



Escuela Politécnica Nacional

Facultad De Ingeniería en Sistemas

PROGRAMACIÓN I (COMPONENTE PRÁCTICO)



ACTIVIDAD EJERCICIO DE ALGORITMOS

DOCENTE: Eddie Hans Yáñez Quezada

ESTUDIANTE: Josune Antonella Singaña Tapia

TEMA: Evaluación bimestral

FECHA: 21 de junio de 2022

1

Desarrollo

EVALUACIÓN BIMESTRAL

REALIZAR UNA APLICACIÓN QUE PERMITA VALIDAR LOS DATOS DE ENTRADA, Y GENERE MENSAJES DE ERROR QUE INDICUEN EXACTAMENTE LOS ERRORES EN LOS DATOS :

- a) Nombre y código de sexo:m,f.
- b) 4 calificaciones de pruebas las cuales están en el intervalo: 0 a 100 inclusive
- c) Un valor entero que debe ser mayor que 2 y no mayor que 10000
- e) 2 enteros que deberán ser positivos y pares
- f) Una clave de color (3 caracteres): "ROJ", "VER", "AZU", "NEG", "BLA" o "NAR"

REALIZAR UN DISEÑO DE ÁREAS EN LA PANTALLA.

SE DEBERÁ INGRESAR TANTOS DATOS HASTA QUE EL USUARIO RESPONDA QUE NO TIENE MÁS DATOS

Entrada	Proceso	Salida
<p>a) Nombre E cadena Sexo E carácter</p> <p>b) Nota1, nota2, nota3, nota4 E reales</p> <p>c) Valoren E entero</p> <p>d) Posipare1, posipare2 E enteros</p> <p>e) Color E cadena resp E carácter</p>	<p>resp='s' Mientras resp ='s' o resp='S' Hacer</p> <p> Leer nombre Leer sexo mientras nombre <>0 o nombre= 0 Escribir "Error no son caracteres, vuelva a intentar" Leer nombre Finmientras Mientras edad !='m' o edad !='f' Escribir "Error caracteres no validos, vuelva a intentar" Leer sexo Finmientras</p> <p> Leer nota1 Mientras nota1<0 o nota1>100 Escribir "Error la nota está fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" Si nota1<0 Escribir "la nota es menor a 0" Else</p>	MENSAJES DE ERROR.

```

Escribir "la nota es mayor a 100"
    Leer nota1
    Finmientras
    Leer nota2
    Mientras nota2<0 o nota1>100
        Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-
100 , vuelva a intentar"
        Si nota2<0
            Escribir "la nota es menor a 0"
        Else
            Escribir "la nota es mayor a 100"
            Leer nota2
            Finmientras
            Leer nota3
            Mientras nota3<0 o nota3>100
                Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 ,
vuelva a intentar"
                Si nota3<0
                    Escribir "la nota es menor a 0"
                Else
                    Escribir "la nota es mayor a 100"
                    Leer nota3
                    Finmientras
                    Leer nota4
                    Mientras nota4<0 o nota4>100
                        Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-
100 , vuelva a intentar"
                        Si nota4<0
                            Escribir "la nota es menor a 0"
                        Else
                            Escribir "la nota es mayor a 100"
                            Leer nota4
                            Finmientras

```

```

Leer valorente
Valorente =Trunc(valorente)
Mientras valorente<2 o valorente>1000
    Escribir "Error el valor esta fuera del intervalo 2-
1000 , vuelva a intentar"
    Si valorente<2
        Escribir "la nota es menor a 2"
    Else
        Escribir "la nota es mayor a 1000"
        Leer valorente
        Finmientras
Leer posipare1
Posipare1=Trunc(posipare1)
Mientras posipare1<0 y posipare1 mod 2 != 0

