MANUAL TECNICO

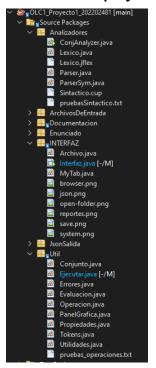
Nombre: Josué Nabí Hurtarte Pinto ------ Carné: 202202481

El programa se desarrolló utilizando el lenguaje de programación Java y las herramientas JFLEX y CUP para la generación de los analizadores léxicos y sintácticos. Estos analizadores son fundamentales para la interpretación de las expresiones que se utilizan a la hora de Definir, Operar y Evaluar conjuntos. La estructura del programa se dividió en módulos claramente definidos para cada funcionalidad, incluyendo la entrada de datos, el análisis léxico y sintáctico, la realización de operaciones, la realización de simplificaciones a partir de las propiedades de los conjuntos y también graficar las operaciones. Además, se implementaron mecanismos para el manejo de errores léxicos y sintácticos, garantizando así la robustez y fiabilidad del sistema. La interfaz de usuario se diseñará de forma intuitiva y amigable, permitiendo al usuario ingresar los datos de entrada de manera sencilla, visualizar los resultados de las operaciones realizadas y generar los gráficos correspondientes de forma rápida y eficiente.

Requerimientos mínimos del entorno de desarrollo

- Java JDK21
- IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) en nuestro caso Apache Neatbens / VS Code.
- Gi
- Librería Jflex
- Librería Cup
- Librería JsonObject

Estructura del proyecto



Analizadores: En este paquete se implementó los analizadores que incluye el analizador Léxico y analizador Sintáctico. Cada uno de estos analizadores desempeña un papel fundamental en la interpretación y comprensión del código fuente ingresado por el usuario.

Análisis Léxico: Para este analizador se implementó por medio de la librería Jflex que nos ayuda a realizar dicha acción por la cual se tuvo que definir expresiones regulares que nos ayuden a poder generar cada palabra reservada. El listado de dichas expresiones regulares, tokens, palabras reservadas:

```
.[8-9]
[8-24-206]
[784+(LEFM)+(BIGITO)]*_")*
*- ([V24-V0'E] // Granterres ASCIT (aprintibles (33-126) o (1--)
*- ([V24-V0'E]) // Granterres ASCIT (aprintibles (33-126) o (1--)
*- (CAMACTER)*-(GP) // GRANTER // #*
(CAMACTER)*-(GP) // GP) // (12,3,4,5) (a,b,c,d,e) (8-2)
```

Analizador Sintáctico: Para este analizador se implementó en la librería Cup que nos ayuda a que el programa encuentre todo el orden que debe de seguir el programa para que el texto sea aceptado. Nos ayuda con los errores sintácticos y se inició con la declaración de los terminales los cuales fueron llamados e importados del Jflex.

INTERFAZ: Este paquete cuenta con toda la interfaz y todo lo que se utilizó para crearlo como imágenes para los iconos etc.

Util: Este paquete cuenta con todo el código que se uso para realizar operaciones, evaluaciones, graficas y propiedades.

Conjunto: Cuenta con el constructor del conjunto y sus funciones.

Operación: Cuenta con el constructor de la operación y sus funciones.

Evaluación: Cuenta con el constructor de la evaluación y sus funciones.

Errores: Cuenta con el constructor del error y sus funciones.

Tokens: Cuenta con el constructor del token y sus errores.

Utilidades: Se implementaron varias Listas (Errores, Tokens, Conjuntos, Operaciones, Evaluaciones) con sus respectivas funciones necesarias. Se implemento los reportes HTML de errores y tokens. Se manejo una forma de splitear la información para que se guarde correctamente en listas.

Ejecutar: Se implemento la realización de las operaciones por medio una pila y leyendo la entrada al revés. Esto con el objetivo de realizarlo en notación polaca inversa. También se implementó una salida en consola el cual será la evaluación.

Propiedades: Se implemento la realización de las propiedades por medio de una cola y leyendo la entrada igual al revés. Todas las leyes aplicadas las va almacenando en una lista para luego poder mostrarlas en un Json.

PanelGrafica: Se implemento una forma de graficacion de las operaciones. De igual forma se implemento con una pila y leyendo la entrada al revés para que sea en notación polaca inversa. Los conjuntos se almacenan en la pila y cuando encuenta un operador estos 2 se operan. Luego estas graficas se muestra en el JPanel de la interfaz.