



UNIVERSIDAD DON BOSCO

INTEGRANTES:

- Josseline Esmeralda Martínez Hernández MH180422
- Denilson Emmanuel Chávez Cruz CC161302

MATERIA:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS941 G01T

ACTIVIDAD: Segundo Proyecto en React Native “Aplicación de Gestión de Eventos Comunitarios”

LINKS:

**GitHub:** <https://github.com/JosselineMtnz/react-native-project.git>

**YouTube:** <https://www.youtube.com/watch?v=n2dTQa4XFnw>

# Índice

|   |   |
|---|---|
| APP DE GESTIÓN DE EVENTOS COMUNITARIOS .....  | 3 |
| Descripción .....                             | 3 |
| Estructura del Trabajo de Investigación ..... | 3 |
| Introducción .....                            | 3 |
| Metodología: .....                            | 3 |
| Procedimiento técnico .....                   | 3 |
| Uso de Herramientas .....                     | 4 |
| Gestión de Tareas (Trello) .....              | 4 |
| Licencia Commons .....                        | 6 |
| Conclusión .....                              | 6 |

# APP DE GESTIÓN DE EVENTOS COMUNITARIOS

## Descripción

Una aplicación móvil en React Native que ayuda a organizar, gestionar y participar en eventos de comunidad, promoviendo la interacción social y la cohesión en comunidades locales.

## Estructura del Trabajo de Investigación

## Introducción

- **Objetivo por conseguir:** Ayudar a la gestión y organización de eventos de comunidad, pero lo hace con una solución móvil.
- **Justificación:** No hay herramientas específicas para eventos locales, lo que permite que la organización comunitaria se vea limitada.
- **Alcance:** APP móvil con funcionalidades principales: crear, ver y gestionar eventos; registrar la participación; relación social.

## Metodología:

Uso de *Scrum* o *Kanban* detallado en un tablero Trello, con tareas asignadas a los integrantes y avances documentados, en nuestro caso utilizaremos el modelo Kanban.

## Procedimiento técnico

### Frontend (React Native)

Uso de forma obligatoria React Native para el desarrollo de la interfaz de la aplicación.

Funcionalidades avanzadas:

Gestión de eventos: crear, editar y eliminar eventos.

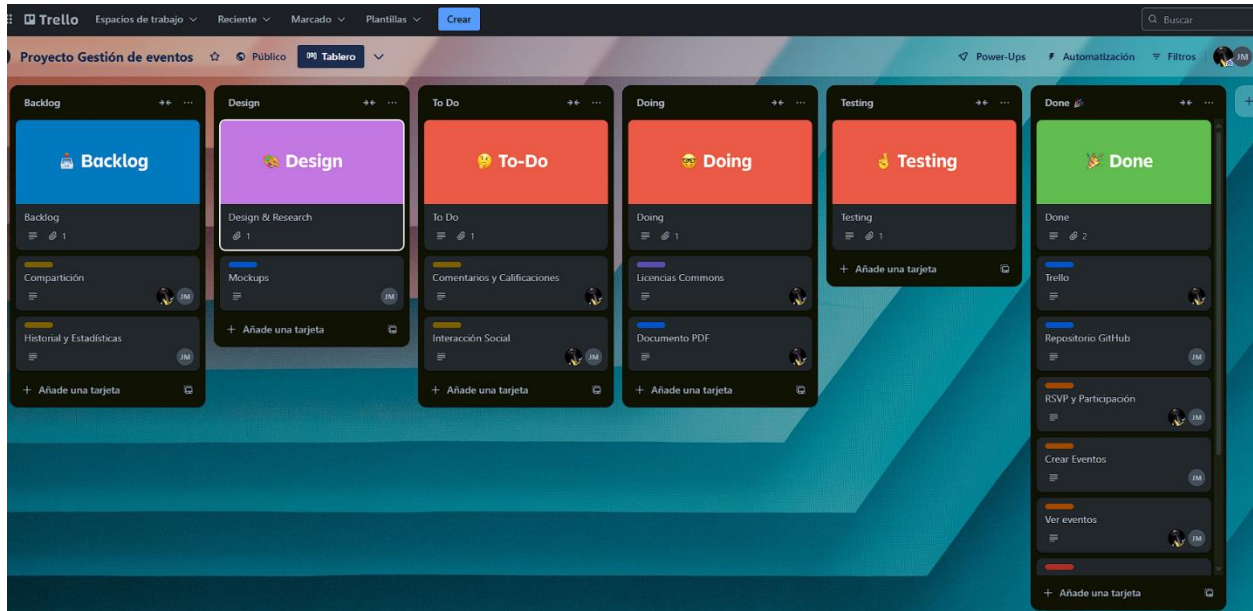
Participación de los usuarios: registro de asistentes y confirmaciones (RSVP).

Conexión social: comentarios y valoraciones.