```

```

Si posipare1<2
  Escribir "EL valor es menor a 2, vuelva a
  intentar"
Leer posipare1
  Si posipare1 mod 2 != 0
    Escribir "El valor no es par, vuelva a intentar"
    Leer posipare1
Leer posipare1
posipare1 =Trucn(posipare1)
Finmientras

Leer posipare2
Posipare2=Trucn(posipare2)
Mientras posipare2<0 y posipare2 mod 2 != 0
  Si posipare2<2
    Escribir "EL valor es menor a 2, vuelva a
    intentar"
  Leer posipare2
  Si posipare2 mod 2 != 0
    Escribir "El valor no es par, vuelva a intentar"
    Leer posipare2
  Leer posipare2
  Posipare2 =Trucn(posipare2)
  Finmientras

Leer color
  Mientras color !='ROJ' o color !='VER' o color
  !='AZU' o color !='NEG' o color !='NAR' Hacer
    Si color <>0 o color = 0
      Escribir "Error son numero, vuelva a intentar"
  Leer color
    Si color !='roj' o color !='ver' o color !='azu' o
    color !='neg' o color !='nar'
      Escribir "Error, no se aceptan caracteres
      minusculas, vuelva a intentar"
  Leer color
    Escribir "Error, carraateres no validos, vuelva a
    intentar"
  FinMientras

FinMientras

```

Imagen obtenida en pseint

```
1  Algoritmo evaluacion
2      Definir nombre Como cadena
3      Definir nom Como caracter
4      Definir sexo Como caracter
5      Definir nota1 Como Real
6      Definir nota2 Como Real
7      Definir nota3 Como Real
8      Definir nota4 Como Real
9      Definir valorenre Como entero
10     Definir pospare1 Como entero
11     Definir pospare2 Como entero
12     Definir color Como cadena
13     Definir resp Como caracter
14     // autor: Josune Singana
15     //fecha: 21-06-2022
16     Escribir " APPLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES "
17     resp='s'
18     Mientras resp = 's' o resp ='S' hacer
19         Escribir "INGRESE SU NOMBRE: " Sin Saltar
20         Leer nombre
21         Si nombre ='nom'
22             mientras nombre1 < 0 o nombre1 = 0 o nombre1 > 0 hacer
23                 Escribir "Error no son caracteres, vuelva a intentar"
24                 Leer nombre
25             Finmientras
26         Fin si
27         Escribir "INGRESE SEXO m o f: " Sin Saltar
28         Leer sexo
29         SI sexo ='m' o sexo ='f'
30             Escribir " ", nombre," ", sexo
31         SiNo
32             Repetir
33                 Escribir "Error no son caracteres validos"
34                 Leer sexo
35                 Escribir " ", nombre," ", sexo
36                 hasta que sexo ='m' o sexo ='f'
37         Fin si
38
39         limpiar pantalla
40         Escribir " APPLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES CALIFICACIONES DE PRUEBA"
41             Escribir "INGRESE NOTA 1:"Sin Saltar
42             Leer nota1
43             Mientras nota1< 0 o nota1>100 Hacer
44                 Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar"
45                 Si nota1< 0
46                     Escribir "la nota es menor a 0"
47                 SiNo
48                     Escribir "la nota es mayor a 100"
49                 Finsi
50                 Leer nota1
```

