

Academia Java

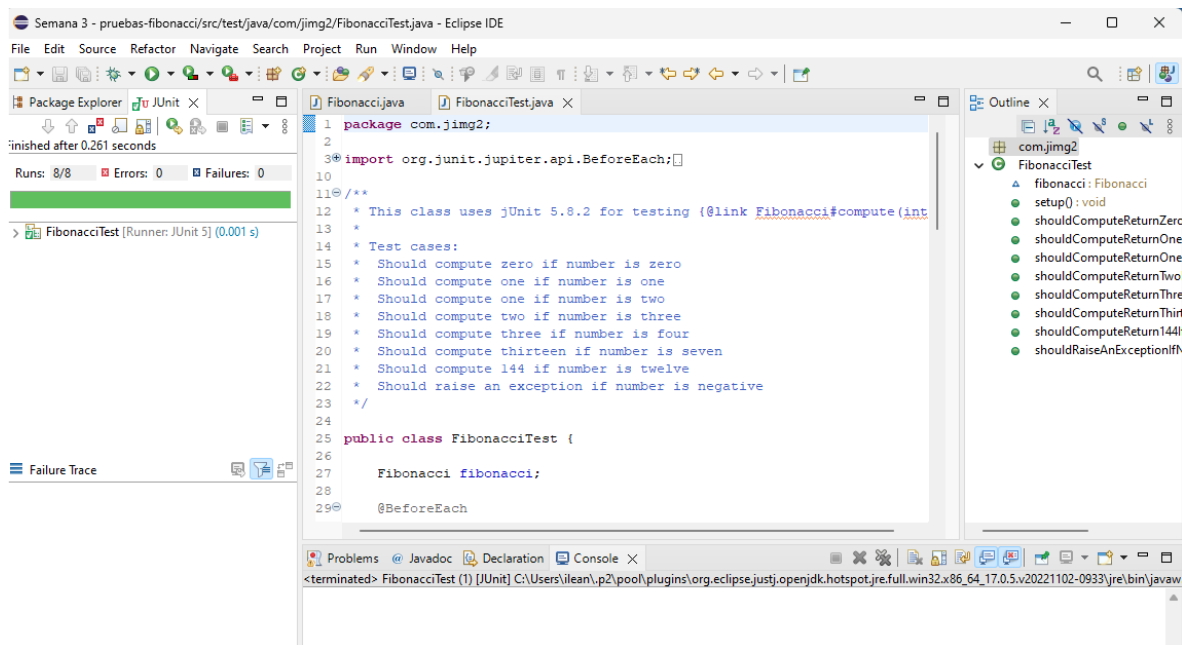
Xideral

Nombre: Josselyn Ileana Mosco García

EXAMEN SEMANA 3

9 de Diciembre de 2022

Código: Realiza un programa con pruebas unitarias



¿Cómo implementar SCRUM? (Desarrollar apéndice libro)

Para implementar SCRUM, al ser una metodología Ágil, se deben de seguir los 4 manifiestos. En primer lugar, es necesario darle prioridad a la interacción entre los individuos del proyecto que al proceso de desarrollo en sí. Posteriormente hay que considerar que el centro de la atención del equipo debe de ser la funcionalidad del software, que se cumplan los requerimientos. Asimismo, es necesario considerar una colaboración con el cliente, que exista contribución con el equipo de desarrollo (recordando el papel del Product Owner y el SCRUM máster). Finalmente, mantener un sistema que se pueda adaptar al cambio, es decir que exista actualizaciones que permitan un avance en el proyecto óptimo.

