

MANUAL DE USUARIO.

1. El juego inicializa solicitando un usuario. En esta parte puede utilizar caracteres especiales como espacios en blanco, números y símbolos.

```
Inicio de Sesión  
Ingrese su usuario: Chanchito Feliz
```

2. Luego de escoger el usuario con el que se desea jugar, verá el siguiente menú.

```
Menu de Opciones  
1. Ver Puntajes  
2. Ingresar Palabras  
3. Mostrar Tablero  
4. Cerrar Sesión  
Seleccione opción:
```

3. Antes de empezar a jugar se debe ingresar a la opción 2 para ingresar la cantidad de palabras y las palabras a buscar respectivamente, aquí no se permite espacios en blanco.

```
1. Ver Puntajes  
2. Ingresar Palabras  
3. Mostrar Tablero  
4. Cerrar Sesión  
Seleccione opción: 2  
Cuantas palabras desea ingresar:
```

```
2. Ingresar Palabras  
3. Mostrar Tablero  
4. Cerrar Sesión  
Seleccione opción: 2  
Cuantas palabras desea ingresar: 2  
Ingrese palabra (5-12 caracteres): |
```

```
Ingrese palabra (5-12 caracteres): problemas  
Ingrese palabra (5-12 caracteres): mercaderia
```

```
Menu de Opciones
1. Ver Puntajes
2. Ingresar Palabras
3. Mostrar Tablero
4. Cerrar Sesión
Seleccione opción: |
```

4. Luego de ingresar las palabras a buscar, el programa automáticamente volverá al menú anterior. Para empezar a jugar se debe ingresar en la opción 3. Esta opción le mostrará un tablero con dimensiones 20*20 en el cual ya puede empezar a buscar las palabras.

```
Seleccione opción: 3
Tablero:
B U N P Q K A U L M N N O L A X F B M T
M E R G T Y W P E D D M K W L C I U O U
H U Z X G W S T O D Q E C X L H J G B J
```

```
X Z G T Q W N N J Y L E O X K Y Y Q M L
W G X H K Y G P R O B L E M A S K H R E
O O X T W F W L U Y Q D D D G G B T Z K
Q J W X E R B Q Y X Y M N P F Q T G V G
Ingrese una palabra para buscar en el tablero:
```

5. Cada vez que acierte una palabra verá el siguiente mensaje. La palabra encontrada se tachará automáticamente con ##### y así sucesivamente con todas las palabras.

```
Ingrese una palabra para buscar en el tablero: problemas
Palabra encontrada. Mostrando tablero con palabra tachada:
Tablero:
B U N ##### O L A X F B M T
M E R G T Y W P E D D M K W L C I U O U
H U Z X G W S T O D Q E C X L H J G B J
```

6. Cada vez que falle verá lo siguiente.

```
Ingrese una palabra para buscar en el tablero: skiiea
Palabra no encontrada en el tablero.
Te quedan 3 oportunidades.
```

7. Tiene un máximo de 4 oportunidades, si se agotan sus oportunidades verá el siguiente mensaje. Dándole paso al siguiente jugador.

```
Ingrese una palabra para buscar en el tablero: yetyetey
Palabra no encontrada en el tablero.
Te quedan 0 oportunidades.
Perdiste. Has fallado 4 veces.
Inicio de Sesión
Ingrese su usuario:
```

```
Ingrese su usuario: CONCHITA
Menu de Opciones
1. Ver Puntajes
2. Ingresar Palabras
3. Mostrar Tablero
4. Cerrar Sesión
```

8. Cuando complete el juego con éxito verá el siguiente mensaje.

```
Palabra encontrada. Mostrando tablero con palabra tachada:
¡Felicidades! Has encontrado todas las palabras.
Palabras encontradas: [CONSUMO]
Tablero:
X G Z G D E L S # # # # # E Z E M T
K Q S A F E J K R K L U X U C D M C A H
```

9. Para ver la posición de los jugadores deberá ingresar a la siguiente opción.

```
Menu de Opciones
1. Ver Puntajes
```

```
Seleccione opción: 1
Puntajes:
Chanchito Feliz: 14 puntos
CONCHITA: 32 puntos
El ganador es: CONCHITA con 32 puntos.
```

10. Para darle paso a un nuevo jugador, ingresar a la opción 4 cerrar sesión(s/r).S para salir y R para nuevo jugador.

```
¿Desea salir del programa o regresar al inicio de sesión? (s/r)
r
Regresando al inicio de sesión...
Inicio de Sesión
Ingrese su usuario:
```

11. Al salir del programa verá el siguiente mensaje.

```
¿Desea salir del programa o regresar al inicio de sesion? (s/r)
s
Saliendo del programa...

Process finished with exit code 0
|
```

Observación: Todos los usuarios inician con 25 puntos, pierden 5 puntos por cada intento fallido y ganan una cantidad de puntos igual a un punto por letra por cada palabra acertada.

Hola,
Busca las palabras de la lista en la sopa de letras.

Bañador
Sol
Playa
Pueblo
Descanso
Piscina



Sombrilla
Castillo
Helado
Limonada
Refresco

B	A	Ñ	A	D	O	R	L	C	M
Q	H	W	D	E	V	M	C	A	N
L	E	L	L	S	E	B	P	S	U
I	L	K	I	C	J	C	U	T	P
M	A	P	L	A	Y	A	E	I	I
O	D	Z	H	N	E	I	B	L	S
N	O	U	X	S	Y	C	L	L	C
A	E	V	S	O	L	L	O	O	I
D	R	E	F	R	E	S	C	O	N
A	S	O	M	B	R	I	L	L	A

Con este juego trabajamos la atención y ampliamos vocabulario.