

Labo Beeldinterpretatie

2018-2019

19/10/2018 - Introductiezing

Steven Puttemans – steven.puttemans@kuleuven.be

Timothy Callemeijn – timothy.callemeijn@kuleuven.be

Doelstellingen

1. Beeldverwerkingsalgoritmes omzetten in praktische toepassingen gebruikmakend van C++ en OpenCV
2. Leren werken met het beeldverwerkingspakket OpenCV
3. Leren probleemoplossend denken op basis van opgedane kennis in de theorielessen beeldverwerking van Toon Goedemé
4. Zelfredzaamheid: gebruik maken van beschikbare media om softwareproblemen aan te pakken, parameters te tunen en te interpreteren.
5. Gebruik van een code management systeem, gebaseerd op GIT

Opbouw vak

- We werken dit jaar met een nieuwe insteek, waarbij we studenten verplichten om elke week de opdracht af te werken + ervaring op doen met GIT code management.
- Algemeen verloop
 - https://github.com/EAVISE/2018_lab_o_beeldinterpretatie
 - Per sessie komt daar folder met opdracht + nodige data
 - Als student maak je een eigen Github repository aan
 - Daarop plaats je jouw oplossing
(deadline volgende woensdag 23u55)
 - Oplossingen automatisch binnen gehaald bij begeleiding

Examen

- We werken dit jaar niet meer met een examenopdracht van 4 uur, maar projectgebaseerd.
 - Dit project werk je uit tijdens je laatste lesweken / blok / examenperiode.
 - Mondelinge verdediging tijdens de januariexamens.
 - Beoordelingscriteria komen nog online.
- **30/11** – Lijst beschikbaar met onderwerpen en doorgeven van je persoonlijke top3 tegen woensdag **05/12**
- **07/12** – Je krijgt je definitieve opdracht toegewezen
- **14/12 – 21/12** – Mogelijkheid tot stellen inhoudelijke vragen, de technische oplossing is voor de student

Afspraken

- Labo's
 - Formule van zelfstudie
 - Je krijgt een voorgeschoteld probleem met deelproblemen
 - Op basis van geziene theorie in lessenpakket
 - Ubuntu 18.04 + Code::Blocks IDE + OpenCV 3.4.x
- Gebruik je contacturen
 - Stel vragen als je niet kan volgen en stel dit vooral niet uit tot in December of Januari.
 - Zorg dat je je labo's bijwerkt en niet hopeloos achterop loopt.
 - Ook naast contacturen is begeleiding via mail of op afspraak beschikbaar om extra ondersteuning te bieden. Zet beide docenten altijd in aan/cc tijdens communicatie.

Afspraken

- Tijdens elke labozitting
 - Je bent op tijd aanwezig (8u15)
 - Zorg op het einde van de zittingen dat je code op GIT staat
 - Elke student werkt op zelfde computeraccount, dus geen garantie dat je code ook daadwerkelijk blijft staan
- Na elke labozitting
 - Stoel onder tafel
 - Computer volledig uitgeschakeld
 - Scherm, toetsenbord, muis op juiste plaats
 - Scherm uitzetten

Programmeeromgeving

- Software
 - OpenCV bibliotheek: <http://opencv.org/>
 - Source code: <https://github.com/opencv/opencv>
 - We gebruiken `master` branch → OpenCV 3.4.x
 - Meest stabiele versie
 - Meest ondersteunde versie → bugfixes
- Software is in C++
 - We weten dat dit een nieuwe programmeeromgeving is
 - Maar met Python en C achtergrond moet dit lukken
 - Programmeerconcepten blijven immers identiek



Programmeeromgeving

- Ontwikkelomgeving Code::Blocks IDE
 - <http://www.codeblocks.org/>
 - Simpele maar bruikbare interface
 - Eenvoudig te configureren
- We starten telkens met een leeg `command line project`.
- Specifieke configuratie nodig per project
 - Configuratie van waar OpenCV op het systeem te vinden is
 - Configuratie van juiste compiler



Setup sample project

- Specifieke configuratie nodig per project
 - 1) File > New Project > Command line project
 - 2) C++ language
 - 3) Kies gepaste naam & locatie (eigen map!)
 - 4) GNU GCC compiler (zeer belangrijk voor C++ support)
 - 5) Project Name > Right Click > Build Options
 - > Linker Settings > Additional Includes

`pkg-config opencv --libs`

Setup sample project

- In de main.cpp file van je project

1) Zorgen dat OpenCV herkend word door je project

```
#include <opencv2/opencv.hpp>
```

