

DIAGRAMA DE GANTT

Calendario de tareas

| TAREAS | Septiembre Semana 1 | Septiembre Semana 2 | Septiembre Semana 3 | Septiembre Semana 4 |
|--|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| Definición de logo y nombre del videojuego | | | | |
| Definición de colores | | | | |
| Definición del videojuego, mecánicas y físicas | | | | |
| Desarrollo del tutorial | | | | |
| Creación de botones | | | | |

| TAREAS | Octubre Semana 1 | Octubre Semana 2 | Octubre Semana 3 | Octubre Semana 4 |
|---|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| Creación del menú principal | | | | |
| Creación de pantalla de carga | | | | |
| Creación de Logo e imágenes de pantallas de menús | | | | |
| Creación de niveles | | | | |
| Creación de menú de opciones | | | | |

| TAREAS | Noviembre Semana 1 | Noviembre Semana 2 | Noviembre Semana 3 | Noviembre Semana 4 |
|------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| Corrección de errores | | | | |
| Creación de documentación | | | | |