Dise
alg

```

50 Leer nota1
51 Finmientras
52 Escribir "INGRESE NOTA 2:"Sin Saltar
53 Leer nota2
54 Mientras nota2< 0 o nota2>100 Hacer
55   Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar"
56   Si nota2< 0
57     Escribir "la nota es menor a 0"
58
59   SiNo
60     Escribir "la nota es mayor a 100"
61
62   Finsi
63   Leer nota2
64 Finmientras
65 Escribir "INGRESE NOTA 3:"Sin Saltar
66 Leer nota3
67 Mientras nota3< 0 o nota1>100 Hacer
68   Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar"
69   Si nota3< 0
70     Escribir "la nota es menor a 0"
71   SiNo
72     Escribir "la nota es mayor a 100"
73
74   Finsi
75   Leer nota3
76 Finmientras
77 Escribir "INGRESE NOTA 4:"Sin Saltar
78 Leer nota4
79 Mientras nota4< 0 o nota4>100 Hacer
80   Escribir "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar"
81   Si nota4< 0
82     Escribir "la nota es menor a 0"
83   SiNo
84     Escribir "la nota es mayor a 100"
85
86   Finsi
87   Leer nota4
88 Finmientras
89 limpiarpantalla
90 Escribir " APPLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES VALOR ENTERO"
91 Escribir "INGRESE UN VALOR ENTERO:"Sin Saltar
92 Leer valorente
93 Valorente =Trunc(valorente)
94 Mientras valorente<2 o valorente>1000 Hacer
95   Escribir "Error el valor esta fuera del intervalo 2-1000 , vuelva a intentar"
96   Si valorente<2
97     Escribir "la nota es menor a 2"
98   Sino
99     Escribir "la nota es mayor a 1000"
100 Finsi
101 Leer valorente
102 Finmientras
103 limpiarpantalla
104
105 Escribir " APPLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES 2 ENTEROS PARES"
106 Escribir "INGRESE UN VALOR ENTERO 1:"Sin Saltar
107 Leer posipare1
108 Posipare1=Trunc(posipare1)
109
110 Mientras posipare1<0 o posipare1 mod 2 ≠ 0 hacer
111

```

```

112 Si posipare1 mod 2 ≠ 0
113 |     Escribir "El valor no es par, vuelva a intentar"
114 finsi
115 Si posipare1<2
116 |     Escribir "EL valor es menor a 2, vuelva a intentar"
117 finsi
118 Leer posipare1
119 posipare1 =Trunc(posipare1)
120 Fimientras
121
122 Escribir "INGRESE UN VALOR ENTERO 2:"Sin Saltar
123 Leer posipare2
124 Posipare2=Trunc(posipare2)
125 Mientras posipare2<0 o posipare2 mod 2 ≠ 0 hacer
126 |     Si posipare2<2
127 | |     Escribir "EL valor es menor a 2, vuelva a intentar"
128 | finsi
129 | Si posipare2 mod 2 ≠ 0
130 | |     Escribir "El valor no es par, vuelva a intentar"
131 | finsi
132 Leer posipare2
133 posipare2 =Trunc(posipare2)
134 Fimientras
135 limpiar pantalla
136 Escribir " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES colores"
137 Escribir "INGRESE UN CODIGO DE COLOR ENTRE ROJ VER AZU NEG NAR:"Sin Saltar
138 Leer color
139 Si color ='ROJ' o color ='VER' o color ='AZU' o color ='NEG' o color ='NAR'
140 |     Escribir "CODIGO VALIDO ", color
141 SiNo
142 |     Repetir
143 | |     Escribir "Error, caracteres no validos, vuelva a intentar"
144 | |     Leer color
145 | | Si color #='roj' o color #='ver' o color #='azu' o color #='neg' o color #='nar'
146 | | |     Escribir "Error, no se aceptan caracteres minusculas, vuelva a intentar"
147 | |     Leer color
148 |     FIN SI
149 Hasta que color ='ROJ' o color ='VER' o color ='AZU' o color ='NEG' o color ='NAR'
150 Escribir "CODIGO VALIDO ", color
151 Fin si
152 |     Escribir " resultados: ", nota1, " ", nota2, " ", nota3, " ", nota4, " ", valoren, " ", posipare1, " ", posipare2, " ", color
153 Escribir "desea repetir el proceso: s o n " Sin Saltar
154 Leer resp
155 FinMientras
156
157 FinAlgoritmo

```

Imagen ejecución pseint

Veri

alg

PSelnt - Ejecutando proceso EVALUACION

*** Ejecución Iniciada. ***

APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES

INGRESE SU NOMBRE: > josune

INGRESE SEXO m o f: > s

Error no son caracteres validos

>

linea 34 instrucción 1

PSelnt - Ejecutando proceso EVALUACION

APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES CALIFICACIONES DE PRUEBA

