Ejercicio 3: Favor de modelar el diagrama UML de la presentacion 1.1

de nuestro curso que aparece en la diapositiva 7 conforme al

estandar UML para la clase Cuenta

Cuenta

-numero:string;

-titular:string;

-saldo:float;

-interesAnual:float;

+setNumero(n:string):boolean;

+getNumero()string;

+getInteres():float;

+ingresoInteresesMes(i:float):boolean;

+setTitular(t:string):boolean;

+getTitular()string;

+ingreso(s:float):boolean

+leerSaldo():float;

+retiro(s:float):boolean;

+EnRojos():boolean;

+toString():String;