

NAME: JOSUP domad serial paula CLASS: programación mecatronica SPEAKER: carlos richardo DATE & TIME: 4/10/2023

Title: Funciones

Keyword

- reutilizable
- dividir el código

Questions

Topic: Introducción

En programación en C, se utilizan funciones para dividir el código en tareas más pequeñas y manejables. Esto facilita la asignación de responsabilidades a diferentes programadores, permite escribir código una vez y reutilizarlo, y simplifica el mantenimiento del programa. Un programa en C está compuesto por un programa principal y un conjunto de funciones. El programa principal suele ser breve y puede llamar a estas funciones. Cuando se llama a una función, el procesador ejecuta el código de la función y luego regresa al punto donde se hizo la llamada en el programa principal.

Las funciones en C se parecen al programa principal pero tienen diferencias en su encabezado. Cada función resuelve un subproblema de forma independiente y se ejecuta cuando se llama desde el programa principal o desde otras funciones. Además, es posible que una función llame a otras funciones.

La comunicación entre funciones y el programa principal, así como entre funciones, se logra mediante parámetros por valor, parámetro por referencia y variables globales.

Summary:

En este capítulo, se recorre que en el desarrollo de nuestra propias funciones en lugar de usar las funciones de las bibliotecas de C. Estas funciones serán específicas para resolver los problemas que estamos abordando en el programa en lugar de utilizar funciones predefinidas en bibliotecas estándar como lo hicimos.

Title: funciones

Title: funciones

| Keyword | Topic |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • variable estática • variable global • programa principal | <p><u>variables locales, globales y estáticas</u></p> <p>En el lenguaje de programación C, existen tres tipos de variables: locales, globales y estáticas. Las variables locales son aquellas definidas en el programa principal o en funciones, y su alcance se limita a la función en la que se define. Se crean cuando se llama a la función y desaparecen cuando se completa su ejecución. Deben inicializarse cada vez que se utiliza para evitar valores basura y tienen prioridad sobre las variables globales.</p> |
| Questions | <p>Las variables globales se definen antes del programa principal y tienen un alcance amplio, afectando tanto al programa principal como a todas las funciones.</p> <p>Las variables estáticas son similares a las locales pero conservan su valor durante toda la ejecución del programa, comenzando a existir cuando se llama a la función y reteniendo su valor incluso después de que el control regresa al programa principal.</p> |

Summary: en resumen hay tres tipos de variables en el lenguaje C que son las locales, globales y estáticas.

1) locales: definidas en funciones, su alcance está limitado a esa función. Deben inicializarse cada vez que se utiliza para evitar valores basura.

2) globales: definidas antes del programa principal, alcance amplio en el programa, se usa con precaución.

3) estáticas: son similares a las locales pero conservan su valor entre llamadas a funciones.

NAME: ToSOP domad and pony / CLASS: programación y relaciones / SPEAKER: carla picardo / DATE & TIME: 9/10/2023

Title: funciones

NAME: ToSOP domad and pony / CLASS: programación y relaciones / SPEAKER: carla picardo / DATE & TIME: 9/10/2023

NAME: ToSOP domad and pony / CLASS: programación y relaciones / SPEAKER: carla picardo / DATE & TIME: 9/10/2023

Title: funciones

Keyword

- variable local
- referencia
- relación

Topic

conflicto entre los nombres de las variables

En C, las variables locales tienen prioridad sobre las globales con el mismo nombre. Esto significa que si existe una variable global llamada "i" y una variable local en una función también llamada "i", al referenciar "i" dentro de la función, se hará referencia a la variable local. Sin embargo, si se desea acceder a la variable global en esos casos, puede hacerse mediante la notación

Questions

Summary:

en conclusión, en el lenguaje de programación C las variables locales tienen prioridad sobre las globales con el mismo nombre dentro de una función. Y para acceder a la variable global con el mismo nombre que una variable local, se utiliza "..." antes del nombre de la variable.

Title

funciones

NAME

JOSUP domad serial paulina

CLASS

programación para
mecatronica

SPEAKER

carlos richardo

DATE & TIME

7/10/2023

Title

funciones

Keyword

Topic

parametros por valor y por referencia

- parametro
- direccion
- direccionando variable

El texto trata sobre la comunicacion entre funciones y el programa principal en programacion utilizando variables globales y parametros por valor y por referencia. Los parametros por valor implican que se pasa una copia de la variable original, y si el parametro se modifica en una funcion, la variable original no se ve afectada. Por otro lado, los parametros por referencia involucran pasar la direccion de la variable original, lo que significa que si el parametro se modifica en una funcion, la variable original tambien se modifica. En C, las llamadas por referencia se hacen mediante apuntadores, que son variables que contienen la direccion de otra variable y se manejan con operadores de direccion & e indireccion *. El texto tambien menciona que se presentaran ejemplos para aclarar estos conceptos.

Questions

Summary:

en conclusion, el texto habla sobre como se logra la comunicacion entre funciones y el programa principal en programacion. donde se destaca el uso de variables globales y parametros por valor y por referencia.

Title

funciones

Keyword

- reevaluacion
- transferencia
- variable comun

Topic

paso de funciones como parametros

En el lenguaje de programacion C, es posible pasar funciones como parametros a otras funciones, lo que facilita la resolucion de problemas. Esto se logra mediante el uso de apuntadores, que son variables que contienen la direccion de otra funcion. Al hacerla, una funcion se puede transferir a otra como si fuera una variable comun.

Questions

Summary:

En conclusion, en el lenguaje de programacion C es posible pasar funciones como parametros a otras funciones utilizando apuntadores. Esto brinda flexibilidad y permite resolver problemas de manera mas eficiente al transferir funciones como si fueran variables regulares.