

# Escuela Politécnica Nacional Facultad De Ingeniería en Sistemas PROGRAMACIÓN II



PERÍODO ACADÉMICO: 2022B

**ASIGNATURA:** IICCD244

PROFESOR: Maritzol R. Tenemaza V.

TIPO DE INSTRUMENTO: Proyecto Final

**FECHA DE ENTREGA:** 05-03-2023

# NOMBRE ESTUDIANTES:

• Garces P. Boris G

• Oñate G. Ian A.

• Robalino T. Valeria C.

• Singaña T. Josune A.

• Yar S. Kenneth J.

CARRERA: COMPUTACIÓN (RRA20)

# ÍNDICE

# Contenido

ROYECTO IB-Biblioteca	2
OBJETIVO	2
PROCESO	2
MYSQL(BASE DE DATOS) Y CONEXIÓN CON NETBEANS	2
Instalación MySQI	2
Creación de Base de datos y tablas en MySQI	12
Generar las tablas y sus relaciones referentes	12
Crear la ventana login, si ingresa, conectar a la base de datos	14
PAQUETES Y CLASES EN EL PROYECTO BIBBLIOTECA	23
Paquete Negocio	23
Paquete Visual	26
RESULTADOS	58
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	78
BIBLIOGRAFÍA	79

# PROYECTO IB-Biblioteca

#### **OBJETIVO**

- Diseñar una base de datos con tablas que contengan la información de estudiantes, libros y préstamos respectivamente.
- Crear un programa en Netbeans que permita realizar registro de estudiantes, libros y realizar préstamos y devoluciones de textos.

#### **PROCESO**

## MYSQL(BASE DE DATOS) Y CONEXIÓN CON NETBEANS

# Instalación MySQl

En primer lugar, dentro de la página oficial de MySQL, se selecciona la opción MySQL Community. <a href="https://dev.mysql.com/downloads/mysql/">https://dev.mysql.com/downloads/mysql/</a>

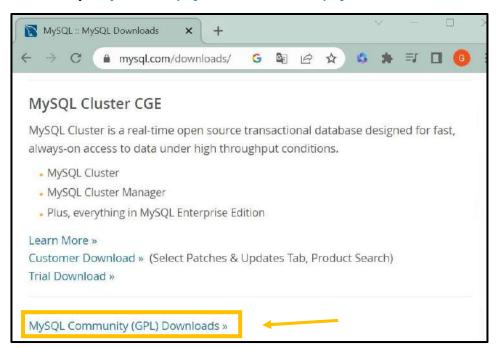
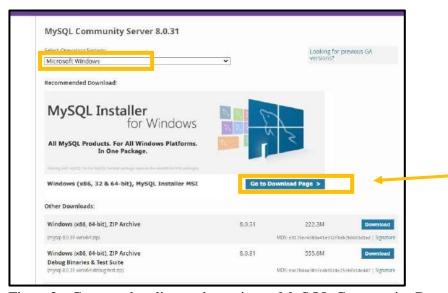


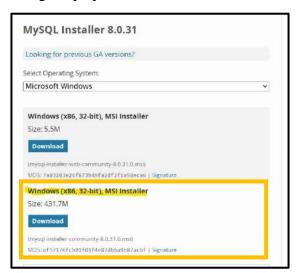
Figura 1. - Captura página oficial de MySQL Después, se despliega una ventana, en la cual se visualiza un listado donde se elige la opción MySQL Community Server.



Figura 2.- Captura depliegue de opciones MySQL Community Downloads. A continuación, de acuerdo con el sistema del dispositivo que se pretende realizar la instalación, se da clic en Go to Download Page.



Eigura2.- Captura despliegue de opciones MySQL Community Downloads. En Go to Download Page se abre una pantalla que brinda la oportunidad de elegir entre un paquete con todo incluido y otro que ira descargando librerías a medida que se utilice. Se escoge el paquete con todo incluido.



Nota: MySQL Installer es 32 bit, pero se puede instalar en 32 bit y 64 bit binaries. Figura 3. Captura opciones para instalar MySQL Installer 8.0.51.

Tanto para x32, x64 u otro tipo de sistema operativo, la ventana a continuación es la mismo y se puede crear una cuenta Oracle, o en este caso se opta por la opción **No thanks, just start my download.** 



Figura4.- Captura paso previo instalar paquete.
Se procede a abrir el instalador descargado: mysql-installer-community-8.0.31.0

Posteriormente, aparece una ventana que da la posibilidad de elegir el tipo de Setup que se desee instalar, dado nuestro caso de un servidor MySQL podemos elegir entre Developer Default, Server only y Full.

**Develop Default:** Instala el servidor MySQL y las herramientas necesarias para el desarrollo de aplicaciones MySQL. Esto es útil si pretende desarrollar aplicaciones para un servidor existente.

Este tipo de instalación incluye:

\* Servidor MySQL

El sistema de gestión de bases de datos SQL de código abierto más popular.

\* Consola MySQL

La nueva aplicación de cliente MySQL para administrar servidores MySQL e instancias de clúster de InnoDB.

\* Enrutador MySQL

Daemon de enrutador de alta disponibilidad para configuraciones de clúster InnoDB que se instalarán en los nodos de la aplicación.

\* Banco de trabajo MySQL

La aplicación GUI para desarrollar y administrar el servidor.

\* MySQL para VisualStudio

Para trabajar con el servidor MySQL de VS.

\* Conectores MySQL

Connector/Net, Java, C/C++, OBDC y otros

\* Ejemplos y tutoriales

Para ayudarle a empezar con su desarrollo.

\* Documentación

Le permite leer la documentación sin conexión.

*Server only*: Instala solo el servidor MySQL. Este tipo debe usarse donde desee implementar un servidor MySQL, pero no desarrollará aplicaciones MySQL.

*Full:* Instala todos los productos disponibles en este catálogo, incluidos MySQL Server, MySQL Shell, MySQL Router, MySQL Workbench, MySQL Connectors, documentación, ejemplos y mucho más.

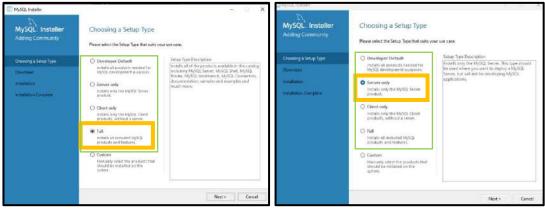


Figura5.- Captura elección Setup Type(full). Figura6.- Captura elección Setup Type(server only).

A continuación, se muestra una ventana con los requerimientos para el tipo de instalación que se elige, en el caso que falte algún requisito se instalará automáticamente después de dar clic en Execute, en algunos casos se requiere instalación manual.

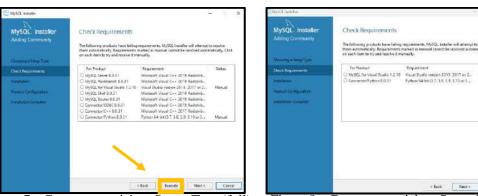


Figura7.- Captura requisitos Setup Type(full). Figura8.- Captura requisitos Setup Type(server only). Ejemplos de instalaciones manuales necesarias: (Microsoft Visual, Visual studio, Phyton)







Cuando se tiene todos los requisitos tanto manuales como los del instalador, los ítems se colorean de verde:

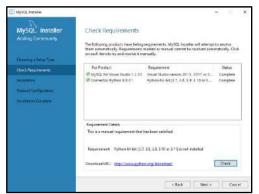


Figura 9.- Captura requisitos completos Setup Type(full).



Figura 10.- Captura requisitos completos Setup Type(server only).

Luego de completar con los requisitos se selecciona next. Enseguida aparece un listado de los productos a instalar. Se selecciona execute para proceder a la instalación de estos.

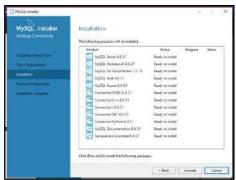


Figura 11.- Captura listado productos Setup Type(full).

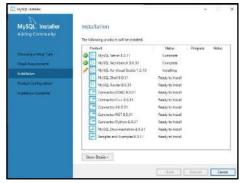


Figura 12.- Captura instalación productos Setup Type(full).

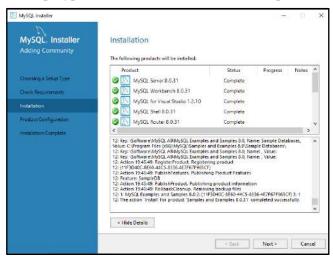


Figura 12. - Captura instalación completa de En la pantalla de configuración de productos, se puede ver un listado de los productos que herramientas Setup Type (Tull). necesitan ser configurados, dando clic en next se pasa a la pantalla para la configuración del MySQL Server.





Figura 13. - Captura listado productos Figura 14. - Captura configuración del MySQL El tipo de configuración de MySQL (reguadro amarrillo) es un conjunto predefinido de a configurar Setup Type (full). Production que determina cuántos recursos se deben asignar a los servicios de MySQL. Tienes tres opciones de configuración:

Computadora de desarrollo: esta configuración utiliza una cantidad mínima de recursos para el servicio MySQL.

*Equipo servidor:* esta configuración utiliza una cantidad mínima de recursos. Esta opción es adecuada cuando estamos instalando servidores de base de datos y servidores web en la misma máquina. La configuración asigna una cantidad promedio de recursos al servicio MySQL.

Equipo Dedicado: Esta opción se utiliza cuando hemos creado un Servidor MySQL dedicado. La configuración asigna una gran cantidad de recursos al servicio MySQL.

Conectividad de red (recuadro morado).

En esta sección, podemos controlar cómo los clientes pueden conectarse a las bases de datos MySQL. Podemos usar el protocolo TCP/IP o Named Pipe o Shared Memory. Si desea configurar Canalización con nombre/Memoria compartida, debemos proporcionar el Nombre de canalización y el Nombre de memoria. También puede especificar el puerto predeterminado para conectarse al servidor de la base de datos. También puede optar por permitir el número de puerto especificado en el cuadro de texto Puerto en el cortafuegos.

Por ahora lo dejaremos en por defecto.

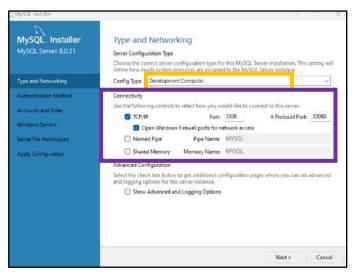
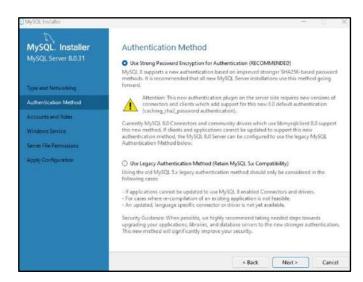


Figura 15. - Captura listado productos a configurar Setup Type (server only) de autenticación se utilizará, recomendación dejarlo por defecto.



Eigura 16. Captura pantalla de método de autenticación se especifica the MySQL root account password (contraseña de la cuenta raíz de MySQL). EN la parte inferior se pueden crear usuario con contraseñas.

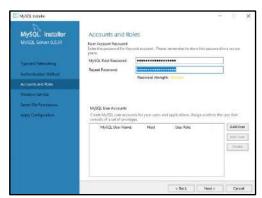


Figura 17.- Captura pantalla de cuentas y roles. Para la siguiente pantalla establecer algunas configuraciones de MySQL server para que ejecute con un servicio de Windows, sin embargo, se recomienda utilizar las opciones por defecto.



Figura 18.- Captura pantalla de servicio Windows. En fa siguiente ventana se establecen los permisos que tendrá el servidor, se recomienda otorgar un acceso completo y seleccionar next.

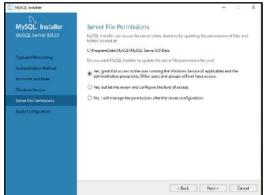


Figura 19.- Captura permisos acceso carpeta servidor.

Luego, en la pantalla Aplicar configuración, puede ver la lista de pasos de confirmación. Una vez que se verifiquen todos los ajustes de configuración, hacer clic en Ejecutar.

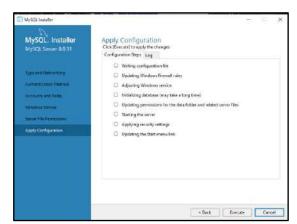




Figura 20.- Captura Apply Comfiguration . Figura 21.- Captura configuración propiedades programa. Una vez que todo este instalado, se presiona en Finish.

Si se eligió Server only las pantallas que se presentan son: Seguidamente la instalación se completará.





