

Indicaciones generales:

En el repositorio GIT asignado crear una carpeta (practica) en la cual se deben almacenar los archivos relacionados con este trabajo. Recuerde que la rama en la que se debe subir el trabajo es la rama main.

ENUNCIADO:

La empresa inmobiliaria RTG ha determinado que el proceso actual para el manejo de bienes de la compañía es un poco arcaico. Por ende, han decidido contratarlo para desarrollar un nuevo sistema la que permita administrar los edificios que la compañía vende, alquila o adquiere.

El administrador del sistema puede visualizar, agregar, remover y actualizar un inmueble. Adicionalmente, podrá registrar nuevos asesores de ventas, los cuales estarán encargados de un número de edificios y son responsables de la correcta gestión de los inmuebles asociados.

Por otro lado, los clientes de la compañía podrán visualizar los edificios que se encuentren en venta o disponibles para su alquiler. Un cliente debe registrarse en el sistema para poder utilizar estos servicios. Una vez realizada una petición esta será visible por el asesor de ventas, el se encargará de actualizar su estado y aprobar la petición (alquiler o compra).

Todos los usuarios deben auto registrarse con el rol correspondiente.

CONSIDERACIONES TÉCNICAS:

1. La aplicación debe estar separada FRONTEND y BACKEND.
Proyecto FrontEnd
Proyecto BackEnd
2. Se puede usar el lenguaje Java para el desarrollo de la aplicación Backend.
3. Puede usar JavaScript, HTML y CSS para la sección FrontEnd.
4. Puede usar los siguientes frameworks:
Angular
Spring Boot o Java EE
5. Puede hacer uso de las siguientes bases de datos para el desarrollo de la aplicación MySQL, PostgreSQL, MongoDB.
6. La comunicación entre BackEnd y FrontEnd mediante un api Rest.

Requerimientos Iniciales

1. Se deben realizar los CRUDS necesarios para la aplicación, estos serán expuestos a través de una API con formato de representación JSON.
2. Realizar la pantalla de listado y eliminación de inmuebles.
3. Generar la pantalla para el registro de un nuevo inmueble.
4. Generar la pantalla para la reserva de un inmueble.
5. Mostrar una pantalla con el listado de todos los inmuebles registrados y otra para los inmuebles reservados.

Requerimientos intermedios

1. Generar la pantalla de actualización de inmuebles
2. Generar la pantalla para la recepción de una petición de compra o alquiler de inmueble.
3. Encapsular el sistema dentro de un mecanismo de autenticación usuario/contraseña.

Requerimientos avanzados

1. Generar la pantalla para la eliminación de usuarios y negación de reservas de inmuebles.
2. Dockerizar los ambientes y el despliegue de la aplicación desarrollada.

Como complemento a la práctica es obligatorio la creación de:

	Evaluación Práctica	Página: 2 de 2
---	----------------------------	-----------------------

1. Instructivo paso a paso para el despliegue de la solución: Se seguirá punto por punto lo indicado en este documento para levantar el proyecto y calificar
1. Comentarios en el código
2. Uso de los archivos README en el repositorio para instrucciones generales
3. Scripts de creación de la base deben estar en el repositorio, y su creación en el documento instructivo del punto 1

Puntuación:

- Instructivos, manuales, documentación, DER: 10 puntos
- Aplicación: 70 puntos
- Uso de recursos tales como bootstrap, frameworks, etc, 10 puntos
- Documentación del código: 5 puntos
- Video que evidencia el funcionamiento de la aplicación: 5 puntos
- Solución dockerizada: debe tener el instructivo para desplegar la solución, 5 puntos

Nota: como mínimo se debe tener la aplicación y los instructivos, si uno de estos ítems faltara se calificaría como 0 (cero) este proyecto.

Adicionalmente se recalca que debe existir un instructivo claro y preciso para el despliegue del proyecto.