# TAFUR GONZALES>

# </ESTUDIANTE DE INGENIERÍA DE SOFTWARE>

Estudiante apasionado de Ingeniería de Software en busca de una oportunidad de prácticas preprofesionales para aplicar y desarrollar mis habilidades técnicas, adquirir experiencia práctica en el campo de la ingeniería de software y contribuir al éxito de un equipo de desarrollo. Con un sólido fundamento académico y un deseo genuino de aprender y crecer, estoy comprometido a aportar soluciones innovadoras y colaborar en proyectos que desafíen mis habilidades, al tiempo que contribuyen al crecimiento de la empresa.

### FORMACIÓN ACADÉMICA

### Ingeniería de Software

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)

Agosto 2020 - Presente (Octavo ciclo)

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

### **COURSERA**

- Python for Everybody (Agosto 2022 - Diciembre 2022)
- Excel para Negocios Básico (Agosto 2022 - Diciembre 2022)
- Art for VideoGames
   (Agosto 2022 Diciembre 2022)

### **Grupo de Excelencia Académica UPC**

• Taller de Liderazgo I y II (Agosto 2021 - Agosto 2022)

### **IDIOMAS**

- Español (nativo)
- Inglés (nivel intermedio)

### **DATOS PERSONALES**

- · Comas, Lima, Perú
- 994058450
- jostytg0@gmail.com
- 21 años

### **HABILIDADES**

- Conocimientos de software:
  - Lenguajes de programación como C++, C#, Java, Dart, Javascript y Typescript.
  - Conocimiento de HTML y CSS
  - Conocimiento de frameworks como Angular, VueJS, Spring Boot, .NET, Flutter y bibliotecas como React.
  - Conocimiento de tecnologías de base de datos como PostgreSQL y MySQL.
  - Conocimiento de herramientas de gestión y control de versiones como Jira y Github.
- Conocimiento de los procesos relacionados al desarrollo de un software.
- Capacidad de trabajo en equipo.
- Facilidad para adquirir nuevos conocimientos.
- Adaptabilidad a cualquier escenario.
- Paciencia y tolerancia para enseñar.