

Guía de Instalación y Configuración del Ambiente de Desarrollo Web

Introducción

Configurar un ambiente de desarrollo web adecuado es el primer paso fundamental para cualquier desarrollador. Esta guía te llevará paso a paso through el proceso de instalación y configuración de todas las herramientas necesarias.

1. Editores de Código

Visual Studio Code (Recomendado)

Proceso de instalación:

1. Visitar code.visualstudio.com
2. Descargar la versión para tu sistema operativo
3. Ejecutar el instalador y seguir los pasos
4. Seleccionar "Add to PATH" durante la instalación

Extensiones esenciales:

- HTML CSS Support
- JavaScript (ES6) code snippets
- Auto Rename Tag
- Live Server
- Prettier - Code formatter
- Bracket Pair Colorizer
- GitLens
- Material Icon Theme

Configuración básica:

En settings.json agregar:

```
{  
  "editor.fontSize": 14,  
  "editor.wordWrap": "on",  
  "files.autoSave": "afterDelay",
```

```
"emmet.includeLanguages": {  
    "javascript": "html"  
}  
}
```

2. Servidores Locales

Opción A: XAMPP (Para PHP/MySQL)

Instalación:

1. Descargar desde apachefriends.org
2. Ejecutar el instalador como administrador
3. Seleccionar componentes:
 - Apache (obligatorio)
 - MySQL (para bases de datos)
 - PHP (para backend)
 - phpMyAdmin (para gestión de BD)

Configuración:

- Puerto Apache: 80 (default) o 8080 si el 80 está ocupado
- Puerto MySQL: 3306
- Directorio raíz: C:\xampp\htdocs\ (Windows) o /Applications/XAMPP/htdocs/ (Mac)

Verificación:

1. Abrir Panel de Control de XAMPP
2. Iniciar Apache y MySQL
3. Abrir navegador en <http://localhost>
4. Debería aparecer la página de bienvenida de XAMPP

Opción B: Live Server Extension (VS Code)

Para desarrollo frontend simple:

1. Instalar extensión "Live Server" en VS Code
 2. Abrir archivo HTML
 3. Click derecho → "Open with Live Server"
 4. Servidor automático en <http://127.0.0.1:5500>
-

3. Control de Versiones - Git

Instalación de Git

Windows:

1. Descargar Git desde git-scm.com
2. Ejecutar instalador con configuraciones por defecto
3. Seleccionar "Git from the command line and also from 3rd-party software"

macOS:

Opción 1: Con Homebrew - brew install git

Opción 2: Descargar instalador oficial

Linux (Ubuntu/Debian):

sudo apt update

sudo apt install git

Configuración inicial:

```
git config --global user.name "Tu Nombre"
```

```
git config --global user.email "tu.email@ejemplo.com"
```

```
git config --global init.defaultBranch main
```

Flujo de trabajo básico:

Inicializar repositorio

```
git init
```

Ver estado de archivos

```
git status
```

Añadir archivos al staging

```
git add .
```

Hacer commit de cambios

```
git commit -m "Descripción del cambio"
```

Conectar con repositorio remoto

```
git remote add origin https://github.com/usuario/repositorio.git
```

Subir cambios

```
git push -u origin main
```

4. Herramientas de Diseño

Figma (Diseño de Interfaces)

1. Crear cuenta en figma.com
2. Descargar aplicación desktop (opcional)
3. Familiarizarse con:
 - o Frames y artboards
 - o Sistema de componentes
 - o Auto-layout
 - o Prototyping

Adobe XD

- Alternativa profesional de Adobe
 - Ideal para prototipos interactivos
 - Integración con Creative Cloud
-

5. Navegadores para Desarrollo

Navegadores recomendados:

- Google Chrome + DevTools
- Mozilla Firefox + Firefox Developer Edition
- Microsoft Edge + DevTools

Configuración de Chrome DevTools:

Accesos rápidos:

F12 - Abrir DevTools

Ctrl+Shift+I - Alternar DevTools

Ctrl+Shift+C - Selector de elementos

Extensiones útiles:

- Web Developer (barra de herramientas)
 - ColorZilla (selector de colores)
 - JSON Formatter (formateador de JSON)
 - Lighthouse (auditoría de performance)
-

⚡ 6. Entornos de Ejecución

Node.js (Para JavaScript en servidor)

Instalación:

1. Descargar LTS version desde nodejs.org
2. Ejecutar instalador
3. Verificar instalación:
`node --version`
`npm --version`

Gestión de paquetes:

Iniciar proyecto

```
npm init -y
```

Instalar dependencias

```
npm install nombre-paquete
```

Instalar dependencias de desarrollo

```
npm install --save-dev nombre-paquete
```

Ejecutar scripts

```
npm start  
npm run build
```

7. Contenedores (Opcional avanzado)

Docker

Ejemplo de Dockerfile para proyecto web:

```
FROM node:14  
WORKDIR /app  
COPY package*.json ./  
RUN npm install  
COPY ..  
EXPOSE 3000  
CMD ["npm", "start"]
```

Comandos básicos:

```
docker --version  
docker build -t mi-app .  
docker run -p 3000:3000 mi-app
```

8. Herramientas de Testing

Para HTML/CSS:

- W3C Validator - Validación de código
- CSS Lint - Análisis de CSS
- BrowserStack - Testing multi-navegador

Para JavaScript:

- Jest - Framework de testing
 - Cypress - Testing end-to-end
-

9. Verificación de la Configuración

Checklist de instalación:

- Editor de código instalado y configurado
- Servidor local funcionando (XAMPP o similar)
- Git instalado y configurado
- Node.js y npm funcionando
- Navegadores actualizados
- Extensiones esenciales instaladas

Prueba de funcionamiento:

Crear archivo [test.html](#):

```
<!DOCTYPE html><html> <head> <title>Test Ambiente</title> </head> <body>
<h1>¡Ambiente configurado correctamente!</h1> <script> console.log("JavaScript
funcionando"); </script> </body> </html>
```

10. Solución de Problemas Comunes

Puerto 80 ocupado:

En Windows:

```
netstat -ano | findstr :80
taskkill /PID [PID] /F
```

Cambiar puerto en XAMPP:

Editar httpd.conf -> Listen 8080

Problemas con Git:

Reconfigurar credenciales:

```
git config --global --unset credential.helper
git config --global credential.helper store
```

Node.js no reconocido:

- Reiniciar terminal/consola
- Verificar variables de entorno PATH
- Reinstalar Node.js

Conclusión

Un ambiente de desarrollo bien configurado es esencial para la productividad y el aprendizaje. Esta configuración te permitirá:

- Desarrollar eficientemente con herramientas modernas
- Probar localmente antes de deployar
- Colaborar usando control de versiones
- Debuggear efectivamente con las herramientas adecuadas

¡Listo para comenzar a desarrollar! 