

JOSUA RONALDO PANDIANGAN

josuaronaldo96@gmail.com| +6281264833128 | https://www.linkedin.com/in/josua-ronaldo/ Portfolio: https://josuaronaldo.netlify.app/ Medan, Sumatera Utara

Josua Ronaldo Pandiangan adalah lulusan Teknologi Informasi dari Universitas Sumatera Utara dengan spesialisasi di bidang UI/UX Design, Graphic Design, dan Multiplatform Interface Development baik Web maupun Mobile. Berpengalaman dalam merancang antarmuka pengguna yang intuitif menggunakan Figma, mengembangkan website menggunakan Javascript, pengembangan aplikasi mobile menggunakan Flutter serta menghasilkan materi desain visual dengan Adobe Suite. Berpengalaman dalam proses end-

to-end mulai dari riset, pembuatan prototipe, hingga implementasi. Memiliki pemahaman yang baik dalam menjamin dan mengembangkan kualitas produk digital agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.

PENGALAMAN

Infinite Learning – Kampus Merdeka Studi Independen

September 2022 – Januari 2023

Web Developer

- Berpartisipasi dimentoring materi oleh mentor yang ahli mengenai Web Developer, mulai dari perancangan UI/UX, basic sebuah web yaitu HTML, CSS, JavaScript, hingga framework React JS serta backend.
- Berpartisipasi dalam pengembangan tiga proyek website, terdiri dari *OneClick Dokter*, *Freedom*, dan *Unicate*. Berdasarkan proyek:
 - Membangun kerjasama tim dalam melakukan perancangan design thingking yang baik.
 - Membuat design UI web menggunakan Figma hingga prototype website tersebut.
 - Mengembangkan setiap proyek menggunakan framework React Js, Node Js, Express Js, My SQL.
 - Unicate menjadi satu proyek yang dipublish
- Berpartisipasi menjadi video editor di developer festival.

PROJECT

Mahasiswa Peneliti – Skripsi Akhir

Januari 2024 - Mei 2025

Judul: "Klasifikasi Citra Jenis Lesi Lidah Dalam Antisipasi Dini Kanker Mulut Dengan EfficientnetV2"

- Mengembangkan model klasifikasi citra medis menggunakan arsitektur EfficientNetV2 untuk mendeteksi jenis lesi lidah sebagai antisipasi dini kanker mulut.
- Melakukan preprocessing gambar (resizing, augmentasi, normalisasi), pelabelan dataset, pelatihan model, dan validasi akurasi.
- Mengintegrasikan model dengan aplikasi web berbasis Flask untuk mengklasifikasikan gambar.
- Penelitian ini memperkuat keahlian dalam pengolahan citra, deep learning, UI interaktif, dan deployment aplikasi.

Project Aplikasi Pemesanan Tiket Online Bus

April 2025

Mobile App Developer

- Merancang dan mengembangkan aplikasi mobile untuk sistem pemesanan tiket bus berbasis Android guna mendukung proses operasional di perusahaan pelayanan bus.
- Fitur mencakup registrasi pengguna, pemesanan tiket, pencatatan jadwal keberangkatan, dan konfirmasi pembayaran.
- Desain antarmuka dikembangkan dengan prinsip user-friendly dan responsive layout menggunakan Figma dan developing menggunakan Flutter pada Android Studio.

Project Sistem Monitoring Stok Barang Berbasis IoT dengan Firebase dan MIT App Inventor April 2025 Software Developer

• Mengembangkan dan mengintegrasikan komunikasi data antara Firebase Realtime Database dan MIT APP Inventor dalam sistem monitoring stok barang berbasis IoT.

Collaborator Project Bus Tracking

Desember 2024

Software Developer

• Berpartisipasi dalam melakukan pengerjaan project website bus tracking menggunakan PHP dan PostgreSQL, bug fixing hingga finishing.

Final Project Campus

Februari 2022 – Juni 2022

Developer Rest API

• Mengembangkan REST API dalam project tugas akhir kampus pada layanan status kesehatan masyarakat yang dapat digunakan oleh layanan rumah sakit.

Final Project Campus

Februari 2020 – Juni 2020

Web Developer

• Mengembangkan situs web direktori mahasiswa di universitas dalam project tugas akhir kampus menggunakan MEAN CRUD.

PENDIDIKAN

Universitas Sumatera Utara

Agustus 2019 - May 2025

S1 Teknologi Informasi

• IPK: 3,55

SMA Negeri 1 Tigalingga

Juli 2016-Mei 2019

IPA

• Nilai Akhir: 92,5

PENGALAMAN ORGANISASI

Multimedia Team Natal Pemprovsu 2024

Desember 2024

Visual Jockey/Motion Graphic

 Menjadi tim Multimedia dalam event natal Pemerintah Provinsi Sumatera Utara sebagai VJ Resolume Arena dengan bertugas menampilkan motion graphic sesuai dengan tema natal event dan melakukan mapping pada videotron dengan baik dan benar

Multimedia Team Church

Januari 2023- sekarang

Visual Jockey/Motion Graphic

- Menjadi tim multimedia pelayanan gereja dengan bertugas membuat dan menampilkan motion graphic yang baik dan benar pada acara ibadah maupun event gereja.
- Mampu mengoperasikan software resolume arena dengan baik.

Organisasi Kampus

Maret 2020-Desember 2022

Tim Publikasi dan Dokumentasi

- Menjadi tim publikasi dan dokumentasi pada setiap acara ataupun event yang dilakukan di lingkungan organisasi fakultas kampus.
- Dipercayakan membuat design yang digunakan pada event, seperti membuat spanduk, nametag, ataupun flyer.
- Menjadi tim Cameraman untuk ikut mengambil dokumentasi kegiatan yang diadakan oleh organisasi kampus.

PENGHARGAAN

• MSIB Batch 3 Participant

2023

Menyelesaikan Program Studi Independen Batch 3 Web Developer pada Infinite Learning dari September 2022 hingga Januari 2023

• Video Editor 2023

Menjadi collaborator dengan ikut menjadi video editor pada kegiatan developer festival

• National Integrated Science Olympic

2014

Menjadi partisipan dalam ajang olimpiade yang diselenggarakan oleh pihak Universitas Gajah Mada dan mendapatkan predikat terbaik dengan grade "A+"

KETERAMPILAN

Soft skill:

- Kemampuan manajemen waktu
- Kemampuan berorganisasi
- Komunikasi

- Kemampuan menjalin relasi
- Kemampuan analisis
- Kemampuan berinovasi
- Kemampuan pemecahan masalah
- Kreativitas
- Attention to Detail

Hard skill:

- Microsoft (Word, Excel, PowerPoint)
- Adobe (Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Adobe Illustrator)
- UI/UX Designer (Figma, Research & Testing, Typography & Color Theory, Design System & Style Guide)
- Web Developer (React JS, PHP Native, Laravel, Responsive & Cross-browser Development, CSS Framework & Styling)
- Android Developer (Flutter)