

Propuesta de proyecto (borrador)

EQUIPO 4

INTEGRANTES:

BAUTISTA ORTEGA ELVIA

316029649

Correo: elvia.bautistao@ingenieria.unam.edu

GARCÉS GÓMEZ EDUARDO TONATHIU 316117711

Correo: eduardotgg99@gmail.com

ROLDAN LANDA MEIR JOSHUA

316284158

Correo: joshualanda001@gmail.com



CENTRO COMERCIAL

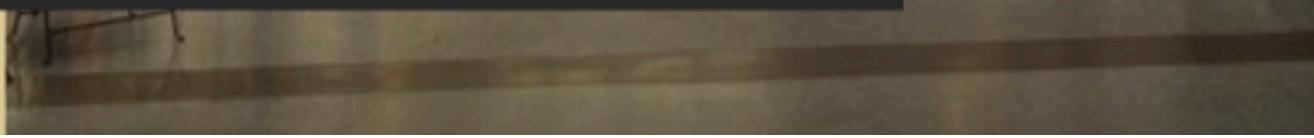
ESTAMOS DESEANDO VOLVER A VERTE.

Computación Gráfica e Interacción Humano

Computadora

Profesor: Ing. Arturo Pérez de la Cruz

Grupo: 3



Descripción General

Introducción

En las próximas páginas se desarrollará la propuesta para el desarrollo de un recorrido gráfico interactivo destinado a un centro comercial. Como equipo ponemos como prioridad el desarrollo de experiencia visualmente atractiva y funcional que mejore la calidad de la visita de los usuarios, garantizando una navegación intuitiva. Este proyecto se enfocará en la calidad visual, la experiencia del usuario, las funcionalidades interactivas, la facilidad de navegación y usabilidad, la personalización y flexibilidad, además de considerar el costo y el tiempo de implementación.

Imágenes de referencia del proyecto

Para la estructura del centro comercial, tentativamente se tiene



Propuesta tentativa para nuestra fachada



Propuestas de locales

Para la distribución de nuestras tiendas tenemos las siguientes opciones:

Tienda de ropa



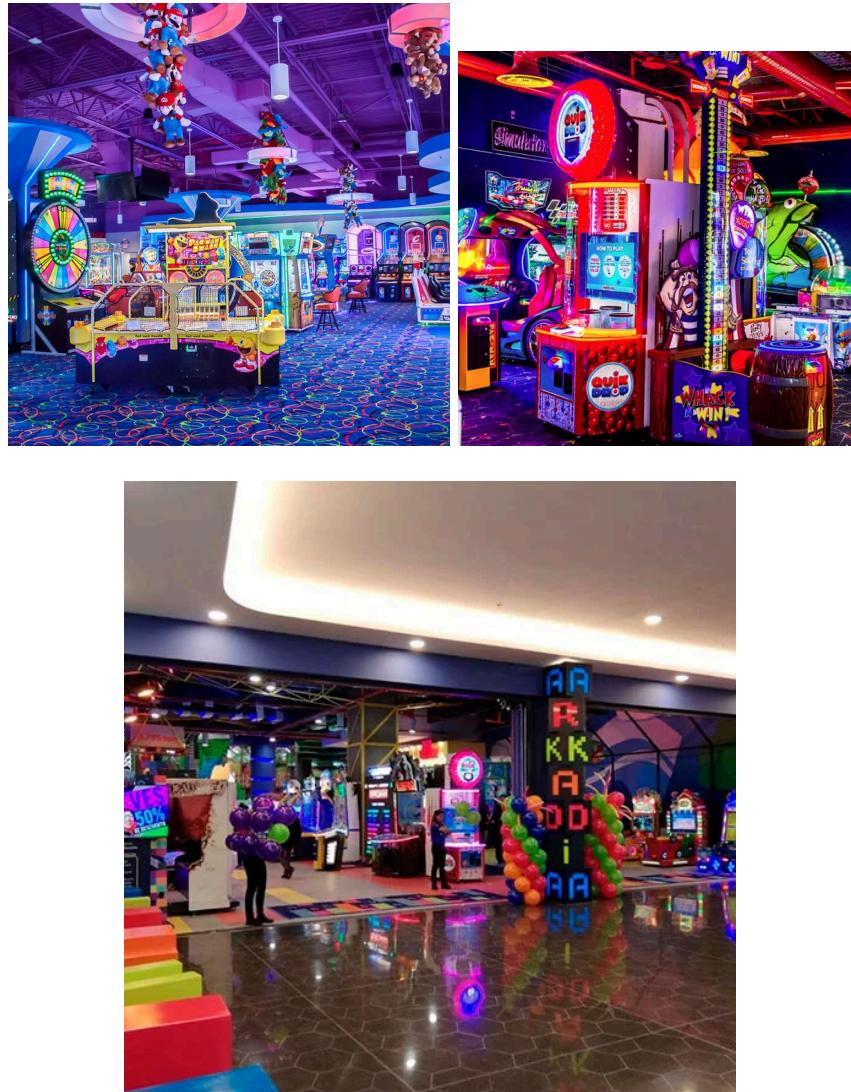
Tienda de comida



Tienda de juguetes



Tienda Arcade



ANIMACIONES

Para las animaciones se propusieron los siguientes

- **Primera animación**

En los centros comerciales se han visto que se venden helicópteros a control remoto por lo que una animación sería poner a un helicóptero que vaya de un lado a otro, las hélices se verán girar también.

- **Segunda animacion**

Para la segunda animación pensamos en poner a un niño en un animal, auto o puede ser un dinosaurio el cual recorre todo un piso, se podría ver como se mueven las patas o las llantas al dar la vuelta.

- **Tercera animación**

En la juguetería pensamos poner un trenecito en sus vías que se esté moviendo por el techo o que pase por el suelo.

- **Cuarta animación**

En la tienda de ropa colocar una pequeña pasarela que modele la ropa, es decir que se mantenga un recorrido dentro de la tienda.

- **Quinta animación**

Personas realizando compras, es decir que visiten los locales y que tengan recorridos dentro de la tienda, así mismo que dichas personas se encuentren cargando bolsas u objetos alternos.

- **sexta animación**

Dentro del arcade uno de los juegos llamado Martillo deberá presentar movimiento cuando el jugador le aplique fuerza.

- **Séptima animación**

Para la tienda de comida simular a clientes comprando de comidas y bebidas en cafeterías, restaurantes.

- **Octava animación**

animaciones para el estacionamiento, es decir que los coches se estacionen,realicen el recorrido para estacionar y salir del centro comercial.

- **Novena animación**

Animación de personas probándose ropa y accesorios en tiendas de ropa.

PLANEACIÓN

Para la planeación de este proyecto nos planteamos el utilizar la herramienta de trello la cual nos permite llevar un orden sobre la distribución de tareas que cada integrante del equipo llevará a cabo, así como también el estado de las mismas ya que podemos moverlas y/o etiquetarlas para definir su estado y decidir quién será el responsable. Es por ello que, hasta este punto aún no se han seleccionado las fechas de inicio y finalización de cada tarea.

The screenshot shows a Trello board titled "PROYECTO GRAFICA". On the left, there is a sidebar labeled "Lista de tareas" containing a list of tasks:

- Carpetas de trabajo
- modelo en Sketchup
- Modificación de los modelos seleccionados
- Busqueda de modelos
- Carga de modelos
- Creación de animación 1
- Creación de animación 2
- Creación de animación 3
- Creación de animación 4
- Creación de animación 5
- Creación del manual de usuario
- Creación del manual técnico
- Creación de los videos
- + Añade una tarjeta

The main board area has four columns: "En proceso", "Hecho", "Eduardo", "Elvia", and "Joshua".

- En proceso:** Contains one card: "Carpeta de Trabajo" with a green progress bar.
- Hecho:** Contains one card: "Carpeta de Trabajo".
- Eduardo:** Contains one card: "elaborar el borrador para la Propuesta de Trabajo".
- Elvia:** Contains one card: "elaborar el borrador para la propuesta de Trabajo".
- Joshua:** Contains one card: "Creación del esquema comercial".

At the top right of the board, there are buttons for "Power-Ups", "Automatización", "Filtrar", "Compartir", and a user icon.

PRESUPUESTO

Tomando en cuenta que la duración del proyecto será de dos meses, tendremos que debemos considerar los siguientes aspectos en el proyecto:

1. Personal:

- 3 Desarrolladores: \$15,000 (salario mensual x empleado) = \$ 90,000
- 2 Diseñadores: \$15,000 (salario mensual x empleado)= \$ 90,000
- 3 Programadores web para la plataforma del museo virtual: \$15,000 (salario mensual x empleado) = \$ 90,000
- 1 Project Manager: \$25,000 (salario mensual) = \$50,000

Total personal: \$320,000

2. Hardware y Software:

- Computadoras de alto rendimiento y tarjetas gráficas: \$40,000
- Licencias de software (p. ej., software de modelado 3D, herramientas de desarrollo): \$25,000