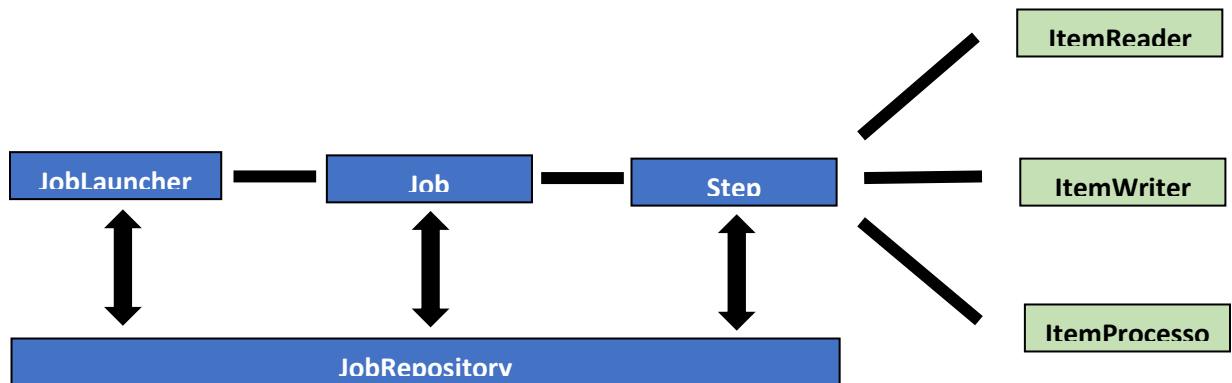
Por otra parte, hay que recordar los 12 principios del manifiesto ágil, pero aplicados en la metodología SCRUM:

1. Los clientes, representados por el Product Owner deberán de recibir un proyecto que satisfaga sus necesidades de manera rápida y continuamente durante el desarrollo del proyecto.

2. El equipo de desarrollo debe de contemplar la oportunidad de resolver cambios de parte del cliente en cada etapa de desarrollo.
3. El equipo de desarrollo impulsado por el SCRUM master proporciona un resultado después de cada Sprint, con un software funcional.
4. El product Owner, el Scrum master y el equipo de desarrollo se debe de mantener en constante comunicación a lo largo del proyecto.
5. El SCRUM Master debe de garantizar que el entorno sea el adecuado para todo el equipo de desarrollo, para que sea más eficiente el trabajo
6. Debe de existir reuniones como un daily meeting, para que se comuniquen cara a cara los desarrolladores.
7. Los avances que se registren deben de ser considerados con base en el desarrollo de software funcional.
8. Cada sprint en la metodología SCRUM debe de garantizar que se pueda llevar a cabo un ritmo de trabajo constante entre todos los miembros participantes.
9. La atención al detalle de cada miembro del equipo de desarrollo hace que se tenga un mejor producto.
10. Es importante considerar en los requerimientos la solución a partir de respuestas sencillas y que simplifiquen los procesos.
11. La metodología SCRUM debe garantizar que exista una auto-organizacion en el equipo, en el que el SCRUM master garantice el buen funcionamiento y el equipo de desarrollo trabaje acorde a lo necesario para el proyecto.

12. Siempre buscar rutas más óptimas en el desarrollo del proyecto, al considerar el tiempo de cada Sprint, mejorar la eficiencia del desarrollo realizado en cada uno y optimizar lo más posible

Diagrama spring batch y entender concepto (¿Que resuelve? ¿para qué es? ¿en dónde se usa? ¿alternativas?)



Spring Batch es un framework open source que se emplea en el manejo de procesos por lotes o batch. Este tipo de procesos son empleados para trabajar con volúmenes grandes de información y en general de manera automatizada. Está pensado para guardar la información en un repositorio persistente o en memoria y ofrece herramientas para el manejo de esta información. El elemento principal en Spring Batch es el Job, que representa un proceso dentro del framework, cada Job contiene uno o varios steps, que representan las fases de cada proceso. Finalmente, cada step puede contener un ItemReader, ItemWriter y un ItemProcessor que leen, guardan o procesan la información respectivamente.

Adicionalmente existen dos componentes importantes que se muestran en el diagrama de Spring Batch:

- JobRepository: Es el componente encargado de la persistencia de metadatos relacionados a los procesos, como procesos en curso y ejecución.

Hacer un CRUD web (JSP - Servlets - JDBC)

Hacer un CRUD web (Spring)

