

Ejercicio 1:- En un estacionamiento cobran \$/. 1.500 por hora o fracción. Diseñe un algoritmo que determine cuanto debe pagar un cliente por el estacionamiento de su vehículo, conociendo el tiempo de estacionamiento en horas y minutos

INICIO

```
// Declaración de variables
ENTERO horas, minutos
REAL pago
// Entrada de datos
LEER horas, minutos
// Si hay alguna fracción de hora, incrementa las horas a pagar en una unidad
SI( minutos > 0 )
    horas = horas + 1
// Determina el importe a pagar
pago = horas * 1.500
// Salida de resultados
IMPRIMIR pago
```

FIN

Ejercicio 2:- Diseñe un algoritmo que determine si ún número es o no es, par positivo.

INICIO

```
// Entrada de datos

REAL numero
CADENA tipoNumero
// Entrada de datos
LEER numero
// Determina si el número es o no es, par positivo
SI( (numero%2==0) && (numero>0) )
    tipoNumero = "El número es par positivo"
SINO
    tipoNumero = "El número no es par positivo"
// Salida de resultados
IMPRIMIR tipoNumero
```

FIN

Ejercicio 3:- Un supermercado ha puesto en oferta la venta al por mayor de cierto producto, ofreciendo un descuento del 15% por la compra de más de 3 docenas y 10% en caso contrario. Además por la compra de más de 3 docenas se obsequia una unidad del producto por cada docena

en exceso sobre 3. Diseñe un algoritmo que determine el monto de la compra, el monto del descuento, el monto a pagar y el número de unidades de obsequio por la compra de cierta cantidad de docenas del producto.

INICIO

```
// Declaración de variables
REAL montopag, montocom, montodes, precio
ENTERO docenas, obsequio
// Entrada de datos
LEER docenas, precio
// Determina el monto de la compra
montocom = docenas*precio
// Determina el monto del descuento y el obsequio
SI( docenas > 3 ){
    montodes = 0.15*montocom
    obsequio = docenas-3
}
SINO{
    montodes = 0.10*montocom
    obsequio = 0
}
// Determina el monto a pagar
montopag = montocom - montodes
// Salida de resultados
IMPRIMIR montocom, montodes, montopag, obsequio
FIN
```

Ejercicio 7:- El promedio de prácticas de un curso se calcula en base a cuatro prácticas calificadas de las cuales se elimina la nota menor y se promedian las tres notas más altas. Diseñe un algoritmo que determine la nota eliminada y el promedio de prácticas de un estudiante.

INICIO

```
// Declaración de variables
REAL pc1, pc2, pc3, pc4, pcmenor, promedio
// Entrada de datos
LEER pc1, pc2, pc3, pc4
// Determina la nota menor
pcmenor = pc1
SI( pc2 < pcmenor )
    pcmenor = pc2
SI( pc3 < pcmenor )
    pcmenor = pc3
SI( pc4 < pcmenor )
    pcmenor = pc4
// Determina el promedio
```

```
promedio = (pc1 + pc2 + pc3 + pc4 - pcmenor )/3
// Salida de resultados
IMPRIMIR promedio, pcmenor
FIN
```

Ejercicio 1:- En una universidad se califica con las letras A, B, C, D, E y F. Cree un código usando el comando SWITCH para que:

- Cuando se escriba A, arroje un mensaje diciendo “Excelente. Nota máxima”
- Cuando se escriba B, arroje un mensaje diciendo “Muy bien”
- Cuando se escriba C, arroje un mensaje diciendo “Bien hecho”
- Cuando se escriba D, E y F, arroje un mensaje diciendo “Debe mejorar”

Ejercicio 2:- Se desea crear un algoritmo que reciba 3 números. Cuando se haya completado, se proceda a 1. Sumar, 2. Restar, 3. Multiplicar y 4. Dividir. Luego escribir el resultado.

Ejercicio 3:- Se desear realizar un programa que convierta un numero ingresado en centímetros a Metro, Pies y Pulgadas. Luego escribir el resultado.