Total hardware y software: \$65,000

3. Contenido y Diseño:

- Modelado y texturización 3D: \$35,000
- Licencias para el uso de archivos multimedia (imágenes, videos, sonidos):\$35,000
- Diseño de interfaz de usuario y experiencia de usuario (UI/UX): \$30,000

Total contenido y diseño: \$60,000

4. Marketing y Publicidad:

- Publicidad en línea (anuncios en redes sociales, Google Ads, etc.): \$40,000
- Promoción del museo: \$25,000

Total marketing y publicidad: \$65,000

5. Contingencias y Gastos Generales:

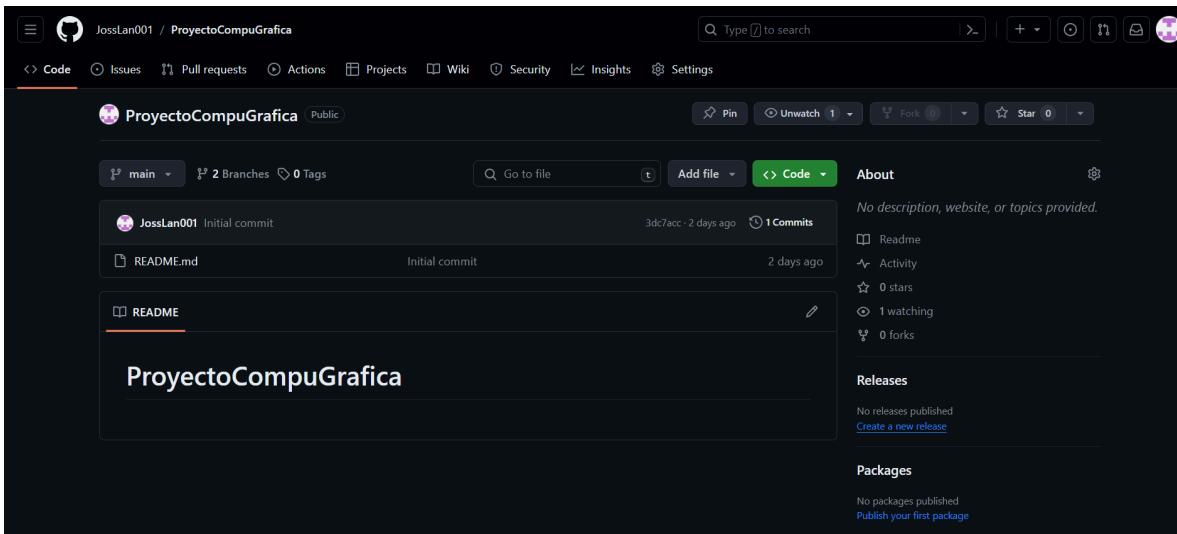
- Reserva para imprevistos: \$20,000
- Gastos generales (oficina, suministros, etc.): \$10,000

Total contingencias y gastos generales: \$30,000

6. Total del Presupuesto: \$595,000 calculado aproximado de Octubre de 2023

Plataforma a utilizar

Para llevar un mejor control en las versiones del proyecto, hemos optado por utilizar la herramienta de GitHub ya que nos permitirá avanzar, y en otro caso retroceder para optimizar el desarrollo del proyecto.



Los colaboradores son:



El enlace para acceder al repositorio es el siguiente:

<https://github.com/JossLan001/ProyectoCompuGrafica.git>

REFERENCIAS:

Esquema centro comercial:

Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://taseens.wixsite.com/tdwarchitects/projects>

Imágenes de referencia:

- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://unsplash.com/es/fotos/un-restaurante-mcdonalds-se-ilumina-por-la-noche-y8fS7CSN-Vw>
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://unsplash.com/es/fotos/barista-en-cafeteria-B8lj2-kpgfA>
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de [Anuncian el plan “Ahora 3” para la compra de juguetes « Diario La Capital de Mar del Plata \(lacapitalmdp.com\)](#)
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://i.pinimg.com/originals/7a/0c/fd/7a0cf48d23509ae7dd17ed355843b40.jpg>
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
https://www.pinterest.com.mx/pin/151152131222088141/?amp_client_id=CLIENT_ID%28_%29&_url=https%3A%2F%2Fwww.pinterest.com%2Famp%2Fpin%2F151152131222088141%2F&from_amp_pin_page=true&mweb_unauth_id=
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://www.pinterest.com.mx/pin/324188873171712538/>
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://taseens.wixsite.com/tdwarchitects/projects>
- Recuperado el 13 de marzo de 2024, de
<https://www.pinterest.com.mx/pin/604608318745513675/>