

-----MAIN-----

```
#include <iostream>

#include "Participacion.h"

int main(int argc, char** argv) {

    Pelicula pec;

    Participacion part;

    system("PAUSE");

    return 0; }
```

-----PELICULA.H-----

```
using namespace std;
```

```
#include "Director.h"
```

```
#include "Productora.h"
```

```
class Pelicula{
```

```
    Director director;
```

```
    Productora productora;
```

```
    string codigo;
```

```
    string titulo;
```

```
    string clasificacion;
```

```
public:
```

```
    Pelicula(){
```

```
    }
```

```
    Pelicula(string codigo, string titulo , string  
clasificacion,Director director, Productora productora){
```

```
        this->codigo=codigo;
```

```
        this->titulo=titulo;
```

```
        this->clasificacion=clasificacion;
```

```
        this->director=director;
```

```
        this->productora=productora;
```

```
    }
```

```
//Metodos set y get
```

```
//Metodos de acceso
```

```
Director getDirector(){
```

```
    return this->director;
```

```
}  
Productora getProductora(){  
    return this->productora;  
}  
string getCodigo(){  
    return codigo;  
}  
string getTitulo(){  
    return titulo;  
}  
string getClasificacion(){  
    return clasificacion;  
}  
//Metodos de modificacion  
void setDirector(Director director){  
    this->director=director;  
}  
void setProductora(Productora productora){  
    this->productora=productora;  
}  
void setCodigo(string codigo){  
    this->codigo=codigo;  
}  
void setTitulo(string titulo){  
    this->titulo=titulo;  
}  
void setClasificacion(string clasificacion){  
    this->clasificacion=clasificacion;  
}
```

```
}
```

```
};
```

```
-----DIRECTOR.H-----
```

```
using namespace std;
```

```
class Director{
```

```
    string codigo;
```

```
    string nombre;
```

```
public:
```

```
    Director(){ }
```

```
    Director(string codigo, string nombre){
```

```
        this->codigo=codigo;
```

```
        this->nombre=nombre;
```

```
    }
```

```
    //Metodos set y get
```

```
    //Metodos de acceso
```

```
    string getCodigo(){
```

```
        return codigo;
```

```
    }
```

```
    string getNombre(){
```

```
        return nombre;
```

```
    }
```

```
    //Metodos de modificacion
```

```
    void setCodigo(){
```

```
        this->codigo=codigo;
```

```
    }  
    void setNombre(){  
        this->nombre=nombre;  
    }  
};
```

-----PRODUCTORA.H-----

```
using namespace std;
```

```
class Productora{  
  
    string codigo;  
    string nombre;  
public:  
    Productora(){ }  
    Productora(string codigo,string nombre){  
        this->codigo=codigo;  
        this->nombre=nombre;  
    }  
    //Metodos set y get  
  
    //Metodos de acceso  
    string getCodigo(){  
        return codigo;  
    }  
    string getNombre(){  
        return nombre;  
    }  
    //Metodos de modificacion
```

```
        void setCodigo(string codigo){
            this->codigo=codigo;
        }
        void setNombre(string nombre){
            this->nombre=nombre;
        }
    };

-----PARTICIPACION.H-----

using namespace std;
#include "Pelicula.h"
#include "Protagonista.h"

class Participacion{
    Pelicula pelicula;
    Protagonista protagonista;
    string papel;
public:
    Participacion(){

    }
    Participacion(string papel,Pelicula pelicula,
Protagonista protagonista){

        this->papel=papel;
        this->pelicula=pelicula;
        this->protagonista=protagonista;
    }
    //Metodos set y get
```

```
//Metodos de acceso
string getPapel(){
    return papel;
}
Pelicula getPelicula(){
    return pelicula;
}
Protagonista getProtagonista(){
    return protagonista;
}

//Metodos de modificacion
void setPapel(string papel){
    this->papel=papel;
}
void setPelicula(Pelicula pelicula){
    this->pelicula=pelicula;
}
void setProtagonista(Protagonista
protagonista){
    this->protagonista=protagonista;
}

};
```

-----PROTAGONISTA.H-----

```
using namespace std;
```

```
class Protagonista{
    string papel;
```

public:

Protagonista(){

}

Protagonista(string papel){

 this->papel=papel;