Instalar la base de datos de muestra

Si ha elegido instalar todos los componentes de MySQL Server (Tipo de instalación completa), el instalador de MySQL se mueve a la pantalla Muestra y Ejemplo. En esta pantalla, proporcione el nombre de usuario y la contraseña del usuario que tiene privilegios de root/sysadmin y haga clic en Verificar. Si la conexión se establece con éxito, haga clic en siguiente.

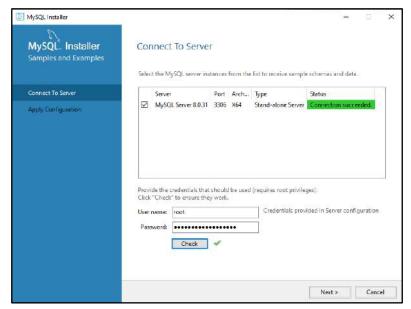


Figura 22.- Captura conectar con el servidor. En la pantalla Aplicar configuración, haga clic en Ejecutar para iniciar la instalación de la base de datos de muestra. Una vez, que la base de datos sea instalada, haga clic en terminar.

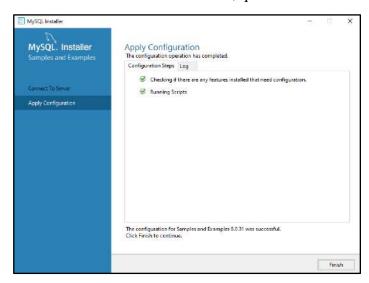
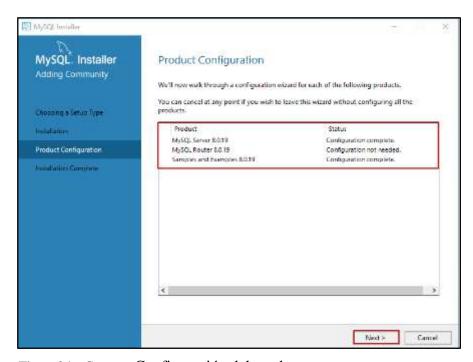


Figura23.- Captura Apply Configuration.

El instalador continúa con la pantalla Configuración del producto. En esta pantalla, puede ver que la instalación de MySQL Server 8.0.19 y Sample and Example 8.0.19 se completó con éxito.



Eigura 24 que se completa la instalación, puede copiar los registros de instalación en el portapapeles para revisarlos más tarde. Además, si desea comenzar a explorar MySQL de inmediato, puede seleccionar "Iniciar MySQL Workbench después de la instalación" e "Iniciar MySQL Shell después de la instalación" y hacer clic en Finalizar.

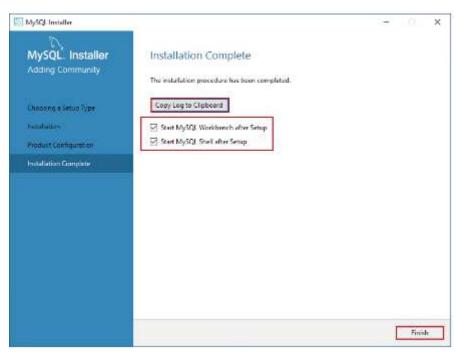
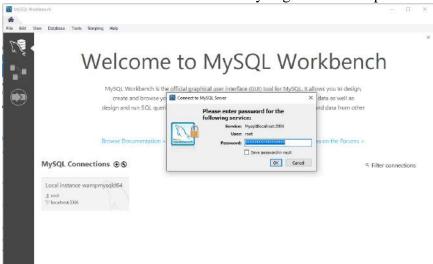


Figura 25.- Captura Instalación completa.

Al hacer clic en la conexión, debe ingresar las credenciales para conectarse al servidor de la base de datos. Introduzca la contraseña y haga clic en Aceptar.



# Creación de Base de datos y tablas en MySQI

Una base de datos es un conjunto de datos los cuales pertenecen a un mismo contexto y son almacenados sistemáticamente para usarlos posteriormente, en otras palabras una base de datos es un "ALMACEN" donde se guardan grandes cantidades de información de una manera organizada para que después podamos encontrarla y utilizarla.

Ingresamos al workbench (usuario y clave necesario) de Mysql se coloca las siguientes líneas de código:

```
#Eliminamos la base de datos si esta creada
DROP DATABASE IF EXISTS base_libros;

#Creamos la base de datos a utilizar
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS base_libros;
```

# Generar las tablas y sus relaciones referentes

Para almacenar la información en una base de datos, la estructura que se utiliza son las tablas, en estas tablas, que adoptan el nombre del objeto que se almacena la información, se almacena la información en tuplas o registros que son una fila de la tabla correspondiente.

Es importante especificar sobre que base de datos se va a trabajar:

```
#Indicamos que base de datos vamos a utilizar de ahora en adelante USE base_libros;
```

Entonces para registrar información en MySQL necesitamos crear tablas. Para este caso las tablas serán estudiantes, libros, estudiante\_libros con sus respectivos atributos.

```
#Creamos la tabla estudiantes
CREATE TABLE IF NOT EXISTS estudiantes(
                                             #Creamos tabla libros
 codigo e INT NOT NULL,
                                          CREATE TABLE IF NOT EXISTS libros(
nombre_e VARCHAR(45) NOT NULL,
 apellido e VARCHAR(45) NOT NULL,
                                             codigo_l INT NOT NULL,
                                             titulo 1 VARCHAR(45) NOT NULL,
 fechaNacimiento e VARCHAR(45) NOT NULL,
 cedula_e VARCHAR(10) NOT NULL,
                                            autor_1 VARCHAR(45) NOT NULL,
direccion VARCHAR(65) NOT NULL,
                                            copias 1 INT NOT NULL,
 telefono VARCHAR(10) NOT NULL,
                                            total 1 INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY(codigo_e)
                                             PRIMARY KEY(codigo 1)
 )ENGINE = InnoDB;
                                             )ENGINE = InnoDB;
```

La PRYMARY KEY es el atributo que permite diferenciar a cada tupla de una tabla, esta clave debe ser única para cada tupla de una tabla.

Para relacionar dos tablas en MySQL es necesario tener un atributo de una tabla en otra, un atributo que permita "movernos" entre la tabla y de esa forma obtener información de ese registro. Es común que el atributo escogido sea la PRIMARY KEY de la tabla que se desea relacionar este atributo se escoge ya que es la que distingue a cada registro, este atributo en la nueva tabla toma la característica de FOREIGN KEY como un atributo más de la tabla.

```
#Creamos la tabla estudiantes_libros

CREATE TABLE IF NOT EXISTS estudiantes_libros(

codigo_e INT NOT NULL,

codigo_l INT NOT NULL,

fecha_p VARCHAR(45) NOT NULL,

estado VARCHAR(20) NOT NULL,

fecha_e VARCHAR(45) NOT NULL,

PRIMARY KEY(codigo_l, codigo_e),

FOREIGN KEY (codigo_l)

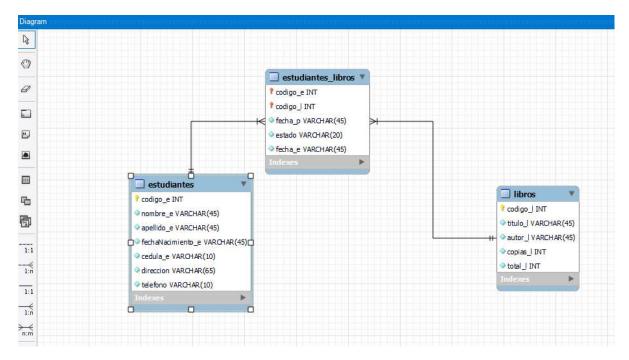
REFERENCES libros(codigo_l),

FOREIGN KEY (codigo_e)

REFERENCES estudiantes(codigo_e)

) ENGINE = InnoDB;
```

Recordemos que la relación es un estudiante puede tener varios libros y un libros puede ser alquilado por muchos estudiantes (relación muchos a muchos). El siguiente diagrama representa dicha relación:



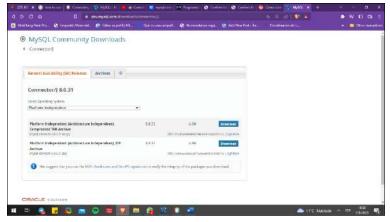
MySQL permite desde el espacio de trabaja (Workbench) ingresar datos de la siguiente forma:

```
#Insertamos los registros de estudiantes
INSERT INTO estudiantes VALUES(20210071, "Juan Alberto", "Castillo Salcedo", "2/12/2003", "0504111501", "M
INSERT INTO estudiantes VALUES(20209875, "Carla Maria", "Velastegui Lopez", "7/1/2000", "0956512334", "Inc.
INSERT INTO estudiantes VALUES(20209842, "Fernando Mateo", "Perez Enriquez", "12/11/2002", "1594114523",
INSERT INTO estudiantes VALUES(20184698, "Cristian José", "Gozales Lasso", "27/3/1999", "1766653422", "Car.
INSERT INTO estudiantes VALUES(20190784, "Fernanda Soledad", "Benalcazar López", "19/5/1998", "0204999432"
INSERT INTO estudiantes VALUES(20211659, "Sandra Maria", "Ramírez Paucar", "15/10/2000", "0522141599", "Fl.
#Insertamos los registros de libros
INSERT INTO libros VALUES(100032, "Cien años de soledad", "Gabriel García Márquez", 19,20);
INSERT INTO libros VALUES(101201, "Orgullo y prejuicio", "Jane Austen", 8,8);
INSERT INTO libros VALUES(200987, "El retrato de Dorian Gray", "Oscar Wilde",3,3);
INSERT INTO estudiantes_libros VALUES(20210071, 100032, "27/2/2023","No Entregado", "sin fecha");
```

# Crear la ventana login, si ingresa, conectar a la base de datos.

Para establecer una conexión es necesario un componente desarrollado por el equipo de MySQL denominado Connector/J. Se puede acceder mediante: https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/

Donde se elige la opción platform Independent, y presiona el botón Download una vez que se elija el tipo de archivo.



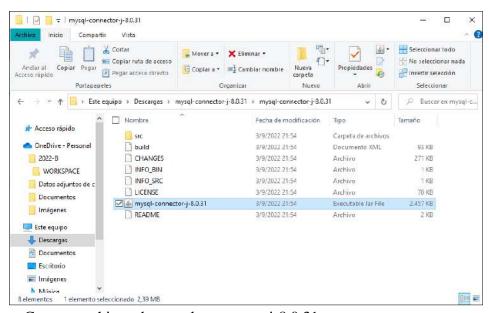
Captura página oficial de MySQL Community Download.

En la siguiente pagina solicita iniciar sesión, por lo que se utiliza No thanks, just start my download.



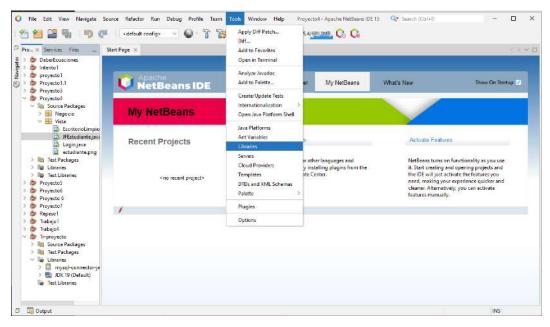
Captura solicitud iniciar sesión con una cuenta Oracle.

A continuación de la descarga, se extrae el contenido del archivo. Dentro se halla un archivo con extensión JAR, que se llama **mysql-connector-java**.



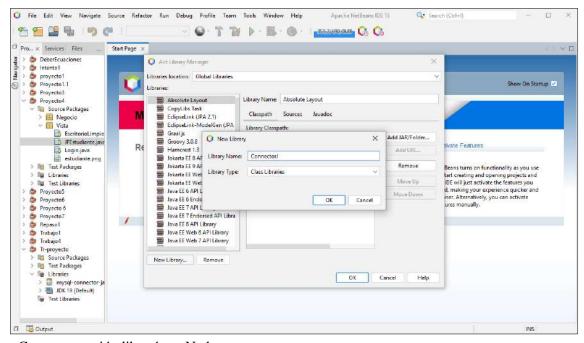
Captura archivos de mysql-connector-j-8.0.31

Después de conseguir el archivo **mysql-connector-java**, es hora de configurar netbeans, como primer paso se dirige al menú tolos y selecciona Libraries.



Captura menú tools opción Libraries.

En el Ant Library Manager, se da clic en el botón New Library que se encuentra en la parte inferior de la ventana. En la nueva ventana se establece el nombre de la librería al finalizar se presiona OK.

