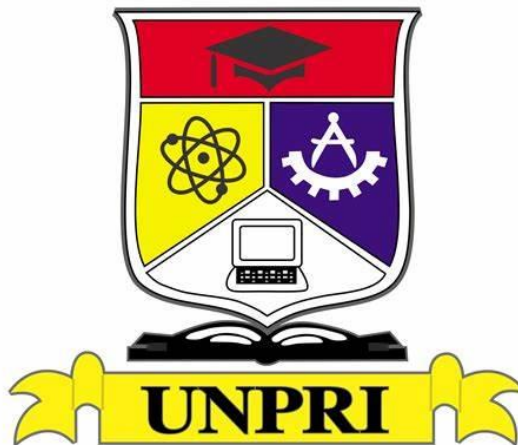


LAPORAN LAYOUT INTERFACE LAYANAN AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS PRIMA INDONESIA BERBASIS MOBILE

Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer

Dosen Pengampu : Mawaddah Harahap S.Kom., M.Kom.



Disusun Oleh :

Josua Pranciskus Silalahi (223303030278)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS PRIMA

2023

BAB 1

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital yang terus berkembang, penggunaan aplikasi berbasis teknologi menjadi semakin penting dalam memfasilitasi kebutuhan pengguna. Dalam konteks akademik, mahasiswa menjadi salah satu kelompok yang sangat diuntungkan dengan adanya aplikasi yang memudahkan akses informasi, pengelolaan jadwal, serta interaksi dengan sistem akademik universitas. Oleh karena itu, pembuatan layout interface aplikasi akademik bagi mahasiswa merupakan bagian integral dari penyediaan layanan yang lebih baik dalam lingkungan pendidikan.

Tujuan Design Layout Interface

Tujuan untuk mendesign layout interface pada layanan akademik mahasiswa ini adalah untuk memberitahu kepada pengguna apa saja fitur- fitur yang terdapat di dalam layout dan juga apakah sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau tidaknya.

Kebutuhan Pengguna

Identifikasi kebutuhan pengguna merupakan faktor utama dalam merancang interface aplikasi akademik. Mahasiswa memiliki kebutuhan spesifik seperti akses yang cepat terhadap informasi perkuliahan, jadwal kuliah yang mudah diakses, kemudahan pengumpulan tugas, serta akses yang transparan terhadap nilai akademis.

Aspek Visual yang Menarik

Penggunaan elemen desain yang menarik seperti warna, tipografi, dan grafik yang tepat dapat meningkatkan daya tarik aplikasi. Desain visual yang baik juga membantu dalam pemahaman informasi dan memperkuat identitas visual aplikasi.

Konsistensi Desain

Konsistensi dalam desain elemen seperti tombol, ikon, tata letak, dan navigasi adalah faktor penting dalam memberikan pengalaman yang lancar kepada pengguna. Hal ini tidak hanya mempermudah pengguna untuk beradaptasi, tetapi juga meningkatkan kesan profesional dari aplikasi.

deskriptif, pola, dan tren yang mungkin terdapat di dalamnya. Tujuannya adalah untuk mendapatkan gambaran umum tentang informasi yang terkandung dalam data

