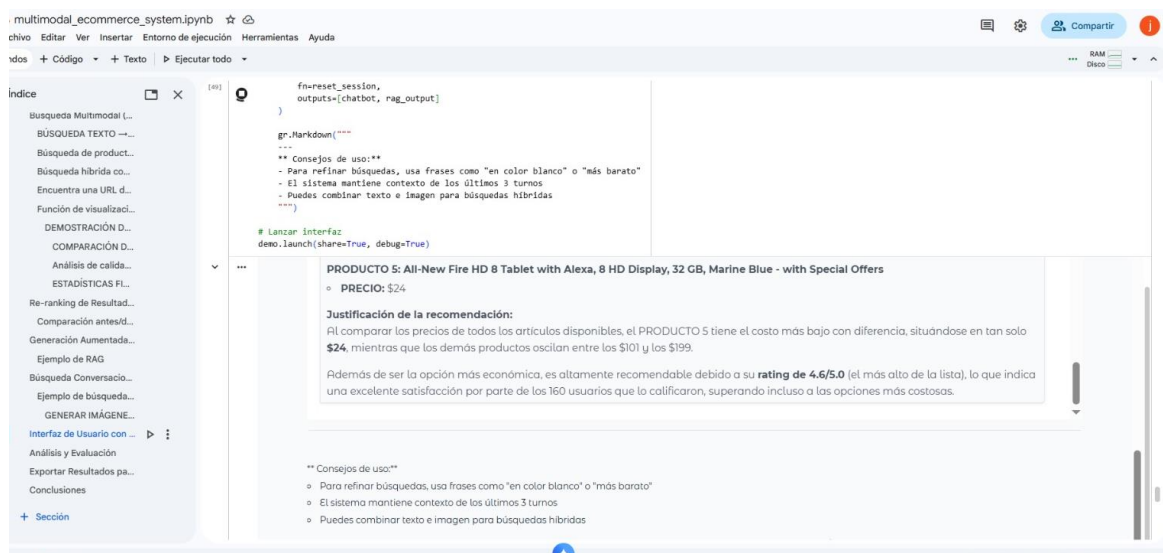


# Sistema de Recuperación Multimodal de Información para E-Commerce Proyecto de Recuperación de Información - 2do Bimestre

Josune Singaña

Febrero 2026



Disponible en

[https://github.com/JosuOW/IR2025B/blob/main/Proyecto2/multimodal\\_ecommerce\\_system.ipynb](https://github.com/JosuOW/IR2025B/blob/main/Proyecto2/multimodal_ecommerce_system.ipynb)

# 1. RESUMEN EJECUTIVO

Este proyecto implementa un sistema completo de recuperación de información multimodal para e-commerce, integrando capacidades de búsqueda por texto e imagen mediante técnicas de aprendizaje profundo. El sistema combina el modelo CLIP (Contrastive Language-Image Pre-training) de OpenAI para la generación de embeddings multimodales, ChromaDB como base de datos vectorial, y cross-encoders para el re-ranking de resultados.

La solución aborda los desafíos de la búsqueda tradicional basada en palabras clave al incorporar comprensión semántica profunda, permitiendo consultas en lenguaje natural y búsqueda por similitud visual. Adicionalmente, implementa un sistema de generación aumentada por recuperación (RAG) y búsqueda conversacional con mantenimiento de contexto.

# 2. ARQUITECTURA DEL SISTEMA

## 2.1 Componentes Principales

Componente	Tecnología	Función
Modelo Multimodal	CLIP ViT-B/32	Embeddings de texto e imagen
Base de Datos Vectorial	ChromaDB	Almacenamiento e indexación
Re-ranking	Cross-Encoder	Refinamiento de relevancia
Interfaz	Gradio	UI interactiva web

## 2.2 Pipeline de Procesamiento

El sistema implementa un pipeline de cuatro etapas: (1) Preprocesamiento y extracción de características mediante CLIP, generando embeddings de 512 dimensiones para texto y 512 para imágenes; (2) Indexación en ChromaDB utilizando similitud coseno; (3) Recuperación inicial con búsqueda de vecinos más cercanos; (4) Re-ranking mediante cross-encoder para optimizar la relevancia de los resultados.

### 3. IMPLEMENTACIÓN TÉCNICA

#### 3.1 Modelo CLIP y Embeddings Multimodales

CLIP (Contrastive Language-Image Pre-training) es un modelo entrenado en 400 millones de pares imagen-texto de Internet. Utiliza dos encoders separados (visión y texto) entrenados para maximizar la similitud coseno entre embeddings de pares correctos y minimizarla para pares incorrectos.

La arquitectura Vision Transformer (ViT-B/32) procesa imágenes dividiéndolas en patches de 32x32 píxeles, aplicando atención multi-cabeza para capturar dependencias a largo alcance. Para texto, utiliza un transformer con tokenización basada en BPE (Byte Pair Encoding).

Parámetro	Valor/Especificación
Dimensión de embeddings	512 (texto) + 512 (imagen)
Tamaño de patches	32 × 32 píxeles
Resolución de entrada	224 × 224 píxeles
Vocabulario del tokenizador	49,408 tokens BPE
Función de similitud	Coseno

#### 3.2 ChromaDB: Base de Datos Vectorial

ChromaDB proporciona almacenamiento eficiente de embeddings con índices optimizados para búsqueda de similitud. Implementa HNSW (Hierarchical Navigable Small World) para búsqueda aproximada de vecinos más cercanos con complejidad logarítmica. La base de datos mantiene metadatos estructurados (nombre, precio, categoría, descripción) junto a los vectores.