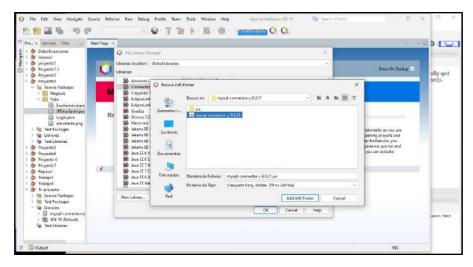


Captura creación librería en Netbeans. A continuación, se presiona el botón Add JAR/Folder.



Captura botón Add JAR/Folder.

Se localiza el archivo mysql-connector-java que se descargó al principio. Al encontrarlo se selecciona y presiona el botón Add JAR/Folder.

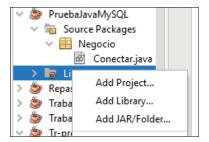


Finalmente presiona el botón OK para cerrar el Ant Library Manager.



Captura Ant Library Manager. Se crea un nuevo proyecto (Java with Ant, Java Aplication) con el nombre Biblioteca. Después, se crea un nuevo paquete con el nombre BaseDatos, y dentro coloca una clase con el nombre Conectar.

En la carpeta Libraries, se presiona el botón derecho del ratón y seleccionamos Add Library.



En Available Libraries, seleccionamos nuestra librería y presionamos el botón Add Library.



Para el código de la clase se añaden los siguiente imports:

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
```

Luego, se declara dentro de la clase la constante URL que incluirá los siguientes valores:

```
public static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/proyecto";
```

Como podemos observar, nos conectamos usando el nombre de dominio y puerto del servidor de base de datos. El último valor (proyecto en nuestro ejemplo) es el nombre de la base de datos.

Se añade el usuario y la clave.

```
public static final String USER = "root";
public static final String CLAVE = "";
```

Acontinuación, se crea un método que regresa un valor de tipo Connection.

```
public Connection getConexion(){
```

Se instancia el objeto Connection.

```
Connection con = null;
```

Después, dentro de un try, llamamos a la clase que maneja el Driver para la base de datos. También haremos la conexión pasando las tres constantes iniciales.

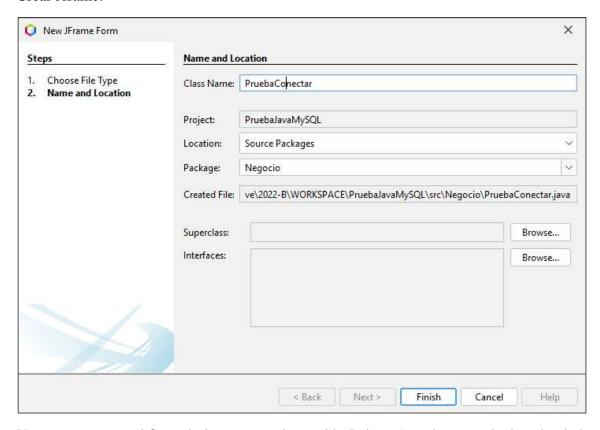
```
try{
    Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
    con = (Connection) DriverManager.getConnection(URL, USER, CLAVE);
}
En el catch, mostramos cualquier posible error de conexión
```

```
catch(Exception e){
```

```
System.out.println("Error: " + e.getMessage());
}
Finalmente, devolver la variable de tipo Connection y cerrar el método.
return con;
}
```

En el servidor de base de datos, creamos una base de datos con el mismo nombre que usamos en la clase Conectar.

Crear Jframe.



Una vez aparezca el formulario, vamos a la sección Palette (usualmente a la derecha de la pantalla) y en Swing Controls seleccionamos Button.

Se instancia la clase conectar:

```
Conectar conecta = new Conectar();
```

Después, creamos una variable de tipo Connection que reciba la conexión creada por nuestro método getConexion de la clase Conectar.

```
Connection con = conecta.getConexion();
```

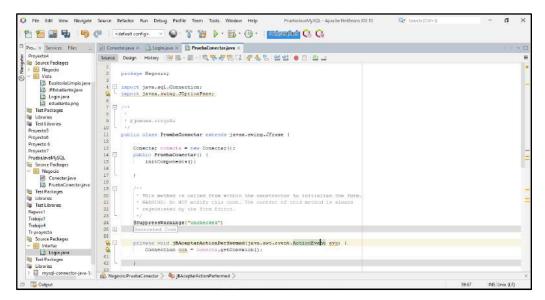
Finalmente, con un JOptionPane, mostramos un mensaje indicamos que hemos logrado la conexión.

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Conexión establecida con éxito");
```

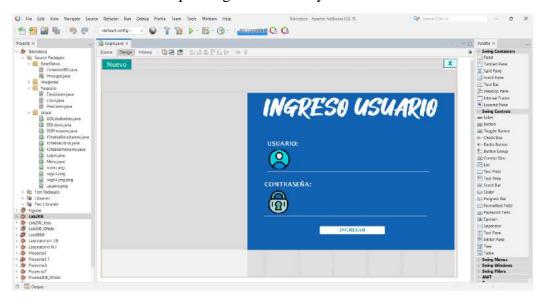
No olvidemos añadir los import al inicio de nuestra clase.

```
import java.sql.Connection;
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
File Edit View Nowington Source Refeater from Debug Public Farm Tools Window Help Frontial View Notice Of Source Notice Of Source Refeater from Debug Public Contents of Source Refeater from Debug F
```

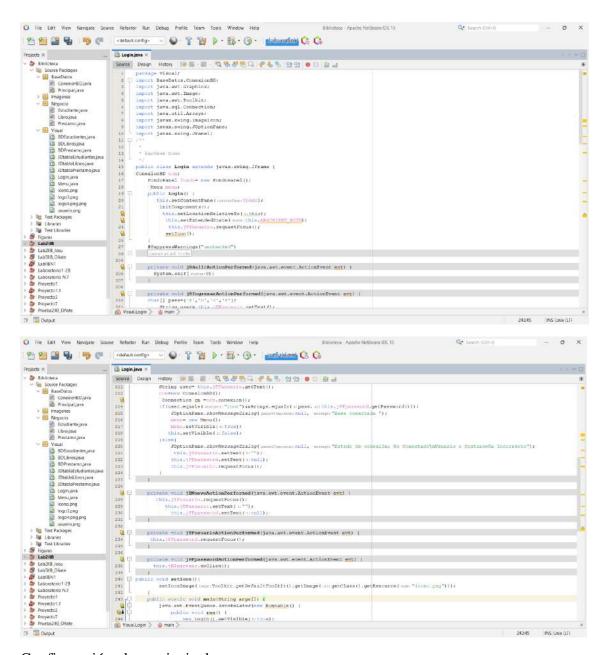


Se agrega jFrame llamado login que tendrá un jBotton de conectar y un jLabel estado. Además de dos text Field para ingresar usuario y contraseña.



En el codigo del Jframe se agrega:

```
import BaseDatos.ConexionBD;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Image;
import java.awt.Toolkit;
import java.sql.Connection;
import java.util.Arrays;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
Declaramos los datos de conexión a la base de datos.
  Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/base_libros","root","root");
Función que va conectarse a la base de datos de mysql
java.sql.Connection cn;
Nos conectamos a la base de datos.
con= (Connection) DriverManager.getConnection(url, user, pass);
Si la conexión fue exitosa mostramos un mensaje de base conectada
       ublic Connection conexion() {
    try{
       Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
       cn=
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/base_libros","root","root");
    System.out.println("Se hizo la conexión de forma correcta");
  }catch(Exception e){
    System.out.println(e.getMessage());
  }return cn;
Statement createStatement(){
  throw new UnsupportedOperationException("No soportado");
}}
```



### Configuración clase principal:

```
The fact view backgrow course Exhator Each Code of Particles (See Fig. 1)  

The control of Particles (See Fig. 1)  

T
```

#### PAQUETES Y CLASES EN EL PROYECTO BIBBLIOTECA

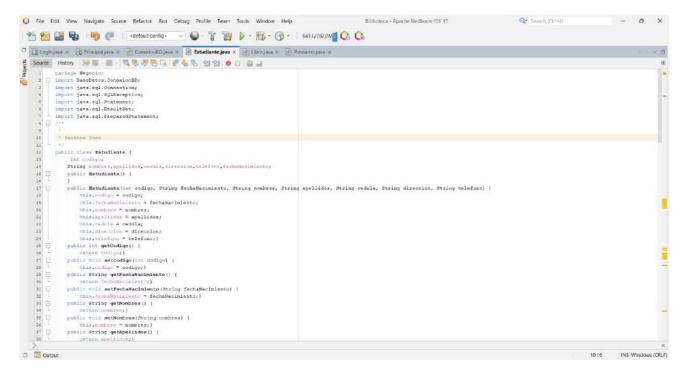
Crear las entidades (y cualquier otra entidad que tenganen su diseño): con botones para nuevo, actualizar borrar. cada ventana debe en la parte inferior incluir un objeto table que permita ver los cambios en la tabla correspondiente.

# Paquete Negocio

Lo integran las entidades de los registros de tablas como estudiante, libro y préstamo

#### Estudiante:

En la clase estudiante utilizamos varios import que nos van a ayudar con la conexión hacia MySQL, iniciamos declarando la clase y las variables que vamos a utilizar en la misma, acto seguido introducimos los constructores y también los getters y setters de cada uno de los atributos cómo código del estudiante, fecha de nacimiento, nombres, apellidos, cedula, dirección y teléfono para poder tomar los datos desde la clase para la parte visual, agregamos un object de buscarString conectado directamente con mysql para que pueda tomar los atributos de estudiantes y compararlos con la tabla y poder hacer una busqueda efectiva hacia las tablas ya creadas, además creamos un método que nos ayude a comprobar si el estudiante se encuentra en la tabla de préstamos de tal manera que no podamos eliminarlo si consta en la misma.



```
O File Edit View Navigate Source Refactor flun Debug Profile Team Tools Window Help
□ Loginjava × 🕉 Principoljava × 🗟 ConsidentiDjava × 🗟 Estudiante,java × 😅 Librojava × 🛃 Printanojava ×
      Source History | Source
                             String conditions"(""conditions"(")")

ty |

constinue conservations of the conditions of the conditions of the conditions of the condition of the condition of the conditions of the conditions
                                                                                                                                                                                                                        System. us.println|"Error el comestar a la base de datos; " + e.getMessage(1);
   O To Output
   The second secon
      Seem Hoosy R & Committee F & Seem R & Committee R R & Committ
```

#### Libro:

En la clase libro de igual manera que en estudiante utilizamos los import para poder lograr la conexión con MYSQL y empezamos declarando la clase y declarando los atributos que se van a utilizar en la misma como código, titulo, autor, el número disponible de copias y el número total de copias, agregamos un constructor y los getters y setters para cada uno de los atributos ya mencionados, seguido de eso procedemos a ingresar los métodos para hacer la conexión con MYSQL y poder comparar los datos con las tablas ya creadas de tal forma de buscar el libro por cualquiera de sus atributos tanto como int y como string. También agregamos un método actualizarDatos el cuál con la función UPDATE nos ayudará a actualizar los datos de la tabla que así requiera el usuario, por último agregamos un método para comparar si el libro consta de la tabla prestamos al momento de requerir eliminarlo para poder hacer una eliminación adecuada y correcta.

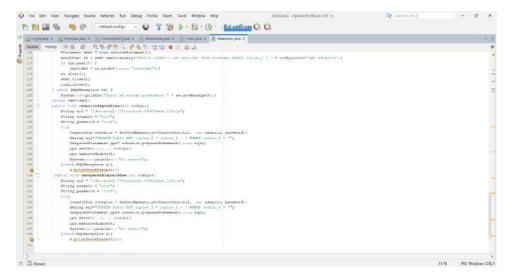
```
2 2 2 4 5 6 C Occurrentes - O 7 2 5 5 B C O Occurrentes C C
                        | Companies | Antonia de x | Communication | C
The second secon
      The second secon
```

#### Préstamo:

Por último en la parte de préstamo de igual manera empezamos con los import de la BaseDatos y de los demás necesarios para conectar con MYSQL, declaramos la clase y sus métodos correspondientes en este caso serían código del estudiante, código del libro, fecha del préstamo, el estado del préstamo y la fecha de entrega, añadimos un constructor y agregamos los getters y setters para cada uno de los atributos ya antes mencionados en la

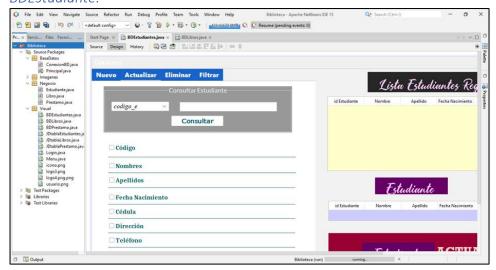
clase, aquí al igual que en las clases anteriores añadimos un método para la búsqueda con cada uno de sus atributos de manera que se lo pueda encontrar de manera más efectiva, además de un método para contar los préstamos el cuál lo juntamos con el método de reducir los libros disponibles y que cuando se devuelva algún libro se pueda sumar al número de disponibles.