INGRESE NOTA 1:> 90

INGRESE NOTA 2:> 98

INGRESE NOTA 3:> 99

INGRESE NOTA 4:> 97

linea 82 instrucción 1

PSelnt - Ejecutando proceso EVALUACION

APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES VALOR ENTERO

INGRESE UN VALOR ENTERO:> -1

Error el valor esta fuera del intervalo 2-1000 , vuelva a intentar

la nota es menor a 2

> 5

linea 105 instrucción 1

PSelnt - Ejecutando proceso EVALUACION

APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES 2 ENTEROS PARES

INGRESE UN VALOR ENTERO 1:> 11

El valor no es par, vuelva a intentar

> 2

INGRESE UN VALOR ENTERO 2:> 23

El valor no es par, vuelva a intentar

> 4

linea 136 instrucción 1

PSelnt - Ejecutando proceso EVALUACION

APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES colores

INGRESE UN CODIGO DE COLOR ENTRE ROJ VER AZU NEG NAR:> roj

Error, no se aceptan caracteres minusculas, vuelva a intentar

> ROJ

linea 146 instrucción 1

PSelnt - Ejecutando proceso EVALUACION

APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES colores

INGRESE UN CODIGO DE COLOR ENTRE ROJ VER AZU NEG NAR:> roj

Error, caracteres no validos, vuelva a intentar

> ROJ

Error, no se aceptan caracteres minusculas, vuelva a intentar

> ROJ

CODIGO VALIDO ROJ

resultados: 12 2 3 4 5 2 4 ROJ

desea repetir el proceso: s o n > |

linea 158 instrucción 1

DEV C++ C:\Users\Home\Documents\1SEMESTRE\PERIODO 2022 A\PROGRAMACION 1\ALGORITMOS\DEBER...

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

decimalAbinario.c numwhile5.c breakdown.c

sumadigi.c EscuelaBOnaNota.c [*] evaluacion.c evaluacion.cpp

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<math.h>
3
4 #include<conio2.h>
5 /* autor: Josuene Singana */
6 /* fecha: 21-06-2022 */
7
8
9 int main() {
10     char color, nom, nombre;
11     float nota1, nota2, nota3, nota4;
12     int posipar1;
13     int posipar2;
14     char resp;
15     char sexo;
16     int valorentr;
17     textbackground(YELLOW);
18     clrscr();
19     textcolor(MAGENTA);
20     resp = 's';
21     gotoxy(25,2);printf(" APPLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES \n");
22
23     while (resp=='s' || resp=='S') {
24         printf("INGRESE SU NOMBRE: ");
25         scanf("%s",nombre);
26         if (nombre=='nom') {
27             while (nombre==0 || nombre=='0' || nombre>0) {
28                 printf("Error no son caracteres, vuelva a intentar\n");
29                 scanf("%s",nombre);
30             }
31         }
32         printf("INGRESE SEXO m o f: ");
33         scanf("%s",sexo);
34         printf(" % %\n",nombre,sexo);
35         if (sexo=='m' || sexo=='f') {
36             do {
37                 printf("Error no son caracteres validos\n");
38                 scanf("%s",sexo);
39             } while (sexo=='m' || sexo=='f');
40             printf(" % %\n",nombre,sexo);
41         } else {
42             clrscr();
43             textcolor(CYAN);
44             gotoxy(25,2);printf(" APPLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES CALIFICACIONES DE PRUEBA\n");
45             printf("INGRESE NOTA 1: ");
46             scanf("%f",&nota1);
47             while (nota1<0 || nota1>100) {
48                 printf("Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar\n");
49                 if (nota1<0) {
50                     printf("La nota es menor a 0\n");
51                 } else {
52                     printf("La nota es mayor a 100\n");
53                 }
54                 scanf("%f",&nota1);
55             }
56             printf("INGRESE NOTA 2: ");
57             scanf("%f",&nota2);
58             while (nota2<0 || nota2>100) {
59                 printf("Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar\n");
60                 if (nota2<0) {
61                     printf("La nota es menor a 0\n");
62                 } else {
63                     printf("La nota es mayor a 100\n");
64                 }
65                 scanf("%f",&nota2);
66             }
67             printf("INGRESE NOTA 3: ");
68             scanf("%f",&nota3);
69             while (nota3<0 || nota3>100) {
```

Line: 8 Col: 1 Sel: 0 Lines: 157 Length: 4546 Insert Done parsing in 0,032 ..

DEV C++ C:\Users\Home\Documents\1SEMESTRE\PERIODO 2022 A\PROGRAMACION 1\ALGORITMOS\DEBER...

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

decimalAbinario.c numwhile5.c breakdown.c sumadigi.c EscuelaBOnaNota.c [*] evaluacion.c evaluacion.cpp

