Interface avancée Android avec Compose et Material Design Ciasse    Ciasse	C	UIZIZZ Fiches de travail	Nom
Total questions : 16  Durée de la feuille de travail : 8 minutes  Nom de l'instructeur : Mr. Joselyn CARAMAN   Choix multiple  1. Alignment.Center centre les composants de l'interface utilisateur horizontalement et verticalement.  a) Vrai  Choix multiple  2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column  b) remember  c) @Composable  Choix multiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change?  a) mutableStateOf  b) Modifier  Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale  b) la recomposition  c) la première composition  d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.			
Durée de la feuille de travail : 8 minutes Nom de l'instructeur : Mr. Jocelyn CARAMAN    Choix muttiple  1. Alignment Center centre les composants de l'interface utilisateur horizontalement et verticalement.  a) Vrai  b) Faux  Choix muttiple  2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column  b) remember  c) @Composable  Choix muttiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change ?  a) mutableStateOf  c) remember  d) @Composable  Choix muttiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale  b) la recomposition  c) la première composition  d) le changement d'état			Classe
Nom de l'instructeur : Mr. Joselyn CARAMAN   Choix muttiple  1. Alignment.Center centre les composants de l'interface utilisateur horizontalement et verticalement.  a) Vrai  b) Faux  Choix muttiple  2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column  b) remember  c) @Composable  d) Modifier  Choix muttiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change?  a) mutableStateOf  b) Modifier  Choix muttiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale  b) la recomposition  c) la première composition  d) le changement d'état			
<ul> <li>Choix multiple</li> <li>1. Alignment Center centre les composants de l'interface utilisateur horizontalement et verticalement.  a) Vrai  b) Faux  Choix multiple  2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column  b) remember  c) @Composable  d) Modifier  Choix multiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change?  a) mutableStateOf  b) Modifier  c) remember  d) @Composable  Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale  b) la recomposition  c) la première composition  d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li> </ul>			Date
1. Alignment.Center centre les composants de l'interface utilisateur horizontalement et verticalement.  a) Vrai b) Faux   Choix multiple  2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column b) remember  c) @Composable d) Modifier  Choix multiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change?  a) mutableStateOf b) Modifier  c) remember d) @Composable  Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale b) la recomposition  c) la première composition d) le changement d'état		,	
a) Vrai b) Faux  Choix multiple  2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column b) remember c) @Composable d) Modifier  Choix multiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change? a) mutableStateOf b) Modifier c) remember d) @Composable  Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.	2	Choix multiple	
<ul> <li>☑ Choix multiple</li> <li>2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column  b) remember  c) @Composable  d) Modifier</li> <li>☑ Choix multiple</li> <li>3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change?  a) mutableStateOf  b) Modifier  c) remember  d) @Composable</li> <li>☑ Choix multiple</li> <li>4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale  b) la recomposition  c) la première composition  d) le changement d'état</li> <li>☑ Choix multiple</li> <li>5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li> </ul>	1.	Alignment.Center centre les composants de l'inter	face utilisateur horizontalement et verticalement.
2. Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable  a) Column b) remember c) @Composable d) Modifier   ✓ Choix multiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change? a) mutableStateOf b) Modifier c) remember d) @Composable  ✓ Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état		a) Vrai	b) Faux
a) Column c) @Composable d) Modifier  2 Choix multiple 3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change? a) mutableStateOf b) Modifier c) remember d) @Composable  2 Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état  2 Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.	<u></u>	Choix multiple	
c) @Composable  d) Modifier  Choix multiple  3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change?  a) mutableStateOf b) Modifier c) remember d) @Composable  Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.	Les fonctions composables peuvent stocker un objet en mémoire à l'aide du composable		jet en mémoire à l'aide du composable
<ul> <li>☑ Choix multiple</li> <li>3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change ? <ul> <li>a) mutableStateOf</li> <li>b) Modifier</li> <li>c) remember</li> <li>d) @Composable</li> </ul> </li> <li>☑ Choix multiple</li> <li>4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle <ul> <li>a) la composition initiale</li> <li>b) la recomposition</li> <li>c) la première composition</li> <li>d) le changement d'état</li> </ul> </li> <li>☑ Choix multiple</li> <li>5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li> </ul>		a) Column	b) remember
3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change ?  a) mutableStateOf		c) @Composable	d) Modifier
3. Quel type de valeur permet, dans une fonction composable, de transformer les variables en objets observables qui planifient une recomposition lorsque leur valeur change ?  a) mutableStateOf			
a) mutableStateOf b) Modifier c) remember d) @Composable  ✓ Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état  ✓ Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.	☑	Choix multiple	
c) remember  d) @Composable  Choix multiple  4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.			
<ul> <li>Choix multiple</li> <li>4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle <ul> <li>a) la composition initiale</li> <li>b) la recomposition</li> <li>c) la première composition</li> <li>d) le changement d'état</li> </ul> </li> <li>✓ Choix multiple</li> <li>5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li> </ul>		a) mutableStateOf	b) Modifier
<ul> <li>4. Lorsque Jetpack Compose exécute les composables pour la première fois, il suit les composables que vous appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle</li> <li>a) la composition initiale</li> <li>b) la recomposition</li> <li>c) la première composition</li> <li>d) le changement d'état</li> <li>V Choix multiple</li> <li>5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li> </ul>		c) remember	d) @Composable
appelez pour décrire votre UI. Cela s'appelle  a) la composition initiale b) la recomposition c) la première composition d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.	~	Choix multiple	
c) la première composition  d) le changement d'état  Choix multiple  5. Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.	4.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	les pour la première fois, il suit les composables que vous
<ul><li>Choix multiple</li><li>Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li></ul>		a) la composition initiale	b) la recomposition
<ol> <li>Le seul moyen de modifier une composition est la recomposition.</li> </ol>		c) la première composition	d) le changement d'état
	2	Choix multiple	
a) Faux b) Vrai	5.	Le seul moyen de modifier une composition est la	recomposition.
,		a) Faux	b) Vrai