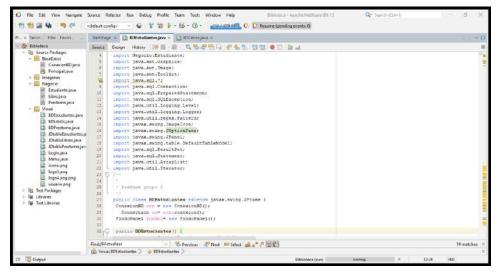
```
The second secon
                       Turninger v Stranger v E Lorencettijne v E Ministrijne v Einstjoe v 🗟 Peterojne v
                                                                                                                                                   return establi)
public wind setBetado (Oscilly motodo) {
    this, wrints: = estado;}
public String getPednaBotomga() {
                                                                                                                                                                                                                                               Casting of a set Conscionation of the Conscionation
    The state of the s
             | Comparison | Com
```

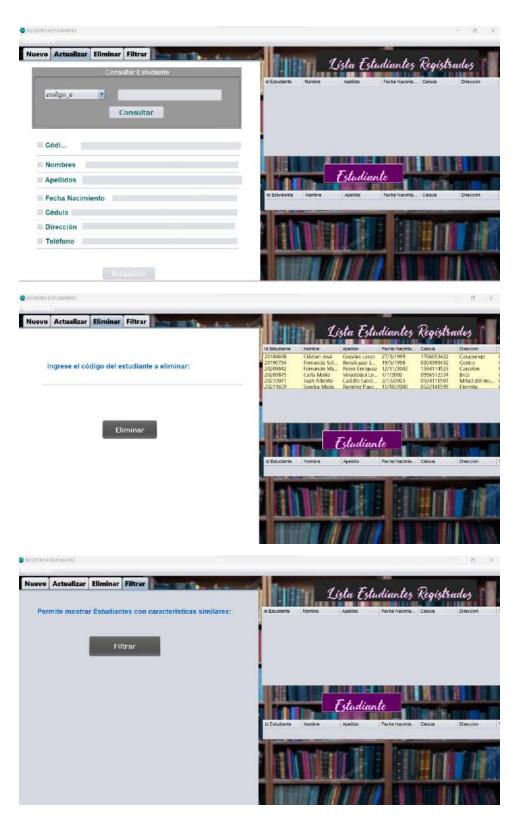


# **Paquete Visual**

#### BDEstudiante:







En este jFrame utilizamos tres jtable y un tabbed pane que nos permite crear las pestañas nuevo, actualizar, filtrar y eliminar por las que el usuario es capaz de navegar, en la pestaña nuevo tenemos siete labels para los títulos código estudiante, nombres, apellido, fecha nacimiento, cédula, dirección, teléfono, cada uno con su respectivo text field, utilizados para que el usuario sea capaz de ingresar datos, además tenemos un button con el título agregar.

## Código:

```
private void jBAgregarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   Estudiante estudiante= new Estudiante();
     try{
       estudiante=new Estudiante(Integer.parseInt(this.jTFcodigo.getText()),
this.jTFFecha.getText(),
            this.jTFnombre.getText(), this.jTFApellido.getText(), this.jTFcedula.getText(),
            this.iTFdireccion.getText(), this.iTFtelefono.getText());
       PreparedStatement pps= cn.prepareStatement("INSERT INTO estudiantes
VALUES(?,?,?,?,?,?)");
       pps.setInt(1, estudiante.getCodigo());
       pps.setString(2, estudiante.getNombres());
       pps.setString(3, estudiante.getApellidos());
       pps.setString(4, estudiante.getFechaNacimiento());
       pps.setString(5, estudiante.getCedula());
       pps.setString(6,estudiante.getDireccion());
       pps.setString(7, estudiante.getTelefono());
       pps.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Datos guardados correctamente");
       this.jLEstudiante.setText("Agregado");
      jTEstudiante.setModel(tabla(estudiante));
     } catch (SQLException ex) {
       Logger.getLogger(BDEstudiantes.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ocurrio un error al ingresar los datos");
     eliminar(jTLista);
   listar();
  }
```

Para la pestaña actualizar utilizamos un combobox con las opciones codigo\_e y cedula\_e, también utilizamos un text field, dos button con los títulos respectivos de consultar, actualizar, y siete check box con los títulos código, nombres, apellidos, fecha nacimiento, cédula, dirección, teléfono, cada uno con un text field a su lado derecho.

```
Código:
private void jBActualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
String consulta ="";
             ArrayList<String> atributosActualizar = new ArrayList<String>();
String dato;
if (cheaCodigo.isSelected()||cheaNombres.isSelected()||cheaApellidos.isSelected()||
cheafecha.isSelected()||cheaCedula.isSelected()
                  ||cheaDireccion.isSelected()|| cheaTelefono.isSelected()){
if (cheaCodigo.isSelected()){atributosActualizar.add("codigo_e="+txtaCodigo.getText());}
if
(cheaNombres.isSelected()){atributosActualizar.add("nombre_e=\""+txtaNombres.getText()
+"\"");}
if
(cheaApellidos.isSelected()){atributosActualizar.add("apellido_e=\""+txtaApellidos.getText
()+"\"");}
if
(cheafecha.isSelected()) \{atributosActualizar.add("fechaNacimiento\_e=\""+txtaFecha.getTex", and the context of the context o
t()+"\"");}
if
(cheaCedula.isSelected()){atributosActualizar.add("cedula_e\"="+txtaCedula.getText()+"\""
);}
(cheaDireccion.isSelected()){atributosActualizar.add("direccion=\""+txtaDireccion.getText(
)+"\"");}
if
(cheaTelefono.isSelected()){atributosActualizar.add("telefono=\""+txtaTelefono.getText()+"
\"");}
Iterator i = atributosActualizar.iterator();
      while(i.hasNext()){
      consulta+= i.next()+",";
consulta= consulta.substring(0,consulta.length()-1);
String sql;
if(this.jCBconsultar.equals("codigo_e")){
      dato=this.jTFBuscar.getText();
 }else{
```

```
dato="\""+this.jTFBuscar.getText()+"\"";
}
   sql ="UPDATE estudiantes SET " + consulta+" WHERE
"+this.jCBconsultar.getSelectedItem()+"="+dato;
try{
PreparedStatement pps= cn.prepareStatement(sql);
pps.executeUpdate();
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Datos Actualizados correctamente");
Estudiante estudiante = new Estudiante();
       estudiante = (Estudiante)
estudiante.buscarInt("codigo_e",Integer.parseInt(this.txtaCodigo.getText()));
       this.jPActual.setVisible(true);
       this.jTActual.setModel(tablaA(estudiante));
}catch(SQLException ex){
Logger.getLogger(BDEstudiantes.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error al intentar Actualizar.");
eliminar(jTLista);
listar();
}else{
     JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se puede actualizar porque no hubo
cambio");}
  }
En la pestaña eliminar tenemos un label con el texto Ingrese el código del estudiante a
eliminar, además hay un text field y un button con el título eliminar.
private void jBEliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
Estudiante estudiante = new Estudiante();
 estudiante = (Estudiante)
estudiante.buscarInt("codigo_e",Integer.parseInt(this.txteCodigo.getText()));
    try{
```

```
if (estudiante == null||
estudiante.buscarPrestamo(Integer.parseInt(this.txteCodigo.getText()))==true) {
         if (estudiante == null){
           JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado al estudiante");
        this.txteCodigo.setText("");
         this.txteCodigo.requestFocus();
         }else{
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "El estudiante no puede ser eliminado
tiene préstamos pendientes");
         }
       } else {
         this.txteCodigo.setEnabled(false);
         this.jLEstudiante.setText("ENCONTRADO");
         this.jTEstudiante.setModel(tabla(estudiante));
      int opcion;
       opcion=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Desea ELIMINAR el estudiante",
"Confirmación usuario",
      JOptionPane.YES NO OPTION);
      if(opcion==JOptionPane.YES_OPTION){
             PreparedStatement pps=cn.prepareStatement("DELETE FROM estudiantes
WHERE codigo_e = "+txtaCodigo.getText());
             pps.executeUpdate();
             JOptionPane.showMessageDialog(null, "Registro Eliminado
Correctamente.", "Eliminar", JOptionPane. INFORMATION MESSAGE);
      this.jLEstudiante.setText("ELIMINADO");
      }
    }
      eliminar(jTLista);
      listar();
    } catch (SQLException ex){
       Logger.getLogger(BDEstudiantes.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ocurrio un error al intentar Eliminar");
}
```

En la pestaña filtrar tenemos un label con el texto permite mostrar estudiantes con características similares, y un button con el título filtrar.

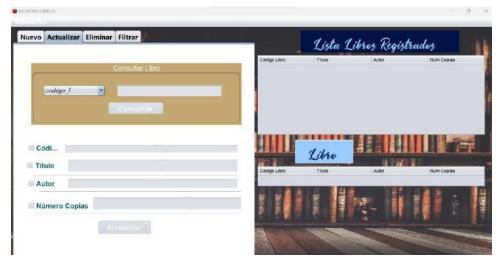
# Código:

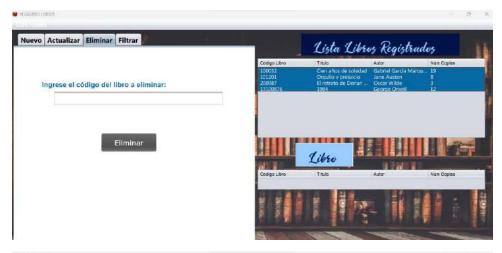
}

```
private void jBFiltrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    JDtablaEstudiantes jdtablaestudiante=new JDtablaEstudiantes();
    jdtablaestudiante.setVisible(true);
}
```

#### BDLibros:









En este jFrame utilizamos tres jtable y un tabbed pane que nos permite crear las pestañas nuevo, actualizar, filtrar y eliminar por las que el usuario es capaz de navegar, en la pestaña nuevo tenemos cuatro labels para los títulos código libro, título, autor, número de copias cada uno con su respectivo text field, utilizados para que el usuario sea capaz de ingresar datos, además tenemos un button con el título agregar.

## Código:

 $private\ void\ jBAgregarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent\ evt)\ \{$ 

Libro libro=new Libro();

try{

libro=new Libro(Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()),

this.jTFtitulo.getText(),

this.jTFAutor.getText(), Integer.parseInt(this.jTFcopias.getText()), Integer.parseInt(this.jTFcopias.getText())), Integer.parseInt(this.jTFcopias.getText()));

PreparedStatement pps= cn.prepareStatement("INSERT INTO libros VALUES(?,?,?,?,?)");

pps.setInt(1, libro.getCodigo());

```
pps.setString(2, libro.getTitulo());
       pps.setString(3, libro.getAutor());
       pps.setInt(4, libro.getCopias());
       pps.setInt(5, libro.getTotal());
       pps.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Datos guardados correctamente");
       this.jLlibro.setText("Agregado");
       jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
     } catch (SQLException ex) {
       Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ocurrio un error al ingresar los datos");
     }
     eliminarTablaLibros(jTListaLibros);
    listarLibros();
  }
En la pestaña actualizar tenemos un combo box con las opciones odigo_l, titulo_l, autor_l,
un text field, dos button con el título consultar, actualizar respectivamente, y cuatro check
box con los títulos código, título, autor, número de copias, cada uno con su respectivo text
field.
Código:
  private void jBConsultarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
Libro libro=new Libro();
if(jCBconsultar.getSelectedItem()=="codigo_1"||jCBconsultar.getSelectedItem()=="copias_1"
"){
    libro = (Libro)
libro.buscarIntLibro(jCBconsultar.getSelectedItem().toString(),Integer.parseInt(this.jTFBusc
ar.getText()));
       if (libro == null) {
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el libro");
        this.jTFBuscar.setText("");
          this.jTFBuscar.requestFocus();
```

```
} else {
          if(libro.getCodigo()==0){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el libro con
"+jCBconsultar.getSelectedItem()+" = "+jTFBuscar.getText());
          this.jTFBuscar.setText("");
          this.jTFBuscar.requestFocus();
          }else{
          this.jTFBuscar.setEnabled(false);
          infoActualizarLibro(libro);
          this.jLlibro.setText("ENCONTRADO");
         jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
          this.jBActualizar.setEnabled(true);
     this.txtaCodigol.setEnabled(false);
     habilitarLibro();
          }
       }
   }else{
     libro = (Libro)
libro.buscarStringLibro(jCBconsultar.getSelectedItem().toString(),this.jTFBuscar.getText())
       if (libro == null) {
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el libro");
        this.jTFBuscar.setText("");
          this.jTFBuscar.requestFocus();
       } else {
          this.jTFBuscar.setEnabled(false);
          infoActualizarLibro(libro);
          this.jLlibro.setText("ENCONTRADO");
         jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
          this.jBActualizar.setEnabled(true);
```