}

//Metodos set y get

//Metodos de acceso

string getPapel(){

 return papel;

}

//Metodos de modificacion

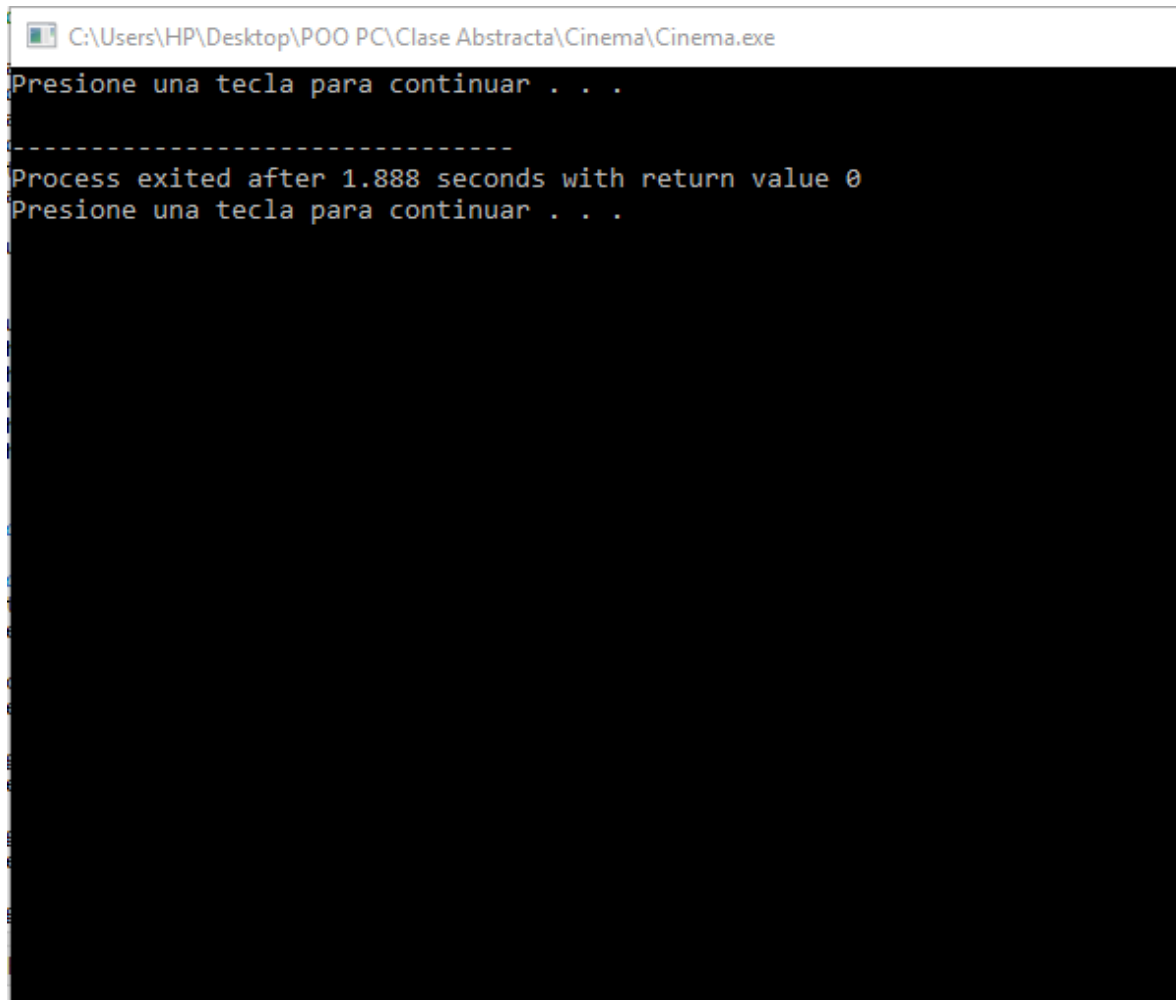
void setPapel(string papel){

 this->papel=papel;

}

};

-----EJECUCIÓN DEL PROGRAMA-----



```
C:\Users\HP\Desktop\POO PC\Clase Abstracta\Cinema\Cinema.exe
Presione una tecla para continuar . . .
-----
Process exited after 1.888 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```