

Octubre 2021

# MANUAL TECNICO

EBOOK- PROYECTO DE CATEDRA



# About Us

Rivas González, César Josué  
Loucel Mendez , Gerardo Rene  
López Alvarenga, Henry Salvador  
Pérez Jiménez, Bryan Omar  
Henríquez Cruz, Luis Henry

## Presentacion y objetivos

El siguiente manual guiara a los usuarios que harán soporte al sistema, el cual les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema, en el desarrollo de programa de escritorio y aplicativo móvil conectados mediante una base de datos en la nube, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

- Informar y especificar al usuario la estructura y conformación del sistema con el fin de que puedan hacer soporte y modificaciones o actualizaciones al sistema en general.

# Herramientas utilizadas

## Visual Studio

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.



## Expo

Expo es un framework y una plataforma para aplicaciones universales de React. Es un conjunto de herramientas y servicios contruidos alrededor de React Native y plataformas nativas que lo ayudan a desarrollar, construir, implementar e iterar rápidamente en iOS, Android y aplicaciones web desde la misma base de código JavaScript / TypeScript.



# Android Studio

Android Studio te ayudará a desarrollar tu app más productivamente a escala. Android Studio ofrece las herramientas más rápidas para crear apps de Android. Codifica con seguridad. Optimiza el proceso. Codifica más rápido. Crea experiencias.



# Strapi

Strapi es un CMS sin cabeza de código abierto, basado en Node.js, que ahorra a los desarrolladores mucho tiempo de desarrollo al tiempo que les da la libertad de usar sus herramientas y marcos favoritos. Strapi también permite a los editores de contenido optimizar la entrega de contenido (texto, imágenes, video, etc.) en cualquier dispositivo.

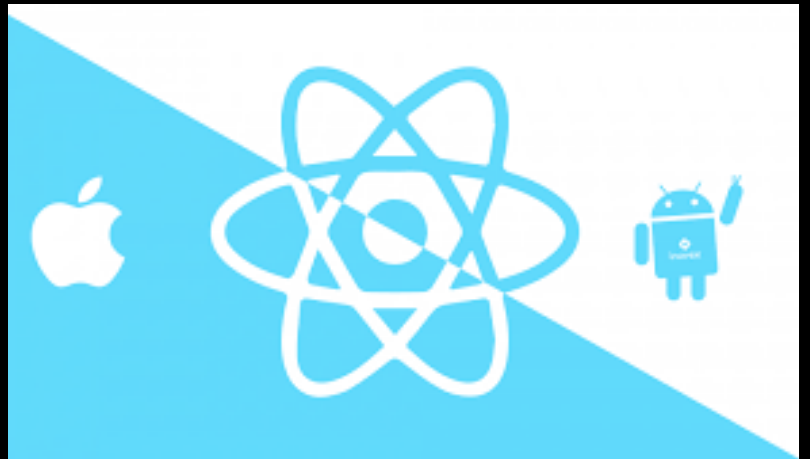


# strapi



# React Native

Con react native, también conocido como RN, puede desarrollar aplicaciones móviles usando JavaScript. En una situación normal, las aplicaciones móviles usan Java mientras desarrollan una aplicación móvil para Android, mientras que Swift u Obj-C para el desarrollo de aplicaciones para iOS. Con React Native, puede desarrollar aplicaciones móviles que funcionan de manera eficiente en ambas plataformas.



