

Trabajo Desarrollo Web Entorno Servidor – 2ª Evaluación

El objetivo de este trabajo es desarrollar un sistema básico para un restaurante que permita gestionar platos, pedidos y clientes, con funcionalidades para realizar compras falsas a través de distintas empresas de delivery. Se realizarán los modelos, controladores y vistas necesarias, así como se definirán las rutas de la aplicación según lo visto en clase.

Estructura de la aplicación:

El proyecto en VSCode se creará según el patrón de Laravel y se llamará **'TrabajoRestaurante'**:

Archivos obligatorios (se pueden crear todas las carpetas y archivos extra que necesitéis):

- **Modelos** (atributos):
 - Cliente.php (id, nombre, teléfono, tarjetaCredito)
 - EmpresaDelivery.php (id, nombre, email)
 - Plato.php (id, nombre, precio)
 - Pedido.php (id, idCliente, precioTotal)
 - Plato_Pedido.php (idPlato, idPedido)
- **Vistas:**
 - Inicio.blade.php
 - Platos.blade.php
 - Empresas.blade.php
 - Pedidos.blade.php
 - FormularioCliente.blade.php
 - FinPedido.blade.php
- **Controllers:** asociados a todos los modelos salvo a Plato_Pedido.
- **Migraciones:** asociadas a todos los modelos, usa el tipado más conveniente para cada atributo, por ejemplo, los distintos ids serán \$table->id().
- **Factories** (referenciados desde **DatabaseSeeder**):
 - ClienteFactory: 10 clientes con datos aleatorios, los números de tarjeta y de teléfono deben seguir su formato característico.
 - EmpresaDeliveryFactory: 10 empresas aleatorias, el email debe ser corporativo.
 - PlatoFactory: 20 platos aleatorios, no es necesario que sean nombres de comida.
- **Requests:**
 - DatosCliente.php
- **Routes:**
 - web.php: las rutas son ilimitadas, cread las que necesitéis.

Funcionalidad de la aplicación

El trabajo no consiste en hacer una plataforma de compra real y funcional, sino en crear un proyecto en Laravel correcto y básico. Lo importante es que cada vista realice una serie de tareas. A continuación se desarrollarán las tareas que se valorarán:

- **Vista Inicio:**
 - Contendrá el nombre del restaurante, una imagen o varias del mismo y un botón/enlace de acceso hacia Platos.
- **Vista Platos:**
 - Contendrá un header para poder moverte a Platos, Empresas y Pedidos.
 - Contendrá una tabla paginada de todos los platos (5 por página) de la base de datos.
 - Se podrá pulsar en cada plato o en un botón a su lado para añadir el plato al pedido del cliente.
 - Se podrá pulsar en un botón/enlace para moverte a la vista FormularioCliente.
- **Vista FormularioCliente:**
 - Contendrá un formulario para escribir nombre, teléfono y tarjeta de crédito del cliente.
 - Se podrá escoger la empresa de Delivery a utilizar en un desplegable con los nombres de todas las empresas en base de datos.
 - Se validará que el teléfono tiene un formato correcto (9 dígitos, empezando con 6, 7, 8 o 9) y lo mismo para la tarjeta (entre 13 y 19 dígitos).
 - Con los datos introducidos, podrás ir a FinPedido.
- **Vista FinPedido:**
 - Contendrá un mensaje de final de pedido y 2 botones para ir a Inicio o a Platos.
- **Vista Empresas:**
 - Contendrá un header para poder moverte a Platos, Empresas y Pedidos.
 - Contendrá una tabla paginada con todas las empresas recogidas (5 por página) de la base de datos.
- **Vista Pedidos:**
 - Contendrá un header para poder moverte a Platos, Empresas y Pedidos.
 - Contendrá una tabla de los últimos 10 pedidos, mostrando su usuario y el precioTotal del mismo.
- **Bootstrap:**
 - Añadir 5 elementos diferentes que usen estilos de Bootstrap en la página web, por ejemplo, botones, cards, navigationBars o alerts.

Detalles a tener en cuenta

- Cuando un cliente termine su pedido, en base de datos se deberá guardar un nuevo cliente con los datos introducidos, así como un Pedido y los cambios en Plato_Pedido necesarios.
 - Ejemplo: el cliente Juan hace un pedido de 1 agua y 1 bocadillo. En BBDD se añadirá el cliente (id, Juan, teléfono, tarjetaCrédito), el pedido (id, idCliente, precio del agua + el bocadillo) y dos plato_pedido (idAgua, idPedido)(idBocadillo, idPedido). Si después Juan realizara otro pedido, se añadiría otro cliente nuevo.
- Podéis utilizar todo lo aprendido de PHP del curso, no solamente de la parte de Laravel.
- Tenéis libertad a la hora de pensar las rutas, controladores y métodos de los mismos siempre que se cumpla la funcionalidad de la aplicación.

Punto extra:

Se añadirá un punto extra sobre el total del trabajo (nota máxima: 10) para aquellos que implementen una barra de Login/Register para los clientes.

Si un cliente se registra añadiendo previamente todos sus datos, ya no tendrá que pasar por la página de FormularioCliente para realizar un pedido.

Se deberá tener en cuenta que un cliente nuevo no pueda registrarse con el mismo nombre que un cliente existente.

Evaluación:

Este trabajo cuenta el 30% de la nota final de la 2ª Evaluación. A la hora de evaluar se tendrán en cuenta los siguientes puntos:

- Correcta y funcional estructura de vistas: +1,5
- Correcta visualización de las tablas de platos, empresas y pedidos: +1
- El proyecto añade correctamente los datos de clientes y pedidos a la base de datos: +2
- Formulario correcto y con las validaciones de datos de cliente y tarjeta añadidas: +2
- Migraciones y factories correctas: +1,5
- Se han añadido los 5 elementos de Bootstrap: +1
- Estética de la aplicación (uso de estilos CSS y HTML bien estructurado): +1

Cualquier indicio fundado de copia hará que el trabajo pase a estar suspendido con un 0. El trabajo es individual, aunque podéis ayudaros entre compañeros en las horas de clase de la asignatura.

Entrega:

Entregar el trabajo en Aeducar antes del **17 de febrero a las 23:59**.

Se entregará todo el proyecto comprimido en un archivo llamado:
trabajo2ev_NombreApellido.zip