Cronograma de Proyecto de Geolocalización

Para un proyecto como este, en el que un solo desarrollador va a encargarse tanto del backend como del frontend, es fundamental dividir las tareas de manera clara y asignar tiempos realistas. Considerando que se usarán tecnologías como **OpenStreetMap**, se realizará la integración con APIs externas, y habrá tareas relacionadas con la **visualización geográfica**, es importante desglosar cada parte en subtareas más pequeñas para gestionar correctamente el tiempo y los recursos.

Fase 1: Planificación y Diseño (9 días)

Tarea	Descripción	Tiempo Estimado
Analisis de Arquitectura	Identificar los elementos de arquitectura para el sistema, repositorios, datos legados integraciónes, separación de responsabilidades entre frontend y backend.	4 días
Diseño UI/UX Pantallas	Prototipado básico de las pantallas, navegación, y flujos de usuario.	2 días
Definición de Servicios Externos	Investigación y definición de las APIs externas a consumir.	3 días

Fase 2: Configuración del Entorno y Preparativos (3 días)

Tarea	Descripción	Tiempo Estimado
Configuración de entorno de desarrollo	Recepción de credenciales, repositorios de datos y configuración básica proyectos	1 día
Configuración de proyectos Frontend y Backend	Configuración inicial del backend (Spring, Quarkus, etc.) e inicialización del proyecto frontend	1 día

Datos Geoespaciales Configuración de la base geoespacial con el proye	1 dia
--	-------

Fase 3: Desarrollo Backend (8 días)

Subtareas de Backend

Tarea	Descripción	Tiempo Estimado
Modelado de Base de Datos	Modelado de datos para clientes, puntos geográficos y datos de información de servicio.	1 día
Consulta de Datos Geoespaciales	Importación y generación de querys de consulta para la base de datos geoespacial.	1 día
Creación de APIs: Clientes	API para registrar y gestionar información de los clientes.	1 día
Creación de APIs: Geolocalización	API para gestionar la información geoespacial y consultas de ubicaciones.	2 días
Consumo de APIs Externas Verificación de datos	Integración con APIs externas para corroboración de datos.	1 día
Consumo de APIs Externas Notificaciones (Email/SMS)	Creación del servicio para enviar notificaciones a través de un API externo.	1 día
Enlace a formulario regulado	Implementación del enlace y pantalla que llevará al usuario al formulario de ingreso de datos	1 día

Fase 4: Desarrollo Frontend (6 días)

Subtareas de Frontend - Pantalla 1 (Vendedores) y Pantalla 2

Tarea	Descripción	Tiempo Estimado
Creación de Componentes UI	Creación de los componentes de frontend para Pantalla 1 y Pantalla 2 (inputs, botones, etc.).	1 día

Implementación de OpenStreetMap	Integración de OpenStreetMap en ambas pantallas para visualizar los mapas.	1 día
Funcionalidad de Geolocalización	Implementar la funcionalidad de búsqueda, autocompletado y selección de puntos geográficos en el mapa.	2 días
Dibujar Polígonos y Puntos	Desarrollo de la funcionalidad para dibujar y visualizar polígonos y puntos de cobertura.	1 día
Sistema de Capas	Implementar el sistema de capas para mostrar el mapa de cobertura y catastros.	1 día

Fase 5: Pruebas, correcciones y despliegue (6 días)

Tarea	Descripción	Tiempo Estimado
Despliegue del proyecto (Backend)	Pruebas en ambiente de desarrollo para todas las APIs y servicios del backend.	2 días
Desplieue del proyecto (Frontend)	Pruebas de interfaz, verificación de flujos de usuario y funcionalidad.	2 días
Integración y Correcciones	Verificación de la integración entre frontend y backend, ajustes y correcciones.	1 día
Preparación del Entorno de Producción	Configuración de objetos OpenShift para el despliegue de la aplicación.	1 día

Resumen Total:

Fase	Tiempo Estimado
Planificación y Diseño	9 días
Configuración del Entorno y Preparativos	3 días
Desarrollo Backend	8 días
Desarrollo Frontend	6 días
Pruebas, correcciones y despliegue	6 días

Total Estimado: 32 días hábiles