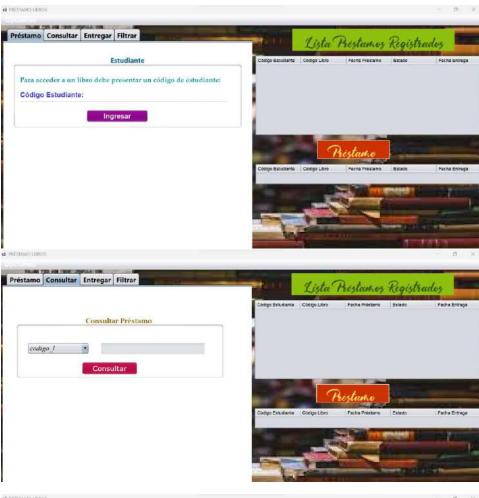
```
this.txtaCodigol.setEnabled(false);
     habilitarLibro();
       }
   }
  }
 private void jBActualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
String dato;
     ArrayList<String> atributosActualizar = new ArrayList<String>();
String consulta ="";
if (cheaCodigol.isSelected()||cheaTitulo.isSelected()||cheaAutor.isSelected()||
     cheaCopias.isSelected()){
if (cheaCodigol.isSelected()){atributosActualizar.add("codigo_l="+txtaCodigol.getText());}
if
(cheaTitulo.isSelected()){atributosActualizar.add("titulo_l=\""+txtaTitulo.getText()+"\"");}
if (cheaAutor.isSelected()){atributosActualizar.add("autor_l=
\""+txtaAutor.getText()+"\"");}
if (cheaCopias.isSelected()){atributosActualizar.add("copias_l="+txtaCopias.getText());
atributosActualizar.add("total_l="+txtaCopias.getText());}
Iterator i = atributosActualizar.iterator();
  while(i.hasNext()){
  consulta+= i.next()+",";
  }
  consulta= consulta.substring(0,consulta.length()-1);
String sql;
if(this.jCBconsultar.equals("codigo_l")){
  dato=this.jTFBuscar.getText();
}else{
```

```
dato="\""+this.jTFBuscar.getText()+"\"";
}
   sql ="UPDATE libros SET " + consulta+" WHERE
"+this.jCBconsultar.getSelectedItem()+"="+dato;
try{
PreparedStatement pps= cn.prepareStatement(sql);
pps.executeUpdate();
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Datos Actualizados correctamente");
       Libro libro = new Libro();
libro =(Libro) libro.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.txtaCodigol.getText()));
       this.jPActual.setVisible(true);
       this.jTActual.setModel(tablaLibroA(libro));
}catch(SQLException ex){
Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error al intentar Actualizar.");
}
eliminarTablaLibros(jTListaLibros);
listarLibros();
}else{
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se puede actualizar porque no hubo
cambio");
}
  }
En la pestaña eliminar tenemos un label con el texto ingrese el código del libro a eliminar,
además hay un text field y un button con el título eliminar.
Código:
private void jBEliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

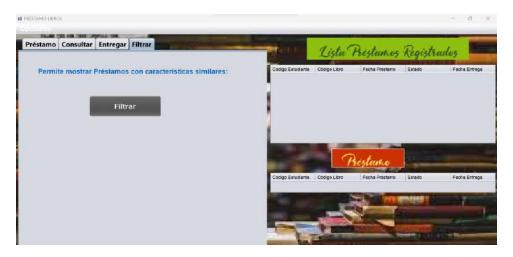
```
Libro libro=new Libro();
    libro=(Libro) libro.buscarIntLibro("codigo_l",
Integer.parseInt(this.txteCodigo.getText()));
    try{
       if (libro == null||
libro.buscarPrestamo(Integer.parseInt(this.txteCodigo.getText()))==true) {
         if (libro == null){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se encontrado el libro");
        this.txteCodigo.setText("");
         this.txteCodigo.requestFocus();
         }else{
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "El libro no puede ser eliminado está
presente en préstamos pendientes");
       } else {
         this.txteCodigo.setEnabled(false);
         infoActualizarLibro(libro);
         this.jLlibro.setText("ENCONTRADO");
          this.jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
     this.txtaCodigol.setEnabled(false);
      int opcion;
opcion=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Desea ELIMINAR el libro",
"Confirmación usuario",
JOptionPane.YES_NO_OPTION);
if(opcion==JOptionPane.YES_OPTION){
       PreparedStatement pps=cn.prepareStatement("DELETE FROM libros WHERE
codigo_l = "+txtaCodigol.getText());
       pps.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Registro Eliminado
Correctamente.","Eliminar", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
this.jLlibro.setText("ELIMINADO");
```

```
}
}
eliminarTablaLibros(jTListaLibros);
listarLibros();
    } catch (SQLException ex){
       Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);\\
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ocurrio un error al intentar Eliminar");
     }
  }
En la pestaña filtrar hay un label con el texto Permite mostrar libros con características
similares, junto a un button con el título filtrar.
Código:
private void jBFiltrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    JDtablaLibros jdtablalibros=new JDtablaLibros();
    jdtablalibros.setVisible(true);
  }
```

### BDPréstamo:







En este frame tenemos tres table y un tabbed pane con las opciones préstamo, consultar, entregar, filtrar.

Cada uno de los table tiene caracteristicas unica, las cuales son detalladas con el codigo de cada uno.

```
public class BDPrestamo extends javax.swing.JFrame {
ConexionBD con = new ConexionBD();
 Connection cn= con.conexion();
BDPrestamo.FondoPanel fondo1= new BDPrestamo.FondoPanel();
int contador=0;
public BDPrestamo() {
    this.setContentPane(fondo1);
    initComponents();
    this.setLocationRelativeTo(null);
    this.setExtendedState(this.MAXIMIZED_BOTH);
    this.jBDisponibilidad.setVisible(true);
    this.jTFBuscar.setEnabled(false);
    this.jPPrestamoLibro.setVisible(false);
    this.jBDisponibilidad.setVisible(false);
    this.jPDisponibilidad.setVisible(false);
         setIcon();
this.jPPrestamoLibro.setVisible(false);
 this.jTFBuscar.setEnabled(false);
 this.jPDisponibilidad.setVisible(false);
```

```
this.jLPrestamo.setText("");
this.jPDisponibilidad.setVisible(false);
this.jTFBuscar.setText("");
this.jBDisponibilidad.setVisible(false);
eliminarTablaPrestamo(this.jTLibro);
eliminarTablaPrestamo(this.jTPrestamo);
eliminarTablaPrestamo(this.jTListaPrestamo);
switch(jTPOpciones.getSelectedIndex()){
        case 0:
          this.jTFcodigoE.setText(null);
          this.jTFcodigoL.setText(null);
          this.jTFfechap.setText(null);
          break;
        case 1:
          this.jTFBuscar.setText(null);
          break:
        case 2:
         this.jTFcodEentrega.setText(null);
         this.jTFcodigoLe.setText(null);
         this.jTFfechaE.setText(null);
          listarPrestamos();
          break:
     }
```

## **PRESTAMO**

En este caso para acceder a un libro, se debe ingresar el codigo unico del estudiante, el codigo del libro y la fecha del prestamo, para actualizar la base de datos.

```
if (prestamo.getCodigo_e() == 0) {
    int dato;
    try{
       prestamo=new Prestamo( Integer.parseInt(this.jTFcodigoE.getText()),
            Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()),
         this.jTFfechap.getText(),"No entregado","sin fecha");
       PreparedStatement pps= cn.prepareStatement("INSERT INTO estudiantes_libros
VALUES(?,?,?,?,?)");
       pps.setInt(1, prestamo.getCodigo_e());
       pps.setInt(2, prestamo.getCodigo_l());
       pps.setString(3, prestamo.getFechaPrestamo());
       pps.setString(4, prestamo.getEstado());
       pps.setString(5, prestamo.getFechaEntrega());
       pps.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Datos guardados correctamente");
       this.jLPrestamo.setText("Agregado");
       jTPrestamo.setModel(tablaPrestamo(prestamo));
       Libro libro2 = new Libro();
       libro2 =(Libro)
libro2.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()));
      int num=libro2.getCopias()-1;
            try{
              String sql = "UPDATE libros SET copias 1 = "+num +" WHERE
codigo_l="+this.jTFcodigoL.getText();
              PreparedStatement ppsp= cn.prepareStatement(sql);
              ppsp.executeUpdate();
              Libro libro = new Libro();
              libro =(Libro)
libro.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()));
              this.jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
              this.jPDisponibilidad.setVisible(true);
              }catch(SQLException ex){
             Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
             JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error al intentar
Actualizar libro.");
             }
      }catch(SQLException ex){
         Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
         JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
         JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error al intentar Crear.");
      }
  } else {
     jLPrestamo.setText("Registrado");
    jTPrestamo.setModel(tablaPrestamo(prestamo));
    if(prestamo.getEstado().equalsIgnoreCase("No Entregado")){
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"NO puede realizar el préstamo porque ya
existe");
    }else{
     int opcion;
     opcion=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Quiere volver a alquilar?",
"Confirmación usuario",
    JOptionPane.YES NO OPTION);
     if(opcion==JOptionPane.YES_OPTION){
         String sql ="UPDATE estudiantes_libros SET fecha_p
=\""+jTFfechap.getText()+"\",estado=\"No Entregado\",fecha_e=\"sin fecha\" WHERE
codigo_e="+this.jTFcodigoE.getText()+" AND codigo_l="+this.jTFcodigoL.getText();
         try{
           PreparedStatement ppsa= cn.prepareStatement(sql);
           ppsa.executeUpdate();
           Libro libro2 = new Libro();
           libro2 =(Libro)
libro2.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()));
           int num=libro2.getCopias()-1;
           Libro libro = new Libro();
           libro =(Libro)
libro.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()));
```

```
this.jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
            this.jPDisponibilidad.setVisible(true);
              this.jLPrestamo.setText("Registrado");
              prestamo = (Prestamo) prestamo.buscarPrestamo("codigo_e","codigo_l",
             Integer.parseInt(this.jTFcodigoE.getText()),
             Integer.parseInt(this.jTFcodigoL.getText()));
           }catch(SQLException ex){
            Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
            JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
            JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error");
         }
     }
   iLPrestamo.setText("Registrado");
   jTPrestamo.setModel(tablaPrestamo(prestamo));
   }
}
eliminarTablaPrestamo(jTListaPrestamo);
listarPrestamos();
CONSULTAR
En consultar disponemos de un combo box un texfield que toma la información para
consultar el codigo del libro o del estudiante y verificar si el estudiante tiene prestamos
previos o la disponibilidad del libro.
Prestamo prestamo=new Prestamo();
if(jCBconsultar.getSelectedItem()=="codigo_e"||jCBconsultar.getSelectedItem()=="codigo_
1"){
     prestamo = (Prestamo)
prestamo.buscarIntPrestamo(jCBconsultar.getSelectedItem().toString(),Integer.parseInt(this.
¡TFBuscar.getText()));
       if (prestamo == null) {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el préstamo");
        this.jTFBuscar.setText(null);
         this.jTFBuscar.requestFocus();
```

```
} else {
         if(prestamo.getCodigo_l()==0){
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el préstamo con
"+jCBconsultar.getSelectedItem()+" = "+jTFBuscar.getText());
              this.jTFBuscar.setText("");
              this.jTFBuscar.requestFocus();
          }else{
            this.jTFBuscar.setEnabled(false);
            this.jLPrestamo.setText("ENCONTRADO");
           jTPrestamo.setModel(tablaPrestamo(prestamo));
                 if(jCBconsultar.getSelectedItem()=="codigo_l"){
                   Libro libro=new Libro();
                  libro=(Libro)
libro.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFBuscar.getText()) );
                  libro.actualizarDatos(libro.getCopias(), this.jTFcodigoL.getText());
                  this.jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
                  this.jBDisponibilidad.setVisible(true);
                 }
          }
       }
   }else{
      prestamo = (Prestamo)
prestamo.buscarStringPrestamo(jCBconsultar.getSelectedItem().toString(),this.jTFBuscar.ge
tText());
         if (prestamo == null) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el préstamo");
           this.jTFBuscar.setText(null);
            this.jTFBuscar.requestFocus();
          } else {
            this.jTFBuscar.setEnabled(false);
            this.jLPrestamo.setText(" ENCONTRADO");
           jTPrestamo.setModel(tablaPrestamo(prestamo));
          }
```