# Uso de Herramientas

## Gestión de Tareas (Trello)

- Tablero Trello con:
  - Listas: Backlog, Design, Doing, Testing, Done.
  - Tareas detalladas con descripciones y responsables.



## Diseño UX/UI (Mockups)

- Diseño en herramientas en Figma:
  - Pantallas principales: Login, registro, Inicio, nuevo evento, Lista de eventos.

**Regístrate**

Correo

Contraseña

**Registrarse**

¿Ya tienes una cuenta?  
Inicia sesión acá

**Bienvenido a PlanIt!**

Correo

Contraseña

**Iniciar sesión**

¿Aún no tienes cuenta?  
Regístrate acá

  
**Bienvenido**  
alguien@gmail.com

**Ver eventos**

**Crear eventos**

**Salir**

**Nuevo evento**

Título

Lugar

Fecha

Hora

Descripción

**Crear evento**

**Mis eventos**

**Evento 1**

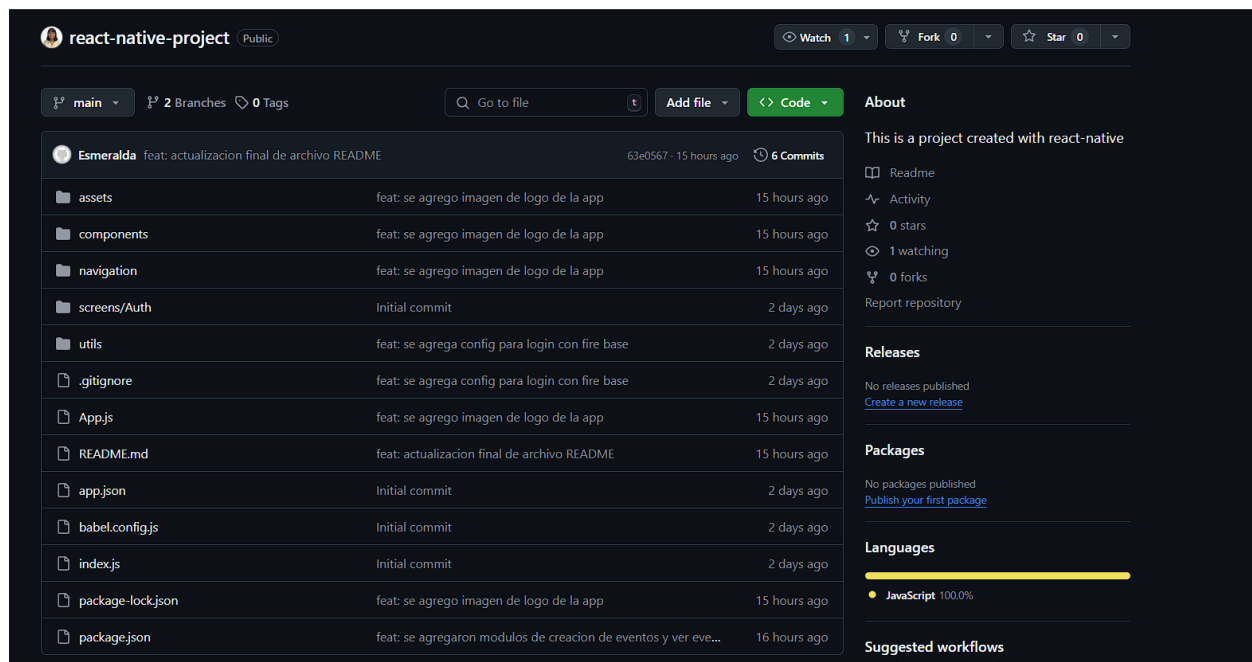


**Ver más**


**Evento 1**



**Ver más**



## Licencia Commons

Gestión de eventos comunitarios by Josseline Esmeralda Martínez Hernández, Denilson Emmanuel Chávez Cruz is licensed under Creative Commons Attribution-NoDerivatives 4.0 International 

## Conclusión

La **"Aplicación de Gestión de Eventos Comunitarios"** representa una solución tecnológica innovadora para fortalecer la organización y participación en actividades comunitarias. A través del uso de React Native, la aplicación facilita la creación y gestión de eventos, promoviendo una mayor interacción social y cohesión dentro de la comunidad.

El desarrollo colaborativo, respaldado por herramientas como Trello y GitHub, permitió implementar una metodología ágil que favorece la eficiencia y la transparencia en el

equipo. Además, el diseño UX/UI y la integración de licencias Creative Commons aseguran que el producto final sea funcional, accesible y alineado con buenas prácticas de desarrollo.

Este proyecto no solo resuelve una necesidad específica, sino que también demuestra el potencial del uso de la tecnología para impactar positivamente en la sociedad, estableciendo una base sólida para futuras mejoras e implementaciones.