

Nom

Première app Android

Total questions : 10

Durée de la feuille de travail : 6 minutes

Nom de l'instructeur : Mr. Jocelyn CARAMAN

Classe

Date

☒ **Choix multiple**

1. Que signifie IDE ?

- a) Integrated Development Environment
- b) Ideal Developer Environment
- c) Independent Design Environment
- d) Intelligent Design Environment

☒ **Choix multiple**

2. Quels sont les avantages d'Android Studio ?

- a) Il peut traduire automatiquement votre application dans d'autres langues.
- b) Il est fourni avec un appareil virtuel (appelé émulateur) capable d'exécuter votre application.
- c) Il peut vous montrer un aperçu en temps réel de l'aspect de votre application à l'écran pendant que vous codez.
- d) Il permet d'éviter les fautes de frappe et les autres erreurs figurant dans votre code.

☒ **Choix multiple**

3. Quel est l'intérêt d'utiliser un émulateur dans Android Studio ?

- a) Pour tester votre application sur un appareil sans disposer de cet appareil physique
- b) Pour voir à quoi ressemble votre application dans un navigateur Web
- c) Pour afficher divers messages d'erreur aux utilisateurs
- d) Pour tester le code de l'application de manière sécurisée

☒ **Choix multiple**

4. À quoi sert un modèle de projet dans Android Studio ?

- a) Il permet à Android Studio de télécharger les fichiers plus rapidement.
- b) Il offre une structure conforme aux bonnes pratiques.
- c) C'est le seul moyen de créer des applications que vous pouvez prévisualiser dans Android Studio.
- d) Il permet de créer plus rapidement une application en réduisant le risque d'erreur.

☒ Choix multiple

5. Comment créer un projet dans Android Studio ?

- a) Dans la fenêtre Bienvenue dans Android Studio, cliquez sur Démarrer un nouveau projet Android Studio.
- b) Déconnectez-vous d'Android Studio, puis accédez au dossier de votre projet pour savoir comment procéder.
- c) Créez un fichier sur votre ordinateur et nommez-le "Nouveau projet Android Studio".
- d) Si vous avez déjà ouvert un projet, sélectionnez Fichier > Nouveau > Nouveau projet dans le menu Android Studio.

☒ Choix multiple

6. ____ est une fonction permettant de définir une mise en page dans votre application à l'aide de fonctions modulables.

- a) setContent()
- b) onCreate()
- c) DefaultPreview()
- d) ComponentActivity()

☒ Choix multiple

7. Une fonction Compose nécessite l'annotation @Composable.

- a) Vrai
- b) Faux

☒ Choix multiple

8. Un(e) ____ est un composable avec une couleur d'arrière-plan qui peut contenir d'autres composables.

- a) Box
- b) Container
- c) Color
- d) Surface

☒ Choix multiple

9. La marge intérieure est un exemple d'/de ____

- a) attribut (attribute)
- b) propriété (property)
- c) composable
- d) modificateur (modifier)

☒ Choix multiple

10. Quelle affirmation concernant sur les ressource strings est fausse ?

- a) Sont présentes dans le fichier res/values/strings.xml
- b) Permet d'avoir un identifiant unique pour une chaîne de caractère.
- c) Permet d'afficher des chaînes de caractères dans plusieurs langues.
- d) L'identifiant s'écrit en camelCase

Corrigés

1. a) Integrated Development Environment
2. d) Il permet d'éviter les fautes de frappe et les autres erreurs figurant dans votre code. , Il est fourni avec un appareil virtuel (appelé émulateur) capable d'exécuter votre application. , Il peut vous montrer un aperçu en temps réel de l'aspect de votre application à l'écran pendant que vous codez.
3. a) Pour tester votre application sur un appareil sans disposer de cet appareil physique
4. d) Il permet de créer plus rapidement une application en réduisant le risque d'erreur. , Il offre b) une structure conforme aux bonnes pratiques.
5. d) Si vous avez déjà ouvert un projet, sélectionnez Fichier > Nouveau > Nouveau projet dans le menu Android Studio. , Dans la fenêtre a) Bienvenue dans Android Studio, cliquez sur Démarrer un nouveau projet Android Studio.
6. a) setContent()
7. a) Vrai
8. d) Surface
9. d) modificateur (modifier)
10. d) L'identifiant s'écrit en camelCase

