

MORALES ZAMORA CRISTHIAN SARAY

TORRES PEREZ JOSUE ANDRES

Propuesta de proyecto

Catch verbs

Catch verbs es la modificación del clásico juego de POU en el que en lugar de recoger comida este recogerá verbos.

Especificaciones del juego:

- Los verbos irán cayendo de la parte superior y de acuerdo al nivel estos se mostrarán de forma fácil (caen verticalmente) hasta difícil (estos dan vueltas y no dejan ver rápidamente el verbo).
- El personaje principal tendrá la oportunidad de decidir si quiere o no tomar el verbo.
- Por cada verbo que “coma” en buen estado o bien escrito el recibirá puntaje positivo.
- En caso de que haya tomado el verbo en forma incorrecta este rebajara su puntaje de forma proporcional.
- La duración del juego se definirá de acuerdo al nivel en el que se encuentre.
- A lo largo del juego a nuestro personaje se le presentaran diferentes tipos de villanos que aparecerán en la parte superior y estos harán lo posible para que nuestro personaje pierda puntaje.
- Los villanos tendrán la oportunidad de dañar al héroe (en puntaje o vidas) y estos conforme más dure en el juego nuestro personaje cambian su forma y podrán hacer más daño a pou dependiendo del nivel en el que se encuentren.
- Como vaya avanzando nuestro héroe en los niveles se le presentaran pequeñas preguntas para aumentar su puntaje, estas pueden ser: formar frases o preguntas de verbos en algún tiempo.
- Para aumentar la atención en el juego cada vez que el personaje alcance un “record” (cierto puntaje) se desbloquee un personaje nuevo de pou con una característica nueva.