```
64        }  
65        scanf("%f",&nota2);  
66     }  
67     printf("INGRESE NOTA 3:");  
68     scanf("%f",&nota3);  
69     while (nota3<0 || nota3>100) {  
70        printf("Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar\n");  
71        if (nota3<0) {  
72           printf("la nota es menor a 0\n");  
73        } else {  
74           printf("la nota es mayor a 100\n");  
75        }  
76        scanf("%f",&nota3);  
77     }  
78     printf("INGRESE NOTA 4:");  
79     scanf("%f",&nota4);  
80     while (nota4<0 || nota4>100) {  
81        printf("Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar\n");  
82        if (nota4<0) {  
83           printf("la nota es menor a 0\n");  
84        } else {  
85           printf("la nota es mayor a 100\n");  
86        }  
87        scanf("%f",&nota4);  
88     }  
89     clrscr();  
90     textcolor(BLUE);  
91     printf(" APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES VALOR ENTERO");  
92     printf("INGRESE UN VALOR ENTERO:");  
93     scanf("%i",&valorenre);  
94  
95     while (valorenre<2 || valorenre>1000) {  
96        printf("Error el valor esta fuera del intervalo 2-1000 , vuelva a intentar\n");  
97        if (valorenre<2) {  
98           printf("la nota es menor a 2\n");  
99        } else {  
100           printf("la nota es mayor a 1000\n");  
101        }  
102        scanf("%i",&valorenre);  
103     }  
104     clrscr();  
105     textcolor(GREEN);  
106     printf(" APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES 2 ENTEROS PARES");  
107     printf("INGRESE UN VALOR ENTERO 1:");  
108     scanf("%i",&posiparv1);  
109     while (posiparv1<0 || posiparv1%2!=0) {  
110        if (posiparv1%2!=0) {  
111           printf("El valor no es par, vuelva a intentar\n");  
112        }  
113        if (posiparv1%2) {  
114           printf("El valor es menor a 2, vuelva a intentar\n");  
115        }  
116        scanf("%i",&posiparv1);  
117     }  
118     printf("INGRESE UN VALOR ENTERO 2:");  
119     scanf("%i",&posiparv2);  
120  
121     while (posiparv2<0 || posiparv2%2!=0) {  
122        if (posiparv2%2) {  
123           printf("El valor es menor a 2, vuelva a intentar\n");  
124        }  
125        if (posiparv2%2!=0) {  
126           printf("El valor no es par, vuelva a intentar\n");  
127        }  
128        scanf("%i",&posiparv2);  
129     }  
130     clrscr();  
131     textcolor(BROWN);  
132 }
```

Line: 68 Col: 1 Sel: 0 Lines: 157 Length: 4546 Insert Done parsing in 0,03 ..

DEV C++ C:\Users\Home\Documents\1SEMESTRE\PERIODO 2022 A\PROGRAMACION 1\ALGORITMOS\DEBER...

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

File Explorer (globals)

decimalAbinario.c numwhile5.c breakdown.c sumadigi.c EscuelaBOnaNota.c [*] evaluacion.c evaluacion.cpp