```
}
Disponibilidad
Libro libro=new Libro();
  this.jPDisponibilidad.setVisible(true);
    libro = (Libro)
libro.buscarIntLibro(jCBconsultar.getSelectedItem().toString(),Integer.parseInt(this.jTFBusc
ar.getText()));
       if (libro == null) {
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el libro");
        this.jTFBuscar.setText(null);
          this.jTFBuscar.requestFocus();
       } else {
          this.jTFBuscar.setEnabled(false);
          this.jLPrestamo.setText("ENCONTRADO");
         jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
       }
ENTREGAR
En este table es para realizar la entrega de un libro, el cual nos pide el codigo del estudiante,
el codigo del libro, y la fecha de entrega.
Prestamo prestamo = new Prestamo();
 prestamo = (Prestamo) prestamo.buscarPrestamo("codigo_e","codigo_l",
      Integer.parseInt(this.jTFcodEentrega.getText()),
      Integer.parseInt(this.jTFcodigoLe.getText()));
 if (prestamo == null) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha encontrado el préstamo");
    this.jTFcodEentrega.setText(null);
    this.jTFcodigoLe.setText(null);
    this.jTFcodEentrega.requestFocus();
  } else {
```

```
String estado="\"Entregado\"";
    String sql ="UPDATE estudiantes_libros SET
estado="+estado+",fecha_e=\""+this.jTFfechaE.getText()+"\""+" WHERE
codigo_e="+this.jTFcodEentrega.getText()+" AND codigo_l="+this.jTFcodigoLe.getText()
    try{
      PreparedStatement pps= cn.prepareStatement(sql);
      pps.executeUpdate();
      Prestamo prestamo2= new Prestamo();
      prestamo2= (Prestamo) prestamo.buscarPrestamo("codigo_e","codigo_l",
      Integer.parseInt(this.jTFcodEentrega.getText()),
      Integer.parseInt(this.jTFcodigoLe.getText()));
      Libro libro2 = new Libro();
      libro2 =(Libro)
libro2.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFcodigoLe.getText()));
       int num=libro2.getCopias()+1;
            try{
              String sqll = "UPDATE libros SET copias l="+num +" WHERE
codigo_l="+this.jTFcodigoLe.getText();
              PreparedStatement ppsp= cn.prepareStatement(sqll);
              ppsp.executeUpdate();
              Libro libro = new Libro();
              libro =(Libro)
libro.buscarIntLibro("codigo_l",Integer.parseInt(this.jTFcodigoLe.getText()));
                this.jTLibro.setModel(tablaLibro(libro));
                this.jPDisponibilidad.setVisible(true);
              }catch(SQLException ex){
              Logger.getLogger(BDLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
              JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
              JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error al intentar
Actualizar.");
              }
      this.jLPrestamo.setText("ENTREGADO");
      this.jTPrestamo.setModel(tablaPrestamo(prestamo2));
```

```
eliminarTablaPrestamo(jTListaPrestamo);
      listarPrestamos();
    }catch(SQLException ex){
      Logger.getLogger(BDEstudiantes.class.getName()).log(Level.SEVERE,null,ex);
      JOptionPane.showMessageDialog(null, ex);
      JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ocurrio un error al intentar Actualizar.");
    }
  }
Private void jTFcodEntregaActionPerformed
try {
  String valueToCheck = this.jTFcodEentrega.getText();
  String sql = "SELECT COUNT(*) FROM estudiantes WHERE codigo_e = ?";
  PreparedStatement stmt = cn.prepareStatement(sql);
  stmt.setString(1, valueToCheck);
  ResultSet rs = stmt.executeQuery();
  // Comprueba si hay al menos una fila que coincida con el valor especificado
  boolean valueExists = rs.next() && rs.getInt(1) > 0;
  if (valueExists) {
    System.out.println("El valor está presente en la tabla");
     this.jTFcodigoLe.requestFocus();
  } else {
    System.out.println("El valor no está presente en la tabla");
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Código no existe en la lista.\nIngrese un
nuevo código ");
  this.jTFcodEentrega.setText(null);
  this.jTFcodEentrega.requestFocus();
  }
} catch (SQLException e) {
```

```
System.out.println(e.getMessage());
}
FILTRAR
Esta funcion nos permite a mostrar los prestamos con caracteristicas similares, para evitar
confuciones en el momento de verificar datos, como prestamos actuales, copias actuales de
libros prestados, etc.
 JDtablaPrestamo jdtablaprestamo=new JDtablaPrestamo();
    jdtablaprestamo.setVisible(true);
Codigos Complementarios
public DefaultTableModel tablaPrestamo(Prestamo prestamo){
 DefaultTableModel modelo = (DefaultTableModel) jTPrestamo.getModel();
 int a = jTPrestamo.getRowCount()-1;
    for (int i = a; i >= 0; i--) {
    modelo.removeRow(modelo.getRowCount()-1);
 String[] fila=new String[5];
       fila[0]=String.valueOf(prestamo.getCodigo_e());
    fila[1]=String.valueOf(prestamo.getCodigo_l());
    fila[2]=prestamo.getFechaPrestamo();
    fila[3]=prestamo.getEstado();
    fila[4]=prestamo.getFechaEntrega();
    modelo.addRow(fila);
  return modelo:
}
public void validarNumeros( java.awt.event.KeyEvent evt,javax.swing.JTextField textField
){
   char variable=evt.getKeyChar();
```

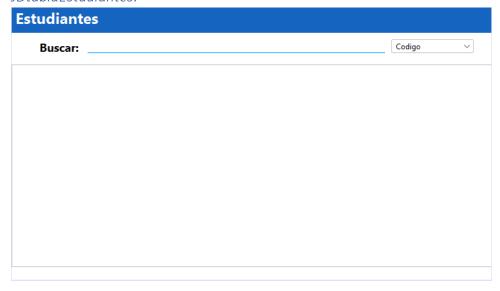
if(Character.isLetter(variable)){

getToolkit().beep();

```
evt.consume();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ingrese números");
       textField.requestFocus();
     }
}
public void listarPrestamos(){
   String sql="SELECT * FROM estudiantes_libros";
     Statement st;
    DefaultTableModel modelo2 = (DefaultTableModel) jTListaPrestamo.getModel();
     String[] dato=new String[5];
      try{
        st=cn.createStatement();
         ResultSet result;
      result = st.executeQuery(sql);
         while(result.next()){
           dato[0]=result.getString(1);
           dato[1]=result.getString(2);
           dato[2]=result.getString(3);
           dato[3]=result.getString(4);
           dato[4]=result.getString(5);
           modelo2.addRow(dato);
         }
         jTListaPrestamo.setModel(modelo2);
       }catch(SQLException e){
        e.printStackTrace();
       }
}
public void eliminarTablaPrestamo(javax.swing.JTable Jtable){
     DefaultTableModel tb = (DefaultTableModel) Jtable.getModel();
    int a = Jtable.getRowCount()-1;
```

```
for (int i = a; i >= 0; i--) {
    tb.removeRow(tb.getRowCount()-1);
     }
    //cargaTicket();
  }
public DefaultTableModel tablaLibro(Libro libro){
 DefaultTableModel modelo = (DefaultTableModel) jTLibro.getModel();
 int a = jTLibro.getRowCount()-1;
    for (int i = a; i >= 0; i--) {
    modelo.removeRow(modelo.getRowCount()-1);
     }
 String[] fila=new String[5];
        fila[0]=String.valueOf(libro.getCodigo());
    fila[1]=libro.getTitulo();
    fila[2]=libro.getAutor();
    fila[3]=String.valueOf(libro.getCopias());
    fila[4]=String.valueOf(libro.getTotal());
    modelo.addRow(fila);
  return modelo;
Para la validacion del codigo del libro o del estudiante, se utiliza el siguiente codigo.
validarNumeros(evt,this.jTFcodigoL)
validarNumeros(evt,this.jTFcodigoE);
```

### JDtablaEstudiantes:



En este JFrame se utilizó un combo box junto con el JTable y un JTextField como barra de búsqueda, y se creó un evento KeyReleased en el JTextField para que cada vez que se escriba algo dentro de la barra de búsqueda se ejecute el método buscar().

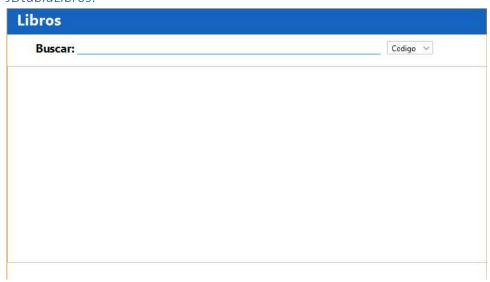
```
private void JTFbusquedaKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    buscar(this.JTFbusqueda.getText());
  }
public void buscar(String buscar){
    modelo.setRowCount(0);
    String sql = null;
    switch(this.JCBbuscar.getSelectedIndex()){
       case 0:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE codigo_e LIKE '%"+buscar+"%";
         break;
       case 1:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE nombre_e LIKE '%"+buscar+"%";
         break;
      case 2:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE apellido_e LIKE '%"+buscar+"%";
         break;
```

```
case 3:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE fechaNacimiento_e LIKE
'%"+buscar+"%";
         break;
       case 4:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE cedula_e LIKE '%"+buscar+"%";
         break;
       case 5:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE direccion LIKE '%"+buscar+"%";
         break;
         case 6:
         sql="SELECT * FROM estudiantes WHERE telefono LIKE '%"+buscar+"%";
         break;
    }
    String datos[]=new String[7];
    try {
      rs = con.createStatement().executeQuery(sql);
       while(rs.next()==true){
         datos[0]=rs.getString(1);
         datos[1]=rs.getString(2);
         datos[2]=rs.getString(3);
         datos[3]=rs.getString(4);
         datos[4]=rs.getString(5);
         datos[5]=rs.getString(6);
         datos[6]=rs.getString(7);
         modelo.addRow(datos);
       }
      ¡Tabla.setModel(modelo);
    } catch (SQLException ex) {
      Logger.getLogger(JDtablaEstudiantes.class.getName()).log(Level.SEVERE, null,
ex);
```

```
}
```

Este método lo que hace es que le llega un String que sería lo que está escrito en la barra de búsqueda para posteriormente ingresar a la base de datos y según lo que escojamos en el ComboBox (en este caso las opciones son: Código, Nombres, Apellidos, Fecha Nacimiento, Cedula, Dirección, Teléfono) busca el apartado dentro de la Base de Datos donde contenga el mismo String escrito en la barra de búsqueda, toma la fila donde se encuentra este apartado, la copia e imprime en la JTable que tenemos, para luego pasar con el siguiente apartado que también contenga este String, y ya que esto se va ejecutando cada vez que ingresamos algo en el JTextField (debido al KeyReleased) la tabla se actualiza mientras escribimos.

### JDtablaLibros:



En este JFrame se utilizó la misma estructura y lógica que el anterior, solamente modificando el método buscar() ya que los datos que poseen los libros son diferentes.

```
private void JTFbusquedaKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    buscar(this.JTFbusqueda.getText());
}

public void buscar(String buscar) {
    modelo.setRowCount(0);
    String sql = null;
    switch(this.JCBbusqueda.getSelectedIndex()) {
        case 0:
        sql="SELECT * FROM libro WHERE codigo_1 LIKE '%"+buscar+"%";
```

```
break;
    case 1:
       sql="SELECT * FROM libro WHERE titulo_1 LIKE '%"+buscar+"%";
       break;
    case 2:
       sql="SELECT * FROM libro WHERE autor_l LIKE '%"+buscar+"%";
       break;
  }
  String datos[]=new String[5];
  try {
    rs = con.createStatement().executeQuery(sql);
    while(rs.next()==true){
       datos[0]=rs.getString(1);
       datos[1]=rs.getString(2);
       datos[2]=rs.getString(3);
       datos[3]=rs.getString(4);
       datos[4]=rs.getString(5);
       modelo.addRow(datos);
    }
    jTabla.setModel(modelo);
  } catch (SQLException ex) {
    Logger.getLogger(JDtablaLibros.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);\\
  }
}
```

## JDtablaPréstamo:

Préstamo	
Buscar:	Codigo E V

Se utilizó la misma estructura y lógica pero cambiando el método buscar().

