name="forma"onsubmit="return validacion(), almacenar()">

<p>

Cedula: <input type="text" name="cedula"

id="cedula"maxlength="50" />

</p>

<p>

Apellidos: <input type="text"

name="apellidos" id="apellidos" maxlength="50" />

</p>

<p>

Nombre: <input type="text" name="nombre"

id="nombre"maxlength="50" />

</p>

<p>

Estado civil:

<select name="menu">



```

        <option value="1">Soltero</option>
        <option value="2">Casado</option>
        <option value="3">Divorciado</option>
        <option value="4">Viudo</option>
        <option value="5">Union libre</option>
    </select>
</p>
<p>
    Sexo: <input type="radio" name="sexo" id="sexo" value="h"
/> hombre <input type="radio" name="sexo" value="m" /> mujer
</p>
<p>
    Ciudad: <input type="text" name="ciudad"
id="ciudad"maxlength="50" />
</p>
<p>
    Direccion: <input type="text"
name="direccion" id="direccion" maxlength="50" />
</p>
<p>
    Telefono: <input type="Telefono"
name="telefono" id="telefono" maxlength="10" />
</p>
<p>
    Correo: <input type="text" name="correo"
id="correo"maxlength="100" />
</p>
<p>
    <button onclick="">Enviar</button>
    <input type="button" name="datos" value="Chequear
lascookies" onclick="checkCookie();" />
</p>
</form>
</fieldset>
</center>
</body>
</html>

```

• JavaScript

```

function validacion(){
valor1 =document.getElementById('cedula').value;
valor2 =document.getElementById('apellidos').value;
valor3 =document.getElementById('nombre').value;
valor4 =document.getElementById('ciudad').value;
valor5 =document.getElementById('direccion').value;
valor6 =document.getElementById('telefono').value;
valor7 =document.getElementById('correo').value;
// validacion de la cedula
if (valor1==null ||valor1.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");
return false;
}
if( isNaN(valor1) ) {
alert("El campo cedula tiene que ser numérico");
return false;
}
//apellidos
if (valor2==null || valor2.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");

```

```
return false;
}
//nombre
if (valor3==null || valor3.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");
return false;
}
//ciudad
if (valor4==null || valor4.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");
return false;
}
// direccion
if (valor5==null || valor5.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");
return false;
}
//telefono
if (valor6==null || valor6.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");
return false;
}
if( isNaN(valor6) ) {
alert("El campo telefono tiene que ser numérico");
return false;
}
//correo
if (valor7==null || valor7.length ==0) {
alert("Algunos campos estan vacios");
return false;
}
alert("Formulario enviado");
return true;
}
function almacenar (){
cedula=document.getElementById("cedula").value;
apellidos=document.getElementById("apellidos").value;
nombre=document.getElementById("nombre").value;
ciudad=document.getElementById("ciudad").value;
direccion=document.getElementById("direccion").value;
telefono=document.getElementById("telefono").value;
correo=document.getElementById("correo").value;
document.cookie= "cedula"+cedula;
document.cookie= "apellidos"+apellidos;
document.cookie= "nombre"+nombre;
document.cookie= "ciudad"+ciudad;
document.cookie= "direccion"+direccion;
document.cookie= "telefono"+telefono;
document.cookie= "correo"+correo;
}
function checkCookie(){
datos=document.cookie;
alert("Datos finales dentro de las cookies: " +datos);
}
```

- **CSS**

```
.primero {
font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;
```



```
color: #0D0E0D;  
width: 500px;  
margin-top: 20px;  
background-color: #CBFBE4;  
}  
.letras{  
font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;  
color: #188383;  
background-color: #CBFBE4;  
}
```

Formulario de registro

Cedula:

Apellidos:

Nombre:

Estado civil:

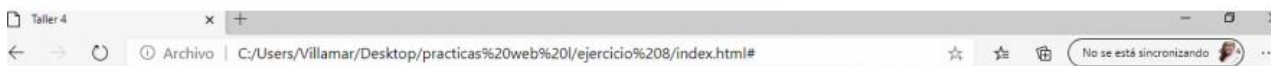
Sexo: ☐ hombre ☒ mujer

Ciudad:

Direccion:

Telefono:

Correo:



Esta página dice
Algunos campos estan vacios

Formulario de registro

Cedula:

Apellidos:

Nombre:

Estado civil:

Sexo: ☐ hombre ☐ mujer

Ciudad:

Direccion:

Telefono:

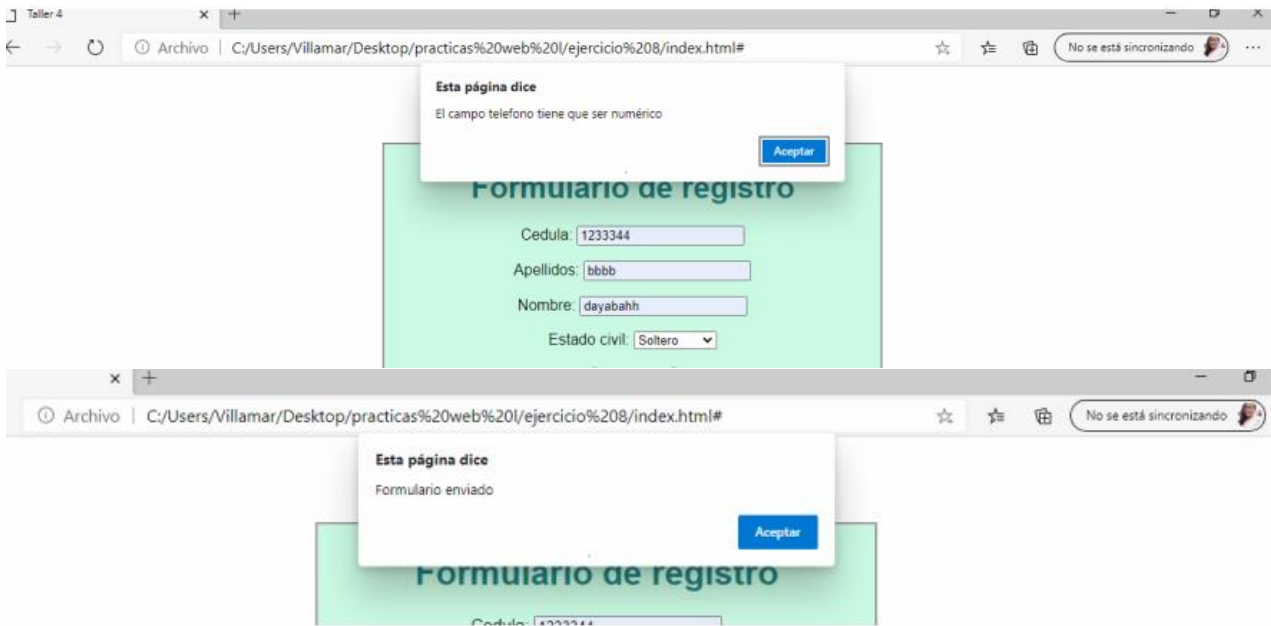
Correo:



Esta página dice
El campo cedula tiene que ser numérico

Formulario de registro

Cedula:

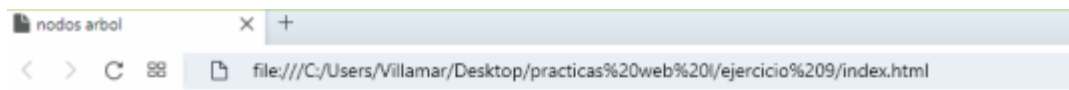


Taller 8

- **HTML**

<!-- Realice un script que recorra y muestre con un alert de JavaScript, cada tipo de nodo del árbol de una página HTML, que previamente haya creado.-->

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>nodos arbol</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Nodos del árbol</h1>
    <h2>Mostrar en javascript</h2>
    <div>elementos</div>
    <p>raiz.</p>
    <p>ramas <span style="color:brown;">span</span>
    elemantos.</p>
    <p>clic en el boton para mostar </p>
    <button onclick="myFunction()">Try it</button>
    <p><strong>Nota:</strong> los elementos mostrados son unalocura</p>
    <script>
      function myFunction() {
        var cont = document.querySelectorAll(" title, h1,h2, div, p,
span");
        var i;
        for (i = 0; i < cont.length; i++) {
          alert(i);
        }
      }
    </script>
  </body>
</html>
```



Nodos del árbol

Mostrar en javascript

elementos

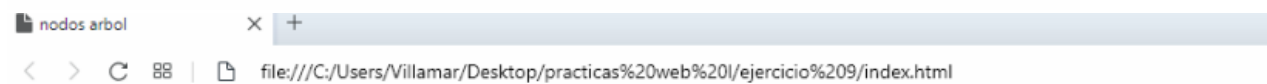
raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

[Try it](#)

Nota: los elementos mostrados son una locura



Nodos del árbol

Mostrar en javascript

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

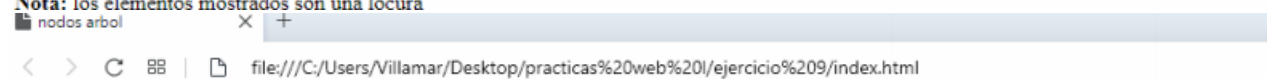
[Try it](#)

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice

0

[Aceptar](#)



Nodos del árbol

Mostrar en javascript

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

[Try it](#)

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice

1

[Aceptar](#)



■ nodos arbol

< > ↺ 88 | file:///C:/Users/Villamar/Desktop/practicas%20web%20/ejercicio%209/index.html

Nodos del árbol

Mostrar en javascript

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

[Try it](#)

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice

2

[Aceptar](#)

■ nodos arbol

< > ↺ 88 | file:///C:/Users/Villamar/Desktop/practicas%20web%20/ejercicio%209/index.html

Nodos del árbol

Mostrar en javascript

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

[Try it](#)

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice

3

[Aceptar](#)



nodos arbol

file:///C:/Users/Villamar/Desktop/practicas%20web%20l/

Nodos del árbol

Mostrar en java

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

Try it

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice 4

Aceptar

nodos arbol

file:///C:/Users/Villamar/Desktop/practicas%20web%20l/ejercicio%209/index.html

Nodos del árbol

Mostrar en java

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

Try it

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice 5

Aceptar



nodos arbol

file:///C:/Users/Villamar/Desktop/practicass%20web%20l/ejercicio%209/index.html

Nodos del árbol

Mostrar en java

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

Try it

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice 6

Aceptar

nodos arbol

file:///C:/Users/Villamar/Desktop/practicass%20web%20l/ejercicio%209/index.html

Nodos del árbol

Mostrar en java

elementos

raiz.

ramas span elemantos.

clic en el boton para mostrar

Try it

Nota: los elementos mostrados son una locura

Esta página dice 7

Aceptar