

## Aufgabe 1

Für die benötigte Energie gilt  $Q = c \cdot m \cdot \Delta T$ . Die durch das Schütteln aufgebrauchte Wärmeenergie kann berechnet werden, indem einfach die gedachte Gesamthöhe, aus der das Wasser fällt durch Addieren der einzelnen Höhen berechnet wird:  $Q = E_{\text{pot}} = m \cdot g \cdot h_{\text{ges}} = m \cdot g \cdot h \cdot \frac{1}{s} \cdot t$ . Gleichsetzen ergibt

$$\begin{aligned} c \cdot m \cdot \Delta T &= m \cdot g \cdot h \cdot \frac{1}{1s} \cdot t \\ t &= \frac{c \cdot \Delta T}{g \cdot h} \cdot 1s \\ &= \frac{4190 \cdot 85}{9.81 \cdot 0.3} s \\ &= 121015,97s \approx 33h \end{aligned}$$

## Aufgabe 2

$$\begin{aligned} p_0 &= \frac{n \cdot R}{V} \cdot T_{\text{Zimmer}} \\ 3p_0 &= \frac{n \cdot R}{V} \cdot 3 \cdot T_{\text{Zimmer}} \\ \Rightarrow \Delta T &= 2T_{\text{Zimmer}} \\ \Delta Q &= k \cdot N_A \cdot \frac{f}{2} \cdot \Delta T \\ &= k \cdot N_A \cdot 5 \cdot T_{\text{Zimmer}} \end{aligned} \quad =$$

## Aufgabe 3

(a) Durch Ableiten erhält man

$$v_{\text{max}} = \sqrt{\frac{2k_B \cdot T}{m}}$$

(b) Bei einer Temperatur von 300K ist die Geschwindigkeit mit der größten Wahrscheinlichkeitsdichte  $v_w = 1116.8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$  Bei einer Temperatur von 1000K ist die Geschwindigkeit mit der größten Wahrscheinlichkeitsdichte  $v_w = 2038.8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$

(c) Siehe Abbildung 1

## Aufgabe 4

(a) Siehe Abbildung 2

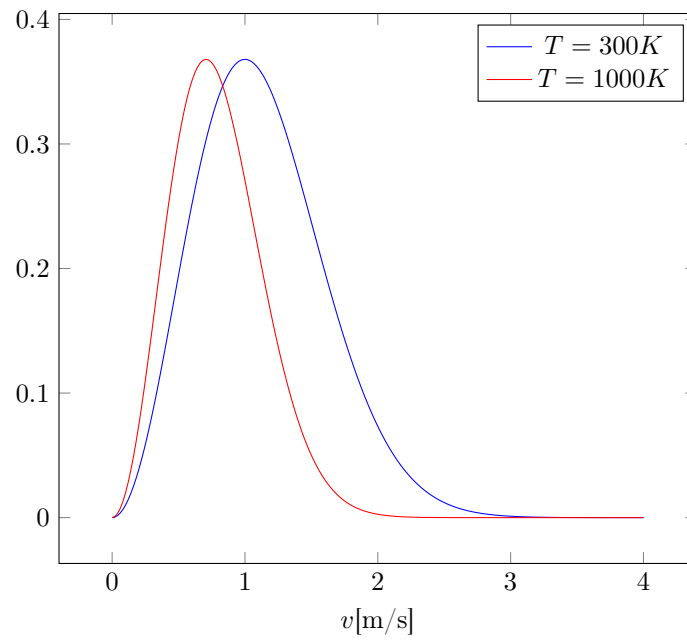


Abbildung 1: Die Wahrscheinlichkeitsdichte in Abhängigkeit von  $v$

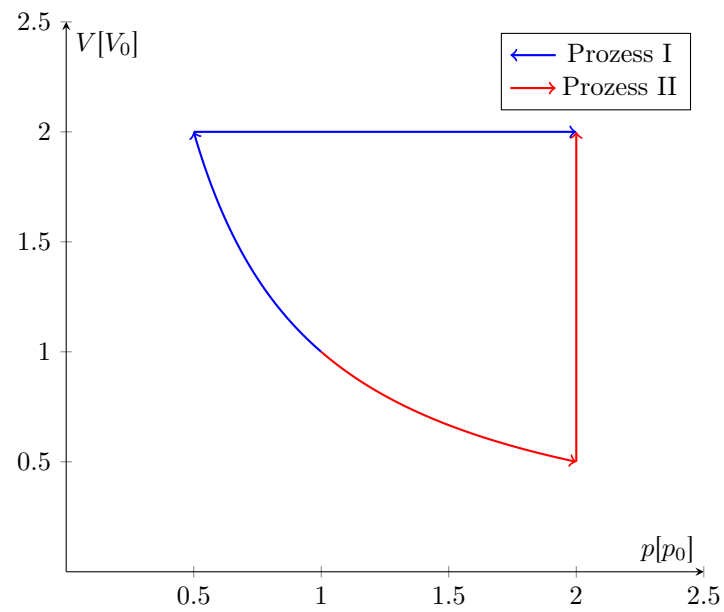


Abbildung 2: p-V-Diagramm