```
89 clrscr();
90 textcolor(BLUE);
91 printf(" APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES VALOR ENTERO\n");
92 printf("INGRESE UN VALOR ENTERO:"); 
93 scanf("%i",&valorente);
94
95 if (valorente<2 || valorente>1000) {
96     printf("Error el valor esta fuera del intervalo 2-1000 , vuelva a intentar\n");
97     if (valorente<2) {
98         printf("la nota es menor a 2\n");
99     } else {
100         printf("la nota es mayor a 1000\n");
101     }
102     scanf("%i",&valorente);
103 }
104 clrscr();
105 textcolor(GREEN);
106 printf(" APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES 2 ENTEROS PARES\n");
107 printf("INGRESE UN VALOR ENTERO 1:"); 
108 scanf("%i",&posipare1);
109 if (posipare1<0 || posipare1%2!=0) {
110     if (posipare1<0) {
111         printf("El valor no es par, vuelva a intentar\n");
112     }
113     if (posipare1<2) {
114         printf("El valor es menor a 2, vuelva a intentar\n");
115     }
116     scanf("%i",&posipare1);
117 }
118 printf("INGRESE UN VALOR ENTERO 2:"); 
119 scanf("%i",&posipare2);
120
121 if (posipare2<0 || posipare2%2!=0) {
122     if (posipare2<2) {
123         printf("El valor es menor a 2, vuelva a intentar\n");
124     }
125     if (posipare2%2!=0) {
126         printf("El valor no es par, vuelva a intentar\n");
127     }
128     scanf("%i",&posipare2);
129 }
130 clrscr();
131 textcolor(BROWN);
132 printf(" APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES colores\n");
133 printf("INGRESE UN CODIGO DE COLOR ENTRE ROJ VER AZU NEG NAR:"); 
134 scanf("%s",color);
135 if (color=="ROJ" || color=="VER" || color=="AZU" || color=="NEG" || color=="NAR" ) {
136     printf("CODIGO VALIDO %s\n",color);
137 } else {
138     do {
139         printf("Error, caracteres no validos, vuelva a intentar\n");
140         scanf("%s",color);
141         if (color=="ROJ" || color=="VER" || color=="AZU" || color=="NEG" || color=="NAR" ) {
142             printf("Error, no se aceptan caracteres minusculas, vuelva a intentar\n");
143             scanf("%s",color);
144         }
145     } while (color!="ROJ" || color!="VER" || color!="AZU" || color!="NEG" || color!="NAR" );
146     printf("CODIGO VALIDO %s\n",color);
147 }
148 printf(" resultados: %f %f %f %f %f\n",nota1,nota2,nota3,nota4,valorente,posipare1,posipare2,color);
149 printf("desea repetir el proceso: s o n ");
150
151 resp = getch();
152 }
153 return 0;
154 }
155 }
156 }
157 }
```

Line: 155 Col: 2 Sel: 0 Lines: 157 Length: 4546 Insert Done parsing in 0,03 ..

DEV C++ C:\Users\Home\Documents\1SEMESTRE\PERIODO 2022 A\PROGRAMACION 1\ALGORITMOS\DEBER...

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

decimalAbinario.c numwhile5.c breakdown.c sumadigi.c EscuelaBOnaNota.c evaluacion.c evaluacion.cpp

