

¡CANCHEROS!

EL SOFTWARE DE LOS CAMPEONES

MIGUEL PARRA

JOSTIN TAFUR

JOHAN ORTIZ

INTRODUCCION

- Mediante el presente proyecto damos a conocer cómo solucionar la falta de orden y control que pueden tener algunas instituciones deportivas públicas en Bogotá. Dichas faltas no solo afectan la capacidad de un negocio de crecer económicamente, también puede llevar a la pérdida de credibilidad o reputación y adicionalmente también puede generar una alta disminución de usuarios.

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

- Actualmente no hay ningún tipo de sistema que logre controlar el ingreso de los usuarios a las instalaciones de una manera ordenada y no hay ningún tipo de inventario para que los usuarios puedan hacer las prácticas en el campo de juego.

OBJETIVO GENERAL

- Diseñar un sistema de información para una cancha de futbol a través del uso y conocimiento de los métodos de programación para poder llevar a Cabo y estructurar un sistema de seguimiento y registro de usuarios.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Establecer un control de alta calidad para poder llevar la información actualizada de los usuarios que reserven.
- Determinar la estructura del sistema de información que será guardado en la base de datos
- Identificar las técnicas de levantamiento de información para utilizar en el campo.

ALCANCE

- El alcance del proyecto es el desarrollo de un sistema de información de control, registro y reservación de usuarios y elementos del lugar.
- Esta herramienta será de tipo web en el cual el sistema tendrá un módulo de administrador para poder hacer el registro de usuarios y elementos que usen para la realización de las actividades.
- La recolección de información se hará por medio de formularios virtuales, en el cual el usuario hará la previa reserva.

JUSTIFICACION

- El registro y control de información para cualquier entidad es de suma importancia , ya que optimiza tiempos y facilitar la fácil administración y orden del lugar, es por ello que decidimos realizar un software que ayude a controlar el tráfico de información que maneja la Cancha comunal del parque Bonanza, la cual actualmente presta servicios deportivos de manera gratuita a los ciudadanos, proceso que actualmente se lleva de manera manual lo cual a dificultado la correcta fluctuación de la información ha generado inconvenientes a los usuarios al momento del uso del espacio, lo cual pretendemos solucionar con el sistema de información en la web que vamos a diseñar.