2) Zorgen dat de nodige C++ bibliotheken herkend worden

```
#include <iostream> (output naar scherm)
```

3) Namespaces

```
using namespace std;
```

OF

```
std::functie
```

```
using namespace cv;
```

```
cv::functie
```

(volgorde belangrijk voor naamconflicten)

Setup sample project

- In de main.cpp file van je project

4) Aanpassen van je main body

```
int main(){  
int main(int argc, const char** argv){
```

5) Capteren van inputgegevens

```
/// Adding a little help option and command line parser input  
CommandLineParser parser(argc, argv,  
    "{ help h usage ? | | show this message }"  
    "{ parameter p | | (required) message parameter }"  
);  
  
if (parser.has("help")){  
    parser.printMessage();  
    return;  
}
```

Setup sample project

- In de main.cpp file van je project

6) Verwerken inputparameters

```
/// Collect data from arguments  
string parameter(parser.get<string>("parameter"));  
if (parameter.empty()){  
    parser.printMessage();  
    return -1;  
}
```

7) Bemerkingen

- type kan variëren: string, int, double, float, ...
- geef in je help mee welke parameters *<required>* en *<optional>* zijn, en check enkel inhoud waar nodig

Opdrachten

- Heel uiteenlopende beeldverwerkingstechnieken op basis van bestaand onderzoek binnen de EAVISE onderzoeksgroep

Datum	Uur + Locatie	Opdracht
19/10/2018	8U15 - 10U15 / A212	Introductiezitting + initiatie OpenCV
26/10/2018	8U15 - 10U15 / A212	Morphologische operatoren
09/11/2018	8U15 - 10U15 / A212	Color space manipulatie
16/11/2018	8U15 - 10U15 / A212	Template matching
23/11/2018	8U15 - 10U15 / A212	Keypoint detection and matching
30/11/2018	8U15 - 10U15 / A212	Machine learning: Naive Bayes, kNN, SVM
07/12/2018	8U15 - 10U15 / A212	Advanced object detection: boosted cascades, HOG+SVM
14/12/2018	8U15 - 10U15 / A212	Deep learning
21/12/2018	8U15 - 10U15 / A212	Deep learning

Problem solving in OpenCV

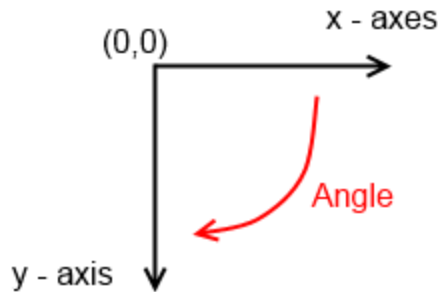
- OpenCV online documentatie
 - <http://docs.opencv.org/master/>
 - Zoekfunctie rechts bovenaan
 - Opgedeeld per module
- OpenCV questions & answers
 - <http://answers.opencv.org/questions/>
- Bij problemen
 1. Eerst denken → Wat doe ik en wat kan er verkeerd zijn?
 2. <http://www.google.be>
 3. Zorg dat je oplossingen zoekt voor OpenCV 3.x
 4. Indien dan niet werkt → vraag hulp

Problem solving in OpenCV

- *Segmentation fault*
 - Zowat de meest voorkomende melding binnen OpenCV
 - Meteen dan ook door studenten het meest opgemerkte en geprogrammeerde problem, dat vrij eenvoudig te debuggen is
- Hoe oplossen
 - Meestal 2-3 regels hoger staat een effectieve foutmelding
 - Zoek naar ASSERT() of .type() error
 - Indien geen extra info, start met waarden te visualiseren
 - `cout << "foutboodschap" << endl;`
 - `cerr << "foutboodschap" << endl;`
 - `.type(), .size(), .empty()`

OpenCV specifics

- OpenCV coordinate system
- Opgelet, niet elke functie werkt via het row,col principe



- Toegang tot beeldpixels

`.at<template>(row,col)`

`.at<template>(y,x)`

CV_8S -> schar / CV_8U -> uchar

CV_16S -> short / CV_16U -> ushort

CV_32S -> int / CV_32F -> float

CV_64F -> double

Size(width, height) -> Size(x,y)
Point(col, row) -> Point(x, y)

- `waitKey()`
 - interrupt caller
 - zorgt voor een verwerking van input signalen
 - # millisec / 0
- RGB versus BGR
 - Normaal RedGreenBlue
 - OpenCV BlueGreenRed
 - `split()`