|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| TechniqueTest | compareTo(Technique); | setupStage(); | ------------------- | Es verdadero,  Puesto que retorna que es mayor |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Character | deleteTechnique(String); | setupStage(); | ------------------- | Es verdadero,  Puesto que elimino |
| Character | findTechnique(String); | setupStage(); | ---------------------- | Es verdadero, puesto que retorno el toString() correspondiente |
| Character | ordeningFactor (); | setupStage(); | ---------------------- | Es verdadero, puesto que ordeno correctamente |
| Character | compareTo(Character); | setupStage(); | ------------------- | Es verdadero,  Puesto que retorna que es menor |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Clan | ordeningAll(); | setupStage(); | ------------------- | Es verdadero,  Puesto que ordeno correctamente |
| Clan | findCharacter (String); | setupStage(); | ---------------------- | Es verdadero, puesto que retorno el toString() correspondiente |
| Clan | compare(Clan, Clan); | setupStage(); | ------------------- | Es verdadero,  Puesto que retorna que es mayor |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Controller | ordeningClan(); | setupStage(); | ------------------- | Es verdadero,  Puesto que ordeno correctamente |