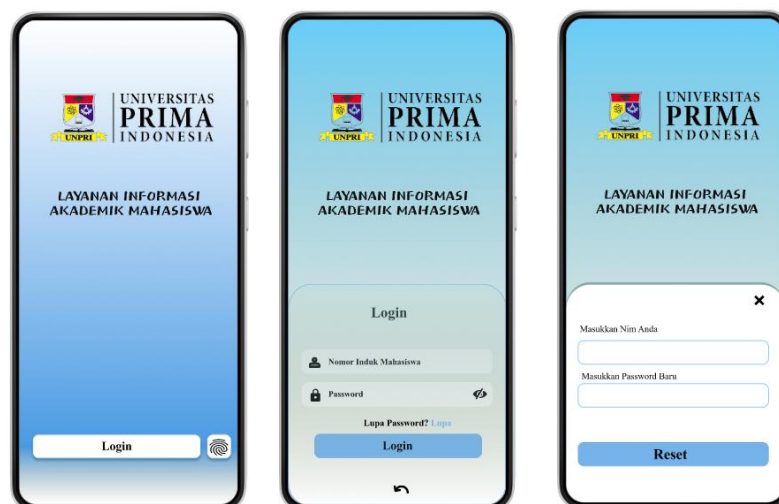
BAB 2

LAYOUT INTERFACE APLIKASI

Dalam layout yang saya buat mempunyai Mempunyai beberapa Komponen utama di halaman beranda, yaitu Menu Akademik,Pembayaran,Perpustakaan,Kegiatan Mahasiswa,Spada pembagian itu saya lakukan agar nanti nya user lebih mudah mencari menu yang mereka inginkan.

2.1 Layout Interface Login

Menu Login dalam aplikasi merupakan bagian yang memuat informasi akun untuk kita login kedalam aplikasinya.Didalam layout login ini tedapat 2 cara untuk login yaitu dengan menggunakan fingerprint dan username&password.Didalam layout ini juga ada bagian jika kita lupa password dan ingin mengubahnya. Berikut ini layout nya



2.2 Layout Interface Menu Utama

Menu utama dalam aplikasi merupakan bagian dari aplikasi yang berisi fitur-fitur menu yang ada didalam aplikasi ini seperti menu akademik,pembayaran,Perpustakaan,Kegiatan Mahasiswa,Spada.Didalam Menu utama ini juga terdapat nama mahasiswa dan semester aktif.Berikut ini layout nya:



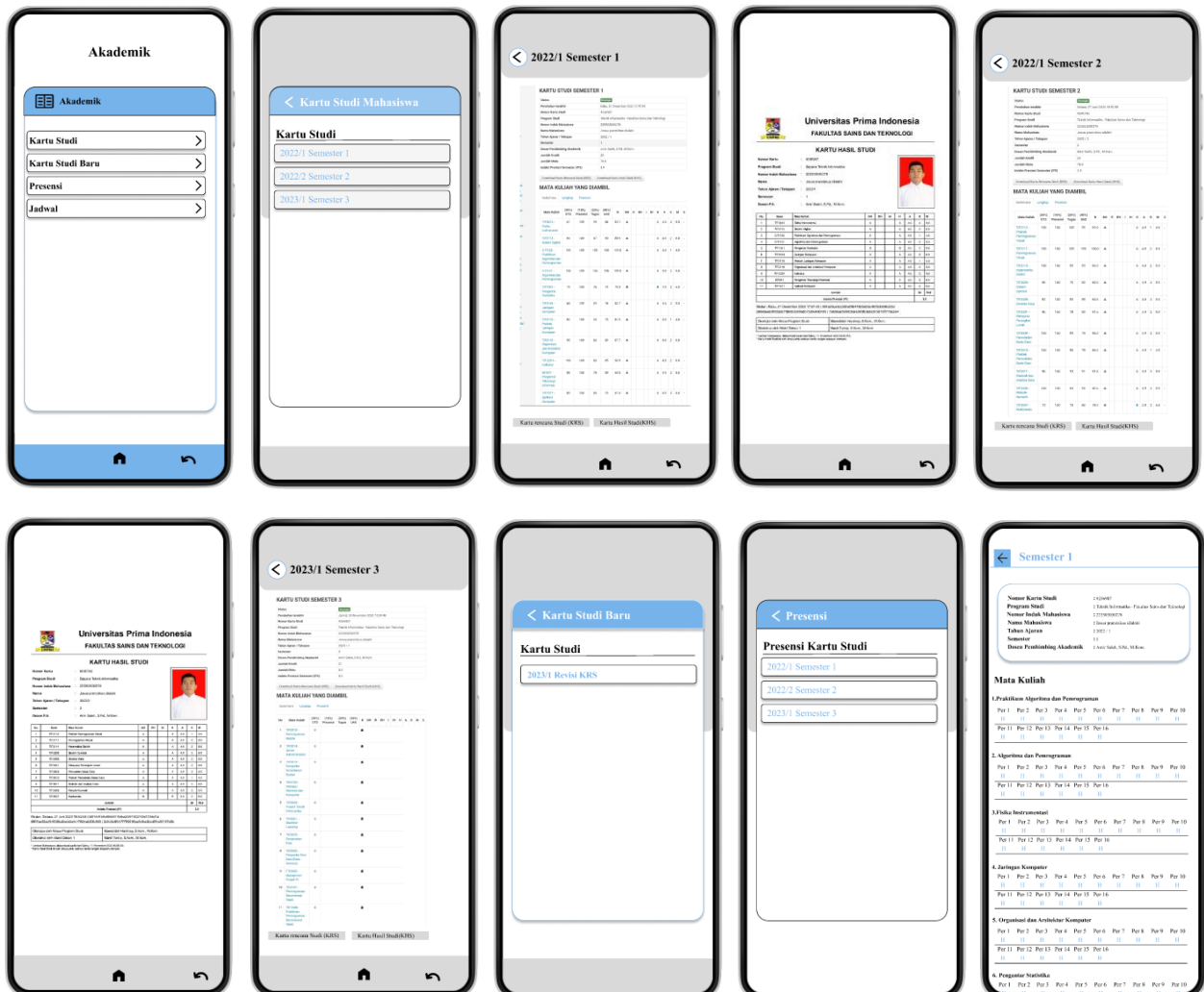
2.3 Layout Interface Profile

Menu utama dalam aplikasi merupakan bagian yang memuat informasi personal dan pengaturan terkait pengguna aplikasi. Ini mencakup detail data pribadi mahasiswa dan foto profil dari mahasiswa itu sendiri. Berikut ini layout nya:



2.4 Layout Interface Akademik

Menu akademik dalam aplikasi adalah bagian yang berisi berbagai fitur dan informasi terkait dengan aspek akademik dalam lingkungan pendidikan. Menu ini dirancang untuk memberikan akses yang mudah dan terorganisir terhadap informasi penting yang berkaitan dengan kegiatan akademik mahasiswa di institusi pendidikan. Didalam menu Akademik ini terdapat Kartu Studi, Kartu Studi Baru, Presensi dan Jadwal. Berikut layoutnya:



[illegible]

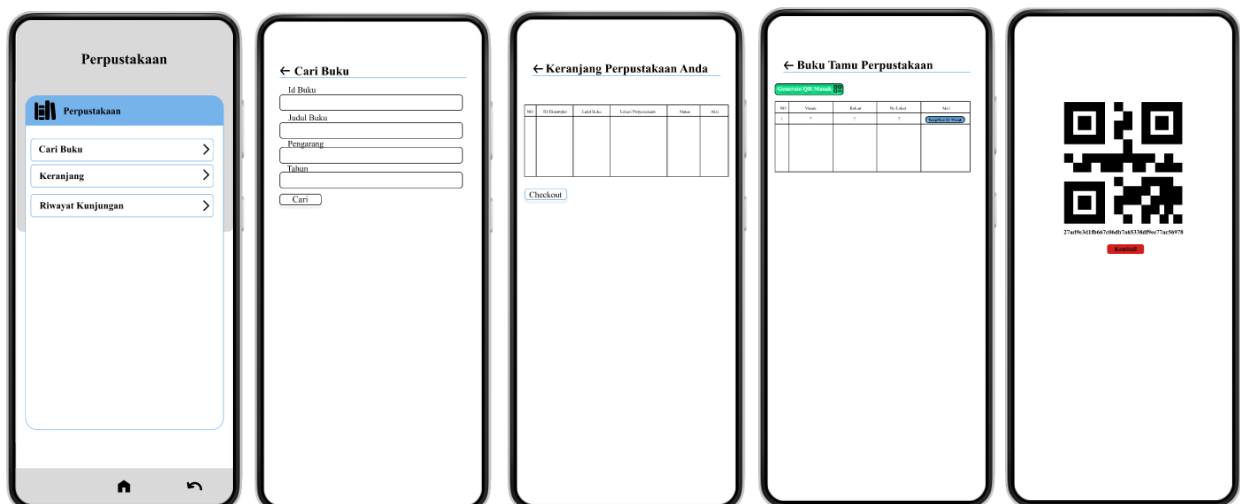
2.5 Layout Interface Pembayaran

Menu Pembayaran dalam aplikasi adalah bagian yang memungkinkan pengguna, seperti mahasiswa atau pengguna lainnya, untuk melihat riwayat transaksi pembayaran yang disediakan oleh aplikasi. Berikut ini layout nya:



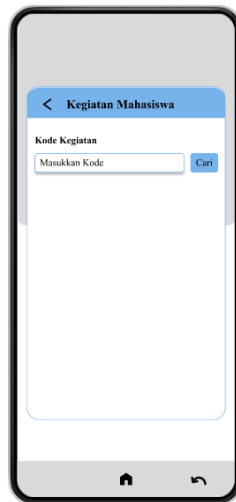
2.6 Layout Interface Perpustakaan

Menu Perpustakaan dalam aplikasi adalah fitur yang memungkinkan pengguna, seperti mahasiswa atau anggota komunitas tertentu, untuk mengakses layanan perpustakaan secara digital. Ini mencakup berbagai informasi terkait koleksi buku, jurnal, referensi elektronik, dan layanan lain yang disediakan oleh perpustakaan. Dan juga untuk akses masuk kedalam perpustakaan serta meminjam buku melalui aplikasi ini. Berikut ini layout nya:



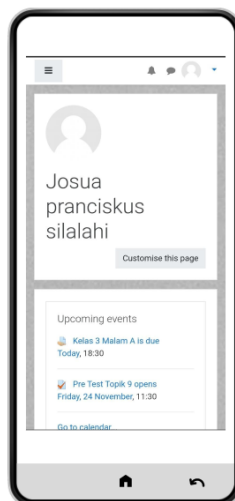
2.7 Layout Interface Kegiatan Mahasiswa

Menu Kegiatan Mahasiswa dalam aplikasi adalah fitur yang memungkinkan pengguna, seperti mahasiswa atau anggota untuk memasukkan biasanya kode sertifikita yang didapat saat ada seminar. Berikut ini layout nya:

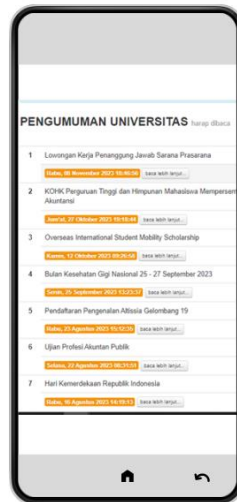


2.8 Layout Interface Spada

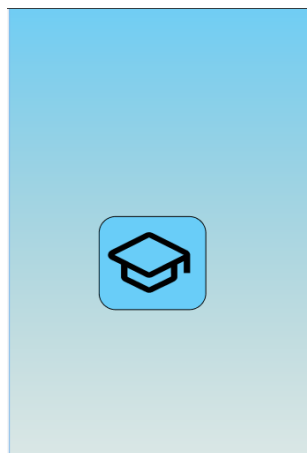
Menu Spada dalam aplikasi adalah fitur yang berisi untuk menghubungkan aplikasi ini dengan spada mahasiswa. Berikut ini layout nya:



Selain itu saya juga mempunyai page notifikasi yang memiliki informasi informasi terkait kampus dan fakultas yang bisa diliat oleh mahasiswa.Berikut layoutnya:



Tidak lupa juga logo aplikasi yang sudah saya buat berikut ini adalah Logo dari Aplikasi sistem Layanan akademik Mahasiswa.



Kesimpulan

Kesimpulannya, pembuatan layout interface aplikasi layanan mobile tidak hanya tentang estetika visual, tetapi juga tentang pengalaman pengguna yang menyeluruh. Dengan memperhatikan aspek-aspek tersebut, aplikasi dapat memberikan layanan yang efisien, sesuai kebutuhan, dan memudahkan pengguna agar pengguna tidak bingung menggunakan aplikasinya.