1 sur 5 20/01/2025, 22:37

2 sur 5 20/01/2025, 22:37

b) painterResource()

d) onCreate()

a) items()

c) Modifier.padding()

$\checkmark$	Choix multiple			
2.	En ajoutant des animations dans votre application Android, vous pouvez			
	a) Signaler des modifications.	b) Donner une apparence soignée à votre application.		
	c) Améliorer la vitesse d'exécution de l'application	<ul> <li>d) Indiquer visuellement ce qui se passe dans votre application.</li> </ul>		
abla	Choix multiple			
13.	L'animation du ressort est basée sur le principe physique de la force de ressort.			
	a) Vrai	b) Faux		
☑	Choix multiple			
4.	Dans le Material Design, quelle couleur représente la couleur l'application, la couleur de marque, présente sur certains éléments de l'application comme la top bar et les bouttons ?			
	a) primaire (primary)	b) secondaire (secondary)		
	c) background (arrière plan)	d) surface (container)		
abla	Choix multiple			
5.	Quel fichier contient toutes les informations sur le thème de l'application, lequel est défini par des couleurs, des formes et une typographie.			
	a) Color.kt	b) Shape.kt		
	c) Colors.kt	d) Theme.kt		
	Choix multiple			
	Quel attribut permet à TalkBack d'énoncer une description pertinente d'une image ou d'une icône ?			
	Quel attribut permet à TalkBack d'énoncer une descr	inplion perlinente d'une image ou d'une icone ?		
<b>☑</b> 6.	Quel attribut permet à TalkBack d'énoncer une descr a) shape (forme)	b) style		

3 sur 5

## Corrigés

1. a) Vrai

2. b) remember

3. a) mutableStateOf

- 4. a) la composition initiale
- 5. b) Vrai

6. a) l'état (state)

- 7. a) recomposition
- 8. d) hissage d'état (state hoisting)
- 9. d) @Test

- 10. c) LazyColumn
- 11. a) items()

- 12. d) Indiquer
  - Indiquer , Donner , Signaler des visuellement b) une a) modifications.

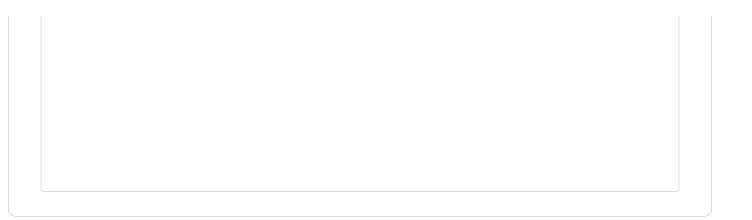
ce qui se apparence passe dans soignée à votre votre application.

13. a) Vrai

- 14. a) primaire (primary)
- 15. d) Theme.kt

16. d) contentDescription (description de contenu)

4 sur 5 20/01/2025, 22:37



5 sur 5