```
1 #include<iostream>
2 #include<cmath>
3 using namespace std;
4
5
6
7 int main() {
8     string color;
9     string nom;
10    string nombre;
11    float nombre1;
12    float nota1;
13    float nota2;
14    float nota3;
15    float nota4;
16    int posipares1;
17    int posipares2;
18    string resp;
19    string sexo;
20    int valorente;
21
22    // autor: Josue Singard
23    // fecha: 21-06-2022
24    textbackground(YELLOW);
25    cls();
26    textcolor(MAGENTA);
27    cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES " << endl;
28    resp = "";
29    while (resp!="s" || resp!="S") {
30        cout << "INGRESE SU NOMBRE: ";
31        cin >> nombre;
32        if (nombre=="") {
33            while (nombre1<0 || nombre1==0 || nombre1>8) {
34                cout << "Error no son caracteres, vuelva a intentar" << endl;
35                cin >> nombre;
36            }
37        }
38        cout << "INGRESE SEXO m o F: ";
39        cin >> sexo;
40        if (sexo!="M" || sexo!="F") {
41            cout << " " << nombre << " " << sexo << endl;
42        } else {
43            do {
44                cout << "Error no son caracteres validos" << endl;
45                cin >> sexo;
46                cout << " " << nombre << " " << sexo << endl;
47            } while ((!sexo=="M" || sexo=="F"));
48        }
49        cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
50        cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES CALIFICACIONES DE PRUEBA" << endl;
51        cout << "INGRESE NOTA 1:";
52        cin >> nota1;
53        while (nota1<0 || nota1>100) {
54            cout << "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" << endl;
55            if (nota1<0) {
56                cout << "la nota es menor a 0" << endl;
57            } else {
58                cout << "la nota es mayor a 100" << endl;
59            }
60            cin >> nota1;
61        }
62        cout << "INGRESE NOTA 2:";
63        cin >> nota2;
64        while (nota2<0 || nota2>100) {
65            cout << "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" << endl;
66            if (nota2<0) {
67                cout << "la nota es menor a 0" << endl;
68            }
69        }
70    }
71 }
```

Line: 27 Col: 70 Sel: 0 Lines: 161 Length: 5111 Insert Done parsing in 0,03 ::

DEV C++ C:\Users\Home\Documents\1SEMESTRE\PERIODO 2022 A\PROGRAMACION 1\ALGORITMOS\DEBER...

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

decimalAbinario.c numwhile5.c breakdown.c sumadigi.c EscuelaBOnaNota.c evaluacion.c evaluacion.cpp

```
46 cout << " " << nombre << " " << sexo << endl;
47 } while (!(sexo=='m' || sexo=='f'));
48 cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
49 cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES CALIFICACIONES DE PRUEBA" << endl;
50 cout << "INGRESE NOTA 1:";
51 cin >> nota1;
52 while (nota1<0 || nota1>100) {
53     cout << "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" << endl;
54     if (nota1<0) {
55         cout << "la nota es menor a 0" << endl;
56     } else {
57         cout << "la nota es mayor a 100" << endl;
58     }
59     cin >> nota1;
60 }
61 cout << "INGRESE NOTA 2:";
62 cin >> nota2;
63 while (nota2<0 || nota2>100) {
64     cout << "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" << endl;
65     if (nota2<0) {
66         cout << "la nota es menor a 0" << endl;
67     } else {
68         cout << "la nota es mayor a 100" << endl;
69     }
70     cin >> nota2;
71 }
72 cout << "INGRESE NOTA 3:";
73 cin >> nota3;
74 while (nota3<0 || nota3>100) {
75     cout << "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" << endl;
76     if (nota3<0) {
77         cout << "la nota es menor a 0" << endl;
78     } else {
79         cout << "la nota es mayor a 100" << endl;
80     }
81     cin >> nota3;
82 }
83 cout << "INGRESE NOTA 4:";
84 cin >> nota4;
85 while (nota4<0 || nota4>100) {
86     cout << "Error la nota esta fuera del intervalo 0-100 , vuelva a intentar" << endl;
87     if (nota4<0) {
88         cout << "la nota es menor a 0" << endl;
89     } else {
90         cout << "la nota es mayor a 100" << endl;
91     }
92     cin >> nota4;
93 }
94 cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
95 cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES VALOR ENTERO" << endl;
96 cout << "INGRESE UN VALOR ENTERO:";
97 cin >> valorente;
98 valorente = int(valorente);
99 while (valorente<2 || valorente>1000) {
100     cout << "Error el valor esta fuera del intervalo 2-1000 , vuelva a intentar" << endl;
101     if (valorente<2) {
102         cout << "la nota es menor a 2" << endl;
103     } else {
104         cout << "la nota es mayor a 1000" << endl;
105     }
106     cin >> valorente;
107 }
108 cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
109 cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES 2 ENTEROS PARES" << endl;
110 cout << "INGRESE UN VALOR ENTERO 1:";
111 cin >> posipar1;
```

Line: 77 Col: 27 Sel: 45 Lines: 161 Length: 5111 Insert Done parsing in 0,0 ..

C:\Users\Home\Documents\1SEMESTRE\PERIODO 2022 A\PROGRAMACION 1\ALGORITMOS\DEBER...

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

decimalAbinario.c numwhile5.c breakdownwhile.c

sumadigi.c EscuelaBOnaNota.c evaluacion.c evaluacion.cpp