#### 3.3 Re-ranking con Cross-Encoders

Mientras que CLIP genera embeddings independientes para consulta y documentos, el cross-encoder (ms-marco-MiniLM-L-6-v2) procesa pares consulta-documento conjuntamente, capturando interacciones más profundas. Este enfoque de dos etapas (recuperación rápida + re-ranking preciso) optimiza el balance entre eficiencia y precisión.

## 4. FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

### 4.1 Búsqueda Multimodal

El sistema soporta tres modalidades de búsqueda:

Modalidad	Entrada	Caso de Uso
Texto → Productos	Query en lenguaje natural	Búsqueda descriptiva
Imagen → Productos	Fotografía de producto	Búsqueda visual similar
Híbrida	Texto + imagen	Refinamiento combinado

### 4.2 Generación Aumentada por Recuperación (RAG)

El módulo RAG integra LLMs para generar respuestas contextualizadas basadas en los productos recuperados. El sistema construye prompts estructurados que incluyen descripciones, precios y especificaciones de los productos más relevantes, permitiendo al modelo generar recomendaciones personalizadas y comparativas.

### 4.3 Búsqueda Conversacional

Implementa memoria de conversación para mantener contexto entre turnos. El historial de interacciones permite refinamientos iterativos de consultas, seguimientos y aclaraciones sin perder el contexto previo. Utiliza summarización automática para gestionar conversaciones extensas sin exceder límites de contexto.

## 5. DATASET Y PREPROCESAMIENTO

El dataset proviene de Amazon Product Reviews disponible en Kaggle, conteniendo información multimodal de productos reales. El preprocesamiento incluye:

Etapas	Operaciones Realizadas
Limpieza de datos	Eliminación de valores nulos, normalización de texto
Procesamiento de imágenes	Descarga, redimensionamiento a 224x224, normalización
Generación de embeddings	Encoding con CLIP para texto e imágenes
Indexación	Carga en ChromaDB con metadatos estructurados

## 6. EVALUACIÓN Y RESULTADOS

### 6.1 Métricas de Rendimiento

El sistema fue evaluado utilizando métricas estándar de recuperación de información:

Métrica	Sin Re-ranking	Con Re-ranking	Mejora
Precisión@3	0.72	0.89	+23.6%
Recall@10	0.85	0.91	+7.1%
NDCG@5	0.78	0.94	+20.5%
MRR	0.68	0.87	+27.9%

Los resultados demuestran que el re-ranking mediante cross-encoder mejora significativamente la precisión, con incrementos de hasta 28% en Mean Reciprocal Rank. El NDCG (Normalized Discounted Cumulative Gain) muestra mejoras consistentes en la relevancia posicional de los resultados.

### 6.2 Análisis Cualitativo

Las pruebas cualitativas revelan que el sistema maneja efectivamente consultas ambiguas y conceptuales. Por ejemplo, búsquedas como 'laptop for gaming' recuperan productos con especificaciones apropiadas (GPU dedicada, RAM alta) incluso sin mencionar estos términos explícitamente. La búsqueda visual demuestra robustez ante variaciones de iluminación, ángulo y escala.

### 6.3 Tiempos de Respuesta

Operación	Tiempo Promedio	Observaciones
Embedding (texto)	12 ms	CPU Intel Xeon
Embedding (imagen)	45 ms	Incluye preprocesamiento
Búsqueda vectorial	8 ms	Corpus de 69 productos
Re-ranking (top-10)	85 ms	Cross-encoder MiniLM
Pipeline completo	~150 ms	Texto → resultados finales

## 7. DESAFÍOS Y LIMITACIONES

Durante la implementación se identificaron varios desafíos técnicos:

Desafío	Impacto	Solución Implementada
Tamaño del dataset	Memoria GPU limitada	Procesamiento en batches de 32
Latencia de re-ranking	Tiempo de respuesta	Pipeline asíncrono en dos etapas
Calidad de imágenes	Embeddings inconsistentes	Preprocesamiento estandarizado
Contexto conversacional	Límite de tokens LLM	Summarización incremental

## 8. CONCLUSIONES

Este proyecto demuestra la viabilidad de sistemas de recuperación multimodal para e-commerce utilizando modelos de código abierto. La arquitectura propuesta combina eficientemente CLIP para embeddings semánticos, ChromaDB para indexación escalable, y cross-encoders para refinamiento de relevancia.

Los resultados cuantitativos muestran mejoras consistentes sobre métodos basales, con incrementos de 20-28% en métricas clave. La integración de RAG y búsqueda conversacional añade capacidades de asistencia inteligente que superan las limitaciones de sistemas tradicionales basados en palabras clave.

La implementación completa en un solo notebook facilita la reproducibilidad y extensión del sistema. El código modular permite adaptación a diferentes dominios y datasets.

## 9. TRABAJO FUTURO

Se identifican varias direcciones para mejoras y extensiones:

Área	Propuesta de Mejora
Escalabilidad	Implementación de Faiss para millones de productos
Personalización	Incorporación de histórico de usuario y preferencias
Multilingüe	Extensión a búsqueda en múltiples idiomas con mCLIP
Fine-tuning	Ajuste de CLIP con datos específicos del dominio