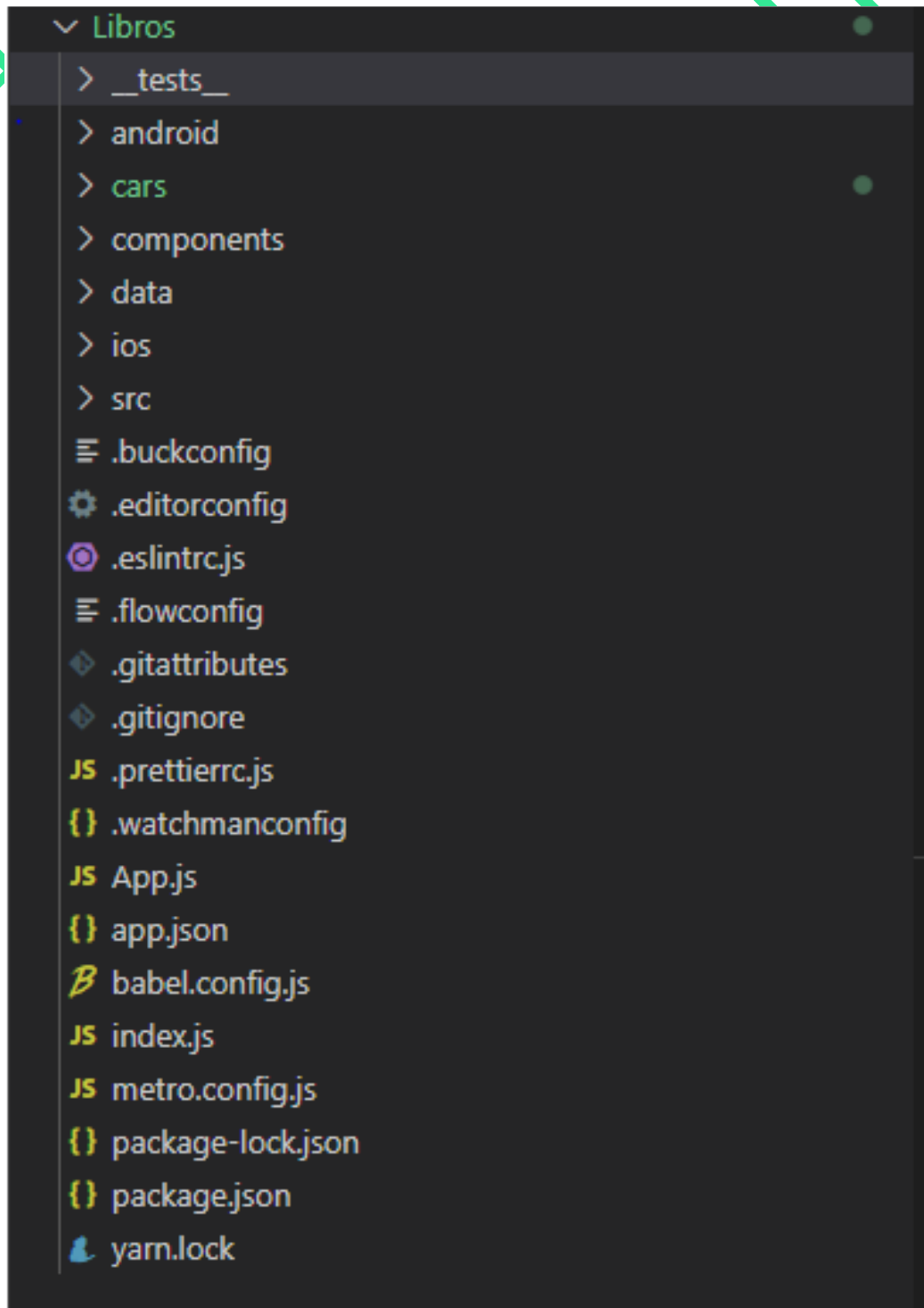
# Node js

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

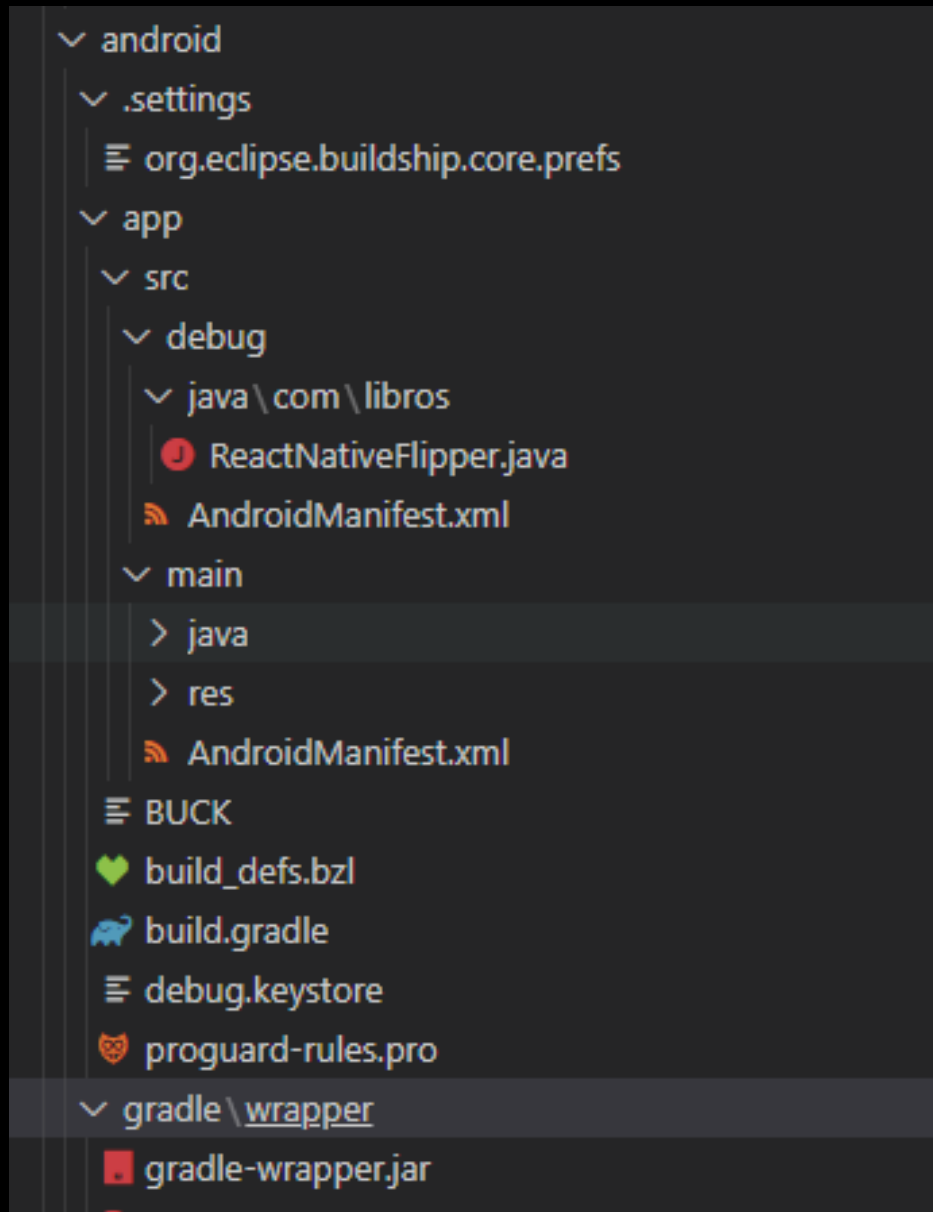