```
private void JTFbusquedaKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    buscar(this.JTFbusqueda.getText());
  }
public void buscar(String buscar){
    modelo.setRowCount(0);
    String sql = null;
    switch(this.JCBbusqueda.getSelectedIndex()){
      case 0:
        sql="SELECT * FROM estudiantes_libros WHERE codigo_e LIKE
'%"+buscar+"%";
        break;
      case 1:
         sql="SELECT * FROM estudiantes_libros WHERE codigo_l LIKE
'%"+buscar+"%";
        break;
        sql="SELECT * FROM estudiantes_libros WHERE fecha_p LIKE
'%"+buscar+"%";
        break;
```

```
}
  String datos[]=new String[5];
  try {
    rs = con.createStatement().executeQuery(sql);
    while(rs.next()==true){
       datos[0]=rs.getString(1);
       datos[1]=rs.getString(2);
       datos[2]=rs.getString(3);
       datos[3]=rs.getString(4);
       datos[4]=rs.getString(5);
       modelo.addRow(datos);
    }
    jTabla.setModel(modelo);
  } catch (SQLException ex) {
    Logger.getLogger(JDtablaPrestamo.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);\\
  }
}
```

## RESULTADOS

Ejecución del programa:

1.-Ingreso de credenciales



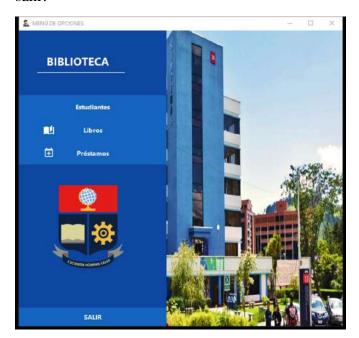
El login presenta en la parte superior izquierda la opción de nuevo y en la parte derecha la opción de salir. Si el ingreso es incorrecto:



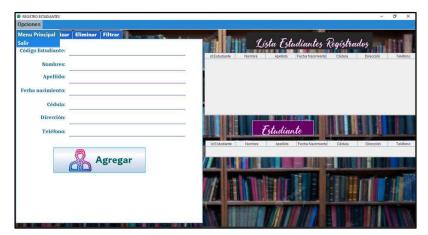
## Caso contrario:



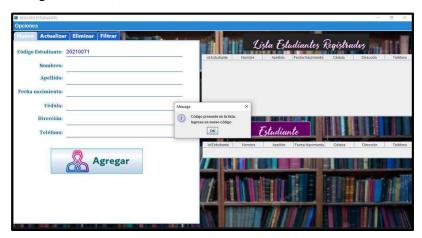
Seguidamente se despliega el menú con las opciones de estudiantes, libros, préstamos y salir:



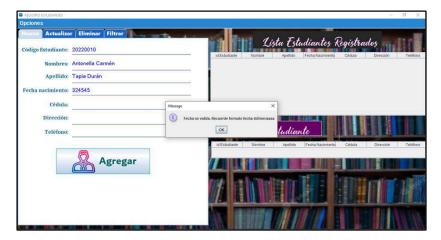
Opción estudiantes (el usuario puede ingresar, actualizar, eliminar y filtrar los estudiantes) en la parte superior izquierda siempre estará disponible regresar al menú principal y salir, mientras el usuario realice un cambio de panel del jtable los atributos regresan a un estado de "nuevo" (se colocan espacios en blanco) :



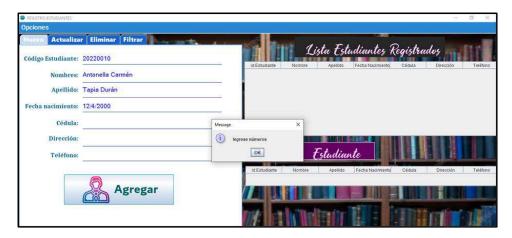
Opción estudiantes Ingreso, si el código que trata de ingresar ya existe (recordar que el código es único).



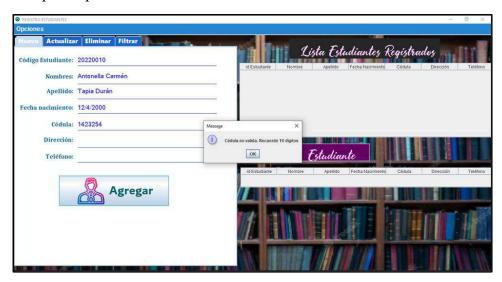
Opción estudiantes Ingreso, fecha fuera del formato indicado:



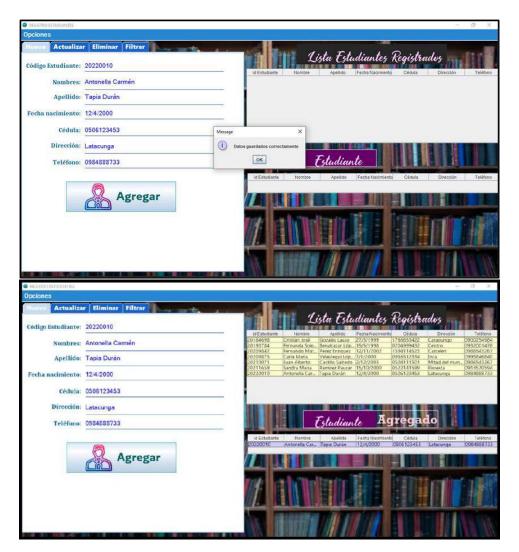
Opción estudiantes Ingreso, cédula ingreso incorrecto letras, para teléfono se repite el proceso:



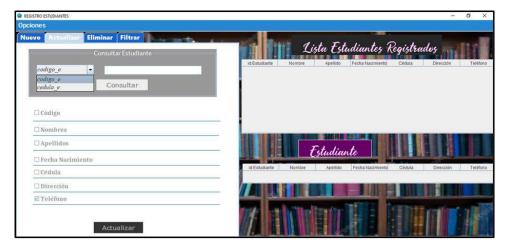
Opción estudiantes Ingreso, cédula incorrecta (número de dígitos insuficientes) para teléfono se repite el proceso:



Opción estudiantes Ingreso, ingreso correcto:



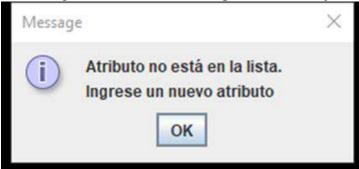
Opción estudiantes Actualizar, lo primero es consultar para ello se elige un parámetro (se tiene a disposición codigo\_e,cedula\_e pues son únicos para cada estudiante).



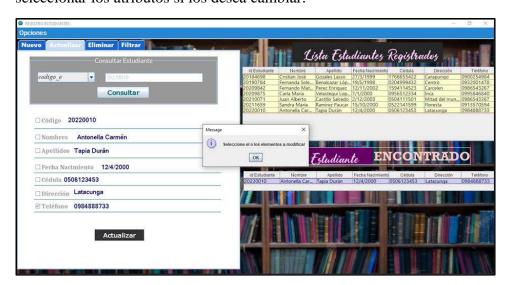
Una vez elegido el parámetro se habilita la caja de texto para poder ingresar el valor a buscar y se despliega la lista de estudiantes registrados:



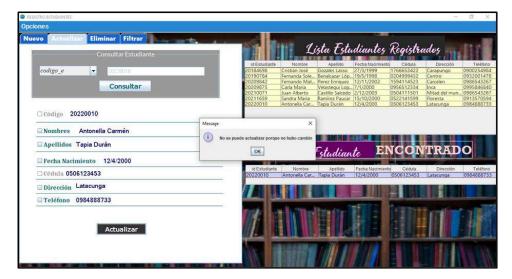
Si el código o la cédula no existe aparece el mensaje:



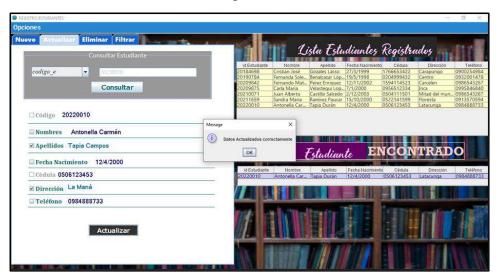
Por el contrario, aparece el estudiante con sus datos y un mensaje indicando que debe seleccionar los atributos si los desea cambiar.



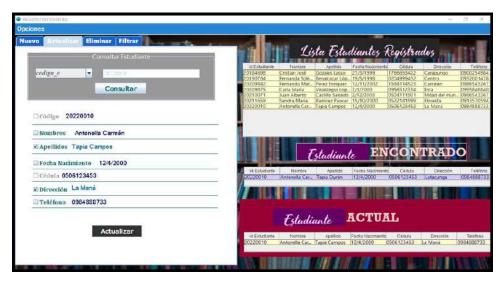
Si no selecciona ningún atributo y coloca actualizar:



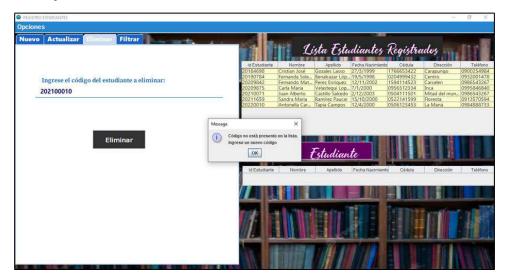
Dada una actualización correcta la pantalla es:



Posteriormente se presenta los datos previos del estudiante y tanto la lista como el estudiante se actualiza:



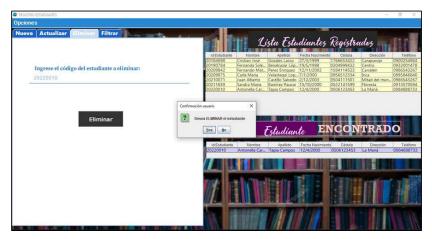
Opción estudiantes Eliminar, para eliminar considera el parámetro de código del estudiante pues es único, despliega la lista. Puede que el código no se registre por ello muestra un mensaje de error:



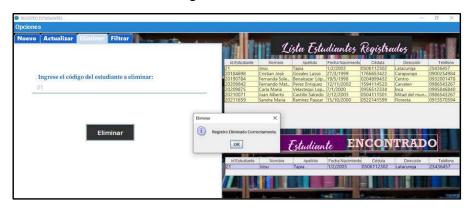


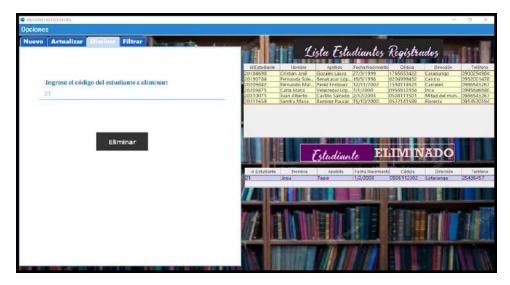
Si trata de ingresar letras:

Si encuentra el estudiante muestra sus datos y pregunta si realmente desea eliminar:

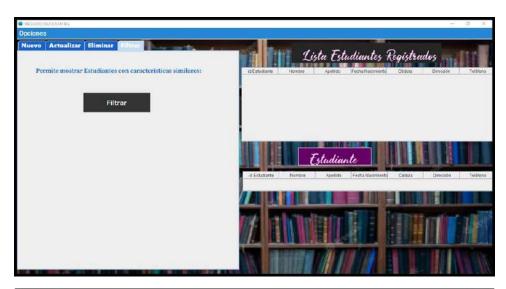


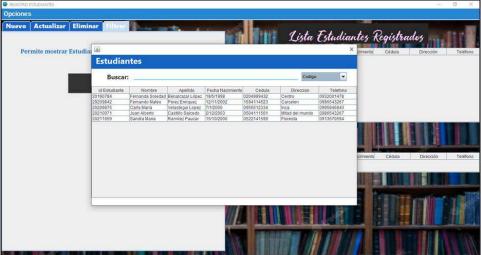
Finalmente, se elimina el registro:



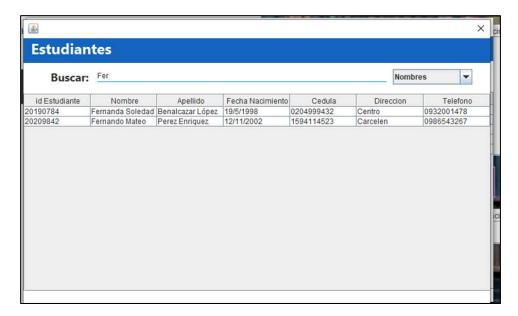


La última pestaña es filtrar incluye un botón que despliega una tabla:





El filtro presenta búsqueda mediante atributos, para activar el textfield se debe elegir un parámetro de búsqueda:



Aparecerán los registros que coincidan con ese atributo.

Opción libros(el usuario puede ingresar, actualizar, eliminar y filtrar los libros) en la parte superior izquierda siempre estará disponible regresar al menú principal y salir, mientras el usuario realice un cambio de panel del jtable los atributos regresan a un estado de "nuevo" (se colocan espacios en blanco):



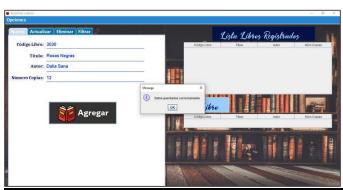
Opción libro Ingreso, si el código que trata de ingresar ya existe (recordar que el código es único).



Opción Libros Ingreso, copias ingreso incorrecto letras:



Opción Libros Ingreso, ingreso correcto:





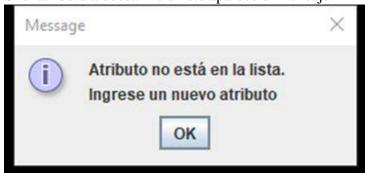
Opción Libros Actualizar, lo primero es consultar para ello se elige un parámetro (se tiene a disposición codigo\_l, titulo\_l).



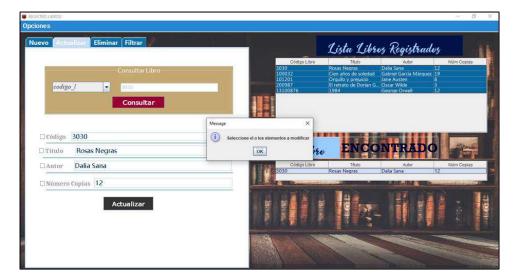
Una vez elegido el parámetro se habilita la caja de texto para poder ingresar el valor a buscar y se despliega la lista de estudiantes registrados:



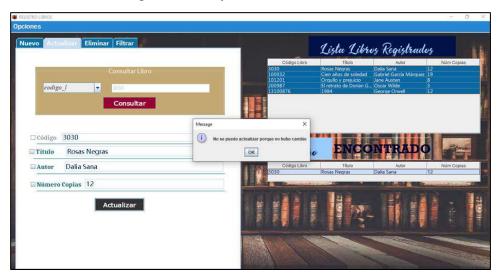
Si el atributo a buscar no existe aparece el mensaje:



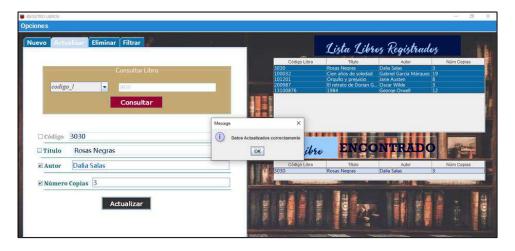
Por el contrario, aparece el libro con sus datos y un mensaje indicando que debe seleccionar los atributos si los desea cambiar.



Si no selecciona ningún atributo y coloca actualizar:



Dada una actualización correcta la pantalla es:



Posteriormente se presenta los datos previos del libro y tanto la lista como ellibro se actualiza:



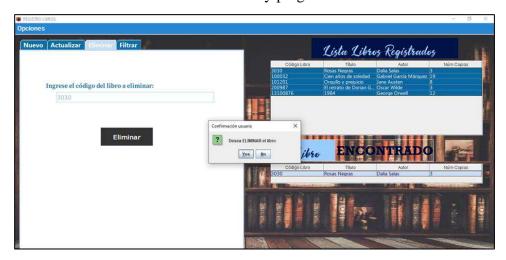
Opción Libros Eliminar, para eliminar considera el parámetro de código del libro pues es único, despliega la lista. Puede que el código no se registre por ello muestra un mensaje de error:



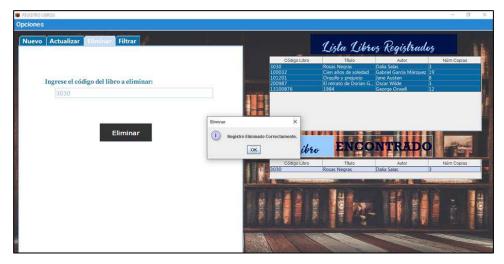


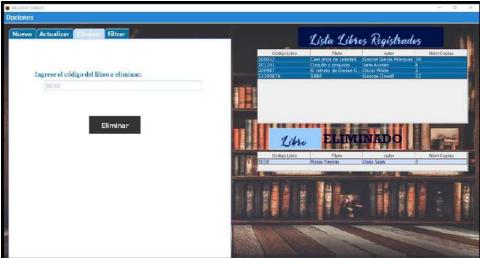
Si trata de ingresar letras:

Si encuentra el libro muestra sus datos y pregunta si realmente desea eliminar:



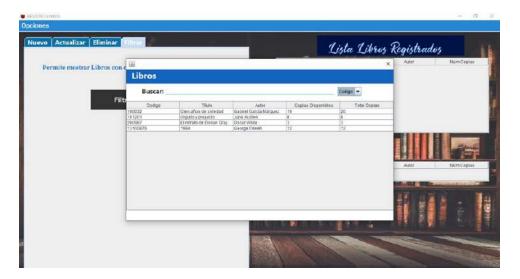