```
95 cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
96 cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES VALOR ENTERO" << endl;
97 cout << "INGRESE UN VALOR ENTERO:" << endl;
98 cin >> valorennte;
99 valorennte = int(valorennte);
100 while (valorennte<2 || valorennte>1000) {
101     cout << "Error el valor esta fuera del intervalo 2-1000 , vuelva a intentar" << endl;
102     if (valorennte<2) {
103         cout << "la nota es menor a 2" << endl;
104     } else {
105         cout << "la nota es mayor a 1000" << endl;
106     }
107     cin >> valorennte;
108 }
109 cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
110 cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES 2 ENTEROS PARES" << endl;
111 cout << "INGRESE UN VALOR ENTERO 1:" << endl;
112 cin >> posipare1;
113 posipare1 = int(posipare1);
114 while (posipare1<0 || posipare1>2) {
115     if (posipare1<0) {
116         cout << "El valor no es par, vuelva a intentar" << endl;
117     }
118     if (posipare1>2) {
119         cout << "El valor es menor a 2, vuelva a intentar" << endl;
120     }
121     cin >> posipare1;
122     posipare1 = int(posipare1);
123 }
124 cout << "INGRESE UN VALOR ENTERO 2:" << endl;
125 cin >> posipare2;
126 posipare2 = int(posipare2);
127 while (posipare2<0 || posipare2>2) {
128     if (posipare2<0) {
129         cout << "El valor es menor a 2, vuelva a intentar" << endl;
130     }
131     if (posipare2>2) {
132         cout << "El valor no es par, vuelva a intentar" << endl;
133     }
134     cin >> posipare2;
135     posipare2 = int(posipare2);
136 }
137 cout << endl; // no hay forma directa de borrar la pantalla con C++ estandar
138 cout << " APLICACION COMPRUEBA DATOS E IMPRIME ERRORES colores" << endl;
139 cout << "INGRESE UN CODIGO DE COLOR ENTRE ROJ VER AZUL NEG NAR:" << endl;
140 cin >> color;
141 if (color=="ROJ" || color=="VER" || color=="AZU" || color=="NEG" || color=="NAR") {
142     cout << "CODIGO VALIDO " << color << endl;
143 } else {
144     do {
145         cout << "Error, caracteres no validos, vuelva a intentar" << endl;
146         cin >> color;
147         if (color!="roj" || color!="ver" || color!="azu" || color!="neg" || color!="nar") {
148             cout << "Error, no se aceptan caracteres minusculas, vuelva a intentar" << endl;
149             cin >> color;
150         }
151     } while (!(color=="ROJ" || color=="VER" || color=="AZU" || color=="NEG" || color=="NAR"));
152     cout << "CODIGO VALIDO " << color << endl;
153 }
154 cout << " resultados: " << nota1 << " " << nota2 << " " << nota3 << " " << nota4 << " " << valorennte << " " << posipare1 << " " << posipare2 << endl;
155 cout << "desea repetir el proceso: s o n " << endl;
156 cin >> resp;
157 }
158 return 0;
159 }
160 }
161 }
```

Line: 141 Col: 92 Sel: 0 Lines: 161 Length: 5111 Insert Done parsing in 0,0 ..

Eje