# Estructura

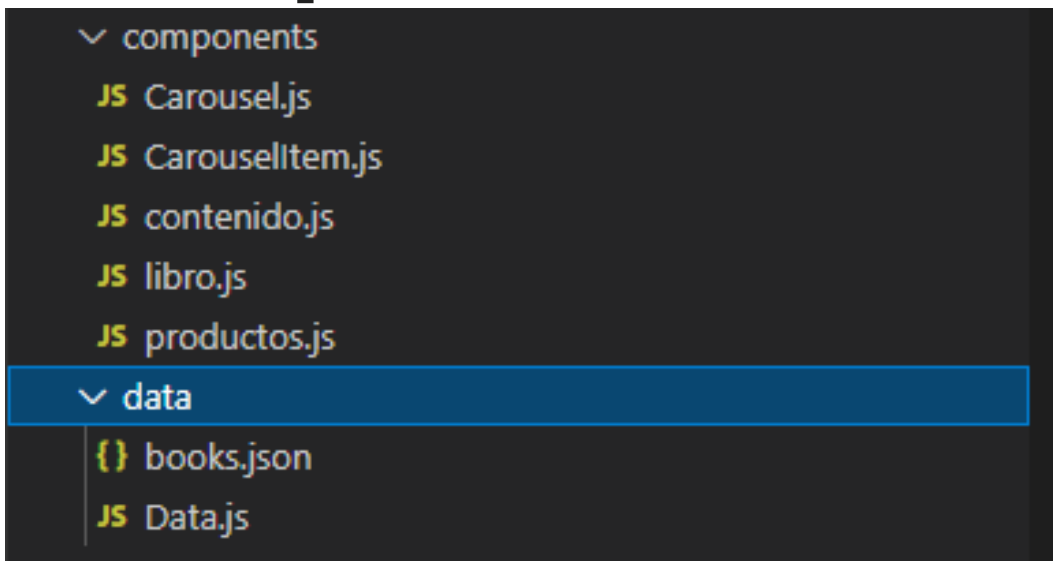
## Ide del programa



# Android



# Components and data



## ios