# Finalmente, se elimina el registro:



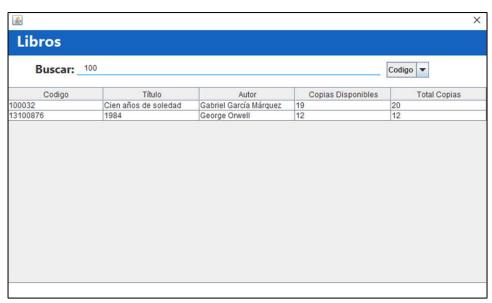


La última pestaña es filtrar incluye un botón que despliega una tabla:





El filtro presenta búsqueda mediante atributos, para activar el textfield se debe elegir un parámetro de búsqueda:

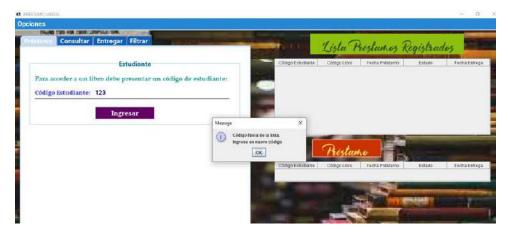


Aparecerán los registros que coincidan con ese atributo.

Opción Prestamos(el usuario puede realizar un préstamo, consultar, entregar y filtrar los préstamos) en la parte superior izquierda siempre estará disponible regresar al menú principal y salir, mientras el usuario realice un cambio de panel del jtable los atributos regresan a un estado de "nuevo" (se colocan espacios en blanco):



Opción Préstamo préstamo, si el código del estudiante no existe no se le puede prestar un libro:



Si ingresa un código del estudiante valido aparece un panel que se debe llenar con información del libro a prestar, si el código del libro existe despliega un apartado con la disponibilidad de copias del mismo.



Para realizar el préstamo, la disponibilidad del libro debe ser de al menos 1, caso contrario no permite el préstamo.



Una vez acepte el registro, se despliega en la lista con estado no entregado.



Para consultar se lo puede realizar por código de estudiante o código de libro en caso de cadigo de libro tiene la opción de desplegar la disponibilidad.



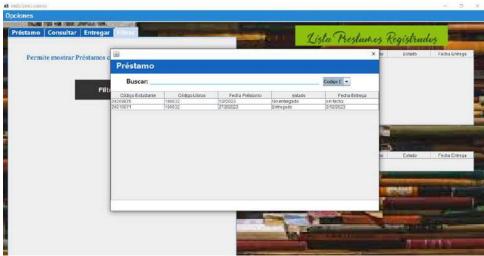
Para el apartado de entregar rs nrcrsarioel código del estudiante, código del libro ambos datos cuentan con verificación que no permitirá el ingreso hasta que sean válidos lo que significa que se comprueba que exista un préstamo.



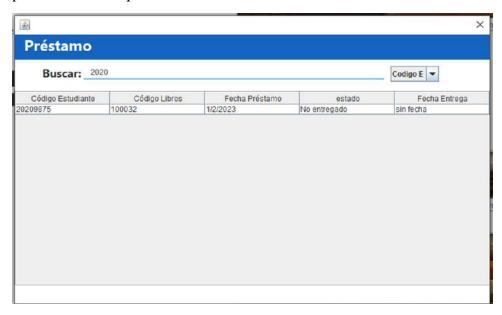
El estado del préstamo pasa a entregado, y el número de copias se agrega en 1.

La última pestaña es filtrar incluye un botón que despliega una tabla:





El filtro presenta búsqueda mediante atributos, para activar el textfield se debe elegir un parámetro de búsqueda:



Aparecerán los registros que coincidan con ese atributo.

## CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

- En este proyecto se utilizó todo recurso previamente analizado en clase y empleamos la capacidad más importante como futuros ingenieros que fue investigar.
- Es de suma importancia verificar, por ejemplo: antes de eliminar que tanto el libro como el estudiante no tengan préstamos, otra verificación es la disponibilidad de libros, o que al ingresar (crear un nuevo estudiante o libro) el código exista o no.
- Trabajar con MySql requiere de estudio para conocer sintaxis y diferentes funciones que permitan la navegación y faciliten el correcto funcionamiento del programa.
- Las tablas que se crean en Java netbeans van almacenando datos, a favor de resolver
  este inconveniente se elimina cualquier dato antes de ingresar un nuevo, con esto se
  asegura que la información a mostrar sea la actualizada o ingresada en ese momento.
- Entre las recomendaciones, se puede destacar crear una base de datos mediante phpMyAdmin(es una herramienta de software libre escrita en PHP, destinado a manejar la administración de MySQ), en este caso se opta por usar wampp (es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP).
- La cualidad más destacada por quienes desarrollan MySQL es su velocidad y así cómo el software fue diseñado desde un principio, pensando principalmente en la rapidez. -No es caro. MySQL es gratis bajo la licencia GPL de código abierto, y el costo por licencia comercial es muy razonable. -Fácil de usar.
- Las bases de datos nos permiten almacenar, organizar y recuperar grandes cantidades de información de manera eficiente. En este programa se utiliza para almacenar y acceder a los datos de estudiantes y libros de forma estructurada, lo que facilita la administración de la información.
- La nomenclatura que se utilice para cada ingreso de datos debe ser clara y fácil de distinguir pues en el proceso puede presentarse confusión en atributos a enviar para eliminar o cualquier proceso.

- Ser cuidadoso con declaraciones SQL, tanto para la conexión como para las consultas. Una letra minúscula, una tilde lo que sea puede provocar un error, para prevenir revisar el manual de MySql de la versión que esté utilizando. SI se desea utilizar atributos para realizar búsquedas debe ser consiente si el atributo es un valor entero o un String ese tipo de consideraciones puede ahorrar horas de análisis de errores.
- Para futuros proyecto recomendamos un programa que lleve un historial de registros, es decir hoy alquila una persona, esa persona devuelve el libro ese mismo día, mañana la persona quiere volver a alquilar que se guarde ambos datos tanto el de hoy como el de mañana no solo el actual como lo hace este programa.
- Recomendamos realizar muchas más verificaciones, en los apartados de búsqueda de atributos.

## BIBLIOGRAFÍA

Upadhyay, N. (2020, marzo 19). *How to install MySQL database server* 8.0.19 on *Windows* 10. SQL Shack - Articles about Database Auditing, Server Performance, Data Recovery, and More; SQL Shack. https://www.sqlshack.com/how-to-install-mysql-database-server-8-0-19-on-windows-10/

CS Corner (2022), (<a href="https://www.youtube.com/watch?v=XG0t7ojltyY">https://www.youtube.com/watch?v=XG0t7ojltyY</a>)

Oracle~(2022~)~https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/mysql-installer-catalog-dashboard.html # windows-product-dashboard

**ESET** 

(2022)https://help.eset.com/esmc install/72/esCL/databaserequirements.html

ESET (2022)https://help.eset.com/esmc\_install/72/es-CL/mysql\_windows.html

Oracle (2022) https://dev.mysql.com/downloads/windows/installer/

Nominalia (2020) <a href="https://www.nominalia.com/asistencia/como-crear-una-base-de-datos-mysql-subir-descargar-windows/">https://www.nominalia.com/asistencia/como-crear-una-base-de-datos-mysql-subir-descargar-windows/</a>

(N.d.). Www.Uv.Mx., from

https://www.uv.mx/personal/lizhernandez/files/2013/04/Comandosmysql.pdf

Chaparro, E. (2019, January 30). *Programador Novato*. Programador Novato. <a href="https://www.programadornovato.com/conectar-mysql-con-netbeans/">https://www.programadornovato.com/conectar-mysql-con-netbeans/</a>

(N.d.-b). Mysql.com. from <a href="https://dev.mysql.com/doc/index-connectors.html">https://dev.mysql.com/doc/index-connectors.html</a>